



**LAPORAN SKRIPSI**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN  
FURNITURE INTERIOR BERBASIS WEB PADA WORKSHOP  
ARTOMORO FURNITURE TANGSEL**

**ANANDA FEBY SURYA AJI**

**NIM. 201951280**

**DOSEN PEMBIMBING**

**Tri Listyorini, S.Kom., M.Kom**

**Endang Supriyati, S.Kom., M.Kom**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNIK**

**UNIVERSITAS MURIA KUDUS**

**2024**

# HALAMAN PESERTUJUAN

## HALAMAN PERSETUJUAN

### PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN FURNITURE INTERIOR BERBASIS WEB PADA WORKSHOP ARTOMORO FURNITURE TANSEL

ANANDA FEBY SURYA AJI

NIM. 201951280



Kudus, 17 Oktober 2023

Menyetujui,

Pembimbing Utama,

Tri Listyorini, S.Kom., M.Kom

NIDN. 0616088502

Pembimbing Pendamping,

Endang Supriyati, S.Kom., M.Kom

NIDN. 0629077402

Mengetahui

Koordinator Skripsi

Evanita, S.Kom., M.Kom

NIDN. 0611088901

# HALAMAN PENGESAHAN

## HALAMAN PENGESAHAN

### PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN FURNITURE INTERIOR BERBASIS WEB PADA WORKSHOP ARTOMORO FURNITURE TANGSEL

ANANDA FEBY SURYA AJI

NIM. 201951280

Kudus, 21 Februari 2024

Menyetujui,

Ketua Penguji,

Murti S.Kom., M.Kom.  
IDN. 0610129001

Anggota Penguji I

Ahmad Jazuli S.Kom., M.Kom.  
NIDN. 0406107004

Anggota Penguji II,

Tri Listyorini S.Kom., M.Kom.  
NIDN. 0616088502

Mengetahui

Plt. Ketua Program Studi Teknik Informatika



Dr. Eko Darmanta, S.Kom., M.Cs.  
NIY. 0610701000001171

Muhammad Imam Ghazali, S.Kom., M.Kom.  
NIY. 0610701000001289

## **PERNYATAAN KEASLIAN**

### **PERNYATAAN KEASLIAN**

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Ananda Feby Surya Aji  
NIM : 201957280  
Tempat & Tanggal Lahir : Jepara 24 februari 2000  
Judul Skripsi : Perancangan Sistem Informasi Penjualan Furniture Berbasis Web Pada Workshop Artomoro Furnitur Tangerang Selatan

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Skripsi ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan lain yang tercantum sebagai bagian dari Skripsi ini. Seluruh ide, pendapat, atau materi dari sumber lain telah dikutip dalam Skripsi dengan cara penulisan referensi yang sesuai.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muria Kudus.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Kudus, 17 Agustus 2023

Yang memberi pernyataan,

Ananda Feby Surya Aji



# **PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN FURNITURE INTERIOR BERBASIS WEB PADA WORKSHOP ARTOMORO FURNITURE TANGSEL**

Nama mahasiswa : Ananda Feby Surya Aji  
NIM : 201957280  
Pembimbing : 1. Tri Listyorini, S.Kom., M.Kom  
                  2. Endang Supriyati, S.Kom., M.Kom

## **RINGKASAN**

Artomoro Furniture merupakan perusahaan yang menjual dan melayani pemesanan berbagai macam Furniture yang terletak di Ciputat Tangerang Selatan. Proses pendataan, pengolahan, promosi barang masih dilakukan secara manual. Proses ini memerlukan waktu yang cukup lama, selain itu dapat terjadi kesalahan dalam pencatatan sehingga dapat mempengaruhi keakuratan data-data yang akan dikelola. Penelitian ini bertujuan untuk merancang sistem informasi penjualan Furniture. Penelitian ini menggunakan framework dan MySql sebagai database server. Metode yang digunakan dalam sistem ini adalah metode waterfall. Perancangan sistem informasi berbasis web ini diharapkan akan mempermudah perusahaan untuk melakukan promosi melalui internet dan administrator dapat mengelola data-data barang sehingga pelaporan data dapat diketahui dengan mudah, cepat, dan akurat.

**Kata kunci:** *Artomoro Furniture, Web, MySql, Penjualan, Pemesanan*

**DESIGN OF WEB-BASED INTERIOR FURNITURE SALES  
INFORMATION SYSTEM AT ARTOMORO FURNITURE  
WORKSHOP TANGSEL**

*Student Name* : Ananda Feby Surya Aji

*Student Identity Number* : 201957280

*Supervisor* : 1. Tri Listyorini, S.Kom., M.Kom

2. Endang Supriyati, S.Kom., M.Kom

**ABSTRACT**

*Artomoro Furniture is a company that sells and serves orders for various kinds of furniture located in Ciputat, South Tangerang. The process of data collection, processing, promotion of goods is still done manually. This process takes quite a long time, besides that there can be errors in recording so that it can affect the accuracy of the data to be managed. This research aims to design a Furniture sales information system. This research uses framework and MySql as a database server. The method used in this system is the waterfall method. The design of this web-based information system is expected to make it easier for companies to promote via the internet and administrators can manage item data so that data reporting can be known easily, quickly, and accurately.*

**Keywords:** Artomoro Furniture, Web, MySql, Sales, Ordering

## **KATA PENGANTAR**

Dengan memanjatkan puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan laporan skripsi yang berjudul “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Furniture Berbasis Web Pada Workshop Artomoro Furnitur Tangsel”.

Penyusunan Skripsi ini ditujukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar sarjana S1 pada program studi sistem informasi fakultas teknik Universitas Muria Kudus. Pelaksanaan penelitian dan penyusunan laporan skripsi ini tak lepas dari bantuan dan dukungan beberapa pihak, untuk itu penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Ir. Darsono, M.Si., selaku Rektor Universitas Muria Kudus,
2. Bapak Dr.Eko Darmanto, S.Kom., M.Cs., selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus,
3. Bapak Muhammad Imam Ghazali, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Muria Kudus,
4. Ibu Evanita, S.Kom., M.Kom., selaku Koordinator Skripsi Program Studi Teknik Informatika,
5. Tri Listyorini, S.Kom., M.Kom., selaku dosen pembimbing 1 atas segala bimbingan, arahan, serta saran yang diberikan kepada penulis sehingga skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik.
6. Bapak Endang Supriyati, S.Kom., M.Kom., selaku dosen pembimbing 2 atas segala bimbingan, arahan, serta saran yang diberikan kepada penulis sehingga skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik.
7. Bapak Rohmad dan Ibu Srimi Mubarokah yang tidak pernah Lelah mendoakan dan memberi dukungan.
8. Tidak lupa teman-teman angkatan 2019 yang saling mendukung dan membantu.

Penulis berharap semoga langkah selanjutnya diridhoi oleh Allah SWT. Akhirnya sebagai penutup penulis berharap semoga Laporan Skripsi ini dapat

memberikan manfaat bagi pembaca untuk mengembangkan ilmu pengetahuan, khususnya di bidang Teknologi. Amin.

Kudus, 1 Januari 2024

**Penulis**

Ananda Feby Surya Aji



## DAFTAR ISI

HALAMAN PESERTUJUAN .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN .....	iv
RINGKASAN .....	v
<i>ABSTRACT</i> .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR TABEL .....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xii
BAB I .....	1
PENDAHULUAN .....	1
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Perumusan Masalah .....	3
1.3. Batasan Masalah .....	3
1.4. Tujuan .....	3
1.5. Manfaat .....	4
BAB II .....	5
TINJAUAN PUSTAKA .....	5
2.1. Penelitian Terkait .....	5
2.2. Landasan Teori .....	6
2.2.1. Pengertian Sistem .....	6
2.2.2. Pengertian Informasi .....	6
2.2.3. Pengertian Sistem Informasi .....	6
2.2.4. Penjualan .....	7
2.2.5. Furniture .....	7
2.2.6. FOD (Flow Of Document) .....	7
2.2.7. Unified Modeling Language (UML) .....	8
2.2.8. ERD (Entity Relationship Diagram) .....	14
Gambar 2. 2. Notasi diagram kelas uml .....	18

BAB III .....	19
METODOLOGI PENELITIAN.....	19
3.1    Objek Penelitian .....	19
3.1.1    Denah Lokasi .....	19
3.1.2    Visi dan Misi.....	19
3.2 Analisa Sistem Lama.....	20
3.2.1 FOD (Flow Of Document).....	20
3.2.2 Business Use Case .....	21
3.3 Analisa dan Rancang Sistem Baru .....	23
3.3.1 Analisa Kebutuhan.....	23
3.3.2 Rancangan Sistem Baru .....	23
BAB IV .....	71
HASIL DAN PEMBAHASAN.....	71
4.1.    Hasil Pembahasan.....	71
4.1.1. Implementasi Sistem.....	71
4.1.2. Implementasi Layar Antarmuka .....	71
BAB V.....	73
PENUTUP.....	73
5.1.    Kesimpulan.....	73
5.2.    Saran .....	73
DAFTAR PUSTAKA .....	74

## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1. <i>Flow Of Document</i> .....	7
Tabel 2. 2. Notasi <i>business use case diagram</i> .....	9
Tabel 2. 3. Notasi <i>use case diagram</i> .....	10
Tabel 2. 4. Notasi <i>class diagram</i> .....	11
Tabel 2. 5. Notasi <i>sequence diagram</i> .....	12
Tabel 2. 6. Notasi <i>activity diagram</i> .....	13
Tabel 2.7. Notasi <i>statechart diagram</i> .....	13
Tabel 2.8. Notasi <i>Diagram Relasi</i> .....	14
Tabel 3. 1. Gambaran aktivitas bisnis .....	16
Tabel 3. 2. Skenario <i>use case</i> kelola pengguna sistem .....	25
Tabel 3. 3. Skenario <i>use case</i> kelola kategori barang .....	25
Tabel 3. 4. Skenario <i>use case</i> kelola barang .....	26
Tabel 3. 5. Skenario <i>use case</i> pendataan barang masuk .....	27
Tabel 3. 6. Skenario <i>use case</i> registrasi pelanggan .....	27
Tabel 3. 7. Skenario <i>use case</i> transaksi penjualan barang .....	28
Tabel 3. 8. Skenario <i>use case</i> transaksi pengiriman.....	28
Tabel 3. 9. Skenario <i>use case</i> pendataan barang keluar .....	29
Tabel 3. 10. Skenario <i>use case</i> kelola stok.....	30
Tabel 3. 11. Skenario <i>use case</i> pelaporan .....	30
Tabel 3. 12. Struktur tabel user .....	62
Tabel 3. 13. Struktur tabel pelanggan .....	63
Tabel 3. 14. Struktur tabel pembayaran .....	63
Tabel 3. 15. Struktur tabel barang .....	64
Tabel 3. 16. Struktur tabel kategori barang .....	64
Tabel 3. 17. Struktur tabel penjualan .....	64
Tabel 3. 18. Struktur tabel item penjualan .....	65
Tabel 3. 19. Struktur tabel barang masuk .....	65
Tabel 3. 20. Struktur tabel barang keluar .....	66

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1. Notasi E-R Alternatif .....	17
Gambar 2. 2. Notasi diagram kelas uml .....	18
<b>Gambar 3. 1. Denah Lokasi Artomoro Furniture Tangsel .....</b>	<b>19</b>
Gambar 3. 1. Denah Lokasi Artomoro Furniture Tanggerang Selatan .....	19
Gambar 3. 2. <i>Flow of Document</i> (FOD) Penjualan.....	21
Gambar 3. 3. <i>Business Use Case</i> Penjualan Toko Bangunan .....	22
Gambar 3. 4. Sistem <i>use case</i> Penjualan Furniture .....	24
Gambar 3. 5. Class User.....	31
Gambar 3. 6. Class Pemilik.....	31
Gambar 3. 7. Class Admin Toko.....	31
Gambar 3. 8. Class Pelanggan.....	32
Gambar 3. 9. Class Kategori Barang.....	32
Gambar 3. 10. Class Barang.....	32
Gambar 3. 11. Class Penjualan .....	33
Gambar 3. 12. Class Item Penjualan .....	33
Gambar 3. 13. Class Pembayaran .....	33
Gambar 3. 14. Class Barang Masuk.....	34
Gambar 3. 15. Class Barang Keluar.....	34
Gambar 3. 16. Class Diagram Penjualan Furniture.....	34
Gambar 3. 17. <i>Sequence Diagram</i> Kelola Pengguna Sistem .....	35
Gambar 3. 18. <i>Sequence Diagram</i> Kelola Kategori Barang .....	36
Gambar 3. 19. <i>Sequence Diagram</i> Kelola Barang .....	37
Gambar 3. 20. <i>Sequence Diagram</i> Pendataan Barang Masuk .....	38
Gambar 3. 21. <i>Sequence Diagram</i> Registrasi Pelanggan.....	39
Gambar 3. 22. <i>Sequence Diagram</i> Transaksi Penjualan Barang .....	40
Gambar 3. 23. <i>Sequence Diagram</i> Transaksi Pengiriman .....	41
Gambar 3. 24. <i>Sequence Diagram</i> Pendataan Barang Keluar .....	42
Gambar 3. 25. <i>Sequence Diagram</i> Kelola Stok Barang .....	43
Gambar 3. 26. <i>Sequence Diagram</i> Pelaporan .....	44
Gambar 3. 27. <i>Activity diagram</i> Kelola Pengguna Sistem.....	45
Gambar 3. 28. <i>Activity diagram</i> Kelola Kategori Barang.....	45
Gambar 3. 29. <i>Activity diagram</i> Kelola Barang .....	46
Gambar 3. 30. <i>Activity diagram</i> Pendataan Barang Masuk .....	47
Gambar 3. 31. <i>Activity diagram</i> Registrasi Pelanggan .....	47
Gambar 3. 32. <i>Activity diagram</i> Transaksi Penjualan Barang .....	48
Gambar 3. 33. <i>Activity diagram</i> Transaksi Pengiriman .....	49
Gambar 3. 34. <i>Activity diagram</i> Pendataan Barang Keluar .....	50

Gambar 3. 35. <i>Activity diagram</i> Kelola Stok Barang.....	50
Gambar 3. 36. <i>Activity diagram</i> Pelaporan .....	51
Gambar 3. 37. Statechart diagram method login.....	51
Gambar 3. 38. Statechart diagram method registrasi .....	52
Gambar 3. 39. Statechart diagram method simpan .....	52
Gambar 3. 40. Statechart diagram method hapus .....	52
Gambar 3. 41. Statechart diagram method ubah .....	52
Gambar 3. 42. Statechart diagram method simpan .....	53
Gambar 3. 43. Statechart diagram method ubah .....	53
Gambar 3. 44. Statechart diagram method hapus .....	53
Gambar 3. 45. Statechart diagram method simpan .....	53
Gambar 3. 46. Statechart diagram method ubah .....	54
Gambar 3. 47. Statechart diagram method hapus .....	54
Gambar 3. 48. Statechart diagram method simpan .....	54
Gambar 3. 49. Statechart diagram method ubah .....	54
Gambar 3. 50. Statechart diagram method hapus .....	54
Gambar 3. 51. Statechart diagram method simpan .....	55
Gambar 3. 52. Statechart diagram method ubah .....	55
Gambar 3. 53. Statechart diagram method hapus .....	55
Gambar 3. 54. Statechart diagram method simpan .....	55
Gambar 3. 55. Statechart diagram method ubah .....	56
Gambar 3. 56. Statechart diagram method hapus .....	56
Gambar 3. 57. Statechart diagram method simpan .....	56
Gambar 3. 58. Statechart diagram method ubah .....	56
Gambar 3. 59. Statechart diagram method hapus .....	57
Gambar 3. 60. Statechart diagram method simpan .....	57
Gambar 3. 61. Statechart diagram method ubah .....	57
Gambar 3. 62. Statechart diagram method hapus .....	57
Gambar 3. 63. Menentukan Entitas.....	58
Gambar 3. 64. Primary Key .....	59
Gambar 3. 65. Relasi antara admin toko dengan barang.....	59
Gambar 3. 66. Relasi antara pemilik dengan penjualan.....	60
Gambar 3. 67. Relasi antara pelanggan dengan pembayaran.....	60
Gambar 3. 68. Relasi antara pemilik dengan penjualan.....	60
Gambar 3. 69. Melengkapi atribut-atribut deskriptif .....	61
Gambar 3. 70. Relasi table .....	66
Gambar 3. 71. Halaman Awal User .....	67
Gambar 3. 72. Halaman Tampilan Utama Pemilik .....	67
Gambar 3. 73. Halaman Tampilan Utama Admin Toko.....	68
Gambar 3. 74. Halaman Tampilan Utama Pelanggan.....	68

Gambar 3. 75. Halaman Tampilan Input Data Barang.....	69
Gambar 3. 76. Halaman Tampilan Input Pembelian.....	69
Gambar 3. 77. Halaman Tampilan Cetak Job .....	70

