

DAFTAR PUSTAKA

- Aggraini, Y., Pasha, D., Damanyanti., dan Setiawan, A., 2020. *Sistem Informasi Penjualan Sepeda Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter(Studi Kasus : Orbit Station)*, JTISI, Vol. 1, No. 2, 64 – 70.
- Astuti, P., dan Nuraeni, N., 2019, *Penerapan Metode Waterfall Dalam Aplikasi Penyewaan Lapangan Futsal Akasia Berbasis Web*, Jurnal Swabumi, Vol. 7 No. 2, 122 – 127.
- Dedi., Sidik, A., Raya, M., dan Ryando, M. B., 2021, *Perancangan Sistem Informasi Promosi Jasa Foto dan Studio Musik Pada M2N Studio Production*, JURNAL SISFOTEK GLOBAL, Vol. 11, No. 1, 48 – 52.
- Hasanah, F. N., dan Untari, R. S., 2020, *Rekayasa Perangkat Lunak*, UMSIDA PRESS, Sidoarjo.
- Haviluddin., Haryono, A. T., dan Rahmawati, D., 2016, *Aplikasi Program PHP dan MySQL*, Page 15, Mulawarnan University Press, Samarinda.
- Hendry, 2019, *Perancangan Sistem Reservasi Sewa Studio Musik Berbasis Web pada CV. Winagung Production*, Jurnal Ilmiah Core IT, Vol. 7, No. 2, 121 – 130.
- Hidayat, T., dan Muttaqin, M., 2018, *Pengujian Sistem Informasi Pendaftaran dan Pembayaran Wisuda Online menggunakan Black Box Testing dengan Metode Equivalence*, JUTIS, Vol. 6, No. 1, 25 – 29.
- Huda, N., 2022, *Black Box Testing : Pengertian , Kelebihan dan Kekurangannya*, <https://www.dewaweb.com/blog/pengertian-black-box-testing>, diakses tanggal 5 Agustus 2023 jam 10:46.
- Ilahiyah, I., Sanjaya, M. B., Rosely, E., 2018, *Aplikasi Pemesanan Makanan Dan Minuman Berbasis Web Mobile Studi Kasus : Coffee Puduk Bandung*, e-Proceeding of Applied Science : Vol.4, No.1, Page 122.
- Kharisma, D., Saniati., dan Neneng., 2022, *Aplikasi E-Commerce Untuk Pemesanan Sparepart Motor Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter*, Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTISI), Vol. 3, No. 1, 83 – 89.

- Kosasih, W., Sriwana, I. K., dan Purnama, W. H., 2018, *Perancangan Sistem Informasi Perawatan Mesin Menggunakan Pendekatan Analisis Berorientasi Objek*, Jurnal Ilmiah Teknik Industri, Vol. 6, No. 3, 201 – 208.
- Mahdiana, D., 2011, *Analisa dan Rancangan Sistem Informasi Pengadaan Barang dengan Metodologi Berorientasi Obyek : Studi Kasus PT. Liga Indonesia*, Vol. 3, No. 2, 36 – 43.
- Maiyedra, N. A., 2019, *Perancangan Sistem Informasi Promosi Tour Wisata Dan Pemesanan Paket Tour Wisata Daerah Kerinci Jambi Pada Cv. Rinai Berbasis Open Source*, JURSIMA, Vol. 7, No. 1.
- Maulana, S. A., Dengen, N., dan Hairah, U., *Sistem Informasi Penyewaan Dan Penjualan Pada Darmo Music Studio*, JURTI, Vol. 2, No. 1, 72 – 81.
- Nuris, N., Pratama, P., dan Priyono., 2020, *Implementasi Sistem Informasi Penyewaan Studio Musik Rental Studio14*, Jurnal Rekayasa Informasi, Vol. 9, No. 2, 93 – 100.
- Novendri, M. S., Saputra, A., dan Firman. C. E., 2019, *Aplikasi Inventaris Barang pada MTs. Nurul Islam Dumai Menggunakan PHP dan MySQL*, Jurnal Manajemen dan Teknologi Informasi, Vol. 10, No. 2, 46 – 57.
- Pradana, D. H. K., dan Kusniwardi, W., 2020, *Rancang Bangun Sistem Informasi Studio Rental Rekaman Gz Studio Musik Berbasis Web*, RAINSTEK, Vol. 2, No. 2, 121 – 128.
- Prihandoyo, M., dan Teguh., 2018., *Unified Modeling Language (UML) Model Untuk Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web*, JPIT, Vol. 03, No. 01, 126 – 129.
- Rahman, F., dan Santoso., 2015, *Aplikasi Pemesanan Undangan Online*, Jurnal Sains dan Informatika, Vol. 1, No. 2, 78 – 87.
- Riansah, W., 2021, *Aplikasi QR Code Generator dan QR Code Reader Menggunakan Metode Stroke Histogram*, J-SISKO TECH, Vol. 4, No. 1, 38 – 49.
- Rosa, A. S., dan Salahuddin, M., 2016, *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*, Informatika Bandung, Bandung, page 161.

- Saefulloh, R. M., 2017, *Pembangunan Aplikasi Penyewaan Studio Musik dan Rekaman Berbasis Web*, e-Proceeding of Applied Science, Vol. 3, No. 2, Page 824.
- Sasmito, G. W., 2017, *Penerapan Metode Waterfall Pada Desain Sistem Informasi Geografis Industri Kabupaten Tegal*, JPIT, Vol. 2, No. 1, 6 – 12.
- Sholeh. M.L., dan Muharom. L.A., 2016, *Smart Presensi Menggunakan QR Code dengan Enkripsi Vigenere Chiper*, J. Math. And Appl, Vol. 13, No. 2, 31 – 44.
- Sommerville, I., 2011, *Software Engineering 9th Edition*, Addison-Wesley, USA.
- Sugiarto, 2017, *Implementasi Metode Customer Relationship Management Pada One Studio Musik Ciawigebang*, Jurnal Nuansa Informatika, Vol. 11, No. 2, 52 – 60.
- Wahid, A. A., 2020, *Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi*, INFORMAN'S, ISSN : 1978-3310, E-ISSN : 2615-3467, 1 – 5.
- Wijaya, A., dan Gunawan, A., 2016, *Penggunaan QR Code Sarana Penyampaian Promosi Dan Informasi Kebun Binatang Berbasis Android*, Jurnal Bianglala Informatika, Vol. 4, No. 1, 16 – 21.