

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN KEASLIAN	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
RINGKASAN	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
DAFTAR ISTILAH DAN SINGKATAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Perumusan Masalah	2
1.4. Batasan Masalah	3
1.5. Tujuan	4
1.6. Manfaat	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1. Penelitian Terkait	6
2.2. Landasan Teori	8
2.2.1 Tenun Troso	8
2.2.2 <i>E-Commerce</i> dan Perdagangan Elektronik	8
2.2.3 Metode Waterfall	9
2.2.4 <i>Hypertext Preprocessor</i> (PHP)	10

2.2.5	MySQL	10
2.2.6	Sistem Informasi	10
2.2.7	<i>Payment Gateway</i>	10
2.2.8	Midtrans	11
2.2.9	RajaOngkir API	11
2.2.10	<i>PHP Native</i>	11
2.2.11	<i>Hypertext Markup Language</i> (HTML)	12
2.2.12	<i>Cascading Style Sheet</i> (CSS)	12
2.2.13	<i>Unified Modelling Language</i> (UML)	12
2.2.14	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	16
2.2.15	<i>Google OAuth</i>	16
2.2.16	<i>Simple Mail Transfer Protocol</i> (SMTP).....	17
2.2.17	<i>Website</i>	17
2.3	Kerangka Pikir	18
BAB III METODOLOGI		19
3.1.	Objek Penelitian.....	19
3.1.1	Profil Toko Tenun Ikat Lutfi	19
3.1.2	Denah Lokasi Toko Tenun Ikat Lutfi	19
3.2.	Metode Pengumpulan Data.....	19
3.3	Pengembangan sistem.....	21
3.4	Perangkat Keras	22
3.5	Kebutuhan Perangkat Lunak.....	22
3.4.	Analisa Perancangan Sistem	23
3.4.1.	UML.....	23
3.5.	Perancangan Database	34
3.6.	Rancangan interface.....	40

3.6.1	Interface beranda.....	40
3.6.2.	Interface daftar akun	42
3.6.3.	Interface login akun	42
3.6.4.	Interface dashboard admin.....	43
3.6.5.	Interface produk.....	44
3.6.6.	Interface Kategori	45
3.6.7.	Interface akun user.....	45
3.6.8.	Interface Banner promo	46
3.6.9.	Interface transaksi	47
3.6.10	Interface Flashsale	47
3.6.11	Interface deskripsi produk	48
3.6.12	Interface checkout produk	49
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		51
4.1.	Analisa Kebutuhan Sistem.....	51
4.1.1.	Admin	51
4.1.2.	Member	51
4.2.	Tampilan sistem.....	51
4.2.1	Tampilan landing page.....	52
4.2.2	Tampilan mendaftarkan akun	53
4.2.3	Tampilan login akun	53
4.2.4	Tampilan dashboard admin.....	54
4.2.5	Tampilan produk admin.....	55
4.2.6	Tampilan kategori	55
4.2.7	Tampilan akun user.....	56
4.2.8	Tampilan Banner promo	56
4.2.9	Tampilan transaksi admin.....	57

4.2.10	Tampilan flashsale	58
4.2.11	Tampilan dashboard user	58
4.2.12	Tampilan deskripsi produk	59
4.2.13	Tampilan keranjang	60
4.2.14	Tampilan Checkout.....	60
4.2.15	Tampilan pembayaran.....	61
4.3	Website aplikasi	62
4.4	Pengujian blackbox.....	62
BAB V PENUTUP		65
5.1.	Kesimpulan	65
5.2.	Saran	66
DAFTAR PUSTAKA.....		67

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Kerangka Pikir.....	18
Gambar 3. 1 Denah lokasi Tenun Ikat Lutfi	19
Gambar 3. 2 Wawancara bersama pemilik tenun ikat lutfi	20
Gambar 3. 3 Tahapan metode waterfall	21
Gambar 3. 4 Use case diagram.....	24
Gambar 3. 5 Class diagram	25
Gambar 3. 6 Activity diagram login user	27
Gambar 3. 7 Activity diagram register pelanggan	28
Gambar 3. 8 Activity diagram tambah produk.....	29
Gambar 3. 9 Activity diagram checkout barang	30
Gambar 3. 10 Sequence diagram login user.....	31
Gambar 3. 11 Sequence diagram register pelanggan	32
Gambar 3. 12 Sequence diagram pilih produk ke keranjang	33
Gambar 3. 13 Sequence diagram Checkout dan bayar barang.....	34
Gambar 3. 14 Interface beranda 1	41
Gambar 3. 15 Interface beranda 2	41
Gambar 3. 16 Interface daftar akun.....	42
Gambar 3. 17 interface login akun.....	43
Gambar 3. 18 Interface dashboard admin	44
Gambar 3. 19 Interface produk	44
Gambar 3. 20 Interface kategori.....	45
Gambar 3. 21 Interface akun user	46
Gambar 3. 22 Interface banner promo	46
Gambar 3. 23 Interface transaksi	47
Gambar 3. 24 Interface flashsale.....	48
Gambar 3. 25 Interface deskripsi produk.....	49
Gambar 3. 26 Interface checkout produk.....	50
Gambar 4. 1 Tampilan landing page 1	52
Gambar 4. 2 Tampilan landing page 2	52
Gambar 4. 3 Tampilan mendaftarkan akun.....	53

Gambar 4. 4 Tampilan login akun.....	54
Gambar 4. 5 Tampilan dashboard admin	54
Gambar 4. 6 Tampilan produk admin	55
Gambar 4. 7 Tampilan kategori	56
Gambar 4. 8 Tampilan akun user	56
Gambar 4. 9 Tampilan Banner promo.....	57
Gambar 4. 10 Tampilan transaksi admin	57
Gambar 4. 11 Tampilan flashsale	58
Gambar 4. 12 Tampilan dashboard user	59
Gambar 4. 13 Tampilan deskripsi produk.....	59
Gambar 4. 14 Tampilan keranjang.....	60
Gambar 4. 15 Tampilan Checkout	61
Gambar 4. 16 Tampilan pembayaran	61

DAFTAR TABEL

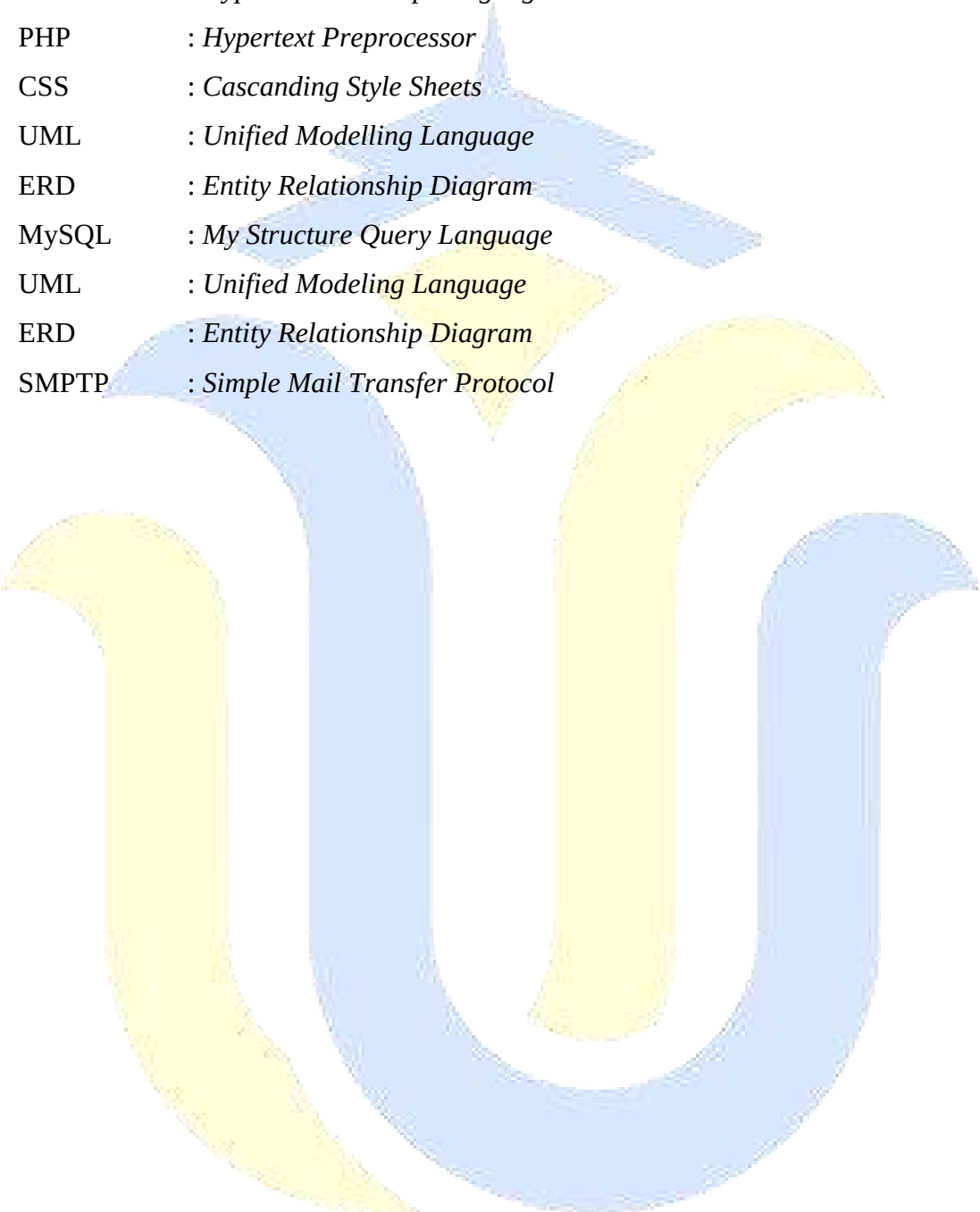
Table 2. 2 Simbol use case diagram.....	14
Table 2. 3 Simbol activity diagram	14
Table 2. 4 Simbol sequence diagram	15
Table 2. 5 Simbol class diagram	16
Tabel 3. 1 Perangkat keras	22
Tabel 3. 2 Jenis dan relasi class diagram	26
Tabel 3. 3 Tabel akun.....	35
Tabel 3. 4 Tabel banner promo	35
Tabel 3. 5 Tabel flashsale.....	35
Tabel 3. 6 Tabel iklan.....	36
Tabel 3. 7 Tabel invoice.....	37
Tabel 3. 8 Tabel keranjang.....	38
Tabel 3. 9 Tabel lokasi user	38
Tabel 3. 10 Tabel kategori	39
Tabel 3. 11 Tabel nomor rekening	39
Tabel 3. 12 Tabel notification	40
Tabel 3. 13 Tabel ranting	40
Tabel 4. 1 Testing blackbox login.....	62
Tabel 4. 2 Testing blackbox register	63
Tabel 4. 3 Testing blackbox produk.....	63
Tabel 4. 4 Testing blackbox checkout dan bayar	64

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN 1 LAMPIRAN BIMBINGAN	71
LAMPIRAN 2 HASIL TURNITIN	75
LAMPIRAN 3 LAMPIRAN REVISI SIDANG	76
LAMPIRAN 4 SUMBIT ARTIKEL.....	79
LAMPIRAN 5 POSTER.....	80
LAMPIRAN 6 DOKUMENTASI PERSETUJUAN APLIKASI.....	81



DAFTAR ISTILAH DAN SINGKATAN



API	: <i>Application Programming Interface</i>
HTML	: <i>Hyper Text Markup Language</i>
PHP	: <i>Hypertext Preprocessor</i>
CSS	: <i>Cascading Style Sheets</i>
UML	: <i>Unified Modelling Language</i>
ERD	: <i>Entity Relationship Diagram</i>
MySQL	: <i>My Structure Query Language</i>
UML	: <i>Unified Modeling Language</i>
ERD	: <i>Entity Relationship Diagram</i>
SMTP	: <i>Simple Mail Transfer Protocol</i>