

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

UD Wardah Barkas Kalinyamatan adalah salah satu pelaku bisnis penjualan barang bekas kantor yang berlokasi di Desa Purwogondo, Kecamatan Kalinyamatan, Kabupaten Jepara. Usaha tersebut berdiri sejak tahun 2016 dan mulai dikenal masyarakat pada tahun 2017. UD Wardah Barkas Kalinyamatan menyediakan barang bekas kantor seperti kursi kantor, meja kantor, rak, brankas, almari, kabinet penyimpanan, dan kebutuhan barang bekas kantor lainnya yang masih layak pakai dengan harga relatif murah. Sebagai pelaku bisnis yang bergerak pada era perkembangan teknologi digital yang begitu pesat, UD Wardah Barkas Kalinyamatan perlu untuk mengembangkan sistem penjualan mereka sebelumnya yang masih konvensional, agar dapat diakses secara online melalui platform Android yang dapat di instal pada semua smartphone berbasis Android OS, sehingga akan lebih optimal dan efisien dalam menjangkau konsumen.

Dalam upaya tersebut, Penulis akan merancang sistem penjualan barang bekas berbasis Android sebagai media penjualan online yang dibuat dengan memanfaatkan fitur-fitur unggulan dari *Kodular* dan *Google Spreadsheet* sebagai basis pengolahan data, serta menggunakan fitur web *Canva* untuk membuat desain awal aplikasi. *Kodular* merupakan platform / *tools website* untuk pengembangan visual aplikasi berbasis Android dengan konsep *block programming interface*, sehingga dalam pengerjaannya akan memudahkan pembuatan aplikasi.

Penelitian sistem sejenis sebelumnya sudah dilakukan oleh (Alda, 2022) dengan judul Sistem Informasi Penjualan Online Berbasis Mobile pada Supermarket Kasimura. Kelemahan pada penelitian sebelumnya adalah terletak pada desain interface yang kurang menarik bagi pelanggan dan tidak adanya fitur pencarian otomatis serta pengelompokan produk berdasarkan kategori jenis. Perbedaan penelitian yang akan dilakukan Penulis dengan penelitian sebelumnya adalah sistem yang akan dibangun Penulis menggunakan sistem pengolahan basis data *Google Spreadsheet* yang lebih mudah dan gratis untuk digunakan. Selain itu, Penulis menggunakan objek penelitian barang bekas pakai (bukan barang baru) yang akan terdapat fitur pencarian otomatis dan pengelompokan produk berdasarkan kategori

jenis barang. Sedangkan metode pengembangan sistem *life cycle* (SDLC) dengan Model *Waterfall* yang menjadi referensi penulis sebelumnya juga sudah pernah dilakukan oleh (Santoso et al., 2021) dalam penelitiannya yang berjudul “The system development life cycle model implementation on information system of performance reporting IT asset case study: PT Kereta Api Indonesia (Persero)” yang berhasil menerapkan aplikasi SIPERTA yang dapat dimanfaatkan dengan baik, selain itu, meningkatkan efektivitas dan efisiensi dalam asset proses pemantauan kondisi dan membuat laporan.

Dengan adanya sistem penjualan barang bekas online yang akan dibuat, diharapkan dapat membantu UD Wardah Barkas Kalinyamatan dalam meningkatkan efisiensi dan efektivitas saat melakukan transaksi penjualan. Sedangkan untuk penggunaan aplikasinya kepada calon konsumen harapannya dapat digunakan dengan mudah, nyaman dan aman untuk sekedar melihat, mencari produk yang tersedia serta melakukan transaksi secara online melalui aplikasi tersebut. Sistem ini juga memungkinkan untuk UD Wardah Barkas Kalinyamatan dapat memperluas promosi dan target pasar mereka sehingga dapat meningkatkan jumlah penjualan mereka.

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan sebelumnya, maka dapat dirumuskan beberapa masalah yang menjadi fokus dalam perancangan sistem, yaitu:

1. Bagaimana merancang sistem dengan tampilan antarmuka yang mudah digunakan pada aplikasi penjualan barang bekas online berbasis Android?
2. Bagaimana membangun sistem manajemen produk dan transaksi yang efisien serta mudah diakses oleh konsumen dan administrator?
3. Bagaimana mengimplementasikan perancangan sistem yang dapat membantu konsumen dalam mencari dan membeli produk pada UD Wardah Barkas Kalinyamatan?
4. Bagaimana merancang sistem yang dapat membantu memperluas layanan penjualan online berbasis android tanpa meninggalkan layanan penjualan sebelumnya?

1.3. Batasan Masalah

Adapun beberapa batasan masalah Perancangan Sistem Penjualan Barang Bekas Online Berbasis Android pada UD Wardah Barkas Kalinyamatan Menggunakan Kodular, yaitu:

1. Sistem ini hanya difokuskan untuk penjualan barang bekas online pada UD Wardah Barkas Kalinyamatan dan tidak mencakup penjualan barang baru atau layanan lainnya.
2. Pada penelitian ini Jenis barang bekas yang dijual hanya meliputi barang *furniture* bekas pakai kantor yang ada di UD Wardah Barkas Kalinyamatan.
3. Mengimplementasikan sistem pembayaran yang disediakan oleh pihak UD Wardah Barkas Kalinyamatan.
4. Aplikasi ini hanya dapat digunakan pada perangkat Android dan tidak mencakup perangkat iOS atau platform lainnya.

1.4. Tujuan

Dari rumusan masalah yang telah diuraikan, maka tujuan dari Perancangan Sistem Penjualan Barang Bekas Online Berbasis Android pada UD Wardah Barkas Kalinyamatan Menggunakan Kodular, antara lain

1. Membantu proses penjualan barang bekas pada UD Wardah Barkas Kalinyamatan menggunakan aplikasi online berbasis android.
2. Membantu efisiensi konsumen dalam mencari dan membeli barang bekas secara online dengan aplikasi online berbasis android.
3. Membantu menyediakan sistem manajemen produk dan transaksi yang efisien serta mudah diakses oleh konsumen dan administrator.
4. Membantu memperluas layanan penjualan menggunakan aplikasi online berbasis android tanpa meninggalkan layanan penjualan sebelumnya.

1.5. Sistematika penulisan

Sistematika penulisan memberikan gambaran dari laporan skripsi secara urut dan jelas. Berikut merupakan sistematika penulisan laporan skripsi :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi tentang latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan, dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini akan diuraikan tentang landasan teori dan penelitian sebelumnya.

BAB III METODOLOGI

Pada bab ini berisi tentang deskripsi sistem dan rancangan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini berisi tentang pengujian terhadap aplikasi atau program yang telah dikembangkan.

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan bab terakhir yang berisi tentang kesimpulan yang diperoleh serta saran-saran yang sifatnya membangun terhadap pengembangan sistem yang telah dibuat supaya lebih baik.

DAFTAR PUSTAKA

Berisi seluruh sumber yang digunakan dalam pembuatan laporan. Daftar Pustaka dapat berupa buku, surat kabar, majalah, informasi dari situs internet dan lain-lain.