

DAFTAR PUSTAKA

- Afni, N., Wahid, A., Hastati, S., Jumrah, A. M., & Mursidin, M. (2021). Pengembangan Model Pembelajaran Abad 21 di SD Negeri 126 Borong Kecamatan Herlang Kabupaten Bulukumba. *Madaniya*, 2(2), 137–142. <https://doi.org/10.53696/27214834.66>
- Agustian, N., & Salsabila, U. H. (2021). Peran Teknologi Pendidikan dalam Pembelajaran. *Islamika*, 3(1), 123–133. <https://doi.org/10.36088/islamika.v3i1.1047>
- Ajar, B., & Digital, K. (2020). *VOX Edukasi : Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan Pengembangan Bahan Ajar Komik Digital Pada Materi Gerak*. 11, 97–104.
- Anugrah Putra, C. (2008). *Pemanfaatan Teknologi Gadget Sebagai Media Pembelajaran*. 2, 282.
- Arsanti, M. (2018). *Pengembangan BAHAN AJAR MATA Kuliah Penulisan Kreatif Bermuatan Nilai-Nilai Pendidikan Karakter Religius Bagi Mahasiswa Prodi PBSI , FKIP , UNISSULA Meilan Arsanti Email : meilanarsanti@unissula.ac.id Prodi Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia , Fakultas*. 71–90.
- Aslamiah, A., Abbas, E. W., & Mutiani, M. (2021). 21st-Century Skills and Social Studies Education. *The Innovation of Social Studies Journal*, 2(2), 82. <https://doi.org/10.20527/iis.v2i2.3066>
- Badan Standar, Kurikulum, dan Asesmen Pendidikan Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi Republik Indonesia. 2022. *Capain Pembelajaran IPAS Fase C*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Budiharti, A., Utaminingsih, S., & Ismaya, E. A. (2022). Development of Blood Circular System E-Module Human Based on Science Assisted Flip Pdf Professionals for Improving Concept Understanding Class V Elementary *Uniglobal Journal of Social ...*, 1, 59–67. <https://ujssh.com/index.php/ujssh/article/view/21%0Ahttps://ujssh.com/index.php/ujssh/article/download/21/23>
- Bujuri, D. A., & Baiti, M. (2019). Pengembangan Bahan Ajar Ipa Integratif Berbasis Pendekatan Kontekstual. *Terampil : Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Dasar*, 5(2), 184–197. <https://doi.org/10.24042/terampil.v5i2.3173>
- Fakhrudin, Z., Amzah, A., & Nurchalis, N. F. (2019). Technology-Based Teaching Material Development Training for Pre-Service Teachers to Improve Students' Learning Outcomes. *NOBEL: Journal of Literature and Language Teaching*, 10(1), 87–102. <https://doi.org/10.15642/nobel.2019.10.1.87-102>
- Fatmawati, F., Yusrizal, Y., & Hasibuan, A. M. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Android Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Ips Siswa. *Elementary School Journal Pgsd Fip Unimed*, 11(2), 134.

<https://doi.org/10.24114/esjgsd.v1i1i2.28862>

- Hadiyanti, A. H. D. (2021). Pengembangan Modul Pembelajaran IPA Digital Berbasis Flipbook Untuk Pembelajaran Daring di Sekolah Dasar. *Jurnal Elementaria Edukasia*, 4(2), 284–291. <https://doi.org/10.31949/jee.v4i2.3344>
- Haque, Z. U., & Kurniawan, R. Y. (2021). Pengembangan Bahan Ajar Ekonomi Berbasis Problem Based Learning Dalam Bentuk Buku Saku Digital. *Edunomic Jurnal Pendidikan Ekonomi*, 9(1), 56. <https://doi.org/10.33603/ejpe.v9i1.4620>
- Hariyanto, Mohammad. 2007. Pengembangan Bahan Ajar untuk Peningkatan Kualitas Pembelajaran Program Pendidikan Pembelajaran Sekolah Dasar. *Jurnal Didaktika*, 2 (1), 216-226.
- Hutahaean, L. A., Siswandari, & Harini. (2018). Utilization of Interactive E-Module as a Learning Media in the Digital Age. *Proceedings of the National Seminar on Postgraduate Educational Technology UNIMED*, 2018, 298–305. <http://digilib.unimed.ac.id/id/eprint/38744>
- Ilmiah, J., Fkip, P., Mandiri, U., Cetak, I., & Online, I. (2023). 1, 2, 3. 09, 1436–1449.
- Khasanah, K., Muhlas, M., & Marwani, L. (2020). Development of E-Learning Smart Apps Creator (Sac) Learning Media for Selling Employees on Paid Tv. *Akademika*, 9(02), 129–143. <https://doi.org/10.34005/akademika.v9i02.819>
- Khulsum, U., Hudiyono, Y., & Sulistyowati, E. D. (2018). Pengembangan Bahan Ajar Menulis Cerpen Dengan Media Storyboard Pada Siswa Kelas X Sma. *DIGLOSLIA : Jurnal Kajian Bahasa, Sastra, Dan Pengajarannya*, 1(1), 1–12. <https://doi.org/10.30872/diglosia.v1i1.pp1-12>
- Kusumawati, E., Utaminingsih, S., & Kanzunudin, M. (2022). The Development E-Module Based on Contextual Approach Assisted by Next Flipbook Maker in Old Poetry Learning to Improve Literacy for Grade V Elementary School Students. *Asian Journal of Assessment in Teaching and Learning*, 12(2), 35–44.
- Kosasih, E. 2021. *Pengembangan Bahan Ajar*. Jakarta Timur: PT Bumi Aksara
- Komalasari. 2014. *Pembelajaran kontekstual konsep dan aplikasi*. Bandung: Refika Aditama.
- Latif, A., Utaminingsih, S., & Su'ad, S. (2021). Student'S Response To Smart Apps Creator Media Based on the Local Wisdom of Mantingan Mosque Jepara To Increase the Understanding on the Concept of Geometry in Elementary School. *JURNAL PAJAR (Pendidikan Dan Pengajaran)*, 5(4), 1079. <https://doi.org/10.33578/pjr.v5i4.8373>
- Lestari, H. (2023). Efektifitas bahan ajar flipbook IPA berbantuan articulate storyline 3 pada siswa kelas VI di kecamatan pecangaan. *COLLASE (Creative of Learning Students ...)*, 06(02), 308–318. <https://journal.ikipsiliwangi.ac.id/index.php/collase/article/view/12752>

- Magdalena, I., Sundari, T., Nurkamilah, S., Ayu Amalia, D., & Muhammadiyah Tangerang, U. (2020). Analisis Bahan Ajar. *Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Sosial*, 2(2), 311–326. <https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/nusantara>
- Ningsih, S., & Agustina, N. (2021). Analisis Kebutuhan Pengembangan Bahan Ajar Modul Instalasi Jaringan Komputer Mata Diklat Komputer dan Jaringan Dasar di Sekolah Menengah Kejuruan. *Media Penelitian Pendidikan : Jurnal Penelitian Dalam Bidang Pendidikan Dan Pengajaran*, 15(2), 129–135. <https://doi.org/10.26877/mpp.v15i2.10188>
- Olayinka, A.-R. B. (2016). Effects of Instructional Materials on Secondary Schools Students' Academic Achievement in Social Studies in Ekiti State, Nigeria. *World Journal of Education*, 6(1), 32–39. <https://doi.org/10.5430/wje.v6n1p32>
- Prastowo, Andi. 2015. *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Jogjakarta: DIVA Press.
- Putra, Noval Yusdian. 2020. Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Integrated Model di Kelas IV Sekolah Dasar. *Journal of Basic Education*, 3 (2), 320-331.
- Ramdani, A., Jufri, A. W., & Jamaluddin, J. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android pada Masa Pandemi Covid-19 untuk Meningkatkan Literasi Sains Peserta Didik. *Jurnal Kependidikan: Jurnal Hasil Penelitian Dan Kajian Kepustakaan Di Bidang Pendidikan, Pengajaran Dan Pembelajaran*, 6(3), 433. <https://doi.org/10.33394/jk.v6i3.2924>
- Ramlawati, R., Yunus, S. R., Arsyad, A. A., & ... (2022). Penerapan E-Modul Kimia Anorganik Berbasis Flip Pdf Professional Berbantuan Augmented Reality Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Mahasiswa. *Seminar Nasional LP2M ...*, 2451–2460. <https://ojs.unm.ac.id/semnaslemlit/article/view/26427%0Ahttps://ojs.unm.ac.id/semnaslemlit/article/viewFile/26427/13416>
- Ricu Sidiq, & Najuah. (2020). Pengembangan E-Modul Interaktif Berbasis Android pada Mata Kuliah Strategi Belajar Mengajar. *Jurnal Pendidikan Sejarah*, 9(1), 1–14. <https://doi.org/10.21009/jps.091.01>
- Rofiyadi, Y. A., & Handayani, S. L. (2021). Pengembangan Aplikasi E-Modul Interaktif Berbasis Android Materi Sistem Peredaran Darah Manusia Kelas V Sekolah Dasar. *JPDI (Jurnal Pendidikan Dasar Indonesia)*, 6(2), 54. <https://doi.org/10.26737/jpdi.v6i2.2575>
- Suhartati, O. (2021). Flipped Classroom Learning Based on Android Smart Apps Creator (SAC) in Elementary Schools. *Journal of Physics: Conference Series*, 1823(1). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1823/1/012070>
- Suprihatin, S., & Manik, Y. M. (2020). Guru Menginovasi Bahan Ajar Sebagai Langkah Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *PROMOSI (Jurnal Pendidikan Ekonomi)*, 8(1), 65–72. <https://doi.org/10.24127/pro.v8i1.2868>
- Sutrisni, D. M., Utaminingsih, S., Murtono, M., Mariam, I. O., & Pratama, H. (2022). The effectiveness of android-based budiran game assisted by smart

apps creator 3 to improve science learning outcomes of fourth graders in theme 1. *Advances in Mobile Learning Educational Research*, 2(2), 483–492. <https://doi.org/10.25082/amler.2022.02.017>

- Triana, P., Widowati, H., & Achyani, A. (2021). Pengembangan Multimedia Interaktif Pembelajaran Ipa Pada Materi Keseimbangan Lingkungan Dengan Mengintegrasikan Nilai-Nilai Keislaman Untuk Menumbuhkan Sikap Peduli Lingkungan. *BIOEDUKASI (Jurnal Pendidikan Biologi)*, 12(2), 163. <https://doi.org/10.24127/bioedukasi.v12i2.4442>
- Wakhidah, Lutfiyah Nurul., Sunismi, dan Alifiani. 2020. Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Literasi Digital dan Kompetensi Abad XXI pada Materi Barisan Kela XI. *JPE*, 15 (33), 1-11.
- Winarni, Endang Widi, Daimun Hambali, and Endina Putri Purwandani. 2020. Analysis of Language and Scientific Literacy Skills for 4th Grade Elementary School Students through Discovery Learning and ICT Bahan ajar . *International Journal of Instruction*, 13 (2), 213-222.
- Yaqin, Ainul. 2016. Pengembangan Buku Saku Digital Berbasis Android sebagai Pendukung Bahan Ajar pada Materi PPh Pasal 21. *Jurnal Pendidikan Akuntansi*, 5 (1), 1-5.
- Yueh, Min Huang, Lusia Maryani Silitonga, and Ting Ting Wu. 2022. Applying a business simulation game in a flipped classroom to enhance engagement, learning achievement, and higher-order thinking skills. *Journal of Computers and Educations*, 183 (2022), 122-130.
- Yulyana, Neng Lina., Anita Yuliana dan Woro Wuryani. 2019. Pengaruh Kegiatan Literasi Pada Peningkatan Minat Baca Peserta didik SMA. *Jurnal Pendidikan dan Bahasa Indonesia*, 2 (2), 223-228.
- Zulifah, Murtono, dan Santoso. 2020. Developing Problem Based Learning (PBL) Oriented Pictorial Story Materials Assisted by Android To Improve Science Learning Outcomes. *Jurnal Pendidikan dan Pengajaran*, 4 (6), 1222-1234.