



L A P O R A N S K R I P S I

My Treasure : Assistant Personal Financial App

Dyian Riko Pangestu

NIM. 201951126

DOSEN PEMBIMBING

Ratih Nindyasari, S.Kom., M.Kom.

Rizkysari Meimaharani, S.Kom., M.Kom.

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS MURIA KUDUS

2024

HALAMAN PERSETUJUAN

HALAMAN PERSETUJUAN

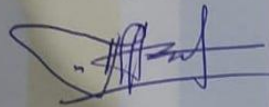
My Treasure: Assistant Personal Financial App

Dylan Riko Pangestu
NIM. 201951126

Kudus, 02 Februari 2024

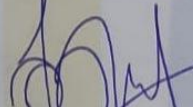
Menyetujui,

Pembimbing Utama,



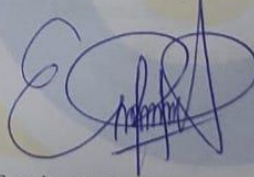
Ratih Nindyasari, S. Kom., M. Kom
NIDN. 0625028501

Pembimbing Pendamping,



Rizkysari Meimaharani, S. Kom., M. Kom
NIDN. 0620058501

Koordinator Skripsi



Evanita, S. Kom, M. Kom
NIDN. 0611088901

HALAMAN PENGESAHAN

HALAMAN PENGESAHAN

My Treasure: Assistant Personal Financial App

Dyian Riko Pangestu
NIM. 201951126

Kudus, 16 Februari 2024

Menyetujui,

Ketua Penguji,

Alif Catur Murti, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0610129001

Anggota Penguji I,

Endang Supriyati, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0629077402

Anggota Penguji II,

Evanita, S. Kom, M. Kom
NIDN. 0611088901

Mengetahui

Rektor Universitas PND
Dekan Fakultas Teknik
Eko Diantoro, S.Kom., M.Cs,
NIS. 0610701000001171

Plt Ketua Program Studi Teknik Informatika

Muhammad Imam Ghozali, S.Kom., M.Kom
NIS. 0610701000001289

PERNYATAAN KEASLIAN

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Dyian Riko Pangestu
NIM : 201951126

Tempat & Tanggal Lahir : Kudus, 24 Mei 2001

Judul Skripsi * : My Treasure: Assistant Personal Financial App

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Skripsi* ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan lain yang tercantum sebagai bagian dari Skripsi ini. Seluruh ide, pendapat, atau materi dari sumber lain telah dikutip dalam Skripsi dengan cara penulisan referensi yang sesuai.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muria Kudus.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Kudus, 2024

Yang memberi pernyataan,



Dyian Riko Pangestu
NIM. 201951126

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi berjudul "My Treasure: Assistant Personal Financial App". Penulisan skripsi ini merupakan upaya untuk memenuhi persyaratan yang diperlukan dalam perolehan gelar Sarjana Komputer.

Pelaksanaan penulisan skripsi ini tak lepas dari bantuan dan dukungan beberapa pihak, untuk itu penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Prof.Dr.Ir.Darsono, M.Si, selaku Rektor Universitas Muria Kudus.
2. Dr. Eko Darmanto, S.Kom., M.Cs, selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
3. Muhammad Imam Ghozali, S.Kom., M.Kom, selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika
4. Evanita, S.Kom, M.Kom, selaku Koordinator Skripsi.
5. Ratih Nindyasari, S.Kom., M.Kom dan Rizkysari Meimaharani, S. Kom., M. Kom, selaku Dosen Pembimbing Utama dan Pendamping yang telah memberikan banyak waktu, ilmu, saran, semangat, nasehat, pengarahan dan bimbingan selama penyusunan laporan skripsi ini.
6. Kedua orang tua yang mendukung, memberi kasih sayang kepada penulis.
7. Orang terkasih yang selalu memberikan dukungan dan selalu menemani serta membantu saat proses penggarapan skripsi.
8. Teman-teman angkatan 19 yang menemani dalam menyelesaikan skripsi ini.

Penulis menyadari adanya kekurangan dan ketidaksempurnaan dalam penulisan, oleh karena itu penulis menerima kritik, saran dan masukan dari para pembaca agar penulis dapat menjadi lebih baik lagi dimasa yang akan datang. Akhir kata, penulis berharap semoga buku skripsi ini dapat bermanfaat khususnya bagi penulis dan pada umumnya bagi para pembaca.

Kudus, 2024

Penulis

My Treasure: Assistant Personal Financial App

Nama Mahasiswa : Dyian Riko Pangestu

NIM : 201951126

Pembimbing :

1. Ratih Nindyasari, S. Kom., M. Kom.
2. Rizkysari Meimaharani, S. Kom., M. Kom.

RINGKASAN

Proposal skripsi ini dibuat untuk memenuhi sebuah tujuan yaitu untuk membuat sistem pencatatan keuangan guna mempermudah mengelola keuangan pribadi maupun kelompok. Era *digital* telah membawa perubahan yang signifikan dalam berbagai aspek kehidupan manusia, termasuk dalam dunia ekonomi. Inovasi teknologi, konektivitas global, dan peningkatan akses internet telah menciptakan peluang baru dan mengubah cara orang bekerja, berbisnis, dan berinteraksi. Di tengah perubahan ini, kemampuan untuk mengelola keuangan dengan baik adalah kunci untuk menjaga stabilitas finansial, memanfaatkan peluang investasi, dan menghindari risiko keuangan yang mungkin timbul. Mengelola keuangan adalah aspek kunci dalam keberhasilan individu, perusahaan, atau organisasi dalam mencapai tujuan keuangan mereka. Kepemilikan yang baik atas keuangan pribadi atau keuangan perusahaan dapat mengarah pada pertumbuhan yang stabil, investasi yang bijak, dan pengambilan keputusan yang tepat. Aplikasi perangkat lunak telah menjadi alat yang sangat berguna dalam membantu individu dan organisasi mengelola keuangan mereka. Aplikasi manajemen keuangan modern menyediakan fitur-fitur seperti pelacakan pengeluaran, perencanaan anggaran, investasi, dan analisis keuangan yang memudahkan pengguna dalam mengontrol keuangan mereka. Aplikasi semacam ini memberikan visibilitas yang lebih baik ke dalam keuangan pribadi atau bisnis, sehingga memungkinkan pengambilan keputusan yang lebih cerdas. Aplikasi ini nantinya akan digunakan baik individu maupun kelompok yang di rancang guna mengelola keuangan pribadi maupun kelompok.

Kata kunci: *Assistant, Personal, Financial, App.*

My Treasure: Assistant Personal Financial App

Student Name : Dyian Riko Pangestu

Student Identity Number : 201951126

Supervisor :

1. Ratih Nindyasari, S. Kom., M. Kom.
2. Rizkysari Meimaharani, S. Kom., M. Kom.

ABSTRACT

The proposal was made to fulfil a goal of creating a financial recording system to facilitate the management of personal and group finances. The digital age has brought significant changes in many aspects of human life, including in the economic world. Technological innovation, global connectivity, and increased internet access have created new opportunities and transformed the way people work, do business, and interact. Amidst these changes, the ability to manage finances properly is key to gaining financial stability, taking advantage of investment opportunities, and avoiding financial risks that may arise. Managing finances is a key aspect in the success of individuals, companies, or organizations in achieving their financial goals. Good ownership of personal or corporate finances can lead to stable growth, wise investments, and the right decision-making. Software applications have become a very useful tool in helping individuals and organizations manage their finances. Modern financial management applications provide features such as spending tracking, budget planning, investments, and financial analysis that make it easier for users to control their finance. Such applications provide better visibility into personal or business finances, thus enabling smarter decision-making. This application will be used by individuals and groups designed to manage personal and group finances.

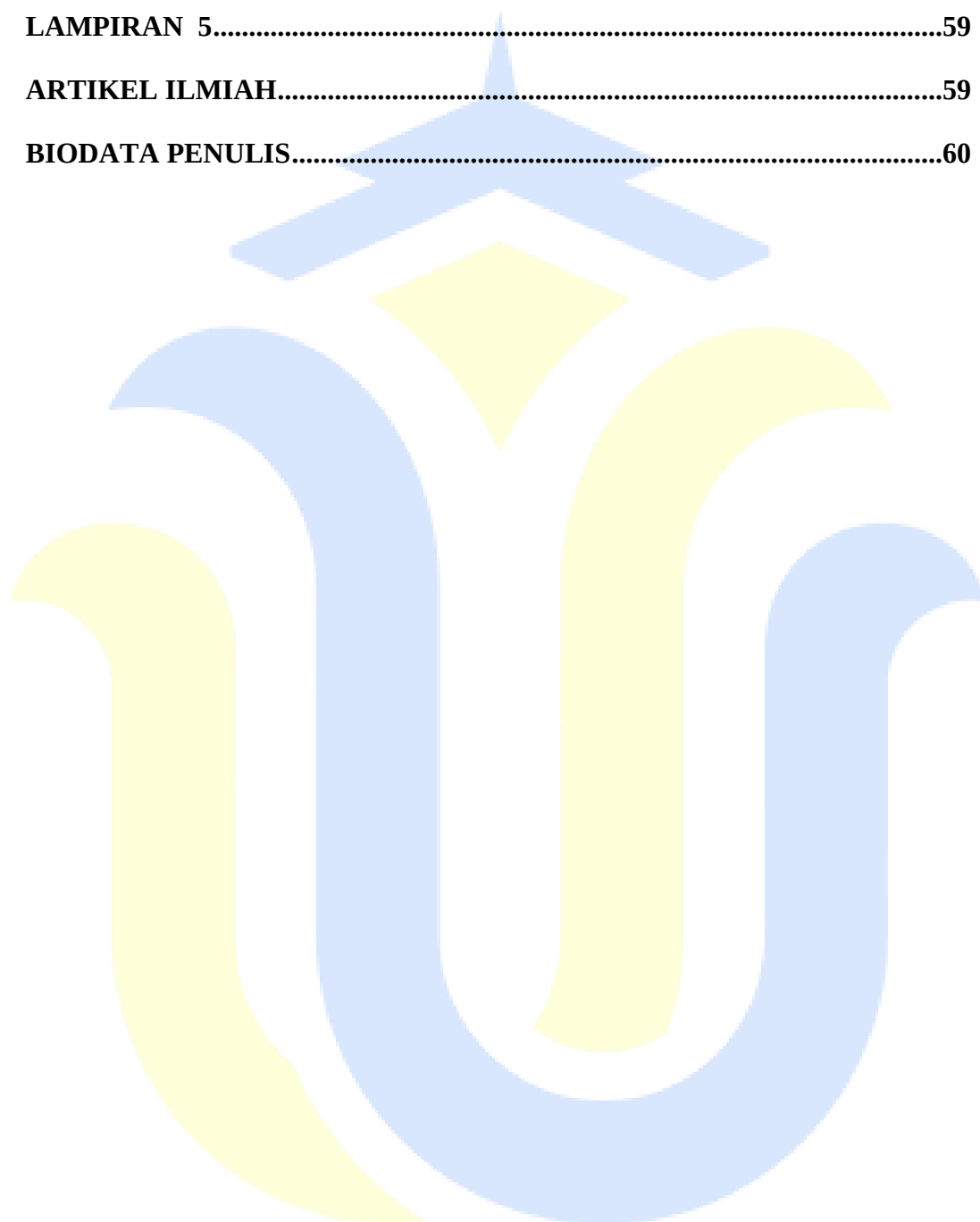
Keywords : Assistant, Personal, Financial, App.

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN	II
HALAMAN PENGESAHAN.....	III
PERNYATAAN KEASLIAN.....	IV
KATA PENGANTAR.....	V
RINGKASAN	VI
ABSTRACT	VII
DAFTAR ISI.....	VIII
DAFTAR GAMBAR.....	XI
DAFTAR TABEL	XII
DAFTAR LAMPIRAN	XIII
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. LATAR BELAKANG	1
1.2. PERUMUSAN MASALAH.....	2
1.3. BATASAN MASALAH	2
1.4. TUJUAN	2
1.5. SISTEMATIKA PENULISAN.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	4
2.1. PENELITIAN TERKAIT	4
2.2. LANDASAN TEORI	5
2.2.1 <i>Sistem</i>	5
2.2.2 <i>Android</i>	6
2.2.3 <i>Android Studio</i>	6
2.2.4 <i>Manajemen Keuangan</i>	7
2.2.5 <i>Database</i>	7
2.2.6 <i>Use Case Diagram</i>	7
2.2.7 <i>Activity Diagram</i>	8
BAB III METODOLOGI	10

3.1.	METODOLOGI PENELITIAN	10
a.	<i>Requirements Analysis</i>	10
b.	<i>System and Software Design</i>	11
c.	<i>Implementation and Unit Testing</i>	11
d.	<i>Testing</i>	11
e.	<i>Maintenance</i>	11
3.2.	KERANGKA PIKIR	12
3.3.	METODE PENGUMPULAN DATA	12
3.3.1.	<i>Sumber data primer</i>	13
3.3.2.	<i>Sumber Data Sekunder</i>	13
3.4.	ANALISA KEBUTUHAN SISTEM APLIKASI	14
3.4.1	<i>Analisis Kebutuhan Informasi dan Data</i>	14
3.4.2	<i>Analisis Perangkat Keras (Hardware)</i>	14
3.4.3	<i>Analisis Perangkat Lunak (Software)</i>	15
3.4.4	<i>Analisis Aktor (Brainware)</i>	15
3.5.	PERANCANGAN SISTEM APLIKASI	15
3.6.	PERANCANGAN DESAIN ANTAR MUKA	28
3.7.	RANCANGAN DATA BASE	32
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		34
4.1	HASIL DAN PEMBAHASAN	34
4.2	IMPLEMENTASI APLIKASI	34
4.3	TAMPILAN APLIKASI	34
4.4	PENGUJIAN SISTEM	40
4.5	<i>BLACK BOX TESTING</i>	40
4.5.1	<i>User Acceptance Testing</i>	42
4.5.2	<i>Kesimpulan Hasil Pengujian</i>	45
BAB V PENUTUP		46
5.1.	KESIMPULAN	46
5.2.	SARAN	46
DAFTAR PUSTAKA		47
LAMPIRAN 1		49

LAMPIRAN 2.....	53
LAMPIRAN 3.....	54
LAMPIRAN 4.....	57
LAMPIRAN 5.....	59
ARTIKEL ILMIAH.....	59
BIODATA PENULIS.....	60



DAFTAR GAMBAR

GAMBAR 2.1 LOGO ANDROID.....	6
GAMBAR 2.2 LOGO ANDROID STUDIO	7
GAMBAR 3.1 METODE SDLC DENGAN PENDEKATAN WATERFALL	10
GAMBAR. 3.2 KERANGKA PIKIR	12
GAMBAR. 3.3 <i>USECASE</i> DIAGRAM	16
GAMBAR 3. 4 <i>ACTIVITY</i> DIAGRAM BUKA APLIKASI.....	23
GAMBAR 3. 5 <i>ACTIVITY</i> HALAMAN PENGELUARAN	24
GAMBAR 3. 6 <i>ACTIVITY</i> HALAMAN PEMASUKAN	25
GAMBAR 3.7 <i>ACTIVITY</i> DIAGRAM REKAP DATA	26
GAMBAR 3. 8 DESAIN TAMPILAN MENU UTAMA	29
GAMBAR 3. 9 DESAIN TAMPILAN PEMASUKAN	29
GAMBAR 3. 10 DESAIN TAMPILAN PENGELUARAN.	30
GAMBAR 3. 11 DESAIN TAMPILAN TAMBAH DATA	30
GAMBAR 3. 12 DESAIN TAMPILAN SETTING NOTIFIKASI.....	31
GAMBAR 4.1 TAMPILAN HALAMAN UTAMA TRANSAKSI.....	35
GAMBAR 4..2 TAMPILAN PEMASUKAN.....	36
GAMBAR 4.3 TAMPILAN PENGELUARAN	37
GAMBAR 4.4 TAMPILAN TAMBAH DATA	37
GAMBAR 4.5 TAMPILAN <i>SETTING</i> DATA.....	38

DAFTAR TABEL

TABEL 2.1 NOTASI <i>USE CASE DIAGRAM</i>	8
TABEL 2.2 NOTASI <i>ACTIVITY DIAGRAM</i>	9
TABEL 3. 1 <i>URUTAN USER CASE</i> BUKA APLIKASI	17
TABEL 3.2 <i>URUTAN USE CASE</i> PENGELUARAN.....	18
TABEL 3. 3 <i>URUTAN USE CASE</i> PEMASUKAN	19
TABEL 3. 4 <i>URUTAN USE CASE</i> REKAP DATA	20
TABEL 4. 1 TABEL <i>BLACK BOX TESTING</i>	40
TABEL 4. 2 KRITERIA SKOR	42
TABEL 4. 3 RUMUS PERHITUNGAN PERSENTASE	42
TABEL 4. 4 RINCIAN PERSENTASE PENGUJIAN APLIKASI	43
TABEL 4. 5 PERHITUNGAN TOTAL BOBOT JAWABAN	43
TABEL 4. 6 PRESENTASE HASIL KUALIFIKASI.....	44
TABEL 4. 7 DATA RATA-RATA DAN HASIL PRESENTASE	44

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN 1.....	49
LAMPIRAN 2.....	53
LAMPIRAN 3.....	54
LAMPIRAN 4.....	57
LAMPIRAN 5.....	59
ARTIKEL ILMIAH	59
BIODATA PENULIS	60

