

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. Latar Belakang**

Saat ini sistem informasi dengan menggunakan teknologi komputer berperan sebagai alat untuk memudahkan manusia dalam mengolah data yang dapat mempercepat kinerja dalam memperoleh data yang akurat dan menghasilkan output (informasi) yang lebih akurat serta dapat menghemat waktu, ruang dan biaya. Manajemen pengelolaan data akan menghasilkan sebuah informasi yang bernilai untuk kepentingan kebutuhan sebuah organisasi agar pengelolaan data tersebut bisa lebih efektif dan efisien.

Desa Kajar merupakan salah satu Desa wisata yang telah ditetapkan oleh Bapak Hartopo selaku Bupati Kudus yang bertepatan pada tanggal 16 Oktober 2021. Desa Kajar sendiri berlokasi di lereng Gunung Muria yang berlokasi di Kota Kudus Jawa Tengah, karena berada di lereng gunung maka Desa Kajar memiliki potensi wisata yang sangat bagus, salah satu wisata yang terkenal disana seperti Pijar Park, Taman Sardi, The Hills Vaganza, dan Bintang Muria Adventure. Desa Kajar juga memiliki cemilan yang khas yaitu Getuk Nyimut dan juga desa ini memiliki resto dan café yang beragam menu kuliner yang cocok untuk pertemuan keluarga dan organisasi dan ada juga wisata religi di sana yaitu di Makam Mbah Jipang dan Mbah Siti Aisyiah yang diyakini sebagai pendiri Desa Kajar.

Saat pandemic covid 19 berlangsung para pelaku bisnis di Desa Kajar mengalami penurunan omset dan ada juga yang terjadi gulung tikar karena pemasukan kurang dengan pengeluaran terlalu besar, maka saat ini setelah pandemic covid sudah selesai para pelaku bisnis di Desa Kajar berlomba-lomba berinovasi agar omset mereka bertambah. Di lain sisi wisata di Desa Kajar bertambah banyak tetapi informasi tersebut tidak jarang kurang diketahui masyarakat pada umumnya disebabkan belum adanya media yang menyediakan informasi tersebut.

Berdasarkan informasi yang dijabarkan diatas maka penulis memberikan sebuah solusi dengan membuat sebuah sistem secara online agar dapat diakses oleh para wisatawan lokal ataupun mancanegara agar dapat informasi terkait Desa

Wisata Kajar. Penulis memberikan judul dalam penelitiannya Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Web Sebagai Media Promosi di Desa Kajar. Adapun tujuan dari penelitiannya ini adalah membuat sebuah sistem yang dapat diakses secara umum dan bisa mengorder/memesan tiket masuk ke setiap wisata yang ada di Desa Wisata Kajar

## **1.2. Rumusan Masalah**

Dari latar belakang yang telah diuraikan, selanjutnya rumusan masalah yang akan diteliti adalah:

1. Data kepariwisataan tidak teratur destinasi atau produk yang dipasarkan.
2. Wisatawan sulit menemukan destinasi atau produk yang dipasarkan.
3. Banyak destinasi wisata Desa Kajar yang kurang di kenal, kurangnya informasi yang tepat.

## **1.3. Batasan Masalah**

Berdasarkan uraian diatas, agar pembahasan tidak meluas dan tidak menimbulkan terjadinya penyimpangan permasalahan yang ada, maka dalam laporan ini penulis membatasi masalah yaitu:

1. Sistem dikembangkan berbasis website dimana terdapat beberapa aktor yang berlangsung seperti : pemilik aplikasi (super admin), pemilik lokasi wisata (admin mitra), dan pengunjung.
2. Sistem ini akan mengelola data seperti data wisata, data wahana wisata, dan data pengunjung.
3. Sistem ini akan mengelola transaksi seperti pendaftaran pengunjung, pemesanan tiket masuk wahana (*Bokking* tiket) dan transaksi pemotongan pajak daerah (pajak wisata).
4. Sistem ini belum tersedia tentang fitur informasi wahana wisata yang sedang tutup.
5. Pelaporan yang dihasilkan sistem ini terdiri pelaporan mitra wisata, pelaporan keuangan mitra wisata dan juga pelaporan data pengunjung.

6. Sistem akan menggunakan API Google maps untuk memetakan lokasi-lokasi wisata di Desa Wisata Kajar dan memberikan informasi jarak lokasi dari pengunjung dengan lokasi wisata yang dituju.

#### **1.4. Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan dari penelitian ini ialah sebagai berikut:

1. Membangun aplikasi yang menjadikan data kepariwisataan di Kajar yang tertata dengan baik.
2. Wisatawan dapat mengetahui destinasi yang berada pada wisata Desa Kajar.
3. Untuk mempermudah wisatawan mengetahui secara mendetail wisata yang ada di Desa Kajar, memperoleh informasi, melakukan pemesanan tiket atau booking tempat secara online.

#### **1.5. Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat dari penelitian yang diajukan adalah:

1. Bagi Universitas  
Dapat Sebagai tolak ukur perkembangan universitas dan evaluasi terhadap bekal pengetahuan yang telah diberikan kepada mahasiswa apakah memadai untuk dapat digunakanterjun ke dunia kerja. Dan diharapkan agar mahasiswa mampu menganalisa dan merancang suatu sistem untuk mengatasi problematika yang timbul dalam dunia usaha
2. Bagi Penulis  
Dalam penyusunan skripsi ini, penulis merasakan ada banyak manfaat yang diambil antara lain:
  - a. Menambah wawasan dan pengetahuan tentang aplikasi.
  - b. Merupakan salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Fakultas Teknik
  - c. Dapat menghasilkan penelitian terhadap masyarakat di Indonesia dan dapat berguna untuk masyarakat.

