

DAFTAR PUSTAKA

- Safela, S. D., Purwaningsih, E., & Isnanto, I. (2021). Systematic Literature Review: Faktor Yang Mempengaruhi Karies Gigi Pada Anak Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Keperawatan Gigi*, 2(2), 335-344.
- Sussi, S., Astuti, S., Fitriyanti, N., Karna, N. B. A., Awany, N. R., Firdiansyah, M. F., ... & Nurkhaliz, M. (2022). Perancangan dan Implementasi Game Edukasi Kesehatan Gigi “Tooth and Fairy” berbasis Android Menggunakan Unity Engine. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 9(2), 287-292.
- Wicaksono, J. C., Prasida, T. A. S., & Prestiliano, J. (2022). Perancangan Card Game “Happy Teeth” sebagai media Edukasi Menjaga Kesehatan Gigi dan Mulut. *Jurnal Desain Komunikasi Visual Nirmana*, 22(2), 78-88.
- Safitri, D., Khhermarinah, K., & Mukti, W. A. H. (2021). Pengaruh Penggunaan Aplikasi Android Berbantuan Appsgeyser. Com terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial. *Journal of Primary Education (JPE)*, 1(1), 1-13.
- Maryam, H., Isnanto, I., & Mahirawatie, I. C. (2021). DETERMINAN STATUS GIZI PADA STATUS KESEHATAN GIGI ANAK USIA SEKOLAH: SYSTEMATIC LITERATURE REVIEW: DETERMINANTS OF NUTRITIONAL STATUS IN THE DENTAL HEALTH STATUS OF SCHOOL AGE CHILDREN: SYSTEMATIC LITERATURE REVIEW. *JDHT Journal of Dental Hygiene and Therapy*, 2(2), 62-71.
- Pratama, A. (2023). PEMBANGUNAN GAME EDUKASI PENGENALAN MAKANAN DAN MINUMAN SEHAT. *Jurnal Teknologi Pintar*, 3(8).
- Firdaus, H. (2022). Pembangunan Game Edukasi Pengenalan Makanan Sehat Dan Tidak Sehat Berbasis Android. *Jurnal Ilmu Data*, 2(10).

Kumala, A., & Winardi, S. (2020). Aplikasi Pencatatan Perbaikan Kendaraan Bermotor Berbasis Android. *Jurnal Intra Tech*, 4(2), 112-120.

Habibi, R., & Karnovi, R. (2020). Tutorial membuat aplikasi sistem monitoring terhadap job desk operational human capital (Vol. 1). Kreatif.

Sugiyono (2019) *Metode Penelitian dan Pengembangan (Research and Development)*. Bandung: Alfabeta.

