



SAMPUL

LAPORAN TUGAS AKHIR

**SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN PERIKANAN DAN
PELELANGAN DI DINAS KELAUTAN DAN PERIKANAN
KABUPATEN PATI BERBASIS WEB**

MELLINN RANA JERRY SAPUTRA

NIM. 201953110

DOSEN PEMBIMBING

Dr. Eko Darmanto, S.Kom, M.Cs

Fajar Nugraha, S.Kom, M.Kom

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS TEKNIK

UIVERSITAS MURIA KUDUS

KUDUS

2023

HALAMAN PERSETUJUAN

**SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN PERIKANAN DAN
PELELANGAN DI DINAS KELAUTAN DAN PERIKANAN
KABUPATEN PATI BERBASIS WEB**

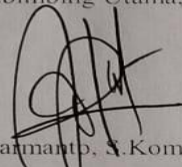
MELLINN RANA JERRY SAPUTRA

NIM. 201953110

Kudus, 20 Oktober 2023

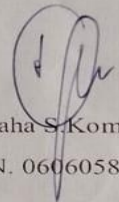
Menyetujui,

Pembimbing Utama,



Dr. Eko Darmananto, S.Kom, M.Cs
NIDN. 0808047901

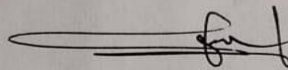
Pembimbing Pendamping,



Fajar Nugraha S.Kom, M.Kom
NIDN. 0606058201

Mengetahui

Kordinator Tugas Akhir



Yudie Irawan, M.Kom
NIDN. 0004047501

HALAMAN PENGESAHAN

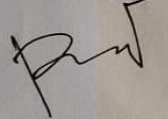
SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN PERIKANAN DAN PELELANGAN DI DINAS KELAUTAN DAN PERIKANAN KABUPATEN PATI BERBASIS WEB

MELLINN RANA JERRY SAPUTRA
NIM. 201953110

Kudus, 05 Februari 2024

Menyetujui,

Ketua Penguji,



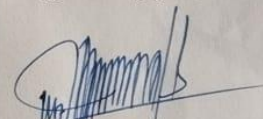
R. Rhoedy Setiawan, S.Kom, M.Kom
NIDN. 0607067001

Anggota Penguji I,



Dr. Eko Darmanto, S.Kom, M.Cs
NIDN. 0608047901

Anggota Penguji II,



Syaiful Muzid, ST., M.Cs
NIDN.0623068301

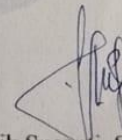
Mengetahui

Dekan Fakultas Teknik




Dr. Eko Darmanto, S.Kom, M.Cs
NIDN. 0608047901

Plt. Ketua Program Studi Sistem Informasi



Nanik Susanti, S.Kom, M.Kom
NIDN. 0608088201

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Mellinn Rana Jerry Saputra
NIM : 201953110
Tempat & Tanggal Lahir : Pati, 15 Januari 2000
Judul Skripsi/Tugas Akhir : Sistem Informasi Pengelolaan Perikanan dan Pelelangan di Dinas Kelautan dan Perikanan Kabupaten Pati Berbasis Web

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Tugas Akhir ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan lain yang tercantum sebagai bagian dari Tugas Akhir ini. Seluruh ide, pendapat, atau materi dari sumber lain telah dikutip dalam Tugas Akhir dengan cara penulisan referensi yang sesuai.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muria Kudus.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Kudus, 20 Oktober 2023

Yang memberi pernyataan,



Mellinn Rana Jerry Saputra
NIM. 201953110

SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN PERIKANAN DAN PELELANGAN DI DINAS KELAUTAN DAN PERIKANAN KABUPATEN PATI BERBASIS WEB

Nama mahasiswa : Mellinn Rana Jerry Saputra
NIM : 201953110
Pembimbing : 1. Dr. Eko Darmanto, S.Kom, M.Cs
2. Fajar Nugraha S.Kom, M.Kom

RINGKASAN

Tujuan Tugas Akhir adalah untuk menghasilkan sistem informasi yang mampu menginformasikan dan Sistem ini dikembangkan untuk mempermudah prosesi pelelangan hingga monitoring jalannya pelelangan. Pada sistem ini terdapat fitur lelang berbasis web sehingga peserta lelang tidak dari penduduk lokal saja. Sistem ini juga bersifat *responsive web* untuk keamanan pengguna

Dalam laporan Tugas Akhir ini menggunakan metode pengumpulan data berupa observasi, wawancara, dan juga study kasus pada instansi. Sedangkan metode pengembangan sistemnya menggunakan model *Prototype* yang mana pendekatan di mana prototipe yang fungsional dibuat dengan cepat selama tahap analisis kebutuhan pengguna. *Prototype* ini diuji oleh pengguna, dan hasil umpan balik digunakan untuk mengembangkan *prototipe* yang lebih baik yang akhirnya akan diubah menjadi produk akhir

Kata Kunci : sistem, informasi, pelelangan, ikan,

WEB-BASED INFORMATION SYSTEM FOR FISHERIES AND AUCTION MANAGEMENT IN THE PATI DISTRICT MARINE AND FISHERIES OFFICE

Nama mahasiswa : Mellinn Rana Jerry Saputra

NIM : 201953110

Pembimbing : 1. Dr. Eko Darmanto, S.Kom, M.Cs
2. Fajar Nugraha S.Kom, M.Kom

ABSTRACT

The aim of the Final Project is to produce an information system that is capable of informing and this system was developed to simplify the auction process and monitor the progress of the auction. In this system there is a web-based auction feature so that auction participants are not only local residents. This system is also web responsive for user security

This final assignment report uses data collection methods in the form of observations, interviews, and also case studies at agencies. Meanwhile, the system development method uses the Prototype model, which is an approach where a functional prototype is created quickly during the user needs analysis stage. These prototypes are tested by users, and the resulting feedback is used to develop better prototypes that will eventually be turned into the final product.

Keywords: system, information, auction, fish,

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT karena atas rahmat dan karunia-Nya kami dapat menyelesaikan penyusunan Laporan Tugas Akhir. Laporan ini disusun sebagai salah satu kurikulum wajib bagi mahasiswa program sarjana Universitas Muria Kudus.

Penyusunan Laporan Tugas Akhir ini merupakan salah satu syarat untuk menyelesaikan program studi Sistem Informasi S -1 pada Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.

Atas tersusunnya Laporan Tugas Akhir ini, penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar besarnya kepada :

1. *Prof. Dr. Ir. Darsono, M.Si* selaku Rektor Universitas Muria Kudus
2. Bapak Mohammad Dahlan, ST. MT selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus
3. Ibu Nanik Susanti, S.Kom, M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Muria Kudus
4. Yudie Irawan, M.Kom selaku Koordinator Skripsi Program studi Sistem Informasi Universitas Muria Kudus
5. Bapak Dr. Eko Darmanto, S.Kom, M.Cs selaku Pembimbing Utama Tugas Akhir Sistem Informasi Universitas Muria Kudus yang telah memberikan bimbingan dan arahan sehingga dapat terselesaikannya laporan ini
6. Bapak Fajar Nugraha S.Kom, M.Kom selaku Pembimbing Pendamping Tugas Akhir Sistem Informasi Universitas Muria Kudus yang telah memberikan bimbingan dan pengarahan sehingga dapat terselesaikannya laporan tugas akhir ini
7. Sujarta,SE. MM selaku Kepala Bagian Tangkap di Dinas Kelautan dan Perikanan yang telah memberikan ilmu, informasi, dan data yang dibutuhkan sehingga dapat terselesaikannya laporan ini
8. Seluruh pihak yang membantu terselesaikannya laporan ini, yang tidak mungkin disebutkan penulis satu persatu.

Kami sangat menyadari laporan ini masih banyak kekurangan dan jauh dari kata sempurna. Untuk itu, saran dan kritik yang bersifat positif serta membangun sangat saya harapkan untuk penyempurnaan Laporan ini menjadi lebih baik lagi. Semoga laporan ini dapat menjadi manfaat bagi pembaca dan terkhusus bagi penulis.

Kudus, 20 Oktober 2023

Peserta Tugas Akhir

Mellinn Rana Jerry Saputra

NIM. 201953110

DAFTAR ISI

SAMPUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN	Error! Bookmark not defined.
HALAMAN PENGESAHAN	Error! Bookmark not defined.
PERNYATAAN KEASLIAN	Error! Bookmark not defined.
RINGKASAN.....	5
<i>ABSTRACT</i>	6
KATA PENGANTAR	7
DAFTAR ISI	9
DAFTAR GAMBAR	14
DAFTAR TABEL	17
DAFTAR LAMPIRAN.....	19
1.1 Latar Belakang.....	20
1.2 Perumusan Masalah	22
1.3 Batasan Masalah	22
1.4 Tujuan	23
1.5 Manfaat	24
1.6 Metode Penelitian	24
1.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	24
b. Sumber Data Sekunder	25
3. Studi Kepustakaan.....	25
4. Studi Dokumentasi	25
1.6.2 Metode Pengembangan Sistem	26
1.6.3 Metode Perancangan Sistem.....	26
1.7 Kerangka Pemikiran	28
1.8 Sistematika Penulisan	28
BAB II.....	30
TINJAUAN PUSTAKA.....	30
2.1 Penelitian yang Terkait	30
2.2 Landasan Teori	34
2.3 <i>Flow Of Document</i>	36
2.4 <i>Unifed Modelling Language (UML)</i>	37
2.4.1 <i>Bussines Usecase Diagram</i>	37
2.4.2 <i>Use Case Diagram</i>	38

2.4.3	<i>Class Diagram</i>	38
2.4.4	<i>Squence Diagram</i>	39
2.4.5	<i>Activity Diagram</i>	40
2.4.6	<i>Statechat Diagram</i>	40
2.5	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	41
BAB III.....		44
METODOLOGI PENELITIAN		44
3.1	Objek Penelitian	44
3.1.2	Peta Lokasi Dinas Kelautan dan Perikanan Kabupaten Pati	45
3.2	Analisa Sistem Lama	45
3.2.1	FOD Pendaftaran Pelelangan hingga selesai lelang	46
3.3	Analisa dan Perancangan Sistem Baru	48
3.3.1	Analisa Kebutuhan	48
3.3.2	Analisa data dan Informasi	48
3.4	Rancangan Sistem Baru	49
3.4.1	<i>Business Use Case</i>	49
3.4.2	<i>Sistem Use Case</i>	53
3.4.3	<i>Skenario Use Case (Flow Of Even)</i>	54
1.	<i>Scenario Use Case</i> Jadwal dan Informasi.....	56
2.	<i>Scenario Use Case</i> Kelola user	56
3.	<i>Scenario Use Case</i> Informasi Pelelangan	57
4.	<i>Skenario Use Case</i> Kelola Data Deposit.....	57
5.	<i>Skenario Use Case</i> Kelola pelelangan	57
6.	<i>Scenario Use Case Bidding/ tawar</i>	58
7.	<i>Scenario Use Case</i> Kelola hasil lelang	59
8.	<i>Skenario Use Case</i> Kelola laporan	59
3.4.4	<i>Class Diagram</i>	59
1.	<i>Class</i> Tata Usaha	60
2.	<i>Class</i> Panitia	60
3.	<i>Class</i> Peserta deposit	60
4.	<i>Class</i> Peserta.....	61
5.	<i>Class</i> Pelelang	61
6.	<i>Class</i> Lelang Pembayaran	62
7.	<i>Class</i> Lelang Bid	62
8.	<i>Class</i> Lelang	63
9.	<i>Class</i> lelang pemenang	63

10.	<i>Class Pengiriman</i>	64
11.	<i>Class Kepala</i>	64
3.4.5	<i>Sequence Diagram</i>	65
1.	<i>Sequence Diagram Kelola Data Admin</i>	65
2.	<i>Sequence Diagram Kelola Data Pelelangan</i>	66
3.	<i>Sequence Diagram Kelola Data Pembayaran</i>	67
4.	<i>Sequence Diagram Kelola Data Laporan</i>	68
3.4.6	<i>Activity Diagram</i>	69
1.	<i>Activity Diagram Kelola Pendaftaran</i>	69
2.	<i>Activity Diagram Kelola Data Lelang</i>	70
3.	<i>Activity Diagram Kelola Deposit</i>	70
4.	<i>Activity Diagram Kelola Proses Lelang</i>	71
5.	<i>Activity Diagram Hasil Lelang</i>	71
6.	<i>Activity Diagram Laporan</i>	72
3.4.7	<i>Statechart Diagram</i>	73
1.	<i>Statechart Diagram Class Metode Login</i>	73
2.	<i>Statechart Diagram Class Metode Peserta</i>	74
3.	<i>Statechart Diagram Class Metode Informasi pelelangan</i>	74
4.	<i>Statechart Diagram Class Metode Pelelang</i>	75
5.	<i>Statechart Diagram Class Metode Panitia</i>	75
6.	<i>Statechart Diagram Class Metode Admin</i>	75
3.5	<i>Rancangan Basis Data Sampai Relasi Tabel</i>	76
3.5.1	<i>Entity Relationship Diagram</i>	76
1.	<i>Menentukan Entitas</i>	77
2.	<i>Menentukan Atribut Key (Primary Key)</i>	77
3.	<i>Entitas Pelelang</i>	78
4.	<i>Entitas Panitia</i>	78
5.	<i>Entitas Peserta</i>	78
6.	<i>Entitas Pemenang</i>	79
7.	<i>Entitas Jenis</i>	79
3.5.2	<i>Kamus Data</i>	80
3.5.3	<i>Perancangan Basis Data</i>	81
3.5.4	<i>Desain Input dan Output</i>	86
3.5.4.1	<i>Desain Halaman Utama</i>	86
3.5.4.2	<i>Desain Halaman Login Admin</i>	86
3.5.4.3	<i>Desain Halaman Dashbord</i>	87

3.5.4.4	Desain Halaman Peserta	87
3.5.4.5	Desain Halaman Pelelang	88
3.5.4.6	Desain Halaman Panitia	88
3.5.4.7	Desain Halaman Pembukaan dan Penawaran Lelang.....	89
3.5.4.8	Desain Halaman Pemenang Lelang	89
3.5.4.9	Desain Halaman Pembayaran Lelang	90
3.5.4.10	Desain Halaman Masuk.....	90
3.5.4.11	Desain Halaman Daftar Peserta	91
3.5.4.12	Desain Halaman Daftar Pelelang	91
3.5.4.13	Desain Halaman Peserta	92
BAB IV		94
HASIL DAN PEMBAHASAN		94
4.1	Implementasi sistem	94
4.2	Implementasi Layar Antarmuka	94
4.3	Tampilan Program	94
4.3.1	Tampilan Halaman Utama	94
4.3.2	Tampilan Halaman <i>Login Admin</i>	95
4.3.3	Tampilan Halaman <i>Dashbord</i>	95
4.3.4	Tampilan Halaman Profil Peserta.....	96
4.3.5	Tampilan Halaman Deposit Peserta.....	96
4.3.6	Tampilan Halaman Pelelang	97
4.3.7	Tampilan Halaman Panitia	97
4.3.8	Tampilan Pembukaan Lelang.....	98
4.3.9	Tampilan Pemenang Lelang	98
4.3.10	Tampilan Pembayaran Lelang.....	99
4.3.11	Tampilan <i>Login</i>	99
4.3.12	Tampilan <i>Dashbord Peserta</i>	100
4.3.13	Tampilan Halaman Lelang	100
4.3.14	Tampilan Halaman Deposit.....	101
4.3.15	Tampilan <i>Login Pelelang</i>	101
4.3.16	Tampilan <i>Login Panitia</i>	102
4.3.17	Tampilan <i>Dashbord Panitia</i>	102
4.3.18	Tampilan Menu Pelelang	103
4.3.19	Tampilan Menu Peserta Lelang.....	103
4.3.20	Tampilan Menu Pembukaan dan Penawaran	104
4.3.21	Tampilan Menu Pemenang Lelang.....	104

4.3.22	Tampilan Menu Pembayaran	105
4.3.23	Tampilan Menu Deposit	105
4.3.24	Tampilan Menu Riwayat.....	106
4.3.25	Tampilan Menu Kelola Akun.....	106
4.4	<i>Code Implementasi</i>	107
4.4.1	Index View Transaksi Pelelang	107
4.4.2	<i>Index View</i> Pengaturan Pelelang	108
4.4.3	<i>Index View</i> Panitia	109
4.4.4	<i>Index View</i> Deposit	111
4.4.5	View Peserta	113
4.4.6	<i>Models</i> Pelelang.....	114
4.4.7	<i>Models</i> Panitia	115
4.4.8	<i>Models</i> Deposit.....	117
4.4.9	<i>Controllers</i> Peserta	118
4.4.10	<i>Controllers</i> Deposit	120
4.4.11	<i>Controllers</i> Pelelang	121
4.5	<i>BLACKBOX TESTING</i>	122
BAB V	129
PENUTUP	129
5.1.	kesimpulan	129
5.2.	Saran	129
DAFTAR PUSTAKA	130

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Kerangka Pemikiran	28
Gambar 2. 1 Simbol <i>Cardinality One to One</i>	42
Gambar 2. 2 Simbol <i>Cardinality One to Many</i>	43
Gambar 2. 3 Simbol <i>Cardinality Many to Many</i>	43
Gambar 2. 1 Simbol <i>Cardinality One to One</i>	42
Gambar 2. 2 Simbol <i>Cardinality One to Many</i>	43
Gambar 2. 3 Simbol <i>Cardinality Many to Many</i>	43
Gambar 3. 1 Denah Dinas Kelautan dan Perikanan Kabupaten Pati.....	45
Gambar 3. 2 FOD Pelelangan Dinas Kelautan dan Perikanan Kabupaten Pati	47
Gambar 3. 4 <i>Business Use Case</i> Sistem Pengelolaan dan Perikanan pada Dinas Kelautan dan Perikanan Kabupaten Pati	52
Gambar 3. 5 <i>Sistem Use Case</i> Sistem Informasi Pengelolaan dan Pelelangan pada Dinas Kelautan dan Perikanan Kabupaten Pati	54
Gambar 3. 6 <i>Class</i> tata usaha	60
Gambar 3. 7 <i>Class</i> panitia	60
Gambar 3. 8 <i>Class</i> peserta deposit.....	61
Gambar 3. 9 <i>Class</i> peserta.....	61
Gambar 3. 10 <i>Class</i> pelelang.....	62
Gambar 3. 11 <i>Class</i> lelang pembayaran.....	62
Gambar 3. 12 <i>Class</i> lelang bid	63
Gambar 3. 13 <i>Class</i> lelang	63
Gambar 3. 14 <i>Class</i> pemenang lelang.....	64
Gambar 3. 15 <i>Class</i> pengiriman	64
Gambar 3. 16 <i>Class</i> Kepala.....	64
Gambar 3. 17 <i>Class</i> diagram	65
Gambar 3. 18 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Data Admin	66
Gambar 3. 19 <i>Sequence Diagram</i> Kelola data pelelangan	67
Gambar 3. 20 <i>Sequence Diagram</i> Kelola data deposit	68
Gambar 3. 21 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Data Laporan	68
Gambar 3. 22 <i>Activity Diagram</i> Kelola Pendaftaran	70
Gambar 3. 23 <i>Activity Diagram</i> Kelola Data Lelang	70
Gambar 3. 24 <i>Activity Diagram</i> Kelola Deposit	71
Gambar 3. 25 <i>Activity Diagram</i> Kelola Proses Lelang.....	71
Gambar 3. 26 <i>Activity Diagram</i> Hasil Lelang	72
Gambar 3. 27 <i>Activity Diagram</i> Laporan.....	72
Gambar 3. 28 <i>Statechart Diagram</i> <i>Class</i> Metode <i>Login</i>	74
Gambar 3. 29 <i>Statechart Diagram</i> <i>Class</i> Metode Peserta	74
Gambar 3. 30 <i>Statechart Diagram</i> <i>Class</i> Metode Informasi Pelelangan.....	74
Gambar 3. 31 <i>Statechart Diagram</i> <i>Class</i> Metode Pelelang	75
Gambar 3. 32 <i>Statechart Diagram</i> <i>Class</i> Metode Panitia.....	75
Gambar 3. 33 <i>Statechart Diagram</i> <i>Class</i> Metode Admin	76
Gambar 3. 34 entitas	77

Gambar 3. 35 Atribut <i>Key (Primary Key)</i>	77
Gambar 3. 36 Entitas Pelelang	78
Gambar 3. 37 Entitas Panitia	78
Gambar 3. 38 Entitas Peserta	78
Gambar 3. 39 Entitas Pemenang.....	79
Gambar 3. 40 Entitas Jenis	79
Gambar 3. 41 <i>Entity Relationship Diagram</i> Pelelangan	80
Gambar 3. 42 Desain Halaman Utama	86
Gambar 3. 43 Desain Halaman Login Admin	87
Gambar 3. 44 Desain Halaman <i>Dashboard</i>	87
Gambar 3. 45 Desain Halaman Peserta.....	88
Gambar 3. 46 Desain Halaman Pelelang.....	88
Gambar 3. 47 Desain Halaman Panitia	89
Gambar 3. 48 Desain Halaman Pembukaan dan Penawaran Lelang	89
Gambar 3. 49 Desain Halaman Pemenang Lelang	90
Gambar 3. 50 Desain Halaman Pembayaran Lelang	90
Gambar 3. 51 Desain Halaman Masuk	91
Gambar 3. 52 Desain Halaman Daftar Peserta.....	91
Gambar 3. 53 Desain halaman Daftar Pelelang.....	92
Gambar 3. 54 Desain Halaman Peserta.....	92
Gambar 4. 1 Gambar Tampilan Halaman Utama	94
Gambar 4. 2 Gambar Tampilan Halaman Utama	95
Gambar 4. 3 Gambar Tampilan Halaman Login Admin	95
Gambar 4. 4 Gambar Tampilan Dashboard	96
Gambar 4. 5 Gambar Tampilan Profil Peserta	96
Gambar 4. 6 Gambar Tampilan Deposit Peserta	97
Gambar 4. 7 Gambar Tampilan Pelelang	97
Gambar 4. 8 Gambar Tampilan Panitia	98
Gambar 4. 9 Gambar Tampilan Pembukaan Lelang.....	98
Gambar 4. 10 Gambar Tampilan Pemenang Lelang.....	99
Gambar 4. 11 Gambar Tampilan Pembayaran Lelang.....	99
Gambar 4. 12 Gambar Tampilan Login	100
Gambar 4. 13 Gambar Tampilan Dashboard Peserta	100
Gambar 4. 14 Gambar Tampilan Halaman Lelang.....	101
Gambar 4. 15 Gambar Tampilan Halaman Deposit	101
Gambar 4. 16 Gambar Tampilan Login Pelelang.....	102
Gambar 4. 17 Gambar Tampilan Login Panitia	102
Gambar 4. 18 Gambar Tampilan Dashboard Panitia.....	103
Gambar 4. 19 Gambar Tampilan Menu Pelelang	103
Gambar 4. 20 Gambar Tampilan Menu Peserta Lelang.....	104
Gambar 4. 21 Gambar Tampilan Menu Pembukaan dan Penawaran Lelang	104
Gambar 4. 22 Gambar Tampilan Pemenang Lelang.....	105
Gambar 4. 23 Gambar Tampilan Pembayaran	105
Gambar 4. 24 Gambar Tampilan Deposit	106
Gambar 4. 25 Gambar Tampilan Riwayat	106
Gambar 4. 26 Gambar Tampilan Kelola Aku	107
Gambar 4. 27 Kode Implementasi View Transaksi Pelelang.....	107

Gambar 4. 28 Kode Implementasi View Transaksi Pelelang.....	108
Gambar 4. 29 Kode Implementasi View Transaksi Pelelang.....	108
Gambar 4. 30 Kode Implementasi View Pengaturan Pelelang	109
Gambar 4. 31 Kode Implementasi View Pengaturan Pelelang	109
Gambar 4. 32 Kode Implementasi View Panitia	110
Gambar 4. 33 Kode Implementasi View Panitia	110
Gambar 4. 34 Kode Implementasi View Panitia	111
Gambar 4. 35 Kode Implementasi View Deposit.....	111
Gambar 4. 36 Kode Implementasi View Deposit.....	112
Gambar 4. 37 Kode Implementasi View Deposit.....	112
Gambar 4. 38 Kode Implementasi View Deposit.....	112
Gambar 4. 39 Kode Implementasi View Deposit.....	113
Gambar 4. 40 Kode Implementasi View Peserta.....	113
Gambar 4. 41 Kode Implementasi View Peserta.....	114
Gambar 4. 42 Kode Implementasi Models Pelelang	114
Gambar 4. 43 Kode Implementasi Models Pelelang	115
Gambar 4. 44 Kode Implementasi Models Panitia.....	115
Gambar 4. 45 Kode Implementasi Models Panitia.....	116
Gambar 4. 46 Kode Implementasi Models Panitia.....	116
Gambar 4. 47 Kode Implementasi Models Panitia.....	117
Gambar 4. 48 Kode Implementasi Models Deposit.....	117
Gambar 4. 49 Kode Implementasi Models Deposit.....	118
Gambar 4. 50 Kode Implementasi Controllers Peserta.....	118
Gambar 4. 51 Kode Implementasi Controllers Peserta.....	118
Gambar 4. 52 Kode Implementasi Controllers Peserta.....	119
Gambar 4. 53 Kode Implementasi Controllers Peserta.....	119
Gambar 4. 54 Kode Implementasi Controllers Deposit.....	120
Gambar 4. 55 Kode Implementasi Controllers Peserta.....	120
Gambar 4. 56 Kode Implementasi Controllers Peserta.....	121
Gambar 4. 57 Kode Implementasi Controllers Pelelang.....	121
Gambar 4. 58 Kode Implementasi Controllers Pelelang.....	122

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Tabel Perbandingan Penelitian Terkait.	Error! Bookmark not defined.
Tabel 2. 2 Simbol-Simbol Flow Of Document	36
Tabel 2. 3 Simbol-Simbol Bussines Use Case Diagram.....	37
Tabel 2. 4 Simbol-Simbol <i>Use Case Diagram</i>	38
Tabel 2. 5 Simbol-Simbol <i>Class Diagram</i>	38
Tabel 2. 6 Simbol-Simbol <i>Squence Diagram</i>	39
Tabel 2. 7 Simbol-Simbol <i>Activity Diagram</i>	40
Tabel 2. 8 Simbol-Simbol <i>Statechat Diagram</i>	40
Tabel 2. 9 Simbol-Simbol Entity Relationship Diagram	41
Tabel 3. 1 Business Use Case.....	50
Tabel 3. 2 Sistem Use Case	53
Tabel 3. 3 Scenario Use Case Jadwal dan informasi	56
Tabel 3. 4 <i>Scenario Use Case Kelola User</i>	56
Tabel 3. 5 Scenario Use Case informasi pelemangan.....	57
Tabel 3. 6 Scenario Use Case Kelola data deposit	57
Tabel 3. 7 Scenario Use Case Kelola Pelemangan	58
Tabel 3. 8 Scenario Use Case Bidding/ tawar	58
Tabel 3. 9 Scenario Use Case Kelola hasil lelang	59
Tabel 3. 10 Scenario Use Case Kelola laporan	59
Tabel 3. 11 Kamus Data.....	80
Tabel 3. 12 Tabel Database Admin	82
Tabel 3. 13 Tabel Database Data Jenis	82
Tabel 3. 14 Tabel Database Lelang	82
Tabel 3. 15 Tabel Database Lelang_bid.....	83
Tabel 3. 16 Tabel Database Lelang_Pembayaran	83
Tabel 3. 17 Tabel Database Lelang_pemenang.....	83
Tabel 3. 18 Tabel Database Lelang_Pengiriman... Error! Bookmark not defined.	
Tabel 3. 19 Tabel Database Panitia	84
Tabel 3. 20 Tabel Database pelemang	84
Tabel 3. 21 Tabel database Peserta.....	85
Tabel 3. 22 Tabel database Peserta_Deposit	86
Tabel 4. 1 Skenario Kelola <i>User</i>	122
Tabel 4. 2 Mengidentifikasi <i>Case Kelola User</i>	122
Tabel 4. 3 <i>Value Test Case Kelola User</i>	123
Tabel 4. 4 Skenario Kelola Deposit	123
Tabel 4. 5 Mengidentifikasi <i>Case Kelola Deposit</i>	124
Tabel 4. 6 <i>Value Test Case Kelola Deposit</i>	124
Tabel 4. 7 Skenario Kelola Pelemangan	124
Tabel 4. 8 Mengidentifikasi <i>Case Kelola Pelemangan</i>	125
Tabel 4. 9 <i>Value Test Case Kelola Pelemangan</i>	125
Tabel 4. 10 Skenario <i>Bidding/tawar</i>	126
Tabel 4. 11 Mengidentifikasi <i>Case Bidding/tawar</i>	126

Tabel 4. 12 <i>Value Test Case Bidding/tawar</i>	126
Tabel 4. 13 Skenario Kelola Hasil Lelang	127
Tabel 4. 14 Mengidentifikasi <i>Case</i> Kelola Hasil Lelang	127
Tabel 4. 15 <i>Value Test Case</i> Kelola Hasil Lelang	127
Tabel 4. 16 Skenario Kelola Laporan	128
Tabel 4. 17 Mengidentifikasi <i>Case</i> Kelola Laporan	128
Tabel 4. 18 <i>Value Test Case</i> Kelola Laporan	128



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Balasan Penelitian	132
Lampiran 2 Berita Acara Seminar Proposal.....	133
Lampiran 3 Sertifikat ESQ.....	135
Lampiran 4 Sertifikat Ketrampilan Wajib Bahasa Inggris.....	136
Lampiran 5 Sertifikat Ketrampilan Wajib Kewirausahaan	137
Lampiran 6 Sertifikat Ketrampilan Wajib Komputer	138
Lampiran 7 Trankip Nilai.....	139
Lampiran 8 Bukti Bayar Skripsi.....	140
Lampiran 9 Bukti Bimbingan.....	141
Lampiran 10 Hasil Plagiasi	144

