



## LAPORAN SKRIPSI

### SISTEM INFORMASI KULIAH KERJA NYATA (KKN) PADA UNIVERSITAS MURIA KUDUS

BERLIANA NURULI ISTIKUMALA  
NIM. 201951218

DOSEN PEMBIMBING  
Arief Susanto, S.T., M.Kom.  
Evanita, S.Kom., M.Kom.

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS MURIA KUDUS  
2024



**LAPORAN SKRIPSI**

**SISTEM INFORMASI KULIAH KERJA NYATA (KKN) PADA  
UNIVERSITAS MURIA KUDUS**

**BERLIANA NURULI ISTIKUMALA  
NIM. 201951218**

**DOSEN PEMBIMBING  
Arief Susanto, S.T., M.Kom.  
Evanita, S.Kom., M.Kom.**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS MURIA KUDUS  
2024**

## **HALAMAN PERSETUJUAN**

### **SISTEM INFORMASI KULIAH KERJA NYATA (KKN) PADA UNIVERSITAS MURIA KUDUS**

**BERLIANA NURULI ISTIKUMALA  
NIM. 201951218**

Kudus, 16 Januari 2024

Menyetujui

Pembimbing Utama



Arief Susanto, S.T., M.Kom.

NIDN. 0603047104

Pembimbing Pendamping



Evanita, S.Kom., M.Kom.

NIDN. 0611088901

Koordinator Skripsi



Evanita, S.Kom., M.Kom.

NIDN. 0611088901

## HALAMAN PENGESAHAN

### SISTEM INFORMASI KULIAH KERJA NYATA (KKN) PADA UNIVERSITAS MURIA KUDUS

BERLIANA NURULI ISTIKUMALA

NIM. 201951218

Kudus, 17 Februari 2024

Menyetujui

Ketua Pengaji,  
  
Esti Wijayanti, S.Kom., M.Kom  
NIDN. 0605098901

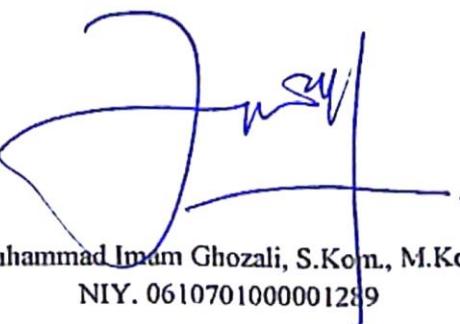
Anggota Pengaji I,  
  
Wibowo Harry Sugiharto, S.Kom., M.Kom  
NIDN. 0619059101

Anggota Pengaji II,  
  
Arief Susanto, S.T., M.Kom  
NIDN. 0603047104

Mengetahui



Plt. Ketua Program Studi Teknik Informatika



Muhammad Imam Ghazali, S.Kom., M.Kom  
NIY. 0610701000001289

## **PERNYATAAN KEASLIAN**

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Berliana Nuruli Istikumala  
NIM : 201951218  
Tempat & Tanggal Lahir : Pati, 16 Oktober 2000  
Judul Skripsi : Sistem Informasi Kuliah Kerja Nyata (KKN) Pada Universitas Muria Kudus

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Skripsi ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan lain yang tercantum sebagai bagian dari Skripsi ini. Seluruh ide, pendapat, atau materi dari sumber lain telah dikutip dalam Skripsi dengan cara penulisan referensi yang sesuai.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muria Kudus.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Kudus, 19 Januari 2024

Yang memberi pernyataan,



Berliana Nuruli Istikumala  
NIM. 201951218

## KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa atas anugerah-Nya. Alhamdulillah, akhirnya penulis mampu menyelesaikan Skripsi dengan judul “Sistem Informasi Kuliah Kerja Nyata (KKN) Pada Universitas Muria Kudus” dengan tepat waktu. Penyusunan Skripsi ini merupakan salah satu syarat untuk menyelesaikan Studi Teknik Informatika S-1 pada Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus. Selama penulisan Skripsi ini, penulis mendapat saran, dukungan, dan semangat dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Ir. Darsono, M.Si. selaku Rektor Universitas Muria Kudus.
2. Bapak Dr. Eko Darmanto, S.Kom., M.Cs. selaku Plt. Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
3. Bapak Muhammad Imam Ghozali, S.Kom., M.Kom. selaku Plt. Kepala Program Studi Teknik Informatika
4. Bapak Arief Susanto, S.T., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing Utama.
5. Ibu Evanita, S.Kom., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing Pendamping dan selaku Koordinator Skripsi.
6. Bapak dan ibu dosen yang telah memberikan ilmu dan pengetahuan.
7. Kedua orang tua dan keluarga yang selalu memberikan *support* dan doa.
8. Teman-teman yang telah membantu dan memberikan *support*.
9. Stray Kids Bang Chan, Lee Know, Seo Changbin, Hwang Hyunjin, Han Jisung, Lee Felix, Kim Seungmin, Yang Jeongin yang telah menemani dalam mengerjakan skripsi ini.

Penulis menyadari masih ada kekurangan dalam penyusunan Skripsi ini. Oleh karena itu, saran serta kritik yang sifatnya membangun sangat penulis harapkan. Penulis juga berharap semoga laporan ini dapat bermanfaat dan menjadi referensi yang baik bagi para pembaca. Terima kasih.

Kudus, 19 Januari 2024

Penulis

# **SISTEM INFORMASI KULIAH KERJA NYATA (KKN) PADA UNIVERSITAS MURIA KUDUS**

Nama Mahasiswa : Berliana Nuruli Istikumala

NIM : 201951218

Pembimbing :

1. Arief Susanto, S.T., M.Kom.
2. Evanita, S.Kom., M.Kom.

## **RINGKASAN**

Kuliah Kerja Nyata ialah salah satu aktivitas yang wajib dilakukan oleh seluruh mahasiswa untuk mengaplikasikan ilmu yang didapat pada saat di perkuliahan dan juga sebagai bentuk nyata pengabdian kepada masyarakat. Agar kegiatan KKN dapat berjalan dengan lancar, perlu dilakukan pengolahan data-data yang ada kaitannya dengan KKN. Data-data yang berkaitan dengan KKN, lokasi tempat mahasiswa melakukan KKN, surat pengantar KKN, kegiatan yang dilakukan, laporan akhir dari mahasiswa. Berdasarkan dari hal tersebut, tujuan dari penelitian ini yakni untuk membangun sebuah sistem informasi KKN berbasis *web* yang dapat menampilkan kegiatan KKN serta laporan kegiatan yang telah dilaksanakan. Dalam penelitian ini menggunakan metode *Waterfall*. Sistem informasi ini menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *database MySQL*. Hasil yang dicapai dari perancangan ini ialah sistem informasi yang dapat digunakan untuk mengelola kegiatan KKN.

**Kata Kunci:** Sistem Informasi, Kuliah Kerja Nyata, Metode *Waterfall*

**REAL WORK LECTURE (KKN) INFORMATION SYSTEM AT MURIA  
KUDUS UNIVERSITY**

*Student Name* : Berliana Nuruli Istikumala

*Student identity number* : 201951218

*Supervisor* :

1. Arief Susanto, S.T., M.Kom.
2. Evanita, S.Kom., M.Kom.

**ABSTRACT**

*Real Work Lecture (KKN) is one of the activities that must be carried out by all students to apply the knowledge gained during lectures and also as a tangible form of community service. In order for KKN activities to run smoothly, it is necessary to process data related to KKN. Data related to KKN, some of which are the personal data of students who take part in KKN, the location where students do KKN, KKN cover letters, activities carried out, final reports from students. Based on this, the purpose of this research is to build a web-based real work college information system that can display KKN activities and reports on activities that have been carried out. The author uses the Waterfall method. This information system uses the PHP programming language and MySQL database. The result achieved from this design are information system that can be used to manage KKN activities.*

**Keywords:** *Information system, Real Work Lecture, Waterfall Method*

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN PERSETUJUAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN.....</b>	<b>iii</b>
<b>PERNYATAAN KEASLIAN.....</b>	<b>iv</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>v</b>
<b>RINGKASAN .....</b>	<b>vi</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xvi</b>
<b>DAFTAR ISTILAH DAN SINGKATAN .....</b>	<b>xvii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1    Latar Belakang .....	1
1.2    Rumusan Masalah .....	2
1.3    Batasan Masalah.....	2
1.4    Tujuan Penelitian.....	3
1.5    Sistematika Penulisan.....	3
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>5</b>
2.1    Penelitian Terkait .....	5
2.2    Landasan Teori .....	6
2.2.1    Sistem.....	6
2.2.2    Informasi .....	6
2.2.3    Sistem Informasi .....	7
2.2.4    Kuliah Kerja Nyata .....	7

2.2.5	<i>Website</i> .....	8
2.2.6	<i>Visual Studio Code</i> .....	8
2.2.7	XAMPP .....	8
2.2.8	MySQL.....	9
2.2.9	PHP .....	9
2.2.10	<i>Database</i> .....	10
2.2.11	<i>Entity Relationship Diagram</i> .....	11
2.2.12	<i>Data Flow Diagram</i> .....	12
2.2.13	Metode Waterfall .....	14
2.2.14	<i>Flowchart</i> .....	16
2.2.15	<i>Black Box Testing</i> .....	18
2.2.16	<i>White Box Testing</i> .....	18
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>		<b>19</b>
3.1	Metode Pengumpulan Data .....	19
3.1.1	Studi Pustaka.....	19
3.1.2	Observasi.....	19
3.2	Metode Pengembangan Sistem .....	19
3.2.1	Analisis Kebutuhan .....	19
3.2.2	Desain Sistem.....	20
3.2.3	Penulisan Kode Program.....	20
3.2.4	Pengujian Program .....	20
3.2.5	Penerapan dan Pemeliharaan Program.....	20
3.3	Analisis Kebutuhan .....	20
3.3.1	Kebutuhan Fungsional .....	20
3.3.2	Kebutuhan Non-fungsional .....	22
3.4	Kerangka Pikir.....	22



3.5 Perancangan Sistem.....	23
3.5.1 <i>Flowchart</i> .....	24
3.5.2 <i>Context Diagram</i> .....	29
3.5.3 DFD ( <i>Data Flow Diagram</i> ) .....	30
3.5.4 ERD ( <i>Entity Relationship Diagram</i> ) .....	36
3.6 Desain Antarmuka .....	36
3.6.1 Desain Halaman <i>Login</i> .....	37
3.6.2 Desain Halaman <i>Dashboard Admin</i> .....	37
3.6.3 Desain Halaman Data Periode .....	38
3.6.4 Desain Halaman Pengumuman .....	39
3.6.5 Desain Halaman Tambah Pengumuman .....	39
3.6.6 Desain Halaman Data Mahasiswa.....	40
3.6.7 Desain Halaman Data DPL .....	41
3.6.8 Desain Halaman Tambah Data DPL .....	41
3.6.9 Desain Halaman Edit DPL .....	42
3.6.10 Desain Halaman Data Tim Monev.....	43
3.6.11 Desain Halaman Data Kelompok.....	43
3.6.12 Desain Halaman Data Akun <i>User</i> .....	44
3.6.13 Desain Halaman <i>Dashboard Mahasiswa</i> .....	44
3.6.14 Desain Halaman <i>Dashboard DPL</i> .....	45
3.6.15 Desain Halaman <i>Dashboard Tim Monev</i> .....	46
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>47</b>
4.1 Perancangan <i>Database</i> .....	47
4.2 Implementasi Sistem .....	53
4.2.1 Halaman <i>Login</i> .....	54
4.2.2 Halaman <i>Dashboard Admin</i> .....	54

4.2.3	Halaman Data Periode.....	55
4.2.4	Halaman Pengumuman .....	55
4.2.5	Halaman Data Mahasiswa.....	56
4.2.6	Halaman Data DPL .....	56
4.2.7	Halaman Data Tim Monev.....	57
4.2.8	Halaman Data Kelompok.....	57
4.2.9	Halaman Data Akun.....	58
4.2.10	Halaman <i>Dashboard</i> Mahasiswa .....	58
4.2.11	Halaman <i>Dashboard</i> DPL.....	59
4.2.12	Halaman <i>Dashboard</i> Tim Monev .....	60
4.3	Pengujian Program .....	61
4.3.1	Pengujian <i>White Box</i> .....	61
4.3.2	Pengujian <i>Black Box</i> .....	68
<b>BAB V PENUTUP</b>	.....	<b>87</b>
5.1	Kesimpulan.....	87
5.2	Saran .....	87
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	.....	<b>88</b>
<b>LAMPIRAN 1</b>	.....	<b>93</b>
<b>LAMPIRAN 2</b>	.....	<b>97</b>
<b>LAMPIRAN 3</b>	.....	<b>98</b>
<b>LAMPIRAN 4</b>	.....	<b>101</b>
<b>LAMPIRAN 5</b>	.....	<b>102</b>
<b>LAMPIRAN 6</b>	.....	<b>103</b>
<b>BIODATA PENULIS</b>	.....	<b>104</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 <i>Entity Relationship Diagram</i> .....	11
Gambar 2. 2 Relasi ERD .....	11
Gambar 2. 3 Simbol DFD metode Gane dan Sarson .....	12
Gambar 2. 4 Simbol DFD metode Yourdon De Marco .....	13
Gambar 2. 5 Metode <i>Waterfall</i> .....	14
Gambar 3. 1 Kerangka Pikir.....	23
Gambar 3. 2 <i>Flowchart Login</i> .....	24
Gambar 3. 3 <i>Flowchart Admin</i> .....	25
Gambar 3. 4 <i>Flowchart Mahasiswa</i> .....	26
Gambar 3. 5 <i>Flowchart DPL</i> .....	27
Gambar 3. 6 <i>Flowchart Tim Monev</i> .....	28
Gambar 3. 7 <i>Context Diagram</i> .....	29
Gambar 3. 8 DFD Level 1.....	31
Gambar 3. 9 DFD Level 2 Proses Pendataan <i>User</i> .....	32
Gambar 3. 10 DFD Level 2 Proses Pendataan DPL .....	33
Gambar 3. 11 DFD Level 2 Proses Pendataan Mahasiswa.....	33
Gambar 3. 12 DFD Level 2 Proses Pendataan Tim Monev .....	34
Gambar 3. 13 DFD Level 2 Proses Plotting Kelompok.....	35
Gambar 3. 14 DFD Level 2 Proses Penilaian .....	35
Gambar 3. 15 <i>Entity Relationship Diagram</i> .....	36
Gambar 3. 16 Desain Halaman <i>Login</i> .....	37
Gambar 3. 17 Desain Halaman <i>Dashboard Admin</i> .....	38
Gambar 3. 18 Desain Halaman Data Periode.....	38
Gambar 3. 19 Desain Halaman Pengumuman .....	39
Gambar 3. 20 Desain Halaman Tambah Pengumuman .....	40
Gambar 3. 21 Desain Halaman Data Mahasiswa.....	40
Gambar 3. 22 Desain Halaman Data DPL .....	41

Gambar 3. 23 Desain Halaman Tambah Data DPL .....	42
Gambar 3. 24 Desain Halaman Edit DPL .....	42
Gambar 3. 25 Desain Halaman Data Tim Monev.....	43
Gambar 3. 26 Desain Halaman Data Kelompok.....	43
Gambar 3. 27 Desain Halaman Data Akun <i>User</i> .....	44
Gambar 3. 28 Desain Halaman <i>Dashboard</i> Mahasiswa .....	45
Gambar 3. 29 Desain Halaman <i>Dashboard</i> DPL.....	45
Gambar 3. 30 Desain Halaman <i>Dashboard</i> Tim Monev .....	46
Gambar 4. 1 Halaman <i>Login</i> .....	54
Gambar 4. 2 Halaman <i>Dashboard</i> Admin .....	55
Gambar 4. 3 Halaman Data Periode.....	55
Gambar 4. 4 Halaman Pengumuman .....	56
Gambar 4. 5 Halaman Data Mahasiswa.....	56
Gambar 4. 6 Halaman Data DPL .....	57
Gambar 4. 7 Halaman Data Tim Monev .....	57
Gambar 4. 8 Halaman Data Kelompok .....	58
Gambar 4. 9 Halaman Data Akun <i>User</i> .....	58
Gambar 4. 10 Halaman Dashboard Mahasiswa .....	59
Gambar 4. 11 Halaman <i>Dashboard</i> DPL.....	60
Gambar 4. 12 Halaman <i>Dashboard</i> Tim Monev .....	60
Gambar 4. 13 <i>Flowgraph Login</i> .....	62
Gambar 4. 14 <i>Flowgraph</i> Pengumuman .....	64
Gambar 4. 15 <i>Flowgraph</i> Tambah Data Dosen .....	66
Gambar 4. 16 <i>Flowgraph</i> Menu <i>Edit</i> Data Dosen .....	67

## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Perbandingan Penelitian Terkait .....	6
Tabel 2. 2 Simbol dan Keterangan DFD .....	13
Tabel 2. 3 Simbol dan Keterangan <i>Flowchart</i> .....	16
Tabel 3. 1 Kebutuhan Fungsional .....	21
Tabel 4. 1 Tabel Dosen .....	47
Tabel 4. 2 Tabel Tim Monev.....	47
Tabel 4. 3 Tabel Mahasiswa .....	48
Tabel 4. 4 Tabel Mahasiswa Penilaian.....	50
Tabel 4. 5 Tabel Kelompok.....	50
Tabel 4. 6 Tabel Kelompok Anggota.....	51
Tabel 4. 7 Tabel Lokasi Kabupaten .....	51
Tabel 4. 8 Tabel Lokasi Kecamatan.....	51
Tabel 4. 9 Tabel Lokasi Kelurahan .....	52
Tabel 4. 10 Tabel Lokasi Provinsi .....	52
Tabel 4. 11 Tabel Pengumuman.....	53
Tabel 4. 12 Tabel <i>User</i> .....	53
Tabel 4. 13 Kode Program <i>Login</i> .....	61
Tabel 4. 14 Kode Program Pengumuman .....	63
Tabel 4. 15 Kode Program Tambah Dosen .....	65
Tabel 4. 16 Kode Program <i>Edit</i> Data Dosen.....	66
Tabel 4. 17 Pengujian <i>Login</i> Admin .....	68
Tabel 4. 18 Pengujian Menu Periode KKN .....	68
Tabel 4. 19 Pengujian Menu Pengumuman .....	70
Tabel 4. 20 Pengujian Menu Mahasiswa .....	71
Tabel 4. 21 Pengujian Menu DPL.....	72
Tabel 4. 22 Pengujian Menu Tim Monev .....	72
Tabel 4. 23 Pengujian Menu Kelompok .....	73

Tabel 4. 24 Pengujian Menu Dokumen KKN .....	74
Tabel 4. 25 Pengujian Menu Data Akun .....	75
Tabel 4. 26 Pengujian <i>Login</i> Mahasiswa .....	75
Tabel 4. 27 Pengujian Menu <i>Dashboard</i> Mahasiswa .....	76
Tabel 4. 28 Pengujian Menu Data Diri (Mahasiswa).....	78
Tabel 4. 29 Pengujian Menu Kelompok (Mahasiswa).....	78
Tabel 4. 30 Pengujian Menu Penilaian Teman (Mahasiswa).....	79
Tabel 4. 31 Pengujian <i>Login</i> DPL.....	79
Tabel 4. 32 Pengujian Menu Data Mahasiswa (DPL).....	80
Tabel 4. 33 Pengujian Menu Data Kelompok (DPL).....	80
Tabel 4. 34 Pengujian Menu Penilaian Desa (DPL) .....	81
Tabel 4. 35 Pengujian Menu Dokumen KKN ( DPL).....	81
Tabel 4. 36 Pengujian Menu Pengumuman (DPL) .....	83
Tabel 4. 37 Pengujian <i>Login</i> Tim Monev .....	83
Tabel 4. 38 Pengujian Menu Data Mahasiswa (Tim Monev) .....	84
Tabel 4. 39 Pengujian Menu Data Kelompok (Tim Monev) .....	85
Tabel 4. 40 Pengujian Menu Dokumen KKN (Tim Monev) .....	85
Tabel 4. 41 Pengujian Menu Pengumuman (Tim Monev).....	86

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1 Bimbingan Pembimbing Utama dan Pendamping.....	93
Lampiran 2 Hasil Turnitin.....	97
Lampiran 3 Revisi Sidang .....	98
Lampiran 4 Surat Balasan Penelitian .....	101
Lampiran 5 Artikel Ilmiah .....	102
Lampiran 6 Poster .....	103



## DAFTAR ISTILAH DAN SINGKATAN

Singkatan	Makna
CPU	<i>Central Processing Unit</i>
DFD	<i>Data Flow Diagram</i>
DPL	Dosen Pembimbing Lapangan
ERD	<i>Entity Relationship Diagram</i>
HTML	<i>HyperText Markup Language</i>
HTTP	<i>HyperText Transfer Protocol</i>
IAIN	Institut Agama Islam Negeri
IDE	<i>Integrated Development Environment</i>
KKN	Kuliah Kerja Nyata
LP2M	Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat
PHP	<i>Hypertext Preprocessor</i>
RAM	<i>Random Access Memory</i>
SSD	<i>Solid State Drive</i>
UIN	Universitas Islam Negeri
UML	<i>Unified Modelling Language</i>