



L A P O R A N S K R I P S I

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN KAIN TENUN
BERBASIS WEB DI TENUN IKAT LUTFI JEPARA**

MOHAMMAD IZZUL HAQ

NIM. 201951050

DOSEN PEMBIMBING

Endang Supriyati, S.Kom, M.Kom

Tri Listyorini, S.Kom, M.Kom

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS MURIA KUDUS

2023

HALAMAN PERSETUJUAN

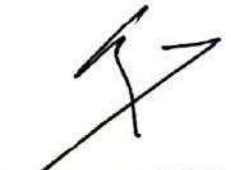
SISTEM INFORMASI PENJUALAN KAIN TENUN BERBASIS WEB DI TENUN IKAT LUTFI JEPARA

MOHAMMAD IZZUL HAQ
NIM. 201951050

Kudus, 9 Januari 2024

Menyetujui,

Pembimbing Utama,



Endang Supriyati S.Kom., M.Kom
NIDN. 0629077402

Pembimbing Pendamping,



Tri Listyorini S.Kom., M.Kom
NIDN. 0616088502

Koordinator Skripsi,



Evanita, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0611088901

HALAMAN PENGESAHAN

SISTEM INFORMASI PENJUALAN KAIN TENUN BERBASIS WEB DI TENUN IKAT LUTFI JEPARA

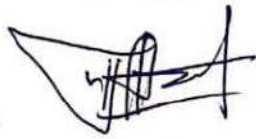
MOHAMMAD IZZUL HAQ

NIM. 201951050

Kudus, 13 Februari 2023

Menyetujui,

Ketua Penguji,



Ratih Nindyasari, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0625028501

Anggota Penguji I,



Evanita, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0611088901

Anggota Penguji II,



Endang Supriyati, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0629077402

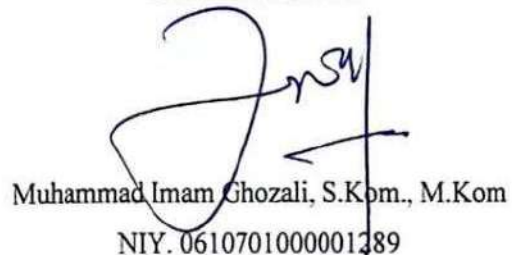
Mengetahui

Plt. Dekan Fakultas Teknik


Eko Darmanto, S.Kom., M.Cs
NIY. 0610701000001171

Plt. Ketua Program Studi

Teknik Informatika


Muhammad Imam Ghozali, S.Kom., M.Kom
NIY. 0610701000001289

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Mohammad Izzul Haq
NIM : 201951050
Tempat & Tanggal Lahir : Jepara, 25 Maret 2001
Judul Skripsi * : Sistem Informasi Penjualan Kain Tenun Berbasis Web Di Tenun Ikat Lutfi Jepara

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Skripsi* ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan lain yang tercantum sebagai bagian dari Skripsi ini. Seluruh ide, pendapat, atau materi dari sumber lain telah dikutip dalam Skripsi dengan cara penulisan referensi yang sesuai.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muria Kudus.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Kudus, 09 Januari 2024

Yang memberi pernyataan,



Mohammad Izzul Haq

NIM. 201951050

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis ucapkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa karena telah memberikan Rahmat dan Karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini dengan judul "Sistem Informasi Penjualan Kain Tenun Berbasis Web Di Tenun Ikat Lutfi Jepara"

Penyusunan Skripsi ini ditujukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar S1 Program Studi Teknik Informatika Universitas Muria Kudus.

Penulis menyadari dalam menyusun Skripsi ini banyak mendapat dukungan, bimbingan bantuan dan kemudahan dari berbagai pihak sehingga skripsi ini dapat diselesaikan. Untuk itu penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. Ir. Darsono, M.Si, selaku rektor Universitas Muria Kudus
2. Bapak Dr. Eko Darmanto, S.Kom., M.Cs selaku dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus
3. Bapak Muhammad Imam Ghozali, S.Kom., M.Kom selaku ketua program studi Teknik Informatika Universitas Muria Kudus.
4. Ibu Endang Supriyati S.Kom., M.Kom dan Ibu Tri Listyorini S.Kom., M.Kom selaku dosen pembimbing atas segala bimbingan, arahan, serta saran yang diberikan kepada penulis sehingga skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik.
5. Kedua orangtua penulis yang selalu memberikan kasih sayang, doa, dukungan secara moral maupun material.
6. Teman-teman yang telah banyak membantu dan mendukung penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.

Penulis menyadari adanya kekurangan dan ketidak sempurnaan dalam penulisan skripsi ini, karena itu penulis menerima kritik, saran dan masukan dari pembaca sehingga penulis dapat lebih baik di masa yang akan datang. Akhirnya penulis berharap semoga buku tesis ini bisa bermanfaat khususnya bagi penulis dan umumnya bagi para pembaca.

Kudus, 09 Januari 2024

Penulis

Mohammad Izzul Haq

SISTEM INFORMASI PENJUALAN KAIN TENUN BERBASIS WEB DI TENUN IKAT LUTFI JEPARA

Nama mahasiswa : Mohammad Izzul Haq

NIM : 201951050

Pembimbing :

1. Endang Supriyati, S.Kom, M.Kom
2. Tri Listyorini, S.Kom, M.Kom

RINGKASAN

Saat ini, teknologi informasi berkembang dengan sangat cepat. Peran teknologi informasi dalam dunia bisnis sangat penting karena baik produsen maupun konsumen sangat bergantung pada informasi. Mencari informasi menjadi lebih mudah dengan internet, karena informasi yang dibutuhkan dapat diakses kapan saja dan di mana saja. Banyak bisnis atau lembaga pemerintah membuat website yang dapat diakses melalui internet yang digunakan untuk pendidikan, promosi, informasi, penjualan, dan pelayanan publik lainnya. Proses pembuatan toko online menggunakan metode Waterfall dengan bahasa pemrograman PHP, framework PHP Native, dan basis pengolahan data MYSQL. Penelitian ini bertujuan untuk menciptakan sistem toko online berbasis web yang menjual produk tenun troso dan memudahkan pelanggan untuk mendapatkan informasi, melakukan transaksi, atau memesan produk secara online.

Kata kunci : *tenun ikat, toko online, website*

**WEB-BASED WOVEN FABRIC SALES INFORMATION SYSTEM IN
LUTFI JEPARA IKAT WEAVING**

Student Name : Mohammad Izzul Haq

Student Identity Number : 201951050

Supervisor :

1. Endang Supriyati, S.Kom, M.Kom
2. Tri Listyorini, S.Kom, M.Kom

ABSTRACT

Currently, information technology is developing very quickly. The role of information technology in the business world is very important because both producers and consumers are very dependent on information. Searching for information becomes easier with the internet, because the information needed can be accessed anytime and anywhere. Many businesses or government agencies create websites that can be accessed via the internet which are used for education, promotion, information, sales, and other public services. The process of creating an online shop uses the Waterfall method with the PHP programming language, Native PHP framework, and MYSQL data processing base. This research aims to create a web-based online shop system that sells troso woven products and makes it easier for customers to get information, make transactions, or order products online.

Keywords : ikat tenun, online shop, website

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN KEASLIAN	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
RINGKASAN	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
DAFTAR ISTILAH DAN SINGKATAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Perumusan Masalah	2
1.4. Batasan Masalah	3
1.5. Tujuan	4
1.6. Manfaat	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1. Penelitian Terkait	6
2.2. Landasan Teori	8
2.2.1 Tenun Troso	8
2.2.2 <i>E-Commerce</i> dan Perdagangan Elektronik	8
2.2.3 Metode Waterfall	9
2.2.4 <i>Hypertext Preprocessor</i> (PHP)	10

2.2.5	MySQL	10
2.2.6	Sistem Informasi	10
2.2.7	<i>Payment Gateway</i>	10
2.2.8	Midtrans	11
2.2.9	RajaOngkir API	11
2.2.10	<i>PHP Native</i>	11
2.2.11	<i>Hypertext Markup Language</i> (HTML)	12
2.2.12	<i>Cascading Style Sheet</i> (CSS)	12
2.2.13	<i>Unified Modelling Language</i> (UML)	12
2.2.14	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	16
2.2.15	<i>Google OAuth</i>	16
2.2.16	<i>Simple Mail Transfer Protocol</i> (SMTP).....	17
2.2.17	<i>Website</i>	17
2.3	Kerangka Pikir	18
BAB III METODOLOGI		19
3.1.	Objek Penelitian.....	19
3.1.1	Profil Toko Tenun Ikat Lutfi	19
3.1.2	Denah Lokasi Toko Tenun Ikat Lutfi	19
3.2.	Metode Pengumpulan Data.....	19
3.3	Pengembangan sistem.....	21
3.4	Perangkat Keras	22
3.5	Kebutuhan Perangkat Lunak.....	22
3.4.	Analisa Perancangan Sistem	23
3.4.1.	UML.....	23
3.5.	Perancangan Database	34
3.6.	Rancangan interface.....	40

3.6.1	Interface beranda.....	40
3.6.2.	Interface daftar akun	42
3.6.3.	Interface login akun	42
3.6.4.	Interface dashboard admin.....	43
3.6.5.	Interface produk.....	44
3.6.6.	Interface Kategori	45
3.6.7.	Interface akun user.....	45
3.6.8.	Interface Banner promo	46
3.6.9.	Interface transaksi	47
3.6.10	Interface Flashsale	47
3.6.11	Interface deskripsi produk	48
3.6.12	Interface checkout produk	49
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		51
4.1.	Analisa Kebutuhan Sistem.....	51
4.1.1.	Admin	51
4.1.2.	Member	51
4.2.	Tampilan sistem.....	51
4.2.1	Tampilan landing page.....	52
4.2.2	Tampilan mendaftarkan akun	53
4.2.3	Tampilan login akun	53
4.2.4	Tampilan dashboard admin.....	54
4.2.5	Tampilan produk admin.....	55
4.2.6	Tampilan kategori	55
4.2.7	Tampilan akun user.....	56
4.2.8	Tampilan Banner promo	56
4.2.9	Tampilan transaksi admin.....	57

4.2.10	Tampilan flashsale	58
4.2.11	Tampilan dashboard user	58
4.2.12	Tampilan deskripsi produk	59
4.2.13	Tampilan keranjang	60
4.2.14	Tampilan Checkout.....	60
4.2.15	Tampilan pembayaran.....	61
4.3	Website aplikasi	62
4.4	Pengujian blackbox.....	62
BAB V PENUTUP		65
5.1.	Kesimpulan	65
5.2.	Saran	66
DAFTAR PUSTAKA.....		67

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Kerangka Pikir.....	18
Gambar 3. 1 Denah lokasi Tenun Ikat Lutfi	19
Gambar 3. 2 Wawancara bersama pemilik tenun ikat lutfi	20
Gambar 3. 3 Tahapan metode waterfall	21
Gambar 3. 4 Use case diagram.....	24
Gambar 3. 5 Class diagram	25
Gambar 3. 6 Activity diagram login user	27
Gambar 3. 7 Activity diagram register pelanggan	28
Gambar 3. 8 Activity diagram tambah produk.....	29
Gambar 3. 9 Activity diagram checkout barang	30
Gambar 3. 10 Sequence diagram login user.....	31
Gambar 3. 11 Sequence diagram register pelanggan	32
Gambar 3. 12 Sequence diagram pilih produk ke keranjang	33
Gambar 3. 13 Sequence diagram Checkout dan bayar barang.....	34
Gambar 3. 14 Interface beranda 1	41
Gambar 3. 15 Interface beranda 2	41
Gambar 3. 16 Interface daftar akun.....	42
Gambar 3. 17 interface login akun.....	43
Gambar 3. 18 Interface dashboard admin	44
Gambar 3. 19 Interface produk	44
Gambar 3. 20 Interface kategori.....	45
Gambar 3. 21 Interface akun user	46
Gambar 3. 22 Interface banner promo	46
Gambar 3. 23 Interface transaksi	47
Gambar 3. 24 Interface flashsale.....	48
Gambar 3. 25 Interface deskripsi produk.....	49
Gambar 3. 26 Interface checkout produk.....	50
Gambar 4. 1 Tampilan landing page 1	52
Gambar 4. 2 Tampilan landing page 2	52
Gambar 4. 3 Tampilan mendaftarkan akun.....	53

Gambar 4. 4 Tampilan login akun.....	54
Gambar 4. 5 Tampilan dashboard admin	54
Gambar 4. 6 Tampilan produk admin	55
Gambar 4. 7 Tampilan kategori	56
Gambar 4. 8 Tampilan akun user	56
Gambar 4. 9 Tampilan Banner promo.....	57
Gambar 4. 10 Tampilan transaksi admin	57
Gambar 4. 11 Tampilan flashsale	58
Gambar 4. 12 Tampilan dashboard user	59
Gambar 4. 13 Tampilan deskripsi produk.....	59
Gambar 4. 14 Tampilan keranjang.....	60
Gambar 4. 15 Tampilan Checkout	61
Gambar 4. 16 Tampilan pembayaran	61

DAFTAR TABEL

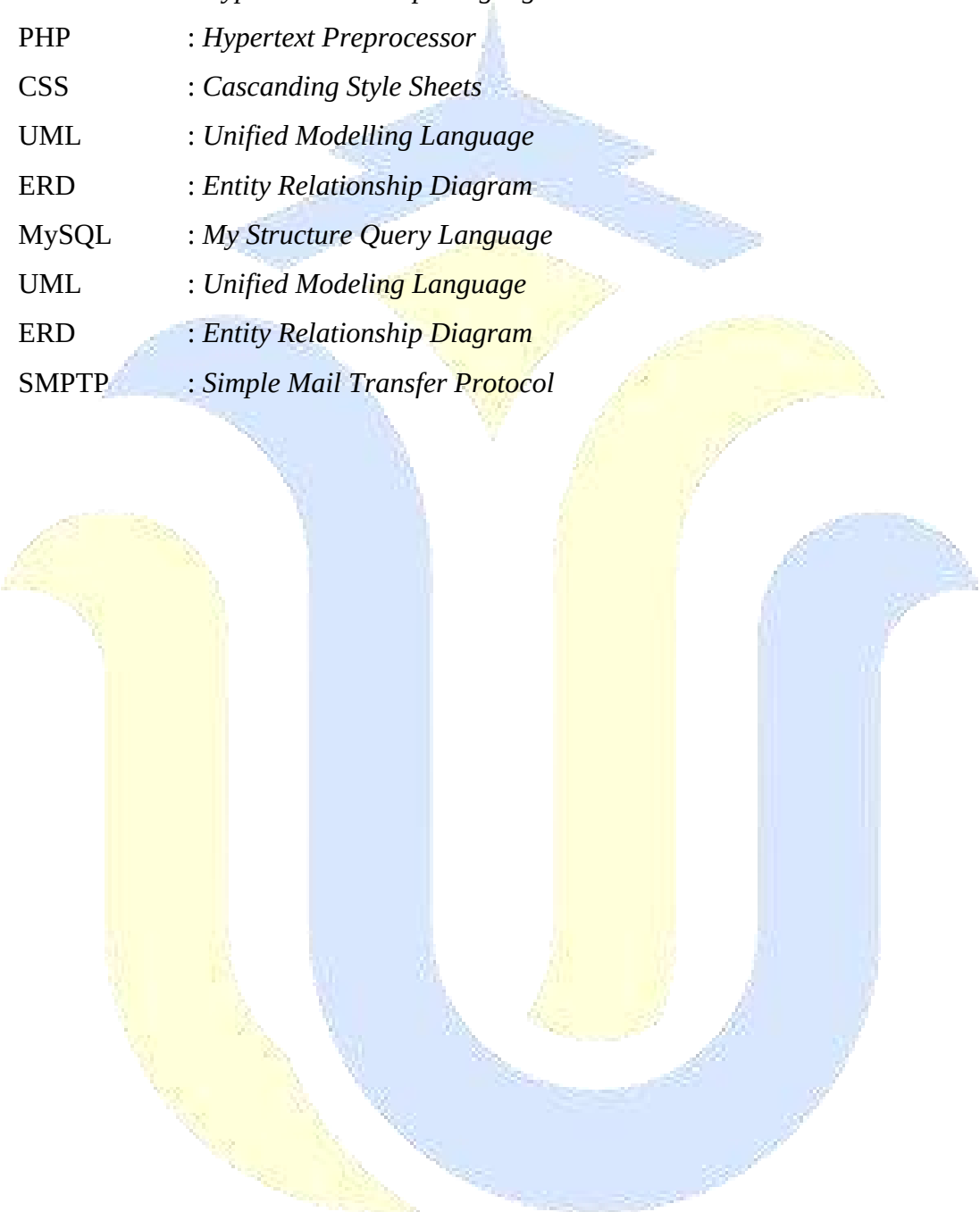
Table 2. 2 Simbol use case diagram.....	14
Table 2. 3 Simbol activity diagram	14
Table 2. 4 Simbol sequence diagram	15
Table 2. 5 Simbol class diagram	16
Tabel 3. 1 Perangkat keras	22
Tabel 3. 2 Jenis dan relasi class diagram	26
Tabel 3. 3 Tabel akun.....	35
Tabel 3. 4 Tabel banner promo	35
Tabel 3. 5 Tabel flashsale.....	35
Tabel 3. 6 Tabel iklan.....	36
Tabel 3. 7 Tabel invoice.....	37
Tabel 3. 8 Tabel keranjang.....	38
Tabel 3. 9 Tabel lokasi user	38
Tabel 3. 10 Tabel kategori	39
Tabel 3. 11 Tabel nomor rekening	39
Tabel 3. 12 Tabel notification	40
Tabel 3. 13 Tabel ranting	40
Tabel 4. 1 Testing blackbox login.....	62
Tabel 4. 2 Testing blackbox register	63
Tabel 4. 3 Testing blackbox produk.....	63
Tabel 4. 4 Testing blackbox checkout dan bayar	64

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN 1 LAMPIRAN BIMBINGAN	71
LAMPIRAN 2 HASIL TURNITIN	75
LAMPIRAN 3 LAMPIRAN REVISI SIDANG	76
LAMPIRAN 4 SUMBIT ARTIKEL.....	79
LAMPIRAN 5 POSTER.....	80
LAMPIRAN 6 DOKUMENTASI PERSETUJUAN APLIKASI.....	81



DAFTAR ISTILAH DAN SINGKATAN



API	: <i>Application Programming Interface</i>
HTML	: <i>Hyper Text Markup Language</i>
PHP	: <i>Hypertext Preprocessor</i>
CSS	: <i>Cascading Style Sheets</i>
UML	: <i>Unified Modelling Language</i>
ERD	: <i>Entity Relationship Diagram</i>
MySQL	: <i>My Structure Query Language</i>
UML	: <i>Unified Modeling Language</i>
ERD	: <i>Entity Relationship Diagram</i>
SMTP	: <i>Simple Mail Transfer Protocol</i>

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN KEASLIAN	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
RINGKASAN	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
DAFTAR ISTILAH DAN SINGKATAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Perumusan Masalah	2
1.4. Batasan Masalah	3
1.5. Tujuan	4
1.6. Manfaat	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1. Penelitian Terkait	6
2.2. Landasan Teori	8
2.2.1 Tenun Troso	8
2.2.2 <i>E-Commerce</i> dan Perdagangan Elektronik	8
2.2.3 Metode Waterfall	9
2.2.4 <i>Hypertext Preprocessor</i> (PHP)	10

2.2.5	MySQL	10
2.2.6	Sistem Informasi	10
2.2.7	<i>Payment Gateway</i>	10
2.2.8	Midtrans	11
2.2.9	RajaOngkir API	11
2.2.10	<i>PHP Native</i>	11
2.2.11	<i>Hypertext Markup Language</i> (HTML)	12
2.2.12	<i>Cascading Style Sheet</i> (CSS)	12
2.2.13	<i>Unified Modelling Language</i> (UML)	12
2.2.14	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	16
2.2.15	<i>Google OAuth</i>	16
2.2.16	<i>Simple Mail Transfer Protocol</i> (SMTP).....	17
2.2.17	<i>Website</i>	17
2.3	Kerangka Pikir	18
BAB III METODOLOGI		19
3.1.	Objek Penelitian.....	19
3.1.1	Profil Toko Tenun Ikat Lutfi	19
3.1.2	Denah Lokasi Toko Tenun Ikat Lutfi	19
3.2.	Metode Pengumpulan Data.....	19
3.3	Pengembangan sistem.....	21
3.4	Perangkat Keras	22
3.5	Kebutuhan Perangkat Lunak.....	22
3.4.	Analisa Perancangan Sistem	23
3.4.1.	UML.....	23
3.5.	Perancangan Database	34
3.6.	Rancangan interface.....	40

3.6.1	Interface beranda.....	40
3.6.2.	Interface daftar akun	42
3.6.3.	Interface login akun	42
3.6.4.	Interface dashboard admin.....	43
3.6.5.	Interface produk.....	44
3.6.6.	Interface Kategori	45
3.6.7.	Interface akun user.....	45
3.6.8.	Interface Banner promo	46
3.6.9.	Interface transaksi	47
3.6.10	Interface Flashsale	47
3.6.11	Interface deskripsi produk	48
3.6.12	Interface checkout produk	49
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		51
4.1.	Analisa Kebutuhan Sistem.....	51
4.1.1.	Admin	51
4.1.2.	Member	51
4.2.	Tampilan sistem.....	51
4.2.1	Tampilan landing page.....	52
4.2.2	Tampilan mendaftarkan akun	53
4.2.3	Tampilan login akun	53
4.2.4	Tampilan dashboard admin.....	54
4.2.5	Tampilan produk admin.....	55
4.2.6	Tampilan kategori	55
4.2.7	Tampilan akun user.....	56
4.2.8	Tampilan Banner promo	56
4.2.9	Tampilan transaksi admin.....	57

4.2.10	Tampilan flashsale	58
4.2.11	Tampilan dashboard user	58
4.2.12	Tampilan deskripsi produk	59
4.2.13	Tampilan keranjang	60
4.2.14	Tampilan Checkout.....	60
4.2.15	Tampilan pembayaran.....	61
4.3	Website aplikasi	62
4.4	Pengujian blackbox.....	62
BAB V PENUTUP		65
5.1.	Kesimpulan	65
5.2.	Saran	66
DAFTAR PUSTAKA.....		67

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Kerangka Pikir.....	18
Gambar 3. 1 Denah lokasi Tenun Ikat Lutfi	19
Gambar 3. 2 Wawancara bersama pemilik tenun ikat lutfi	20
Gambar 3. 3 Tahapan metode waterfall	21
Gambar 3. 4 Use case diagram.....	24
Gambar 3. 5 Class diagram	25
Gambar 3. 6 Activity diagram login user	27
Gambar 3. 7 Activity diagram register pelanggan	28
Gambar 3. 8 Activity diagram tambah produk.....	29
Gambar 3. 9 Activity diagram checkout barang	30
Gambar 3. 10 Sequence diagram login user.....	31
Gambar 3. 11 Sequence diagram register pelanggan	32
Gambar 3. 12 Sequence diagram pilih produk ke keranjang	33
Gambar 3. 13 Sequence diagram Checkout dan bayar barang.....	34
Gambar 3. 14 Interface beranda 1	41
Gambar 3. 15 Interface beranda 2	41
Gambar 3. 16 Interface daftar akun.....	42
Gambar 3. 17 interface login akun.....	43
Gambar 3. 18 Interface dashboard admin	44
Gambar 3. 19 Interface produk	44
Gambar 3. 20 Interface kategori.....	45
Gambar 3. 21 Interface akun user	46
Gambar 3. 22 Interface banner promo	46
Gambar 3. 23 Interface transaksi	47
Gambar 3. 24 Interface flashsale.....	48
Gambar 3. 25 Interface deskripsi produk.....	49
Gambar 3. 26 Interface checkout produk.....	50
Gambar 4. 1 Tampilan landing page 1	52
Gambar 4. 2 Tampilan landing page 2	52
Gambar 4. 3 Tampilan mendaftarkan akun.....	53

Gambar 4. 4 Tampilan login akun.....	54
Gambar 4. 5 Tampilan dashboard admin	54
Gambar 4. 6 Tampilan produk admin	55
Gambar 4. 7 Tampilan kategori	56
Gambar 4. 8 Tampilan akun user	56
Gambar 4. 9 Tampilan Banner promo.....	57
Gambar 4. 10 Tampilan transaksi admin	57
Gambar 4. 11 Tampilan flashsale	58
Gambar 4. 12 Tampilan dashboard user	59
Gambar 4. 13 Tampilan deskripsi produk.....	59
Gambar 4. 14 Tampilan keranjang.....	60
Gambar 4. 15 Tampilan Checkout	61
Gambar 4. 16 Tampilan pembayaran	61

DAFTAR TABEL

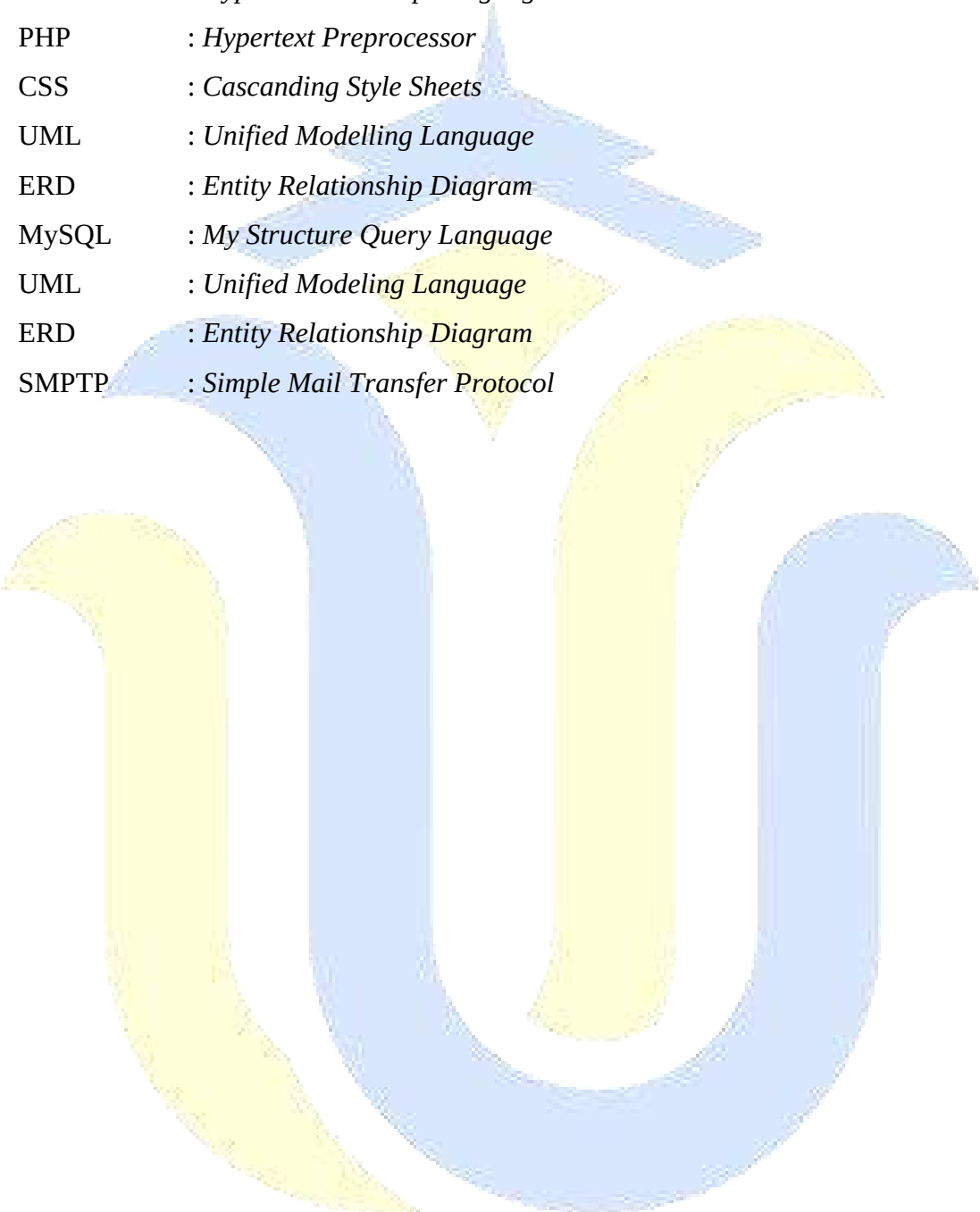
Table 2. 2 Simbol use case diagram.....	14
Table 2. 3 Simbol activity diagram	14
Table 2. 4 Simbol sequence diagram	15
Table 2. 5 Simbol class diagram	16
Tabel 3. 1 Perangkat keras	22
Tabel 3. 2 Jenis dan relasi class diagram	26
Tabel 3. 3 Tabel akun.....	35
Tabel 3. 4 Tabel banner promo	35
Tabel 3. 5 Tabel flashsale.....	35
Tabel 3. 6 Tabel iklan.....	36
Tabel 3. 7 Tabel invoice.....	37
Tabel 3. 8 Tabel keranjang.....	38
Tabel 3. 9 Tabel lokasi user	38
Tabel 3. 10 Tabel kategori	39
Tabel 3. 11 Tabel nomor rekening	39
Tabel 3. 12 Tabel notification	40
Tabel 3. 13 Tabel ranting	40
Tabel 4. 1 Testing blackbox login.....	62
Tabel 4. 2 Testing blackbox register	63
Tabel 4. 3 Testing blackbox produk.....	63
Tabel 4. 4 Testing blackbox checkout dan bayar	64

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN 1 LAMPIRAN BIMBINGAN	71
LAMPIRAN 2 HASIL TURNITIN	75
LAMPIRAN 3 LAMPIRAN REVISI SIDANG	76
LAMPIRAN 4 SUMBIT ARTIKEL.....	79
LAMPIRAN 5 POSTER.....	80
LAMPIRAN 6 DOKUMENTASI PERSETUJUAN APLIKASI.....	81



DAFTAR ISTILAH DAN SINGKATAN



API	: <i>Application Programming Interface</i>
HTML	: <i>Hyper Text Markup Language</i>
PHP	: <i>Hypertext Preprocessor</i>
CSS	: <i>Cascading Style Sheets</i>
UML	: <i>Unified Modelling Language</i>
ERD	: <i>Entity Relationship Diagram</i>
MySQL	: <i>My Structure Query Language</i>
UML	: <i>Unified Modeling Language</i>
ERD	: <i>Entity Relationship Diagram</i>
SMTP	: <i>Simple Mail Transfer Protocol</i>