

DAFTAR PUSTAKA

- Angga, A. (2022). Penerapan Problem Based Learning Terintegrasi STEAM untuk Meningkatkan Kemampuan 4C Siswa. *Jurnal Didaktika Pendidikan Dasar*, 6(1), 281–294. <https://doi.org/10.26811/didaktika.v6i1.541>
- Ardiani, N. F. W., Guna, N. A., & Novitasari, R. (2013). Pembelajaran Tematik Dan Bermakna Dalam Perspektif Revisi Taksonomi Bloom. *Satya Widya*, 29(2), 93. <https://doi.org/10.24246/j.sw.2013.v29.i2.p93-107>
- Afriana, J., Permanasari, A., & Fitriani, A. (2016). Penerapan project based learning terintegrasi STEM untuk meningkatkan literasi sains siswa ditinjau dari gender. *Jurnal Inovasi Pendidikan IPA*, 2(2), 202. <https://doi.org/10.21831/jipi.v2i2.8561>
- Arifin, A. M., Pujiastuti, H., & Sudiana, R. (2020). Pengembangan media pembelajaran STEM dengan augmented reality untuk meningkatkan kemampuan spasial matematis siswa. *Jurnal Riset Pendidikan Matematika*, 7(1), 59–73. <https://doi.org/10.21831/jrpm.v7i1.32135>
- Arikunto, Suharsimi. 2016. *Manajemen Penelitian*. Jakarta: Rineka Cipta
- Arsyad, Azwar. 2016. *Metodologi Penelitian*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Astuti, E. S. D. (2022). Penerapan Problem Based Learning Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *EDUCATIONAL: Jurnal Inovasi Pendidikan & Pengajaran*, 2(3), 317–324. <https://doi.org/10.51878/educational.v2i3.1576>
- Awaliyah, G., & Maharani, E. (2018). *Pemerintah diminta segera terapkan STEM di SMK*. Republika.Co.Id. <https://republika.co.id/berita/pendidikan/eduaction/18/03/29/p6c5d3335-pemerintah-diminta-segera-terapkan-stem-di-smk>
- Billinghurst, M., Clark, A., & Lee, G. (2014). A survey of augmented reality. *Foundations and Trends in Human-Computer Interaction*, 8(2–3), 73–272. <https://doi.org/10.1561/11000000049>
- Binmuslim, N. (2019). Belajar Dan Pembelajaran Tujuan Belajar Dan Pembelajaran. 09(02), 193–210. <https://www.coursehero.com/file/52663366/BELAJAR-DAN-PEMBELAJARAN1-convertedpdf/>
- Bybee, R. W. (2013). *The case for STEM education: Challenges and opportunities*. NSTA Press.
- Cristofano, De Carolyn. (2018). *National Geographi Atlas Antariks*. Bandung: Penerbit Medianta.

- Dwiningrum, S. I. A. (2016). Creating Humanistic Learning a Challenge To Professional Teachers With High Character. *Jurnal Pembangunan Pendidikan: Fondasi Dan Aplikasi*, 4(2), 154–165. <http://journal.uny.ac.id/index.php/jppfa>
- Fatade, Alfred Olufemi, David Mogari, and Abayomi Adelaja Arigbabu. 2013. “Effect of Problem-Based Learning on Senior Secondary School Students’ a Chievements in Further Mathematics.” 6(3)
- Hamdani, R., & Sondang Sumbawati, M. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality Pada Mata Kuliah Sistem Digital di Jurusan Teknik Informatika UNESA. *Jurnal IT-EDU*, 04(52), 153–161. <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/it-edu/article/view/31700>
- Hendra, Y., Informasi, S., Komputer, F. I., Batam, U. I., Ladi, S., & Gajah, J. (2020). *Perancangan Augmented Reality Dalam Media Pembelajaran Sistem Anatomi Tumbuhan Sekolah Dasar Berbasis Android*. 01(02), 1–15.
- Ikhlasul, Ardi Nugroho. (2007). *Bumi dan Antariksa-jilid 2*. Yogyakarta: Penerbit Media Pusat. Hal 1–21
- Ismayani, Ani. 2016. “*Pengaruh Penerapan Stem Project- Based Learning Terhadap Kreativitas*.” 3:264–72
- Kariadinata, A. (2012). *Buku Dasar-Dasar Statistik Pendidikan.pdf*. Pustaka 64 Setia.
- Karitas, D., Subekri, A., & Susilowati, F. (2013). *Tema 9 Menjelajah Angkasa Luar Buku Tematik Terpadu Kurikulum 2013 Buku Guru*
- Moleong, Lexy J. (2019). *Metodologi Penelitian Kuantitatif Edisi Revisi*. Bandung: Penerbit PT Remaja Rosdakarya
- Nurdyansyah, & Fahyuni, E. F. (2016). Inovasi Model. In *Nizmania Learning Center*.
- Nurwardani, Paristiyanti saksama, HesnaNurwandi, P., Saksama, H.y., Kuswanjono, A., Munir, M., Mustansyir, R., Nurdin., Mulyono, E., Prawatyani, S.J., Anwar, A.A., Evawany, Priyautama, F.,&Festanto, A. (2016. (2017). Sumber Belajar Penunjang PLPG 2017 Mata Pelajaran Ipa Bab XIV Sistem Tata Surya. *Kementerian Pendidikan Dan Kebudayaan Direktorat Jenderal Guru Dan Tenaga Kependidikan*, 1–21.
- Nur Isa, Wahid, Antoni Musril, Hari, Zahrati, Wenty. (2022). *Implementasi Teknologi Augmented Reality Dalam Media Pembelajaran Berbasis Magic Book*
- Nyoman, S., & Nasional, U. P. (2022). *I Nyoman Subanda Kadek Wiwin Wismayanti* (Issue August 2020).
- Perwitasari. (2018). *Dasar-Dasar Proses Belajar Mengajar*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.

- Raka Raharjo. (2016). *Pedoman Analisis Data dengan SPSS*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Reeve, E. M. (2013). *Implementing science, technology, mathematics, and engineering (STEM) education in Thailand and in ASEAN*. Institute for the Promotion of Teaching Science and Technology (IPST).
- Retno Utari. (2018). *Taksonomi bloom*. 1–13.
- Rusman. (2010). *Model-Model Pembelajaran*. Bandung: Rajawali Pers
- Prof., D. sugiyono. (2011). prof. dr. sugiyono, metode penelitian kuantitatif kualitatif dan r&d. intro (PDFDrive).pdf. In *Bandung Alf* (p. 143).
- Setyawan, B., Rofi'i, R., & Fatirul, A. N. (2019). *Augmented Reality dalam Pembelajaran IPA Bagi Siswa SD Augmented Reality In Science Learning For Elementary School Students*. Kwangsan: Jurnal Teknologi Pendidikan, 07(01), 78–90
- Sirakaya, M., & Cakmak, E. K. (2018). The effect of augmented reality use on achievement, misconception and course engagement. *Contemporary Educational Technology*, 9 (3), 297-314. <https://doi.org/10.30935/cet.444119>
- Sparrow, Giles. (2019). *Ensiklopedia Saintis Junior Antariksa*. Jakarta: Penerbit Ensiklopedi
- Sudrajat, Ajat. Hernawati, Eneng. (2020). *Konsep Metodologi Pembelajaran*. Jakarta: Balitbangdiklat Kemenag RI
- Sugiyono, D. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan Tindakan*. Jakarta: Genta Mulia
- Sugiyono, P. D. (2015). *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, R&D (Cetakan Ke 26)*. Bandung: CV Alfabeta, 1–334
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Alfabeta
- Sujarweni, V. Wiratna. 2014. *Metode Penelitian: Lengkap, Praktis, dan Mudah Dipahami*. Yogyakarta: Pustaka Baru Press.
- Widodo, S. A., Prahmana, R. C. I., Purnami, A. S., & Turmudi. (2018). Teaching materials of algebraic equation. *Journal of Physics: Conference Series*, 943(1), 27–31. <https://doi.org/10.1088/1742-6596/943/1/012017>
- Woolfson, M. M. (2017). *The Solar System-its Origin and Evolution*. Royal Astronomical Socsoeaty. Bandung: Penerbit Empat Pilar. 34. Hal 1-20.

Woolfson, M. M. (2017). *The Solar System-its Origin and Evolution*. Royal Astronomical Soscoeaty. Bandung: Penerbit Empat Pilar. 34. Hal 1-20.

Yuan, Haobin, Wipada Kunaviktikul, and Areewan Klunklin. 2018. "Improvement of Nursing Students' Critical Thinking Skills through Problem-Based Learning in the People's Republic of China: A Quasi-Experimental Study." (2008):70–76. doi: 10.1111/j.1442-2018.2007.00373.x

Yuni Purwandari. (2021). Pengembangan Modul Administrasi Umum Berbasis Discovery Learning pada Kompetensi Dasar Menerapkan Tata Ruang Kerja dan Kantor untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Idarotuna : Journal of Administrative Science*, 1(1), 1–17. <https://doi.org/10.54471/idarotuna.v1i1.15>

