



**L A P O R A N   S K R I P S I**

**SISTEM PENJUALAN *ONLINE* BERBASIS *WEBSITE* DI TIBON SPORT  
MENGUNAKAN *FRAMEWORK CODEIGNITER***

**(Studi Kasus: Tibon Sport Di Desa Sinanggul, Mlonggo , Jepara)**

**Muhammad Usluk Bina**

**NIM. 201951069**

**DOSEN PEMBIMBING**

**Tutik Khotimah, S.Kom., M.Kom**

**Ahmad Jazuli, S.Kom., M.Kom**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNIK**

**UNIVERSITAS MURIA KUDUS**

**2024**

**HALAMAN PERSETUJUAN**

**SISTEM PENJUALAN *ONLINE* BERBASIS *WEBSITE* DI TIBON SPORT  
MENGUNAKAN *FRAMEWORK CODEIGNITER*  
(Studi Kasus: Tibon Sport Di Desa Sinanggul, Mlonggo , Jepara)**

**Muhammad Usluk Bina  
NIM. 201951069**

Kudus, 30 November 2023

Menyetujui,

Pembimbing Utama,

Pembimbing Pendamping,



Tutik Khotimah, S.Kom., M.Kom  
NIDN. 0608068502



Ahmad Jazuli, S.Kom., M.Kom  
NIDN. 0406107004

# HALAMAN PENGESAHAN

## HALAMAN PENGESAHAN

SISTEM PENJUALAN *ONLINE* BERBASIS *WEBSITE* DI TIBON SPORT  
MENGUNAKAN *FRAMEWORK CODEIGNITER*  
(Studi Kasus: Tibon Sport Di Desa Sinanggul, Mlonggo , Jepara)

Muhammad Usluk Bina  
NIM. 201951069

Kudus, 16 Februari 2024

Menyetujui,

Ketua Penguji,



Esti Wijayanti, S.Kom., M.Kom.  
NIDN. 0605098901

Anggota Penguji I,



Mukhamad Nurkamid, S.Kom., M.Cs.  
NIDN. 0620068302

Anggota Penguji II,



Tutik Khotimah, S.Kom., M.Kom.  
NIDN. 0608068502

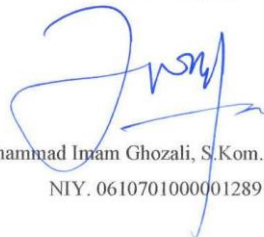
Mengetahui,

Plt. Dekan Fakultas Teknik



Dr. Dharma Manto, S.Kom., M.Cs  
NIY. 0610701000001171

Plt. Ketua Program Studi  
Teknik Informatika



Muhammad Inram Ghozali, S.Kom., M.Kom.  
NIY. 0610701000001289

## PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Muhammad Usluk Bina  
NIM : 201951069  
Tempat & Tanggal Lahir : Jepara, 04 Agustus 2001  
Judul Skripsi/Tugas Akhir\* : Sistem Penjualan *Online* Berbasis *Website* Di  
Tibon Sport Menggunakan *Framework Codeigniter*  
(studi kasus: tibon sport di desa sinanggul,  
mlonggo, jepara)

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Skripsi ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan lain yang tercantum sebagai bagian dari Skripsi ini. Seluruh ide, pendapat, atau materi dari sumber lain telah dikutip dalam Skripsi dengan cara penulisan referensi yang sesuai.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muria Kudus.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Kudus, 1 Februari 2024

Yang memberi pernyataan,



Muhammad Usluk Bina

NIM. 201951069

## KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT Sang Maha Segalanya, atas seluruh curahan rahmat dan hidayatNya sehingga penulis mampu menyelesaikan laporan skripsi yang berjudul “*sistem penjualan online berbasis website di tibon sport menggunakan framework codeigniter (studi kasus: tibon sport di desa sinanggul, mlonggo, jepara)*” ini tepat pada waktunya. Laporan skripsi ini ditulis dalam rangka memenuhi syarat untuk mencapai gelar Sarjana Teknik pada Program studi Teknik Informatika Universitas Muria Kudus.

Dalam penyelesaian studi dan penulisan laporan skripsi ini, penulis banyak memperoleh bantuan baik pengajaran, bimbingan dan arahan dari berbagai pihak baik secara langsung maupun tidak langsung. Untuk itu penulis menyampaikan penghargaan dan terima kasih yang tak terhingga kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Darsono, M.Si selaku Rektor Universitas Muria Kudus
2. Bapak Eko Darmanto, S.Kom., M.Cs., selaku Dekan Fakultas Teknik
3. Bapak Muhammad Imam Ghozali, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Muria Kudus.
4. Ibu Tutik Khotimah, S.Kom., M.Kom. selaku dosen pembimbing 1 yang selama ini telah banyak sekali membantu penulis dalam menyelesaikan Laporan skripsi
5. Bapak Ahmad Jazuli, S.Kom., M.Kom. selaku dosen pembimbing 2 yang banyak membantu dalam menyelesaikan aplikasi proyek akhir
6. Seluruh Dosen Staf Karyawan Fakultas Teknik, khususnya program studi Teknik Informatika
7. Kedua orangtua penulis yang senantiasa memberikan doa, dorongan serta semangat.
8. Kepada Allah SWT yang dengan kehendak-Nya mempermudah dan melancarkan

Kudus, 1 Februari 2024

Penulis

**SISTEM PENJUALAN ONLINE BERBASIS WEBSITE DI TIBON SPORT  
MENGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER  
(Studi Kasus: Tibon Sport Di Desa Sinanggul, Mlonggo , Jepara)**

Nama Mahasiswa : Muhammad Usluk Bina  
NIM : 201951069  
Pembimbing : 1. Tutik Khotimah, S.Kom., M.Kom.  
2. Ahmad Jazuli, S.Kom., M.Kom.

**RINGKASAN**

Skripsi ini bertujuan menciptakan sistem penjualan online melalui website untuk toko perlengkapan olahraga Tibon Sport di Desa Sinanggul, Kecamatan Mlonggo, Kabupaten Jepara. Toko ini didirikan pada 19 Oktober 2016 oleh Muhammad Tawab. Kendala yang dihadapi toko ini adalah ketidakkenalan di luar daerah sekitar, mengakibatkan penjualan yang sebagian besar bersifat langsung atau offline dengan pendapatan yang belum optimal. Mengikuti perkembangan teknologi, penelitian ini bertujuan membuat website khusus sebagai rancangan sistem penjualan online untuk memperluas jangkauan pemasaran Tibon Sport. Dengan menggunakan website, diharapkan toko dapat lebih efisien dalam penjualan dan promosi secara online. Selain itu, penggunaan website juga dapat menghemat ruang penyimpanan dan memfasilitasi komunikasi transaksi perdagangan antara penjual dan pembeli melalui media internet. Metode pengembangan sistem aplikasi dalam penelitian ini menggunakan metode *waterfall*, dengan menggunakan *Visual Studio Code* sebagai *software* pembuatan sistem aplikasi penjualan online, menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *MySQL* sebagai *databasenya*.

Adapun hasil penelitian ini berupa sistem aplikasi berbasis website yang menyajikan informasi yang berfokus dalam penjualan barang peralatan olahraga di Toko Tibon Sport.

**Kata kunci:** Sistem, Pemesanan, Peralatan, Olahraga, *Online*, *Website*, *Waterfall*, *Framework*, *Codeigniter*, *Php*, *Mysql*.

**WEBSITE-BASED ONLINE SALES SYSTEM IN TIBON SPORT  
USING CODEIGNITER FRAMEWORK**

***(Case Study: Tibon Sport in Sinanggul Village, Mlonggo, Jepara)***

Student Name : Muhammad Usluk Bina  
Student Identity Number : 201951069  
Supervisor : 1. Tutik Khotimah, S.Kom., M.Kom.  
2. Ahmad Jazuli, S.Kom., M.Kom.

**ABSTRACT**

*This thesis aims to create an online sales system via a website for the Tibon Sport sports equipment shop in Sinanggul Village, Mlonggo District, Jepara Regency. This shop was founded on October 19 2016 by Muhammad Tawab. The obstacle faced by this shop is unfamiliarity outside the surrounding area, resulting in sales that are mostly direct or offline with income that is not yet optimal. Following technological developments, this research aims to create a special website as an online sales system design to expand Tibon Sport's marketing reach. By using a website, it is hoped that shops can be more efficient in online sales and promotions. Apart from that, using a website can also save storage space and facilitate communication of trade transactions between sellers and buyers via the internet. The application system development method in this research uses the waterfall method, using Visual Studio Code as software for creating an online sales application system, using a programming language PHP and MySQL as the database.*

*The results of this research are in the form of a website-based application system that provides information that focuses on selling sports equipment at the Tibon Sport Shop.*

**Keywords:** System, Ordering, Equipment, Sports, Online, Website, Waterfall, Framework, Codeigniter, Php, Mysql.

## DAFTAR ISI

|                                    |                              |
|------------------------------------|------------------------------|
| HALAMAN PERSETUJUAN .....          | Error! Bookmark not defined. |
| HALAMAN PENGESAHAN .....           | II                           |
| PERNYATAAN KEASLIAN .....          | II                           |
| KATA PENGANTAR .....               | III                          |
| RINGKASAN .....                    | V                            |
| ABSTRACT .....                     | VI                           |
| BAB I .....                        | 1                            |
| PENDAHULUAN .....                  | 1                            |
| 1.1 Latar Belakang .....           | 1                            |
| 1.2 Perumusan Masalah .....        | 2                            |
| 1.3 Batasan Masalah .....          | 3                            |
| 1.4 Tujuan .....                   | 3                            |
| 1.5 Sistematika Penulisan .....    | 4                            |
| BAB II .....                       | 7                            |
| TINJAUAN PUSTAKA .....             | 7                            |
| 2.1 Penelitian Terkait .....       | 7                            |
| 2.2 Landasan Teori .....           | 8                            |
| 2.2.1 Sistem .....                 | 8                            |
| 2.2.2 Informasi .....              | 8                            |
| 2.2.3 Sistem Informasi .....       | 8                            |
| 2.2.4 Internet .....               | 9                            |
| 2.2.5 Website .....                | 9                            |
| 2.2.6 Penjualan .....              | 9                            |
| 2.2.7 PHP .....                    | 9                            |
| 2.2.8 Bootstrap .....              | 10                           |
| 2.2.9 Database MySQL .....         | 10                           |
| 2.2.10 Framework CodeIgniter ..... | 10                           |
| 2.2.11 Metode Waterfall .....      | 11                           |
| BAB III .....                      | 13                           |
| METODOLOGI PENELITIAN .....        | 13                           |
| 3.1 Objek Penelitian .....         | 13                           |
| 3.2 Metode Pengumpulan Data .....  | 13                           |
| 3.3.1 Sumber Data Primer .....     | 13                           |



|                      |                                          |           |
|----------------------|------------------------------------------|-----------|
| <b>3.3.2</b>         | <b>Sumber Data Skunder .....</b>         | <b>14</b> |
| 3.3                  | Metode Pengembangan Sistem .....         | 14        |
| 3.4                  | Analisis Kebutuhan Sistem .....          | 15        |
| BAB IV               | .....                                    | 17        |
| HASIL DAN PEMBAHASAN | .....                                    | 17        |
| 4.1                  | Perencanaan Sistem .....                 | 17        |
| 4.1.1                | <i>Use Case Diagram</i> .....            | 17        |
| 4.1.2                | <i>DFD Level 0</i> .....                 | 18        |
| 4.1.3                | <i>FlowChart</i> .....                   | 23        |
| 4.1.4                | <i>Class Diagram</i> .....               | 24        |
| 4.1.5                | <i>Entity Relationship Diagram</i> ..... | 25        |
| 4.1.6                | Perancangan User Interface .....         | 26        |
| 4.1.6                | Perancangan <i>Database</i> .....        | 31        |
| 4.2                  | Implementasi Aplikasi .....              | 34        |
| 4.3                  | Black Box Testing .....                  | 40        |
| BAB V                | .....                                    | 55        |
| PENUTUP              | .....                                    | 55        |
| <b>5.1</b>           | <b>Kesimpulan</b> .....                  | <b>55</b> |
| <b>5.2</b>           | <b>Saran</b> .....                       | <b>55</b> |
| DAFTAR PUSTAKA       | .....                                    | 56        |

## DAFTAR GAMBAR

|                                               |    |
|-----------------------------------------------|----|
| Gambar 2. 1 Kerangka Peneliti .....           | 12 |
| Gambar 3. 1 Foto Lokasi Tibon Sport.....      | 13 |
| Gambar 3. 2 Metode Waterfall.....             | 14 |
| Gambar 4. 1 Use Case Admin.....               | 17 |
| Gambar 4. 2 Use Case Diagram Pelanggan .....  | 18 |
| Gambar 4. 3 Use Case Diagram Bisnis.....      | 18 |
| Gambar 4. 4 DFD Level 0.....                  | 19 |
| Gambar 4. 5 DFD Level 1.....                  | 20 |
| Gambar 4. 6 DFD Level 2 Admin.....            | 21 |
| Gambar 4. 7 DFD Level 2 Pelanggan .....       | 22 |
| Gambar 4. 8 FlowChart Admin.....              | 23 |
| Gambar 4. 9 FlowChart Pelanggan .....         | 24 |
| Gambar 4. 10 Class diagram .....              | 25 |
| Gambar 4. 11 Entity Relationship Diagram..... | 26 |
| Gambar 4. 12 Halaman Home.....                | 27 |
| Gambar 4. 13 Halaman Login.....               | 27 |
| Gambar 4. 14 Halaman Beranda .....            | 28 |
| Gambar 4. 15 Halaman Produk.....              | 29 |
| Gambar 4. 16 Halaman Chekout.....             | 29 |
| Gambar 4. 17 Halaman Keranjang.....           | 30 |
| Gambar 4. 18 Halaman Pembayaran.....          | 30 |
| Gambar 4. 19 Halaman Login.....               | 35 |
| Gambar 4. 20 Halaman utama.....               | 35 |
| Gambar 4. 21 Halaman Produk.....              | 36 |
| Gambar 4. 22 Halaman Tentang Kami .....       | 36 |
| Gambar 4. 23 Halaman Keranjang.....           | 37 |
| Gambar 4. 24 Halaman pembayaran.....          | 37 |
| Gambar 4. 25 Halaman Login Admin.....         | 38 |
| Gambar 4. 26 Halaman Home Admin.....          | 38 |
| Gambar 4. 27 Halaman Pemesanan .....          | 39 |
| Gambar 4. 28 Halaman Produk.....              | 39 |

|                                     |    |
|-------------------------------------|----|
| Gambar 4. 29 Halaman Kategori ..... | 40 |
|-------------------------------------|----|



## DAFTAR TABEL

|                                                                 |    |
|-----------------------------------------------------------------|----|
| Tabel 4. 1 Tabel User .....                                     | 31 |
| Tabel 4. 2 Tabel Pelanggan.....                                 | 31 |
| Tabel 4. 3 Tabel Transaksi.....                                 | 32 |
| Tabel 4. 4 Tabel Barang .....                                   | 32 |
| Tabel 4. 5 Tabel Rincian Transaksi.....                         | 33 |
| Tabel 4. 6 Tabel Rekening .....                                 | 33 |
| Tabel 4. 7 Tabel Setting .....                                  | 34 |
| Tabel 4. 8 Tabel Kategori.....                                  | 34 |
| Tabel 4. 9 Tabel Testing Black Box Testing Login Admin.....     | 40 |
| Tabel 4. 10 Tabel Testing Black Box Login Pelanggan .....       | 41 |
| Tabel 4. 11 Tabel Testing Black Box Registrasi Pelanggan.....   | 42 |
| Tabel 4. 12 Tabel Testing Balck Box Data Admin.....             | 43 |
| Tabel 4. 13 Tabel Testing Balck Box Data Kategori .....         | 44 |
| Tabel 4. 14 Tabel Testing Balck Box Data Produk .....           | 45 |
| Tabel 4. 15 Tabel Testing Balck Box Data Promo .....            | 46 |
| Tabel 4. 16 Tabel Testing Balck Box Data Iklan.....             | 46 |
| Tabel 4. 17 Tabel Testing Balck Box Kelola Pesanan.....         | 47 |
| Tabel 4. 18 Tabel Testing Black Box Menu-menu Pelanggan .....   | 47 |
| Tabel 4. 19 Tabel Testing Balck Box Update Pelanggan .....      | 49 |
| Tabel 4. 20 Tabel Testing Balck Box Update Status Pesanan ..... | 53 |

## DAFTAR LAMPIRAN

|                                                  |    |
|--------------------------------------------------|----|
| Lampiran. 1 Scan Lembar Konsultasi skripsi ..... | 59 |
| Lampiran. 2 Lembar Revisi Sidang .....           | 60 |
| Lampiran. 3 Lembar Hasil Turnitin .....          | 61 |
| Lampiran. 4 Artikel Ilmiah .....                 | 62 |
| Lampiran. 5 Poster .....                         | 63 |
| Lampiran. 6 Manual Book .....                    | 64 |
| Lampiran. 7 Wawancara .....                      | 68 |
| Lampiran. 8 Dokumentasi Penelitian .....         | 68 |

