

## **BAB 1 PENDAHULUAN**

### **1.1. Latar Belakang**

Saat ini berkembangnya teknologi informasi berkembang sangat pesat. Secara langsung maupun tidak langsung mempengaruhi berbagai aspek kehidupan, termasuk dalam dunia bisnis. Hal ini terlihat terutama pada teknologi berbasis komputer dan internet. Sebagian besar aspek telah menggunakan komputer sebagai alat untuk memberikan kemudahan bagi perusahaan atau instansi pemerintahan. Seperti halnya dalam pendataan barang untuk mendapatkan sebuah informasi akurat dan cepat dalam setiap kegiatannya untuk mengecek ketersediaan atau keadaan barang yang ada. Sehingga teknologi dan informasi saat ini berperan penting untuk memudahkan penyampaian informasi terkhususnya untuk sebuah perusahaan atau instansi pemerintah. Internet memberikan kemudahan akses informasi karena informasi bisa diakses oleh beberapa orang sekaligus dan dapat dilakukan dimana saja serta waktu yang fleksibel. Banyak perusahaan atau instansi pemerintah membuat pendataan barang yang ada melalui website untuk memudahkan pengambilan data data pendataan yang akurat.

Kegiatan pendataan barang dilakukan agar data barang yang ada sesuai dengan keadaan barang tersebut sehingga sebuah sistem informasi inventory dapat mempercepat pendataan secara cepat dan akurat.

Smk Taman Siswa merupakan smk yang berada di kudas lebih tepatnya di Desa Demaan-Kec-Kota Kudus masih melakukan pendataan barang sekolah dengan cara manual seperti di tulis dibuku dengan membutuhkan waktu yang lama dan resiko data akan hilang serta data tidak akurat serta saat ada kerusakan barang rusak itu tidak diberi tanda untuk dilakukannya perbaikan pada baarang tersebut.

Dari pemasalahan yang diatas maka dibuatlah sebuah website pendataan barang untuk mempermudah dan mengefisienkan agar data tersebut akurat dan tidak mudah hilang. Karena dengan diterapkan sistem tersebut akan

mempermudah seseorang menambahkan data serta data tersebut akurat dan dapat diakses dimanapun dan kapanpun dibutuhkan.

### **1.2. Perumusan Masalah**

Berdasarkan kejadian tersebut diambil sebuah keputusan untuk merumuskan masalah dengan cara membangun website pendataan barang yang dapat membantu sebuah instansi dalam melakukan pengecekan barang yang masih bagus atau sudah harus diperbaiki”.

### **1.3. Batasan Masalah**

Batasan masalah yang terdapat dalam penelitian ini adalah :

1. Penelitian dikerjakan di Smk Taman Siswa Kudus.
2. Penggunaan metode *waterfall*.
3. Hanya mencakup untuk pendataan barang Laboratorium Komputer.
4. Penelitian menggunakan tampilan *bootstrapp 5*.
5. Aplikasi diakses melalui internet web *browser* seperti : *firefox* dan *google chrome*.

### **1.4. Tujuan**

Terkait hal diatas tersebut. Penelitian bertujuan untuk :

1. Merancang dan membangun sistem pendataan barang untuk Laboratorium Smk Taman Siswa.
2. Memberikan kemudahan bagi karyawan untuk pendataan barang.

### **1.5. Manfaat**

Manfaat yang diharapkan oleh penulis dari penulisan laporan dan pembuatan aplikasi ini yaitu :

#### **1.5.1. Penulis**

1. Sebagai salah satu syarat menyelesaikan tugas akhir. Progam Studi

Teknik Informatika di Universitas Muria Kudus.

2. Penulis dapat memperoleh banyak ilmu dan pemahaman dibidang Pemrograman dan TI.
3. Penulis dapat mempraktikan ide dan informasi yang dipelajari selama

kuliah dan mendapatkan informasi baru.

#### 1.5.2. Untuk Instansi

1. Merancang aplikasi yang dapat memudahkan dalam pendataan barang yang ada di instansi.
2. Membantu meningkatkan kinerja di sebuah instansi.

### 1.6. Sistematika Penulisan

Pembuatan laporan ini menjadi 5 (lima) Bab, untuk merinci kajian penulis ke dalam berbagai aspek pembuatan sistem inventory pendataan berbasis web:

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Pembahasan keadaan instansi, rumusan, batasan masalah, tujuan, manfaat, dan sistematika penulisan semuanya tercakup dalam bagian pendahuluan.

#### **BAB II TINJAUAN PUSTAKA**

Ide panduan untuk pembuatan sistem ini dibahas di sini.

#### **BAB III METODOLOGI**

Bab ini membahas penggunaan metodologi, pengembangan sistem inventory, dan kerangka pikir.

#### **BAB VI HASIL**

Bab ini membahas mengenai, antar muka, dan implementasi pada sistem serta pengujian untuk sistem yang telah berhasil dibuat.

#### **BAB V PENUTUP**

Kesimpulan dan saran untuk studi lebih lanjut disajikan dalam bab terakhir ini.

