



LAPORAN SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI PARIWISATA BERBASIS WEB
SEBAGAI MEDIA PROMOSI PADA DESA KAJAR**

ACHMAD SAIFUDIN

201951085

DOSEN PEMBIMBING

Ahmad Jazuli, S.Kom, M.Kom

Tutik Khotimah, S.Kom, M.Kom

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS MURIA KUDUS

2023

HALAMAN PERSETUJUAN

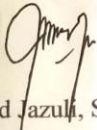
**SISTEM INFORMASI PARIWISATA BERBASIS WEB
SEBAGAI MEDIA PROMOSI PADA DESA KAJAR**

Achmad Saifudin
NIM. 201951085

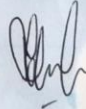
Kudus, 10 Januari 2024

Menyetujui,

Pembimbing Utama,


Ahmad Jazuli, S.Kom, M.Kom
NIDN. 0406107004

Pembimbing Pendamping,


Tutik Khotimah, S.Kom, M.Kom
NIDN. 0608068502

Koordinator Skripsi,


Evanita, S.Kom, M.Kom
NIDN. 0611088901

HALAMAN PENGESAHAN

**SISTEM INFORMASI PARIWISATA BERBASIS WEB SEBAGAI
MEDIA PROMOSI PADA DESA KAJAR**

ACHMAD SAIFUDIN

NIM 201951085

Kudus, 20 Januari 2024

Menyetujui,

Ketua Penguji,

Anggota Penguji I,

Anggota Penguji II,


Endang Supriyati, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0629077402


Tri Listyorini, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0616088502


Ahmad Jazull, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0406107004

Mengetahui

Plt. Dekan Fakultas Teknik

Plt, Ketua Program Studi Teknik Informatika



Dr. Eko Darmanto, S.Kom., M.Cs.
NIY. 0610701000001171


Muhammad Imam Ghozali, S.Kom., M.Kom
NIY. 0610701000001289

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Achmad Saifudin
NIM : 201951085
Tempat & Tanggal Lahir : Kudus, 17 juli 2000
Judul Skripsi : *Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Web
Sebagai Media Promosi Pada Desa Kajar*

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Skripsi ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan lain yang tercantum sebagai bagian dari Skripsi ini. Seluruh ide, pendapat, atau materi dari sumber lain telah dikutip dalam Skripsi dengan cara penulisan referensi yang sesuai.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muria Kudus.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Kudus, 10 Januari 2024

Yat... taan,



Achmad Saifudin

NIM. 201951085

Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Web Sebagai Media Promosi Pada Desa Kajar

Nama mahasiswa : Achmad Saifudin

NIM : 201951085

Pembimbing :

1. Ahmad Jazuli, S.Kom, M.Kom
2. Tutik Khotimah, S.Kom, M.Kom

ABSTRAK

Desa Kajar merupakan salah satu desa wisata yang telah ditetapkan oleh Bapak Hartopo selaku Bupati Kudus yang bertepatan pada tanggal 16 Oktober 2021. Desa Kajar sendiri berlokasi dilekang Gunung Muria yang berlokasi di Kota Kudus Jawa Tengah. Saat pandemic covid 19 berlangsung para pelaku bisnis di Desa Kajar mengalami penurunan omset dan ada juga yang terjadi gulung tikar karena pemasukan kurang dengan pengeluaran terlalu besar, maka saat ini setelah pandemic covid sudah selesai para pelaku bisnis di Desa Kajar berlomba-lomba berinovasi agar omset mereka bertambah. Dilain sisi wisata di Desa Kajar bertambah banyak tetapi informasi tersebut tidak jarak kurang diketahui masyarakat pada umumnya disebabkan belum adanya media yang menyediakan informasi tersebut. Berdasarkan informasi yang dijabarkan diatas maka penulis memberikan sebuah solusi dengan membuat sebuah sistem secara online agar dapat diakses oleh para wisatawan lokal ataupun mancanegara agar dapat informasi terkait Desa Wisata Kajar dan memesan tiket melalui sistem. Sistem akan dikembangkan dengan basis website responsive dengan bahasa pemrograman PHP dan menggunakan database MySql.

Kata Kunci : Desa Kajar, Web Responsive, PHP, MySql, Pemesanan Tiket

Web-Based Tourism Information System as Promotional Media in Kajar Village

Student's Name : Achmad Saifudin

Student's Identity Number : 201951085

Supervisor :

1. Ahmad Jazuli, S.Kom, M.Kom
2. Tutik Khotimah, S.Kom, M.Kom

ABSTRACT

Kajar Village is one of the tourist destinations that has been established by Mr Hartopo as Regent of Kudus on October 16 2021. Kajar Village itself is located on the slopes of Mount Muria which is located in Kudus City, Central Java. When the Covid 19 pandemic took place, business people in Kajar Village experienced a decrease in turnover and some also went out of business because income was not enough and expenses were too high, so now after the Covid pandemic is over, business people in Kajar Village are competing to innovate to increase their turnover. increase. On the other hand, tourism in Kajar Village is increasing, but this information is no longer known to the public in general because there is no media that provides this information. Based on the information described above, the author provides a solution by creating an online system so that it can be accessed by local and foreign tourists so they can get information regarding the Kajar Tourism Village and order tickets through the system. The system will be developed on the basis of a responsive website using the PHP programming and using a MySql database.

Keywords: Kajar Village, Responsive Web, PHP, MySql, Ticket Booking

KATA PENGANTAR

Skripsi dengan judul “Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Web Sebagai Media Promosi Pada Desa Kajar” ini dapat penulis selesaikan sesuai rencana tidak lepas dari dukungan berbagai pihak yang tidak ternilai besarnya. Oleh karena itu pada kesempatan yang baik ini tidak lupa penulis menyampaikan terimakasih kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan Rahmat dan Hidayah-Nya.
2. Kedua orang tua saya, yang selalu mendoakan dan mendukung disetiap langkah saya.
3. Bapak Dr. Darsono, M.Si, selaku Rektor Universitas Muria Kudus.
4. Bapak Dr. Eko Darmanto, S.Kom., M.Cs. selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
5. Bapak Muhammad Iman Ghozali, S.Kom., M.Kom selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Muria Kudus.
6. Bapak Ahmad Jazuli, S.Kom, M.Kom selaku pembimbing I yang telah banyak memberi masukan selama penyusunan skripsi ini.
7. Ibu Tutik Khotimah, S.Kom, M.Kom selaku pembimbing II yang telah banyak memberi masukan selama penyusunan skripsi ini.
8. Teman-teman seperjuangan yang telah membantu dalam penyusunan laporan skripsi.

Penulis berharap semoga langkah selanjutnya di ridhoi oleh Allah SWT. Akhirnya sebagai penutup penulis berharap semoga laporan skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca untuk mengembangkan ilmu pengetahuan, khususnya dibidang teknologi dan teknik informasi.

Kudus, 20 Februari 2024



Achmad Saifudin

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PERNYATAAN KEASLIAN	Err
or! Bookmark not defined.	
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT.....	vi
KATA PENGANTAR	Err
or! Bookmark not defined.	
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan Penelitian.....	3
1.5. Manfaat Penelitian.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1. Penelitian Terkait.....	5
2.2. Landasan Teori	6
2.2.1 Sistem	6
2.2.2 Infomasi.....	6
2.2.3 Sistem Informasi	6
2.2.4 Data.....	7
2.2.5 Pengertian Pariwisata	7

2.3.	Sistem Operasi yang Digunakan	7
2.3.1.	Web Responsive.....	7
2.4.	Peralatan yang Digunakan.....	7
2.4.1.	Visual Studio Code.....	7
2.4.2.	Perl Hypertext Preprocessor (PHP)	8
2.4.3.	MySQL	9
2.5.	Black-Box Testing.....	11
2.6.	Kerangka Pikir	12
BAB III	METODOLOGI	13
3.1	Metodologi	13
3.1.1	Metodologi Penelitian Lapangan	13
3.1.2	Metode Penulisan Terbuka	13
3.2	Metode Pengembangan Aplikasi	14
3.2.1	Tahapan Analisis Kebutuhan	17
3.2.2	Tahapan Perancangan Sistem	17
3.2.3	Tahap Implementasi	18
3.2.4	Tahapan Integrasi dan Pengujian	18
3.2.5	Tahapan Penggunaan dan Pemeliharaan	19
3.3	Perancangan Aplikasi.....	19
3.3.1	DFD	20
3.3.2	Entity Relationship Diagram.....	21
3.3.7	Perancangan Tampilan	22
BAB IV		27
4.1	Pembuatan Database	27
4.2	Tampilan Sistem.....	31
4.3	Blacbox Testing.....	44

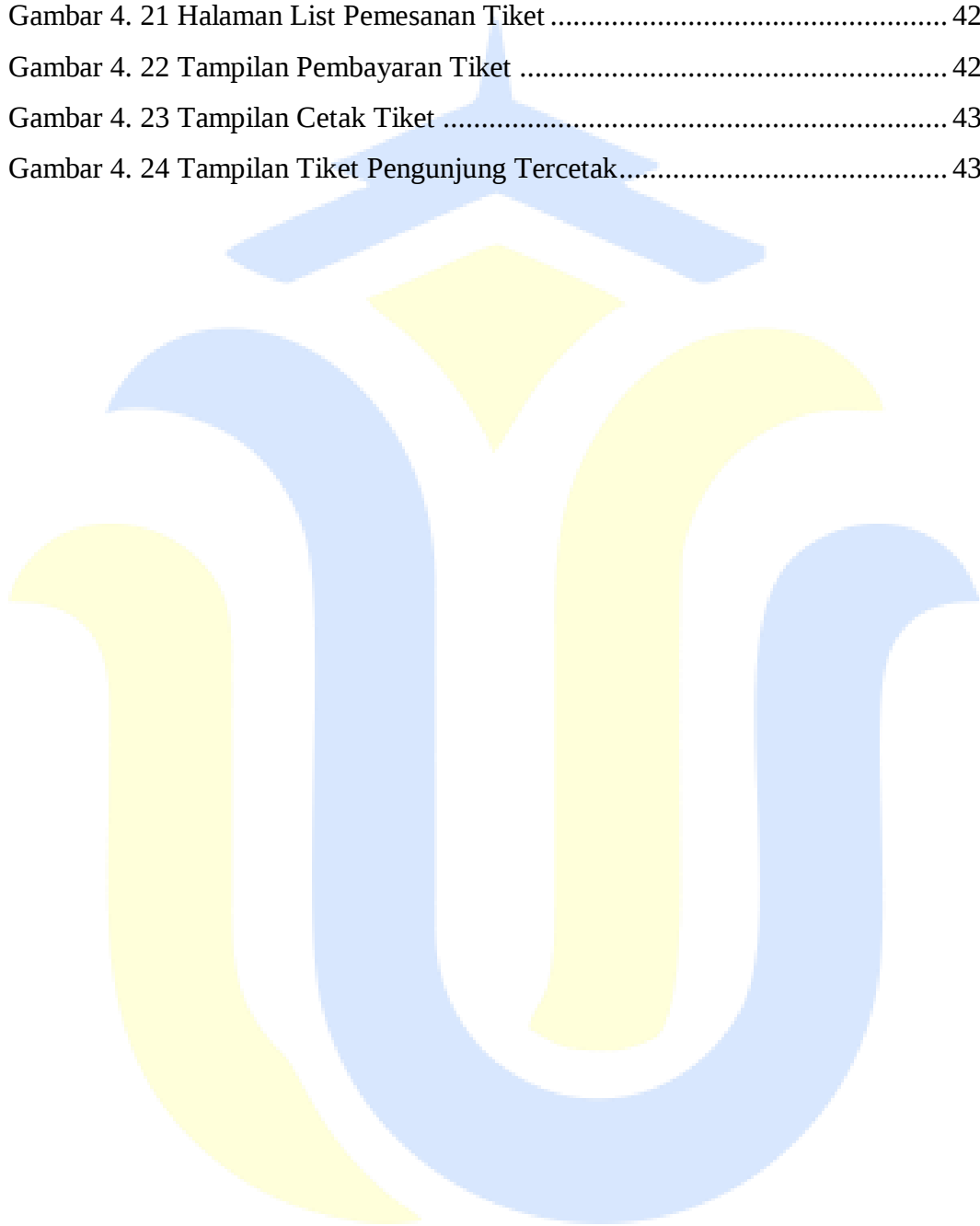
BAB V.....	47
5.1 Kesimpulan.....	47
5.2 Saran	47
DAFTAR PUSTAKA.....	48



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Skema kerja PHP	9
Gambar 2. 2 Kerangka Pikir	12
Gambar 3. 1 Waterfall model (Ian, 2011)	14
Gambar 3. 2 DFD Level 0	20
Gambar 3. 3 DFD Level 1	21
Gambar 3. 4 ERD	22
Gambar 3. 5 Desain menu pelanggan	23
Gambar 3. 6 Desain halaman tambah pelanggan	23
Gambar 3. 7 Desain halaman ubah pelanggan	24
Gambar 3. 8 Desain halaman tipe barang	24
Gambar 3. 9 Desain ubah tipe barang	25
Gambar 3. 10 Desain halaman ubah profil.....	25
Gambar 4. 1 Halaman Dashboard.....	31
Gambar 4. 2 Halaman Tempat Wisata	32
Gambar 4. 3 Halaman Registrasi Pengunjung.....	32
Gambar 4. 4 Halaman Login Sistem.....	33
Gambar 4. 5 Halaman Data Pengguna Sistem	33
Gambar 4. 6 Halaman Data Pengguna Sistem	34
Gambar 4. 7 Halaman Kelola Pajak Daerah	35
Gambar 4. 8 Halaman Data Mitra Wisata	35
Gambar 4. 9 Halaman Data Pengunjung.....	36
Gambar 4. 10 Halaman Data Mitra Wisata	36
Gambar 4. 11 Halaman Laporan Data Pengunjung	37
Gambar 4. 12 Halaman Laporan Mitra Wisata	37
Gambar 4. 13 Halaman Wahana Wisata	38
Gambar 4. 14 Halaman Setting Rekening Bank.....	38
Gambar 4. 15 Halaman Pemesanan Mitra Wisata	39
Gambar 4. 16 Halaman Data Pengeluaran	39

Gambar 4. 17 Laporan Keuangan (Mitra Wisata)	40
Gambar 4. 18 Halaman Dashboard (Pengunjung).....	40
Gambar 4. 19 Halaman Data Diri	41
Gambar 4. 20 Tampilan Tracking Sistem	41
Gambar 4. 21 Halaman List Pemesanan Tiket	42
Gambar 4. 22 Tampilan Pembayaran Tiket	42
Gambar 4. 23 Tampilan Cetak Tiket	43
Gambar 4. 24 Tampilan Tiket Pengunjung Tercetak.....	43



DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1 Tabel tb_pengguna	27
Tabel 4. 2 Tabel tb_mitra_wisata	27
Tabel 4. 3 Tabel tb_pengunjung	28
Tabel 4. 4 Tabel tb_pajak_daerah.....	29
Tabel 4. 5 Tabel tb_wahana_mitra_wisata.....	29
Tabel 4. 6 Tabel tb_pemesanan	29
Tabel 4. 7 Tabel tb_detail_pemesanan.....	30
Tabel 4. 8 Tabel tb_pembayaran	30
Tabel 4. 9 Tabel tb_pengeluaran	31
Tabel 4. 1. Black-Box Testing.....	44