



LAPORAN SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI WATER PARK TEMBALANG ASRI
BERBASIS WEB**

**MUHAMMAD KHOIRUL ANAM
NIM. 201951219**

**DOSEN PEMBIMBING
Evanita, S.Kom., M.Kom
Arief Susanto, S.T., M.Kom**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MURIA KUDUS
2024**

HALAMAN PERSETUJUAN

SISTEM INFORMASI *WATE RPARK* TEMBALANG ASRI BERBASIS WEB

MUHAMMAD KHOIRUL ANAM

NIM. 201951219

Kudus, 16 Januari 2024

Menyetujui,

Pembimbing Utama,



Evanita, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0611088901

Pembimbing Pendamping,



Arief Susanto, S.T., M.Kom
NIDN. 0603047104

Koordinator Skripsi,



Evanita, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0611088901

HALAMAN PENGESAHAN

SISTEM INFORMASI *WATER PARK* TEMBALANG ASRI BERBASIS WEB

MUHAMMAD KHOIRUL ANAM

NIM. 201951219

Kudus, 8 Februari 2024

Menyetujui,

Ketua Penguji,



Tutik Khotimah, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0608068502

Anggota Penguji I,



Endang Supriyati, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0629077402

Anggota Penguji II,



Evanita, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0611088901

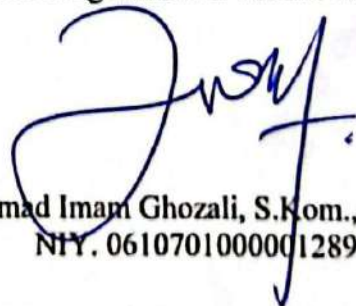
Mengetahui



Plt. Dekan Fakultas Teknik

Eko Daryanto, S.Kom., M.Cs.
NIDN. 0610701000001171

Plt. Ketua Program Studi Teknik Informatika



Muhammad Imam Ghozali, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0610701000001289

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Muhammad Khoirul Anam
NIM : 201951219
Tempat & Tanggal Lahir : Demak, 13 Maret 2001
Judul Skripsi/Tugas Akhir* : Sistem Informasi *Water Park* Tembalang Asri Berbasis Web

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Skripsi/Tugas Akhir* ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan lain yang tercantum sebagai bagian dari Skripsi ini. Seluruh ide, pendapat, atau materi dari sumber lain telah dikutip dalam Skripsi dengan cara penulisan referensi yang sesuai.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muria Kudus.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Kudus, 19 Januari 2024

Yang memberi pernyataan,

A handwritten signature in blue ink is written over a yellow and red 10,000 Rupiah stamp. The stamp features the Garuda Pancasila emblem and the text 'METERAI TEMPEL' and '10000'. The serial number 'T3583AJX435624451' is visible at the bottom of the stamp.

Muhammad Khoirul Anam
NIM. 201951219

KATA PENGANTAR

Penulis ingin mengucapkan rasa syukur hadirat Allah SWT, dengan rahamt, hidayah, dan karunia-Nya memungkinkan penulis menyelesaikan skripsi dengan judul "Sistem Informasi *Water Park* Tembalang Asri Berbasis Web." Skripsi ini merupakan salah satu syarat untuk meraih gelar Sarjana Komputer (S.Kom) di Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.

Selama proses penulisan, penulis mendapat bimbingan dan arahan berharga dari individu yang berkompeten di bidangnya, yang telah berkontribusi pada kesuksesan penyelesaian karya ini. Penulis menyampaikan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan Hidayah-Nya.
2. Bapak Prof. Dr. Ir. Darsono, M.Si selaku Rektor Universitas Muria Kudus
3. Mohamad Dahlan, S.T., M.T selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
4. Mukhamad Nurkamid, S.Kom., M.Cs selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika.
5. Bapak, Ibu dosen penguji yang memberikan masukan serta saran kepada penulis sehingga menjadi lebih baik, yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.
6. Seluruh keluarga, Bapak, Ibu, Kakak, Adik tercinta yang selalu memberikan dukungan moral dan material.

Akhir kata, penulis menyatakan bahwa pembuatan karya ini masih jauh dari kata selesai dalam arti yang sebenarnya. Namun penulis berharap semoga karya ini dapat dimanfaatkan bagi penulis sendiri dan bagi para pembaca.

Kudus, 19 Januari 2024



Muhammad Khoirul Anam

SISTEM INFORMASI WATER PARK TEMBALANG ASRI BERBASIS WEB

Nama mahasiswa : Muhammad Khoirul Anam

NIM : 201951219

Pembimbing :

1. Evanita, S.Kom., M.Kom.
2. Arief Susanto, S.T., M.Kom.

RINGKASAN

Dalam pengelolaan asset yang dimiliki desa dapat dimanfaatkan dengan mengembangkannya menjadi BUMDes. Salah satu pengelolaan asset yang dimanfaatkan yaitu dengan mendirikan sebuah *water park* yang mampu meningkatkan pemasukan desa dan kesejahteraan masyarakat setempat dengan memberikan lapangan pekerjaan. Selain itu, kurangnya *support* untuk sistem yang dimiliki BUMDes menyebabkan kurang efektif dan rentan terjadinya kesalahan dalam mengelola data tersebut. Dengan kemajuan teknologi informasi dimasa sekarang ini, hal tersebut dalam diatasi dengan cara menerapkan Sistem Informasi *Water Park* Tembalang Asri Berbasis Web untuk memberikan kemudahan mengelola data dan memantau pemasukan yang didapatkan. Dalam pembuatan sistem ini menggunakan metode *Waterfall* untuk membuat sistem yang rapi dengan pendekatan secara sistematis dan berurutan pada pengembangan perangkat lunak.

Kata kunci : BUMDes, Sistem Informasi, Waterfall, Web

TEMBALANG ASRI WATER PARK INFORMATION SYSTEM IS WEB BASED

Student Name : Muhammad Khoirul Anam

Student Identity Number : 201951219

Supervisor :

1. Evanita, S.Kom., M.Kom
2. Arief Susanto, S.T., M.Kom

ABSTRACT

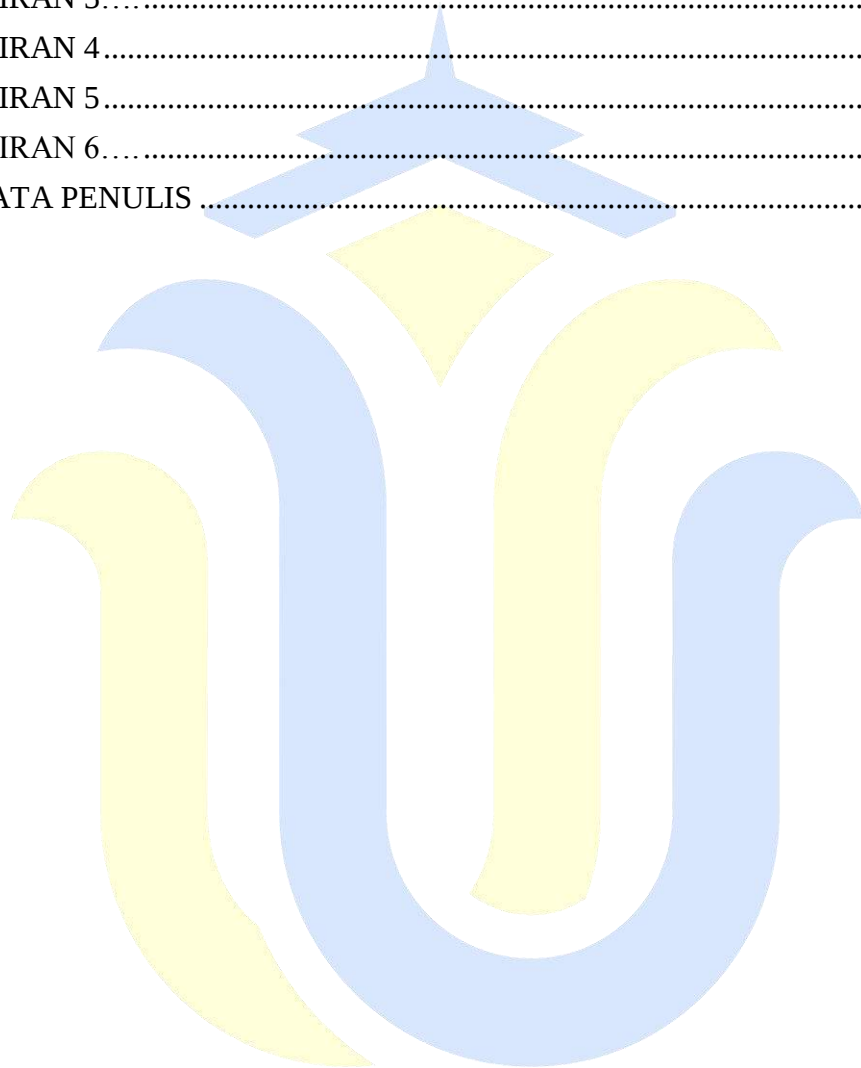
In managing village-owned assets, they can be utilized by developing them into BUMDes. One of the asset management that is used is to establish a water park which is able to increase village income and the welfare of the local community by providing jobs. In addition, the lack of support for the system owned by BUMDes makes it less effective and prone to errors in managing the data. With the advancement of information technology today, this can be overcome by implementing a Web-Based Tembalang Asri Water Park Information System to make it easy to manage data and monitor the income earned. In making this system using the Waterfall method to create a neat system with a systematic and sequential approach to software development.

Keywords: BUMDes, Information Systems, Waterfall, Web

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN.....	iv
KATA PENGANTAR	v
RINGKASAN	vi
ABSTRACT.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
DAFTAR ISTILAH DAN SINGKATAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Perumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Tujuan	2
1.5. Sistematika Penulisan	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1. Penelitian Terkait.....	5
2.2. Landasan Teori.....	6
BAB III METODOLOGI.....	19
3.1. Objek Penelitian.....	19
3.2. Metode Pengumpulan Data.....	19
3.3. Metode Pengembangan Sistem	20
3.4. Analisis Kebutuhan.....	211
3.5. Perancangan Sistem	23
3.6. Kerangka Pikir	52
3.7. Desain Antarmuka	52
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	61
4.1 Analisa Masalah.....	61
4.2. Analisa Perancangan Database	61
4.3. Implementasi Sistem Pemeliharaan	65

BAB V PENUTUP.....	81
5.1. Kesimpulan	81
5.2. Saran	81
DAFTAR PUSTAKA	83
LAMPIRAN 1	85
LAMPIRAN 2	86
LAMPIRAN 3	88
LAMPIRAN 4	89
LAMPIRAN 5	90
LAMPIRAN 6	91
BIODATA PENULIS	92



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Denah Lokasi <i>Water Park</i> Tembalang Asri	19
Gambar 3.2 ERD Administrator	24
Gambar 3.3 ERD Petugas	25
Gambar 3.4 ERD Pelanggan	26
Gambar 3.5 <i>Usecase</i> Diagram Administrator	27
Gambar 3.6 <i>Usecase</i> Diagram Petugas	28
Gambar 3.7 <i>Usecase</i> Pelanggan	29
Gambar 3.8 <i>Class</i> Diagram	30
Gambar 3.9 <i>Sequence</i> Diagram <i>Login</i> Administrator, Petugas, dan Pelanggan	31
Gambar 3.10 <i>Sequence</i> Diagram Daftar Pelanggan	32
Gambar 3.11 <i>Sequence</i> Diagram Melengkapi Data Diri.....	33
Gambar 3.12 <i>Sequence</i> Diagram Kategori Tiket	34
Gambar 3.13 <i>Sequence</i> Diagram Fasilitas	35
Gambar 3.14 <i>Sequence</i> Diagram Pembelian Tiket	36
Gambar 3.15 <i>Sequence</i> Diagram Tiket Kategori	37
Gambar 3.16 <i>Sequence</i> Diagram Promo	38
Gambar 3.17 <i>Sequence</i> Diagram Jadwal Tiket	39
Gambar 3.18 <i>Sequence</i> Diagram Kelola User	40
Gambar 3.19 <i>Activity</i> Diagram <i>Login</i> Administrator, Pelanggan, dan Petugas	41
Gambar 3.20 <i>Activity</i> Diagram <i>Registrasi</i>	42
Gambar 3.21 <i>Activity</i> Diagram Ganti <i>Password</i>	43
Gambar 3.22 <i>Activity</i> Diagram Data Diri	44
Gambar 3.23 <i>Activity</i> Diagram Transaksi.....	45
Gambar 3.24 <i>Activity</i> Diagram Pembelian Tiket	46
Gambar 3.25 <i>Activity</i> Diagram <i>About</i>	47
Gambar 3.26 <i>Activity</i> Diagram Kategori Tiket	48
Gambar 3.27 <i>Activity</i> Diagram Jadwal.....	49
Gambar 3.28 <i>Activity</i> Diagram <i>Manage User</i>	50
Gambar 3.29 <i>Activity</i> Diagram Promo	51
Gambar 3.30 Kerangka Pikir.....	52
Gambar 3.31 <i>Dashboard</i>	53
Gambar 3.32 <i>Login</i>	53
Gambar 3.33 <i>Registrasi</i>	54

Gambar 3.34 Tentang Kami	54
Gambar 3.35 Tiket	55
Gambar 3.36 Fasilitas.....	55
Gambar 3.37 <i>Dashboard</i> Petugas	56
Gambar 3.38 Tiket Petugas	56
Gambar 3.39 Promo Petugas.....	57
Gambar 3.40 Jadwal Petugas	57
Gambar 3.41 Riwayat Petugas	57
Gambar 3.42 Laporan Petugas	58
Gambar 3.43 <i>Dashboard</i> Admin.....	58
Gambar 3.44 <i>Manage Web Admin</i>	58
Gambar 3.45 Tiket Admin	59
Gambar 3.46 Laporan Admin	59

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Notasi Use Case Diagram	10
Tabel 2.2 Notasi Class Diagram.....	12
Tabel 2.3 Activity Diagram.....	14
Tabel 2.4 <i>Entity Relationship Diagram</i>	15
Tabel 4.1 Tabel <i>About</i>	61
Tabel 4.2 Tabel Kategori.....	62
Tabel 4.3 Tabel Kegiatan	62
Tabel 4.4 Tabel Ketersediaan.....	62
Tabel 4.5 Tabel <i>Promotion</i>	63
Tabel 4.6 Tabel <i>Transaction</i>	63
Tabel 4.7 Tabel <i>User</i>	64
Tabel 4.8 <i>Black Box Login</i>	75
Tabel 4.9 <i>Black Box Registrasi</i>	75
Tabel 4.10 <i>Black Box Tentang Kami</i>	75
Tabel 4.11 <i>Black Box Cek Tiket</i>	76
Tabel 4.12 <i>Black Box Beli Tiket</i>	76
Tabel 4.13 <i>Black Box Fasilitas</i>	76
Tabel 4.14 <i>Black Box Update Profile</i>	77
Tabel 4.15 <i>Black Box Pengaturan</i>	77
Tabel 4.16 <i>Black Box Manage Website</i>	77
Tabel 4.17 <i>Black Box Tiket Kategori</i>	78
Tabel 4.18 <i>Black Box Promo</i>	78
Tabel 4.19 <i>Black Box Jadwal Tiket</i>	79
Tabel 4.20 <i>Black Box Riwayat Order</i>	79
Tabel 4.21 <i>Black Box Laporan</i>	79

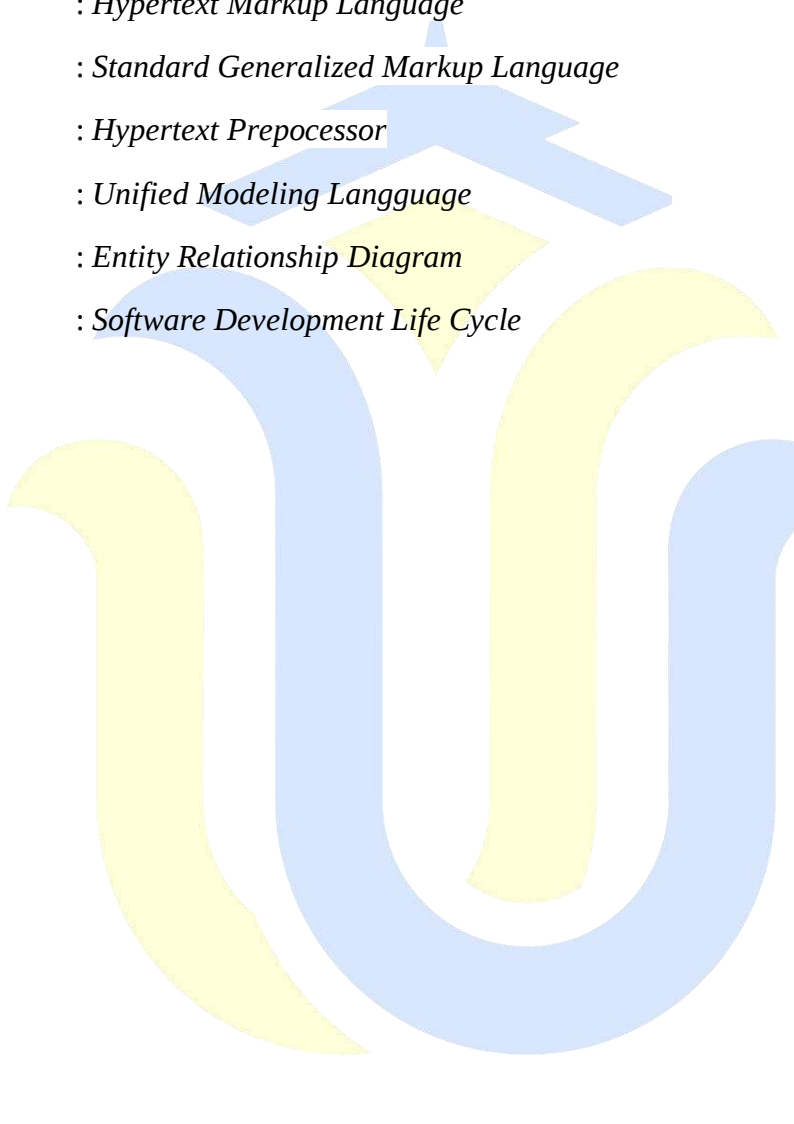
DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Artikel Ilmiah	85
Lampiran 2 Scan Buku Bimbingan Skripsi.....	86
Lampiran 3 Poster	88
Lampiran 4 Lembar Revisi Sidang Skripsi Ketua Penguji	89
Lampiran 5 Lembar Revisi Sidang Skripsi Anggota Penguji 1	90
Lampiran 6 Lembar Revisi Sidang Skripsi Anggota Penguji 2	91

Note: Lampiran yang disertakan dalam laporan

1. Surat keterangan: kolaborasi, obyek penelitian (jika ada)
2. Instrumen penelitian (kuesioner, data penelitian, tabel pendukung)
3. Artikel ilmiah
4. Poster (print warna. A4)
5. Manual book (pedoman penggunaan) jika ada
6. Fotokopi buku bimbingan
7. Dokumentasi: foto, dll jika ada

DAFTAR ISTILAH DAN SINGKATAN



BUMDes	: Badan Usaha Milik Desa
SDM	: Sumber Daya Manusia
SDA	: Sumber Daya Alam
HTML	: <i>Hypertext Markup Language</i>
SGML	: <i>Standard Generalized Markup Language</i>
PHP	: <i>Hypertext Preprocessor</i>
UML	: <i>Unified Modeling Language</i>
ERD	: <i>Entity Relationship Diagram</i>
SDLC	: <i>Software Development Life Cycle</i>