

LAMPIRAN

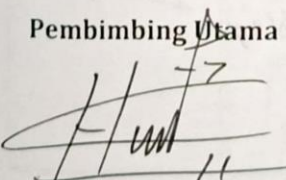
Lampiran 1. Buku bimbingan

**BUKU KONSULTASI
SKRIPSI/TUGAS AKHIR**

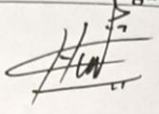
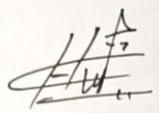
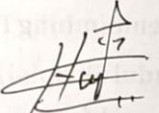
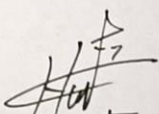


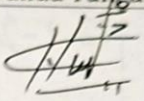
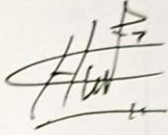
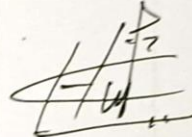
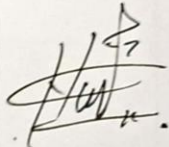
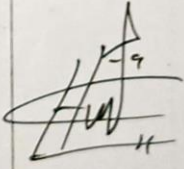
Nama : MOH MUFTI MURIL U
NIM : 201751107
Pembimbing Utama : AHMAD ABDUL CHAMID, M.KOM.
Pembimbing Pendamping : ALIF CATUR MURTI, M.KOM.
Judul Skripsi/TA :
Perancangan Sistem Pemberian Patan
dan Minum Untuk Kucing Berbasis
Modemca

Kudus, 04 JANUARI 2024


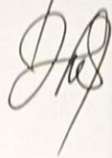

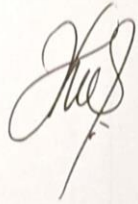
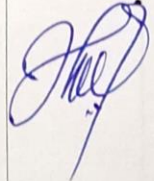
Pembimbing Utama	Pembimbing Pendamping
 <u>Ahmad Abdul Chamid, M.kom</u>	 <u>Alif Catur Murti, M.kom.</u>


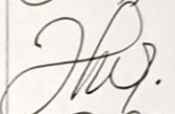

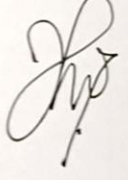
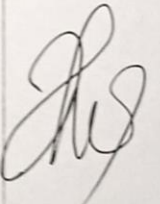
**CATATAN
BIMBINGAN DAN KONSULTASI
PEMBIMBING UTAMA**

No	Tanggal	Catatan Bimbingan	Tanda Tangan
1.		<ul style="list-style-type: none"> - Diskusi Topik penelitian - Rencana Riset 	
2.		<ul style="list-style-type: none"> - Diskusi judul penelitian 	
3.		<ul style="list-style-type: none"> - Revisi : - Latar belakang - Landasan teori - Tinjauan pustaka - Metodologi 	
4.		<ul style="list-style-type: none"> - Revisi metodologi - Jurnal terkait - Gunaikan mandley 	

No	Tanggal	Catatan Bimbingan	Tanda Tangan
5.		AEC proposal	
6.		Revisi perancangan - Flowchart - Konsep kerja Alat	
7.		Revisi : - perbaiki alat - pastikan datanya sudah sesuai	
8.		Revisi Alat - pastikan 23 keluar harus sesuai fungsinya	
9.		Revisi Alat : - pastikan ukuran Papan	

CATATAN
BIMBINGAN DAN KONSULTASI
PEMBIMBING PENDAMPING

No	Tanggal	Catatan Bimbingan	Tanda Tangan
		Rev. proposal.	
		Ace proposal.	
		Rev. penulisan.	
		Email. Draft dilapor.	
		Referensi Dipertanyakan.	
		Bawa Alat. Antre. Demo *	

No	Tanggal	Catatan Bimbingan	Tanda Tangan
		Ref. penulisan di metodologi Acc I-III Rev. sesuai Draft	  
		Bawa laporan full	
		Acc Siap Sidang 18/11	

Lampiran 2. Hasil Turnitin




Student Paper

10	vdocuments.mx Internet Source	1%
11	eprints.poltektegal.ac.id Internet Source	1%
12	community.blynk.cc Internet Source	1%

Exclude quotes On
Exclude bibliography Off

Exclude matches < 1%

 18/24

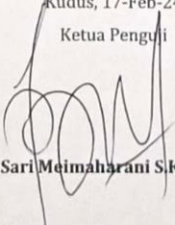
Lampiran 3. Lembar Revisi Sidang

LEMBAR REVISI SIDANG SKRIPSI

Nama : MOH MUFTI NURIL UMAM
Nim : 201751107
Judul : PERANCANGAN SISTEM PEMBERIAN PAKAN DAN MINUM UNTUK KUCING
BERBASIS NODEMCU


KETUA PENGUJI	
----------------------	--

Kudus, 17-Feb-24
Ketua Penguji


(Rizky Sari Meimaharani S.Kom., M.Kom)


LEMBAR REVISI SIDANG SKRIPSI

Nama : MOH MUFTI NURIL UMAM
Nim : 201751107
Judul : PERANCANGAN SISTEM PEMBERIAN PAKAN DAN MINUM UNTUK KUCING
BERBASIS NODEMCU

ANGGOTA PENGUJI 1	
--------------------------	--

Kudus, 17-Feb-24

Anggota Penguji 1


(Endang Supriyati S.Kom., M.Kom)

LEMBAR REVISI SIDANG SKRIPSI

Nama : MOH MUFTI NURIL UMAM
Nim : 201751107
Judul : PERANCANGAN SISTEM PEMBERIAN PAKAN DAN MINUM UNTUK KUCING
BERBASIS NODEMCU

Anggota Penguji 2



Kudus, 17-Feb-24

Anggota Penguji 2

(Alif Catur Murti S.Kom., M.Kom)

Lampiran 5. Artikel Ilmiah dan Submit

JKO

JURNAL INFORMATIKA DAN KOMPUTER

p-ISSN : 2614 - 8897
e-ISSN : 2656 - 1948

[HOME](#) | [ABOUT](#) | [USER HOME](#) | [SEARCH](#) | [CURRENT](#) | [ARCHIVES](#) | [ANNOUNCEMENTS](#)

Home > User > Author > Submissions > #7589 > Summary

#7589 Summary

[SUMMARY](#) | [REVIEWS](#) | [REVISED](#)

Submission

Authors	MohMufti Nuril Umam, alif catur murti, Ahmad Abdul Chamid
Title	PERANCANGAN SISTEM PEMBERIAN PAKAN DAN MINUM UNTUK KUCING BERBASIS NODEMCU
Original file	7589-20336-1-SM.DOCX 2024-02-25
Supp. files	7589-20336-1-SP.DOCX 2024-02-25 ADD A SUPPLEMENTARY FILE
Submitter	Moh Mufti Nuril Umam
Date submitted	February 25, 2024 - 08:27 PM
Section	
Editor	None assigned

Status

Status	Awaiting assignment
Initiated	2024-02-25
Last modified	2024-02-26

Submission Metadata

[EDIT METADATA](#)

Authors

Name	MohMufti Nuril Umam
ORCID ID	https://orcid.org/0009-0004-9002-562X
Affiliation	Universitas Muria Kudus
Country	Indonesia
Competing interests	—
Bio Statement	—

Name	alif catur murti
ORCID ID	https://orcid.org/0000-0003-4653-0616
Affiliation	Universitas Muria Kudus
Country	Indonesia
Competing interests	—
Bio Statement	—

Name	Ahmad Abdul Chamid
ORCID ID	https://orcid.org/0000-0001-7951-639X
Affiliation	Universitas Muria Kudus
Country	Indonesia
Competing interests	—
Bio Statement	—

Principal contact for editorial correspondence.

Title and Abstract

Title	PERANCANGAN SISTEM PEMBERIAN PAKAN DAN MINUM UNTUK KUCING BERBASIS NODEMCU
Abstract	<p>Peternakan merupakan suatu kebutuhan ekonomi di kalangan masyarakat kecil. Peternakan ini juga penting bagi kehidupan, Manfaatnya yaitu dapat membantu perekonomian di suatu kalangan masyarakat antara lain hewan ternak dapat dijual belikan secara legal dan terpercaya. Peternak tidak lepas dari perawatan, pemberian makan dan minum di setiap harinya karena sangatlah penting untuk mengetahui apakah hewan ini terawatt dengan baik dan sehat serta terhidar dari virus dan penyakit supaya hewan dapat dijual dengan kondisi yang baik serta sehat agar pembeli puas dengan hewan yang dibelinya</p> <p>Penelitian ini bertujuan untuk menerapkan ilmu peternakan kedalam suatu system pemrograman microcontroller yang dapat mempermudah peternak agar dapat merawat hewan ternak dengan baik dan waktu yang digunakan lebih efisien. Penelitian ini menggunakan metode penelitian <i>waterfall</i> pembuatan program dengan Arduino IDE dan untuk microcontrollernya menggunakan nodemcu yang sudah memiliki modul wifi esp8266 yang dapat terkoneksi dengan wifi dan untuk pemberian pakaannya disini menggunakan aplikasi blynk dimana untuk pengaturan waktu pakan kita dapat mengatur sesuai dengan jam yang kita inginkan untuk mesin pembuka dan penutup katup pakan menggunakan servo dan terdapat sensor ultrasonic untuk memonitoring air yang ada di dalam tabung supaya pemilik kucing dapat megetahui jika air didalam tabung sudah mulai habis dan untuk pemberian air minum di sini menggunakan sensor basah atau juga disebut sensor <i>waterlevel</i> .</p>

Indexing

Language	id
----------	----

Supporting Agencies


Agencies	—
----------	---

References

References	—
------------	---

ISSN: 2656-1948

AKREDITASI SINTA



USER

You are logged in as...
[mufinuril](#)
[My Journals](#)
[My Profile](#)
[Log Out](#)

EDITORIAL TEAM

[AUTHOR GUIDELINE](#)
[PEER REVIEW PROCESS](#)
[FOCUS AND SCOPE](#)
[REVIEWER](#)
[ACCEPTANCE RATE](#)
[COPYRIGHT AND LICENSE](#)
[PUBLICATION FEE](#)
[FREQUENCY OF ISSUED](#)
[OPEN ACCESS POLICY](#)
[PUBLICATION ETHICS](#)
[SIMILARITY CHECK](#)
[ARCHIVE POLICY](#)
[JKO HISTORY](#)
[FAST TRACK REVIEW](#)
[JOURNAL HELP](#)

TEMPLATE JOURNAL

[Journal Template](#)

INDEXED ON



SUPPORTED BY



PENGUNJUNG

Visitors	
102,075	184
2,744	157
1,712	105
1,268	82
277	79
1722 FLAG counter	

JKO STATS

00400740

LANGUAGE

Select Language
 English

FONT SIZE

PERANCANGAN SISTEM PEMBERIAN PAKAN DAN MINUM UNTUK KUCING BERBASIS NODEMCU

Moh Mufti Nuril Umam¹, Evanita, Alif Catur Murti³

¹Universitas Muria Kudus

*Email: ¹Muftynuril70@gmail.com, ²Evanita@umk.ac.id, ³Sitechlip@gmail.com

(Naskah Masuk: 25/02/2024, diterima untuk diterbitkan: 25/02/2024)

Abstract

Peternakan merupakan suatu kebutuhan ekonomi di kalangan masyarakat kecil. Peternakan ini juga penting bagi kehidupan, Manfaatnya yaitu dapat membantu perekonomian di suatu kalangan masyarakat antara lain hewan ternak dapat dijual belikan secara legal dan terpercaya. Peternak tidak lepas dari perawatan, pemberian makan dan minum di setiap harinya karena sangatlah penting untuk mengetahui apakah hewan ini terawat dengan baik dan sehat serta terhidar dari virus dan penyakit supaya hewan dapat dijual dengan kondisi yang baik serta sehat agar pembeli puas dengan hewan yang dibelinya. Penelitian ini bertujuan untuk menerapkan ilmu peternakan kedalam suatu sistem pemrograman microcontroller yang dapat mempermudah peternak agar dapat merawat hewan ternak dengan baik dan waktu yang digunakan lebih efisien. Penelitian ini menggunakan metode penelitian *waterfall* pembuatan program dengan Arduino IDE dan untuk microcontrollernya menggunakan nodemcu yang sudah memiliki modul wifi esp8266 yang dapat terkoneksi dengan wifi dan untuk pemberian pakannya disini menggunakan aplikasi blynk dimana untuk pengaturan waktu pakan kita dapat mengatur sesuai dengan jam yang kita inginkan untuk mesin pembuka dan penutup katup pakan menggunakan servo dan terdapat sensor ultrasonic untuk memonitoring air yang ada di dalam tabung supaya pemilik kucing dapat mengetahui jika air didalam tabung sudah mulai habis dan untuk pemberian air minum di sini menggunakan sensor basah atau juga disebut sensor *waterlevel*.

Keywords: Peternakan, Nodemcu, Waterfall, Blynk, notifikasi.

Abstract

Livestock is an economic necessity among small communities. Livestock is also important for life, the benefit is that it can help the economy in a community, including livestock that can be traded legally and reliably. Breeders cannot be separated from care, feeding and drinking every day because it is very important to know whether these animals are well cared for and healthy and free from viruses and diseases so that animals can be sold in good and healthy conditions so that buyers are satisfied with the animals they buy. This study aims to apply animal husbandry science into a microcontroller programming system that can make it easier for farmers to be able to take care of livestock properly and use time more efficiently. This study uses the waterfall research method of making programs with Arduino IDE and for the microcontroller using nodemcu which already has an esp8266 wifi module that can be connected to wifi and for feeding here using the blynk application where for timing feed we can adjust according to the hours we want to the feed valve opening and closing machine uses a servo and there is an ultrasonic sensor to read the distance of the feed in the container if the feed runs out then a notification will be sent to the farmer to fill the feed container and for drinking water here using a wet sensor or also called a water level sensor


Keywords: Livestock, Nodemcu, Waterfall, Blynk, notification.

1. PENDAHULUAN

Kucing disebut juga kucing domestik atau kucing rumah (nama ilmiah: *Felis silvestris catus* atau *Felis catus*) adalah sejenis mamalia karnivora dari keluarga Felidae. Kata "kucing" biasanya merujuk kepada "kucing" yang telah dijinakkan, tetapi bisa juga merujuk kepada "kucing besar" seperti singa dan

harimau. Saat ini, kucing adalah salah satu hewan peliharaan terpopuler di dunia. Kucing yang garis keturunannya tercatat secara resmi sebagai kucing trah atau galur murni (pure breed), seperti persia, siam, manx, dan sphinx. Kucing seperti ini biasanya dibiakkan di tempat pemeliharaan hewan resmi. Jumlah kucing ras hanyalah 1% dari seluruh kucing di dunia, sisanya adalah kucing dengan keturunan

Lampiran 6. Poster



UMK
UNIVERSITAS MURIA KUDUS
Dignity • Quality • Integrity

PERANCANGAN SISTEM PEMBERIAN PAKAN DAN MINUM UNTUK KUCING BERBASIS NODEMCU

Moh Mufti Nuril Umam (201751107), Dosen Pembimbing : Evanita,S.Kom., M.Kom & Alif Catur Murti, S.Kom., M.Kom

Abstrak

Peternakan merupakan suatu kebutuhan ekonomi di kalangan masyarakat kecil. Peternakan ini juga penting bagi kehidupan, Manfaatnya yaitu dapat membantu perekonomian di suatu kalangan masyarakat antara lain hewan ternak dapat dijual belikan secara legal dan terpercaya. Peternak tidak lepas dari perawatan, pemberian makan dan minum di setiap harinya karena sangatlah penting untuk mengetahui apakah hewan ini terawat dengan baik dan sehat serta terhidar dari virus dan penyakit supaya hewan dapat dijual dengan kondisi yang baik serta sehat agar pembeli puas dengan hewan yang dibelinya. Penelitian ini bertujuan untuk menerapkan ilmu peternakan kedalam suatu sistem pemrograman microcontroller yang dapat mempermudah peternak agar dapat merawat hewan ternak dengan baik dan waktu yang digunakan lebih efisien. Penelitian ini menggunakan metode penelitian waterfall pembuatan program dengan Arduino IDE dan untuk microcontrollemnya menggunakan nodemcu yang sudah memiliki modul wifi esp8266 yang dapat terkoneksi dengan wifi dan untuk pemberian pakannya disini menggunakan aplikasi blynk dimana untuk pengaturan waktu pakan kita dapat mengatur sesuai dengan jam yang kita inginkan untuk mesin pembuka dan penutup katup pakan menggunakan servo dan terdapat sensor ultrasonic untuk memonitoring air yang ada di dalam tabung supaya pemilik kucing dapat mengetahui jika air didalam tabung sudah mulai habis dan untuk pemberian air minum di sini menggunakan sensor Basah atau juga disebut sensor *waterlevel*.

Tujuan

1. Mempermudah peternak kucing untuk merawat kucingnya
2. Dapat membantu peternak kucing untuk memberi pakan dan minum tepat waktu Untuk menghemat tenaga, dan waktu
3. Pemberian pakan dan minum secara otomatis agar membuat waktu lebih efisien.

Perumusan Masalah

Dalam merawat kucing masih di lakukan secara manual seperti memberi makan dan minum membuat waktu kurang efisien Sehingga di buatlah alat untuk merawat kucing agar memudahkan pemilik untuk merawat kucing agar sehat

Metode Penelitian

Metode yang digunakan untuk pengembangan alat ini yaitu metode *Waterfall*. Metodologi ini digunakan sebagai pedoman untuk melaksanakan penelitian supaya hasil yang dicapai tidak menyimpang dari tujuannya. Menurut (Ian Sommerville, 2011) model *waterfall* dikenal sebagai model air terjun atau siklus hidup perangkat lunak. Metode ini menggambarkan pendekatan yang sistematis dan juga berurutan pada pengembangan perangkat lunak dimulai dengan spesifikasi kebutuhan pengguna dan berlanjut melalui tahapan-tahapan perencanaan (planning), pemodelan 3D (modeling), konstruksi (construction), serta menyerahkan sistem kepada pengguna (deployment).

1. Analisa Kebutuhan

Studi lapangan

Studi Pustaka

2. Desain Perancangan

Desain Sistem UML

Desain Interface

3. Implementasi

Android Studio

Firestore Database

4. Verifikasi

Pengujian user


Pengujian Black Box

5. Maintenance

Pemeliharaan

Penyempurnaan

Hasil & Implementasi



Kesimpulan

Setelah melakukan analisa, perancangan, serta implementasi pada Perancangan Sistem Pemberian Pakan Dan Minum Untuk Kucing Berbasis Nodemcu. Maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

- a) Alat system pemberian pakan kucing berjalan dengan semestinya, dikarenakan semua komponen.
- b) Sensor *Water level/* sensor basah akan mendeteksi tingginya air di dalam wadah air minum jika sensor belum terena airmaka sensor akan menghidupkan pompa sampai air menyentuh sensor maka otomatis relay akan mematikan pompa secara otomatis
- c) Peternak dapat mengontrol pemberian pakan secara otomatis dari smartphone dan dapat memonitoring menggunakan smartphone.

Daftar Pustaka

Abbas, H., Kusnadi, K., Ilham, W., & Parman, S. (2021). Sistem Kendali Alat Pemberi Pakan Kucing Otomatis Menggunakan Modul Nodemcu. *Jurnal Digit*, 11(2), 166. <https://doi.org/10.51920/id.v11i2.202>

Fadillah, M. A., Rizal, M. F., & Rosmiati, M. (2020). Pemberian Makan Dan Monitoring Pakan Kucing Peliharaan Berbasis Android. *eProceedings of Applied Science*, 6(3), 3370–3381. <https://openlibrarypublications.telkomuniversity.ac.id/index.php/appliedscience/article/view/14038>

Feranita, Safrianti, E., & Tambunan, Y. S. (2018). Alat Pemberi Makan dan Minum Kucing Otomatis Berbasis Modul GSM SIM900A dan Arduino. *Seminar Nasional Inovasi, Teknologi dan Aplikasi (SeNITIA) 2018*, vii, 1–3

201751107@std.umk.ac.id

Lampiran 7. Manual Book (Buku Panduan Penggunaan)



1. Hubungkan adaptor ke stopkontak agar mendapatkan aliran listrik untuk menghidupkan alat



3. setelah alat terhubung ke aplikasi Blink kemudian dapat menghidupkan tombol play pojok kanan atas dan alat sudah berjalan sesuai jadwal yang ditentukan



2. hidupkan teetring pada hp dan pastikan alat terhubung ke aplikasi Blink untuk memonitoring alat



4. Pakan dan air pada alat tersebut akan bekerja sesuai jadwal pakan yang ditentukan

Lampiran 8. Dokumentasi

