BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

BUMDes (Badan Usaha Milik Desa) ialah badan usaha yang mayoritas dana berasal dari dana desa dan dikelola secara profesional oleh desa dan masyarakat. BUMDes tercipta sebagai usaha peningkatan ekonomi desa berdasarkan potensi dan kebutuhan desa tersebut. BUMDes memiliki fungsi sebagai tempat untuk menampung kekayaan desa baik itu sumber daya manusia (SDM), dan sumber daya alam (SDA) supaya asset desa bermanfaat untuk meningkatkan potensi ekonomi desa, mensejahterakan masyarakat karena terciptanya peluang usaha, dan menarik investor bekerjasama untuk mengembangkan potensi yang dimiliki BUMDes tersebut. Ada hal yang perlu dipahami dalam keberhasilan kepemimpinan BUMDes dalam mengelola dan mengembangkan usaha supaya tujuan dari BUMDes itu tercapai.

Desa Boyolali adalah salah satu Desa yang berada di Kecamatan Gajah Kabupaten Demak. Desa Boyolali merupakan desa yang masyarakatnya tegolong memiliki ekonomi menengah ke bawah, banyak yang bekerja sebagai buruh dan tidak memiliki pekerjaan yang tetap. Dalam rangka untuk meningkatkan perekonomian masyarakat dan memanfaatkan potensi yang dimiliki oleh desa, Kepala Desa beserta perangkat desa menjalankan program BUMDes dengan membangun sebuah wisata air yang biasanya disebut dengan *water park* dengan luas 1,5 hektar.

Semakin berkembangnya pariwisata di Indonesia membuat pengelola sebuah wisata perlu memiliki sebuah sistem yang akan digunakan untuk mengikuti perkembangan pariwisata dan teknologi yang semakin pesat. Agar tercapainya kebutuhan informasi yang akan dimanfaatkan pengelola wisata untuk memberikan informasi tentang fasilitas dan biaya yang akan dibutuhkan. Banyak tempat pariwisata yang belum memanfaatkan perkembangan teknologi dengan menggunakan cara konvensional ataupun menggunakan *Microsoft Word* dalam pendataan

yang rawan menimbulkan kekeliruan, dan pembelian tiket masih harus datang ke lokasi untuk membeli tiket dengan cara mengantri.

Berdasarkan permasalahan yang sudah diuraikan tersebut, penulis berusaha untuk membuat sebuah sistem informasi water park berbasis web. Semoga sistem ini dapat mengatasi kebutuhan yang diperlukan untuk meningkatkan kinerja sebuah wisata BUMDes dan memberikan pelayanan terbaik terhadap konsumen, maka penulis mengambil judul "Rancang Bangun Sistem Informasi *Water Park* Tembalang Asri Berbasis Web" yang diharapkan akan memberikan informasi tentang wisata, pemesanan tiket dan pengolahan data.

1.2. Perumusan Masalah

Dari Latar Belakang di atas, selanjutnya rumusan masalah yang akan diteliti adalah :

a. Bagaimana pengelolaan BUMDes *Water Park* Tembalang Asri saat ini dalam hal pengelolaan pengunjung, pemesanan tiket, dan fasilitas wisata?
b. Apa kendala-kendala yang dihadapi dalam pengelolaan wisata air BUMDes?
c. Bagaimana penggunaan teknologi dapat membantu mengatasi kendala-kendala tersebut?

1.3. Batasan Masalah

Dari latar belakang di atas, terdapat batasan masalah pada penelitian yang akan dilakukan yaitu :

a. Penelitian ini akan berfokus pada BUMDes *Water Park* Tembalang Asri di Desa Boyolali, Kecamatan Gajah, Kabupaten Demak.
b. Penelitian ini akan mempertimbangkan aspek manajemen data pengunjung, pemesanan tiket, dan pengelolaan fasilitas wisata.

1.4. Tujuan

Dengan merinci pernyataan masalah yang telah dijelaskan, penulis mengharapkan bahwa pengembangan sistem informasi untuk water park dapat memberikan manfaat dan mencapai tujuan sebagai berikut:

a. Untuk meningkatkan efisiensi operasional BUMDes *Water Park* Tembalang Asri serta memberikan pengalaman pengunjung yang lebih baik melalui pemanfaatan teknologi.
b. Mengidentifikasi kendala-kendala yang dihadapi dalam pengelolaan wisata air BUMDes dan mengusulkan solusi menggunakan teknologi berbasis web.
c. Merancang dan mengimplementasikan sistem informasi *water park* berbasis web yang akan memfasilitasi pengelolaan data pengunjung, pemesanan tiket, dan pengelolaan fasilitas wisata.

1.5. Sistematika Penulisan

Untuk memudahkan pemahaman isi keseluruhan karya ini, peneliti menyusun risalah dengan tata letak sistematis mulai awal hingga akhir, yang terstruktur sebagai berikut:

a. Bagian Awal

Berisi halaman sampul, nota persetujuan pembimbing, nota pengesahan, pernyataan asli, motto, persembahan, kata pengantar, daftar isi, abstrak.

b. Bagian Isi

Terdiri dari gambaran umum yang mencakup lima bab yang terikat, membentuk kesatuan dari bab awal hingga bab terakhir:

BAB I : PENDAHULUAN

Melibatkan latar belakang masalah, fokus penelitian, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Dibagi menjadi sub-bagian :

A. Penelitian Terkait
B. Landasan Teori

BAB III : METODE PENELITIAN

Metode Penelitian, subjek penelitian, sumber data, model pengembangan, dan perancangan sistem termuat dalam bab ini.

BAB IV : HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

Berisikan gambaran umum subjek penelitian dan sistem yang dikembangkan.

BAB V : PENUTUP

Bab ini berisikan kesimpulan, saran, dan penutup.

a. Bagian Akhir

Berisikan daftar pustaka, daftar riwayat hidup, dan lampiran-lampiran.