

Modul Penggunaan
MATH SMART
BERBASIS ETNOMATEMATIKA

DATA SISWA

NAMA

KELAS

PENYUSUN

Kartika Silvia Indriani

Himmatul Ulya, S.Pd., M.Pd.

Dr. Ratri Rahayu, S.Pd., M.Pd.

2024

Trigonometri



PRAKATA

Syukur Alhamdulillah dengan limpahan rahmat Allah SWT, penulis dapat menyelesaikan pembuatan buku penggunaan media math smart berbasis etnomatematika ini dengan lancar.

Buku penggunaan media math smart ini disusun untuk memenuhi syarat penulisan skripsi dengan judul “Keefektifan Model Pembelajaran *Problem-Based Learning* Berbantuan Media Math Smart Berbasis Etnomatematika terhadap Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis dan *Self Confidence* Siswa”. Adapun isi dari buku ini antara lain tata cara penginstalan dan petunjuk penggunaan media math smart dengan baik dan benar.

Penulis mengucapkan terimakasih kepada berbagai pihak yang telah mendukung dan membantu dalam pembuatan dan pengembangan media math smart berbasis etnomatematika ini. Dengan dibuatnya buku ini, penulis berharap akan memudahkan guru dan siswa dalam menggunakan media math smart untuk pembelajaran matematika khususnya pada materi trigonometri. Penulis menyadari masih terdapat kekurangan dalam penyusunan buku ini, maka dengan ini penulis meminta maaf sebesar-besarnya dan memohon kepada pembaca untuk dapat memberikan saran membangun guna perbaikan.

Kudus, 18 Juni 2024

Penulis

DAFTAR ISI

PRAKATA	2
DAFTAR ISI	3
BAB I DESKRIPSI SINGKAT MEDIA MATH SMART	4
BAB II PANDUAN PENGGUNAAN MEDIA MATH SMART	5
A. Cara Instal Media Math Smart	5
B. Keunggulan Media Math Smart.....	5
C. Manfaat Media Math Smart	6
D. Pengenalan Media Math Smart	6

BAB I

DESKRIPSI SINGKAT MEDIA MATH SMART

Media math smart merupakan media pembelajaran yang dibuat menjadi sebuah aplikasi yang dimanfaatkan untuk pembelajaran matematika materi trigonometri kelas X Kurikulum Merdeka. Media math smart mempunyai output berjenis apk sehingga media ini dapat digunakan untuk handphone android. Tujuan dari dibuatnya aplikasi ini adalah untuk memudahkan guru dan siswa dalam proses pembelajaran matematika sehingga dapat meningkatkan kemampuan berpikir kreatif matematis dan self confidence siswa. Soal yang dimuat dalam media math smart dikaitkan dengan kebudayaan di Kudus sehingga siswa tidak hanya belajar matematika saja, namun siswa dapat belajar terkait kebudayaan yang ada di sekitarnya.

Media math smart mempunyai beberapa menu yang dapat diakses oleh siswa yaitu petunjuk, CP dan TP, materi, latihan soal, dan profil penulis. Menu petunjuk, pengguna dapat mempelajari petunjuk pengguna dari media. Menu CP dan TP berisi capaian pembelajaran dan tujuan pembelajaran materi trigonometri. Pada menu materi terdapat uraian materi prasyarat dan materi inti, dan kesimpulan serta juga terdapat menu contoh soal yang berisi pembahasan soal-soal berpikir kreatif matematis berbasis etnomatematika. Pada menu latihan soal terdapat latihan soal yang berupa uraian. Selanjutnya pada menu kesimpulan terdapat kesimpulan terkait materi yang sudah dipelajari siswa. Sedangkan menu profil pengembang terdapat profil singkat dari pencipta media. Media math smart ini dikembangkan oleh Kartika Silvia Indriani, Himmatul Ulya, S.Pd., M.Pd., dan Dr. Ratri Rahayu, S.Pd., M.Pd.

BAB II

PANDUAN PENGGUNAAN MEDIA MATH SMART

A. Cara Instal Media Math Smart

File media math smart dibuat menjadi format file aplikasi android (.apk). Adapun cara untuk membuat aplikasi menjadi file android adalah sebagai berikut.

1. Buka SAC dan selesaikan pembuatan design aplikasi. Lalu klik menu *export* kemudian pilih folder yang digunakan untuk menyimpan.
2. Setelah selesai *export* sehingga berbentuk file aplikasi, selanjutnya dapat mengirimkan file aplikasi tersebut ke android.
3. Adapun cara menginstal aplikasi math smart kedalam android adalah sebagai berikut:
 - a. Buka file aplikasi math smart, lalu muncul gambar install.
 - b. Setelah selesai penginstalan akan muncul pemberitahuan dan klik selesai.
 - c. Aplikasi math smart sudah selesai terinstal dan dapat digunakan.

B. Keunggulan Media Math Smart

Keunggulan dari media math smart diantaranya adalah tidak berbayar atau gratis, sehingga dapat diakses kapanpun dan dimanapun. Isi dari media math smart sendiri materi trigonometri yang dikaitkan dengan kebudayaan di kota Kudus. Sehingga siswa tidak hanya belajar matematika saja, namun siswa dapat mengenal kebudayaan lokal. Media math smart juga dirancang untuk meningkatkan kemampuan berpikir kreatif matematis dan *self confidence* siswa kelas X dengan menyertakan indikator kemampuan berpikir kreatif matematis dalam latihan soal yang telah disediakan.

C. Manfaat Media Math Smart

1. Bagi Guru
 - a. Sebagai pilihan dalam menggunakan media pembelajaran disaat pembelajaran matematika.
 - b. Sebagai pilihan dalam memperkaya referensi terkait media pembelajaran.
 - c. Dapat dijadikan sebagai solusi lain guna mencegah penggunaan teknologi dalam hal buruk.
2. Bagi Siswa
 - a. Dapat dijadikan sebagai media belajar dimanapun dan kapanpun.
 - b. Meningkatkan kemampuan berpikir kreatif matematis.
 - c. Meningkatkan ketertarikan siswa dalam pembelajaran matematika.
 - d. Meningkatkan pemahaman terkait materi trigonometri.

D. Pengenalan Media Math Smart

Berikut ditunjukkan tampilan dalam media math smart.

1. Tampilan awal



Pada tampilan awal, pengguna diminta untuk mengisikan nama dan kelas. Untuk melanjutkan dapat klik FINISH.

2. Tampilan halaman menu (home)



Pilih menu yang tersedia antara lain:

- | | | |
|--------------|---|---|
| Petunjuk | : | Menu petunjuk berisi petunjuk penggunaan dari media |
| CP & TP | : | Menu CP dan TP berisi uraian CP dan TP |
| Materi | : | Menu materi berisi uraian materi trigonometri |
| Latihan Soal | : | Menu latihan soal, berisi latihan soal trigonometri yang dikaitkan dengan kehidupan sehari-hari |
| Profil | : | Menu profil berisi profil singkat pencipta media |

3. Tampilan Petunjuk

Pada menu petunjuk, pengguna dapat mempelajari petunjuk penggunaan dari media.



4. Tampilan CP dan TP

Pada menu CP dan TP berisi capaian pembelajaran dan tujuan pembelajaran materi trigonometri.





5. Tampilan menu materi

Pada menu materi terdapat beberapa sub menu yang dapat dipilih oleh pengguna.



Pengguna akan diberikan pilihan materi yang akan dipelajari. Adapun mengaksesnya hanya klik pada sub menu yang dipilih. Berikut adalah tampilan dari isi materinya.



6. Tampilan menu latihan soal



Pada menu ini, pengguna dapat memilih lembar kerja peserta didik (LKPD) untuk setiap pertemuan. Jika ingin mengakses pengguna hanya tinggal klik pada menu yang diinginkan. Berikut tampilan isi dari latihan soal.



7. Tampilan menu profil

Pada menu ini, terdapat profil singkat dari pencipta media.





Jika ingin kembali pada menu (home), pengguna dapat mengakses logo home yang terletak pada bawah tengah layar.