



L A P O R A N S K R I P S I

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI *THRIFT SHOP* DI
TYO SECOND BRANDED BERBASIS WEBSITE**

MAS'UD IKHSAN KAMIL

NIM. 201951093

DOSEN PEMBIMBING

Ahmad Jazuli S.Kom., M.Kom

Tutik Khotimah S.Kom., M.Kom

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS MURIA KUDUS

2023

HALAMAN PERSETUJUAN

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI *THRIFT SHOP* DI *TYO SECOND* *BRANDED* BERBASIS WEBSITE

MAS'UD IKHSAN KAMIL

NIM. 201951093

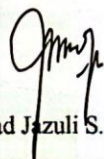


Kudus, 18 Januari 2024

Menyetujui

Pembimbing Utama

Pembimbing Pendamping



Ahmad Jazuli S.Kom., M.Kom

NIDN. 0406107004



Tutik Khotimah S.Kom., M.Kom

NIDN. 0608068502

Koordinator Skripsi



Evanita, S.Kom, M.Kom

NIDN. 0611088901

HALAMAN PENGESAHAN

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI *THRIFT SHOP* DI *TYO SECOND* *BRANDED* BERBASIS WEBSITE

MAS'UD IKHSAN KAMIL

NIM. 201951093

Kudus, 15 Februari 2024

Menyetujui

Ketua Penguji,

Anggota Penguji I,

Anggota Penguji II,



Esti Wijayanti S.Kom., M.Kom
NIDN. 0605098901

Rizky Sari Meimaharini S.Kom., M.Kom
NIDN. 06200801

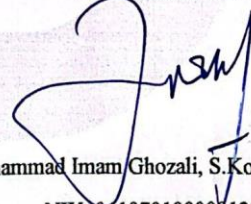
Mukhama Nurkamid S.Kom., M.Cs
NIDN. 062008302

Mengetahui



Dr. Eko Darmanto, S. Kom., M. Cs
NIY. 06010701000001171

Plt. Ketua Program Studi
Teknik Informatika



Muhammad Imam Ghozali, S.Kom., M.Kom
NIY. 06010701000001289



PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Mas'ud Ikhsan Kamil
NIM : 201951093
Tempat & Tanggal Lahir : Wonogiri, 15 Februari 2000
Judul Skripsi : Perancangan Sistem Informasi *Thrift shop* di *Tyo Second Branded* berbasis Website

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Skripsi ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan lain yang tercantum sebagai bagian dari Skripsi ini. Seluruh ide, pendapat, atau materi dari sumber lain telah dikutip dalam Skripsi dengan cara penulisan referensi yang sesuai.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muria Kudus.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Kudus, 20 Januari 2024

Yang *memberi* pernyataan,



Mas'ud Ikhsan Kamil

NIM. 201951093

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, segala puji bagi Allah SWT atas limpahan rahmat dan petunjuk-Nya. Saya bersyukur telah menyelesaikan Laporan Skripsi dengan judul “Perancangan Sistem Informasi *Thrift shop* di *Tyo Second Branded* berbasis Website” tanpa adanya halangan yang signifikan. Laporan Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk kelulusan, serta untuk mengaplikasikan pengetahuan dan keterampilan yang saya peroleh baik dari perguruan tinggi maupun sumber-sumber eksternal. Penyelesaian laporan ini tidak akan berhasil tanpa dukungan dan bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, saya ingin menyampaikan rasa terima kasih yang tulus kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Ir. Darsono, M.Si selaku Rektor Universitas Muria Kudus.
2. Bapak Dr. Eko Darmanto, S.Kom., M.Cs selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
3. Bapak Muhammad Imam Ghozali, S.Kom., M.Kom selaku Kepala Program Studi Teknik Informatika
4. Bapak Ahmad Jazuli S.Kom., M.Kom selaku Dosen Pembimbing I.
5. Ibu Tutik Khotimah S.Kom., M.Kom selaku Dosen Pembimbing II.
6. Ibu Evanita, S.Kom., M.Kom selaku Koordinator Skripsi.
7. Bapak dan ibu dosen yang telah *memberikan* ilmu dan pengetahuan.
8. Kedua orang tua yang selalu *memberikan* doa, bantuan, dan dukungan.

Selain itu, penulis sadar bahwa dalam penyusunan laporan ini masih banyak ditemukan kesalahan yang harus diperbaiki. Maka dari itu, dengan lapang dada penulis siap menerima kritik dan saran yang bersifat membangun untuk kedepannya.

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI *THRIFT SHOP* DI *TYO SECOND BRANDED* BERBASIS WEBSITE

Nama Mahasiswa : Mas'ud Ikhsan Kamil
NIM : 201951093
Pembimbing : 1. Ahmad Jazuli S.Kom., M.Kom
2. Tutik Khotimah S.Kom., M.Kom

RINGKASAN

Penelitian ini bertujuan untuk merancang, mengimplementasikan, dan menguji sistem informasi berbasis web yang bertujuan memfasilitasi operasional dan pemasaran *Tyo Second Branded*, sebuah *thrift shop* yang mengkhususkan diri pada pakaian bekas berkualitas. Pendekatan pengembangan sistem yang diadopsi dalam penelitian ini adalah metode *waterfall* yang melibatkan tahapan analisis kebutuhan, perancangan sistem, implementasi, pengujian, dan perawatan. Fokus kajian ini adalah untuk mengeksplorasi pemanfaatan teknologi dalam meningkatkan efisiensi manajemen inventaris, memperbaiki proses penjualan, dan meningkatkan interaksi dengan pelanggan pada *thrift shop*.

Perancangan sistem mencakup aspek-aspek kritis seperti manajemen inventaris, navigasi pelanggan, dan sistem *checkout* yang efisien. Implementasi melibatkan pembangunan aplikasi berbasis web dengan menggunakan teknologi terkini. Tahap pengujian dilakukan secara menyeluruh untuk memastikan setiap fitur berfungsi sesuai yang diharapkan. Hasil penelitian ini diharapkan dapat *memberikan* manfaat signifikan, termasuk peningkatan efisiensi operasional dalam kegiatan sehari-hari *thrift shop*, memperluas akses pasar melalui platform e-commerce, dan meningkatkan interaksi positif dengan pelanggan. Penelitian ini *memberikan* kontribusi pada perkembangan sistem informasi untuk usaha kecil dan menengah di sektor ritel, khususnya pada *thrift shop*, yang semakin relevan dalam era digital saat ini.

Kata Kunci: *thrift shop, online shop, payment gateway*

THRIFT SHOP INFORMATION SYSTEM DESIGN AT TYO SECOND BRANDED WEBSITE BASED

Student Name : Mas'ud Ikhsan Kamil
Student ID : 201951093
Supervisor : 1. Ahmad Jazuli S.Kom., M.Kom
2. Tutik Khotimah S.Kom., M.Kom

ABSTRACT

This study aims to design, implement, and test a web-based information system aimed at facilitating the operations and marketing of Tyo Second Branded, a thrift shop specializing in quality second-hand clothing. The adopted system development approach in this research is the waterfall method, involving stages such as needs analysis, system design, implementation, testing, and maintenance. The focus of this study is to explore the utilization of technology in improving inventory management efficiency, enhancing sales processes, and increasing customer interactions in the thrift shop.

The system design encompasses critical aspects such as inventory management, customer navigation, and an efficient checkout system. Implementation involves the development of a web-based application using cutting-edge technologies. The testing phase is conducted comprehensively to ensure that each feature functions as expected. The results of this research are expected to provide significant benefits, including improved operational efficiency in the day-to-day activities of the thrift shop, expanded market access through e-commerce platforms, and enhanced positive interactions with customers. This study contributes to the development of information systems for small and medium-sized businesses in the retail sector, particularly for thrift shops, which are increasingly relevant in the current digital era.

Keywords: *thrift shop, online shop, payment gateway*



DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN	Error! Bookmark not defined.
HALAMAN PENGESAHAN	Error! Bookmark not defined.
PERNYATAAN KEASLIAN	iii
KATA PENGANTAR.....	v
RINGKASAN	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR ISTILAH DAN SINGKATAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	17
1.1 Latar Belakang	17
1.2 Rumusan Masalah	18
1.3 Batasan Masalah.....	19
1.4 Tujuan.....	19
1.5 Sistematika Penulisan.....	19
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	21
2.1 Penelitian Terkait	21
2.2 Landasan Teori	23
2.2.1 <i>Thrift shop</i>	23
2.2.2 <i>Toko Online</i>	24
2.2.3 <i>PHP</i>	25
2.2.4 <i>CodeIgniter 3</i>	25

2.2.5	MySQL.....	26
2.2.6	<i>Payment gateway</i>	26
2.2.7	Midtrans	26
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		28
3.1	Objek Penelitian	28
3.2	Teknik Pengumpulan Data	28
3.2.1	Observasi.....	28
3.2.2	Wawancara.....	28
3.3	Metode Pengembangan Sistem	29
3.3.1	Analisis Kebutuhan	29
3.3.2	Perancangan	30
3.3.3	Implementasi.....	30
3.3.4	Pengujian.....	31
3.3.5	Perawatan dan Dokumentasi	31
3.4	Kerangka Pikir.....	32
BAB IV PEMBAHASAN.....		33
4.1	Analisis Kebutuhan	33
4.1.1	Kebutuhan Fungsional	33
4.1.2	Kebutuhan Non Fungsional.....	35
4.1.3	Kebutuhan Perangkat Keras.....	35
4.1.4	Kebutuhan Perangkat Lunak.....	36
4.2	Perancangan Sistem.....	36
4.2.1	<i>Flowchart Diagram</i>	36
4.2.2	<i>Use case Diagram</i>	40
4.2.3	<i>Activity diagram</i>	50

4.3	Perancangan Database	53
4.3.1	Tabel Cart.....	54
4.3.2	Tabel Category	54
4.3.3	Tabel Orders.....	55
4.4	Implementasi	58
4.4.1	Halaman Beranda	59
4.4.2	Halaman Register	59
4.4.3	Halaman <i>Login</i>	60
4.4.4	Halaman Kelola Kategori Produk pada Admin	60
4.4.5	Halaman Produk pada Admin	61
4.4.6	Halaman Order pada Admin	62
4.4.7	Halaman Register pada Pelanggan.....	63
4.4.8	Halaman <i>Login</i> pada Pelanggan.....	63
4.4.9	Halaman <i>Dashboard</i> pada Pelanggan	64
4.4.10	Halaman Keranjang pada Pelanggan	64
4.4.11	Halaman <i>Checkout</i> pada Pelanggan	65
4.4.12	Halaman Pembayaran pada Pelanggan	66
4.4.13	Halaman Myorder pada Pelanggan	66
4.5	Pengujian	67
4.6	Hasil.....	68
BAB V	PENUTUP	69
5.1	Kesimpulan.....	69
5.2	Saran	69
DAFTAR PUSTAKA		71



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Kerangka Pikir.....	32
Gambar 4. 1 Flowchart sebelum <i>login</i>	37
Gambar 4. 2 Flowchart admin.....	39
Gambar 4. 3 Flowchart <i>member</i>	40
Gambar 4. 4 <i>Use case</i> Diagram.....	50
Gambar 4. 5 <i>Activity diagram member</i>	51
Gambar 4. 6 <i>Activity diagram admin</i>	53
Gambar 4. 7 Hubungan antar tabel dilihat dari Adminer.....	53
Gambar 4. 8 Halaman beranda.....	59
Gambar 4. 9 Halaman register	59
Gambar 4. 10 Halaman <i>login</i>	60
Gambar 4. 11 Halaman kelola kategori.....	61
Gambar 4. 12 Halaman produk	61
Gambar 4. 13 Halaman order	62
Gambar 4. 14 Halaman register pelanggan	63
Gambar 4. 15 Halaman <i>login</i> pelanggan.....	64
Gambar 4. 16 Halaman <i>dashboard</i> pelanggan.....	64
Gambar 4. 17 Halaman Keranjang.....	65
Gambar 4. 18 Halaman <i>checkout</i>	65
Gambar 4. 19 Halaman pembayaran.....	66
Gambar 4. 20 Halaman Myorder	66

DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1 Skenario Use Case Register User	41
Tabel 4. 2 Skenario Use Case Login.....	42
Tabel 4. 3 Skenario Use Case Pencarian dan Penampilan Produk	43
Tabel 4. 4 Skenario Use Case Penambahan Produk ke Keranjang.....	44
Tabel 4. 5 Skenario Use Case Checkout.....	45
Tabel 4. 6 Skenario Use Case Manajemen Produk (Admin)	46
Tabel 4. 7 Skenario Use Case Manajemen Pesanan (Admin).....	47
Tabel 4. 8 Skenario Use Case Pembayaran Via Midtrans	49
Tabel 4. 9. Skema Tabel Cart.....	54
Tabel 4. 10. Skema Tabel Category	54
Tabel 4. 11 Skema Tabel Orders.....	55
Tabel 4. 12 Skema Tabel Order_detail	56
Tabel 4. 13 Skema Tabel Product	57
Tabel 4. 14 Skema Tabel User	58

DAFTAR ISTILAH DAN SINGKATAN

Singkatan	Makna
CI	<i>CodeIgniter</i>
CSS	<i>Cascading Style Sheet</i>
ERD	<i>Entity Relationship Diagram</i>
HTML	<i>Hyper Text Markup Language</i>
JS	<i>JavaScript</i>
MVC	<i>Model View Controller</i>
PC	<i>Personal Computer</i>
PHP	<i>Hypertext Preprocessor</i>
UML	<i>Unified Modeling Language</i>
VSC	<i>Visual Studio Code</i>