



L A P O R A N S K R I P S I

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI DAN RESERVASI
WISATA BERBASIS WEB DALAM TATA KELOLA DESA
WISATA KEDUMULYO PATI**

MOHAMMAD RICKY SANJAYA

NIM. 202015092

DOSEN PEMBIMBING

Endang Supriyati, S.Kom., M.Kom

Tri Listyorini, S.Kom., M.Kom

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MURIA KUDUS
2024**



LAPORAN SKRIPSI

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI DAN RESERVASI
WISATA BERBASIS WEB DALAM TATA KELOLA DESA
WISATA KEDUMULYO PATI**

**MOHAMMAD RICKY SANJYA
NIM. 202051092**

**DOSEN PEMBIMBING
Endang Supriyati, S.Kom., M.Kom
Tri Listyorini, S.Kom., M.Kom**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MURIA KUDUS
2024**

HALAMAN PERSETUJUAN

PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI DAN RESERVASI WISATA BERBASIS WEB DALAM TATA KELOLA DESA WISATA KEDUMULYO PATI

MOHAMMAD RICKY SANJAYA

NIM. 202051092

Kudus, 12 Januari 2024

Menyetujui,

Pembimbing Utama,



Endang Supriyati, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0629077402

Pembimbing Pendamping,



Tri Listyorini, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0616088502

Koordinator Skripsi,



Evanita, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0611088901

HALAMAN PENGESAHAN

PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI DAN RESERVASI WISATA BERBASIS WEB DALAM TATA KELOLA DESA WISATA KEDUMULYO PATI

MOHAMMAD RICKY SANJAYA

NIM. 202051092

Kudus, 13 Februari 2024

Menyetujui,

Ketua Penguji,



Ratih Nindyasari, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0625028501

Anggota Penguji I,



Evanita, S.Kom. M.Kom
NIDN. 0611088901

Anggota Penguji II,



Endang Supriyati, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0629077402

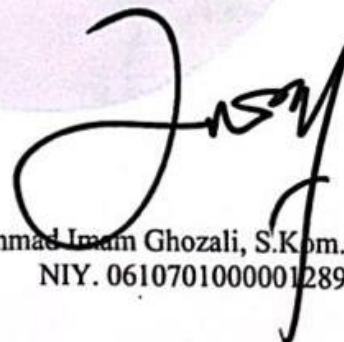
Mengetahui

Plt. Dekan Fakultas Teknik



Eke Darmanto, S.Kom., M.Cs
NIDN. 0610701000001171

Plt. Ketua Program Studi Teknik Informatika



Muhammad Imam Ghozali, S.Kom., M.Kom
NIY. 0610701000001289

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Mohammad Ricky Sanjaya
NIM : 202051092
Tempat & Tanggal Lahir : Pati, 24 Desember 1999
Judul Skripsi/Tugas Akhir* : Pengembangan Sistem Informasi Dan Reservasi
Wisata Berbasis Web Dalam Tata Kelola Desa
Wisata Kedumulyo Pati

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Skripsi/Tugas Akhir* ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan lain yang tercantum sebagai bagian dari Skripsi ini. Seluruh ide, pendapat, atau materi dari sumber lain telah dikutip dalam Skripsi dengan cara penulisan referensi yang sesuai.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muria Kudus.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Kudus 13 Februari 2024

Yang memberi pernyataan,



Mohammad Ricky Sanjaya
NIM. 202051092

KATA PENGANTAR

Segala puji syukur bagi Allah Yang Maha Esa atas segala limpahan nikmat dan karunia-Nya, akhirnya penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi ini dengan judul “Pengembangan Sistem informasi dan Reservasi Wisata Berbasis Web dalam Tata Kelola Desa Wisata Kedumulyo Pati”

Penyusunan laporan skripsi ini merupakan salah satu syarat untuk memperoleh gelar Strata Komunikasi yang harus dipenuhi dalam menyelesaikan masa belajar di program studi Teknik Informatika pada Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.

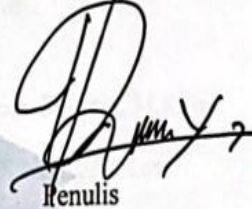
Pelaksanaan laporan skripsi tak lepas dari dukungan dan bantuan dari beberapa pihak. Maka dari itu, penulis menyampaikan banyak terimakasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Ir. Darsono, M. Si, selaku Rektor Universitas Muria Kudus.
2. Bapak Dr. Eko Darmanto, S.Kom., M.Cs, selaku Plt Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
3. Bapak Muhammad Imam Ghozali, S. Kom., M. Kom, selaku Plt Ketua Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
4. Ibu Endang Supriyati, S. Kom., M. Kom, selaku pembimbing utama yang sudah memberikan saran dan kritik yang membangun dalam penyusunan skripsi ini.
5. Ibu Tri Listyorini, S.Kom., M.Kom selaku dosen pembimbing pendamping yang bersedia dalam memberikan banyak pengetahuan, saran, nasehat, semangat, pengarahan dan bersedia meluangkan waktunya selama penulis menyusun laporan skripsi ini.
6. Pihak perangkat desa kedumulyo selaku pengelola yang sudah memberi akses untuk mengerjakan skripsi ini.
7. Kedua orang tua saya yang selalu mendukung dan memberi semangat.

Penulis menyadari adanya kekurangan dan ketidaksempurnaan yang ada didalamnya. Oleh karena itu, penulis menerima kritik, saran dan masukan dari pembaca untuk menjadikan motivasi penulis dalam memperbaiki kualitas penulisan

di masa depan. Harapannya, semoga skripsi ini bias bermanfaat khususnya bagi penulis dan umumnya bagi para pembaca.

Kudus, 13 Ferbruri 2024.



Penulis

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI DAN RESERVASI WISATA
BERBASIS WEB DALAM TATA KELOLA DESA WISATA
KEDUMULYO PATI**

Nama mahasiswa : Mohammad Ricky Sanjaya

NIM : 202051092

Pembimbing :

1. Endang Supriyati, S.Kom., M.Kom
2. Tri Listyorini, S.Kom., M.Kom

RINGKASAN

Desa Kedumulyo memiliki wisata, kuliner dan kebudayaan yang beragam. Maka dari itu diperlukan tata kelola wisata yang baik agar wisatawan memiliki pengalaman berwisata yang menarik dan menyenangkan. Agar para wisatawan mengenal wisata yang ada di desa kedumulyo maka diperlukan sistem informasi dan reservasi wisata berbasis web untuk mencari informasi wisata dan mempermudah wisatawan juga untuk reservasi paket wisata yang ada di desa kedumulyo. Sistem ini memungkinkan wisatawan untuk menjelajahi berbagai objek wisata yang tersedia di desa wisata kedumulyo melalui platform web. Wisatawan dapat melihat informasi terkini tentang tempat wisata, kuliner, dan Kebudayaan yang ditawarkan. Selain itu, sistem ini juga menyediakan fasilitas reservasi online yang memungkinkan wisatawan untuk memesan paket wisata yang sudah disediakan. Selain itu, sistem informasi dan reservasi wisata berbasis web dalam tata kelola desa wisata kedumulyo pati juga membantu mengurangi tata Kelola wisata yang rumit dan meningkatkan efisiensi dalam mengelola reservasi dan pelaporan wisata. Data yang terkumpul dapat digunakan untuk Menganalisa banyaknya wisatawan yang berkunjung dan meningkatkan media promosi agar wisata yang ada di desa kedumulyo lebih bisa dikenal. Sistem ini juga menggunakan metode *payment gateway* agar mempermudah, memberi rasa aman wisatawan melakukan transaksi paket wisata yang sudah di pilih.

Kata kunci : Wisata, Tata Kelola, Reservasi, Web, *Payment gateway*

**DEVELOPMENT OF A WEB-BASED TOURISM INFORMATION AND
RESERVATION SYSTEM IN THE GOVERNANCE OF THE KEDUMULYO
PATI TOURISM VILLAGE**

Student Name : Mohammad Ricky Sanjaya

Student Identity Number : 202051092

Supervisor :

1. Endang Supriyati, S.Kom., M.Kom

2. Tri Listyorini, S.Kom., M.Kom

ABSTRACT

Kedumulyo Village has diverse tourism, culinary and culture. Therefore, good tourism management is needed so that tourists have an interesting and enjoyable travel experience. In order for tourists to get to know the tourism in Kedumulyo Village, a Web-based Tourist Information and Reservation System is needed to find tourist information and make it easier for tourists to reserve tour packages in Kedumulyo Village. This system allows tourists to explore various tourist attractions available in the Kedumulyo Tourism Village via a web platform. They can see the latest information about tourist attractions, culinary delights and culture on offer. Apart from that, this system also provides an online reservation facility that allows tourists to order the tour packages that have been provided. Apart from that, the Web-Based Tourism Information and Reservation System in the Governance of the Kedumulyo Pati Tourism Village also helps reduce complicated tourism governance and increase efficiency in managing tourism reservations and reporting. The collected data can be used to analyze the number of tourists visiting and improve promotional media so that tourism in Kedumulyo Village is better known. This system also uses the Payment Gateway method to make it easier and give tourists a sense of security in making transactions for the tour packages they have chosen.

Keywords : Tourism, Reservations, Governance, Web, Payment Gateway

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
PERNYATAAN KEASLIAN.....	v
KATA PENGANTAR	vi
RINGKASAN	viii
ABSTRACT.....	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR SIMBOL.....	xvi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvii
DAFTAR ISTILAH DAN SINGKATAN	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Perumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan.....	2
1.5. Sistematika penulisan	3
HALAMAN INI SENGAJA DIKOSONGKAN	4
BAB II.....	5
TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1. Penelitian Terkait	5
2.1. Landasan Teori	7
2.2.1. Desa wisata.....	7
2.2.2. Sistem Informasi.....	7
2.2.3. Website	7
2.2.4. Personal Home Page (PHP).....	7
2.2.5. Hypertext Markup Language (HTML)	8
2.2.6. Visual Code Studio	8
2.2.7. Cascading Style Sheet (CSS).....	9
2.2.8. Database MySQL	9
2.2.9. Xampp	9

2.2.10. <i>Payment Gateway</i>	9
2.2.11. <i>Midtrans</i>	10
2.2.12. <i>Api WhatsApp</i>	10
2.2.13. <i>UML</i>	10
2.2.14. <i>Wireframe</i>	13
2.2.15. <i>Metode Waterfall</i>	13
2.2.16. <i>Blackbox Testing</i>	14
BAB III	15
METODOLOGI	15
3.1. Objek Penelitian	15
3.2. Metodologi Penelitian	15
3.3. Metode Pengembangan Sistem	16
3.4. Perancangan Sistem	18
3.4.1. Perancangan UML	18
3.4.2. Perancangan <i>Wireframe</i>	47
3.4.3. Perancangan Database	57
3.5. Kerangka Penelitian	62
BAB IV	63
HASIL DAN PEMBAHASAN	63
4.1. Hasil	63
4.1.1 Hasil Tampilan	63
4.2. Pengujian Sistem	75
4.2.1. Pengujian <i>Blackbox</i>	75
HALAMAN INI SENGAJA DIKOSONGKAN	78
BAB V	79
PENUTUP	79
5.1. Kesimpulan	79
5.2. Saran	79
DAFTAR PUSTAKA	81
BIODATA PENULIS	97

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Wawancara dengan Pihak Kepala Desa Dan	15
Gambar 3. 2 Metode Waterfall	16
Gambar 3. 3 Activity Diagram Login Admin	18
Gambar 3. 4 Activity Diagram Login dan Registrasi User	19
Gambar 3. 5 Activity Diagram Tambah Paket	20
Gambar 3. 6 Activity Diagram Tambah Wisata	21
Gambar 3. 7 Activity Diagram Tambah Kebudayaan	22
Gambar 3. 8 Activity Diagram Tambah Kuliner	23
Gambar 3. 9 Activity Diagram Edit Paket	24
Gambar 3. 10 Activity Diagram Edit Wisata	25
Gambar 3. 11 Activity Diagram Edit Kebudayaan	26
Gambar 3. 12 Activity Diagram Edit Kuliner	27
Gambar 3. 13 Activity Diagram Hapus Paket	28
Gambar 3. 14 Activity Diagram Hapus Wisata	29
Gambar 3. 15 Activity Diagram Hapus Kebudayaan	30
Gambar 3. 16 Activity Diagram Hapus Kuliner	31
Gambar 3. 17 Activity Diagram Tampil Pesan	32
Gambar 3. 18 Activity Diagram Pesanan User	33
Gambar 3. 19 Activity Diagram Biodata	33
Gambar 3. 20 Usecase Diagram Admin	34
Gambar 3. 21 UseCase Diagram User	35
Gambar 3. 22 Class Diagram Sistem Informasi Dan Reservasi Wisata	36
Gambar 3. 23 Squence Diagram Login	37
Gambar 3. 24 Sequence Diagram Register	38
Gambar 3. 25 Sequence Diagram Tambah Paket	38
Gambar 3. 26 Sequence Diagram Edit Paket.	39
Gambar 3. 27 Sequence Diagram Hapus paket	39

Gambar 3. 28 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Wisata	40
Gambar 3. 29 <i>Sequence Diagram</i> Edit Wisata	40
Gambar 3. 30 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Wisata	41
Gambar 3. 31 <i>Sequence Diagram</i> Kebudayaan	41
Gambar 3. 32 <i>Sequence Diagram</i> Edit Kebudayaan	42
Gambar 3. 33 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Kebudayaan	42
Gambar 3. 34 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Kuliner	43
Gambar 3. 35 <i>Sequence Diagram</i> Edit Kuliner	43
Gambar 3. 36 <i>Sequence Diagram</i> Hapus Kuliner	44
Gambar 3. 37 <i>Sequence Diagram</i> Pesanan	45
Gambar 3. 38 <i>Sequence Diagram</i> Biodata User	46
Gambar 3. 39 <i>Wireframe Homepage</i>	47
Gambar 3. 40 Tampilan <i>Wireframe Dashboard</i> Admin	48
Gambar 3. 41 Tampilan <i>Wireframe</i> Kelola Peket	48
Gambar 3. 42 Tampilan <i>Wireframe</i> Edit Paket	49
Gambar 3. 43 Tampilan <i>Wireframe</i> Edit Paket	49
Gambar 3. 44 Tampilan <i>Wireframe</i> Edit Paket Wisata	50
Gambar 3. 45 Tampilan <i>Wireframe</i> Edit Paket Kuliner	50
Gambar 3. 46 Tampilan <i>Wireframe</i> Edit Paket Kebudayaan	51
Gambar 3. 47 Tampilan <i>Wireframe</i> Kelola Wisata	51
Gambar 3. 48 Tampilan <i>Wireframe</i> Tambah Wisata	52
Gambar 3. 49 Tampilan <i>Wireframe</i> Edit Wisata	52
Gambar 3. 50 Tampilan <i>Wireframe</i> Kelola Kuliner	53
Gambar 3. 51 Tampilan <i>Wireframe</i> Tambah kuliner	53
Gambar 3. 52 Tampilan <i>Wireframe</i> Edit Kuliner	54
Gambar 3. 53 Tampilan <i>Wireframe</i> Kelola Kebudayaan	54
Gambar 3. 54 Tampilan <i>Wireframe</i> Tambah Kebudayaan	55
Gambar 3. 55 Tampilan <i>Wireframe</i> Edit Kebudayaan	55
Gambar 3. 56 Tampilan <i>Wireframe</i> Kelola Pesanan	56
Gambar 3. 57 Tampilan <i>Wireframe User</i> Pesan	56
Gambar 3. 58 Tampilan <i>Wireframe</i> Biodata User	57
Gambar 3. 59 Kerangka Pikir	62

Gambar 4. 1 Tampilan web	63
Gambar 4. 2 Tampilan Login	64
Gambar 4. 3 Tampilan Registrasi	64
Gambar 4. 4 Tampilan <i>Dashboard</i> Admin	65
Gambar 4. 5 Tampilan Kelola Paket	65
Gambar 4. 6 Tampilan Tambah Paket	66
Gambar 4. 7 Tampilan Edit Paket	66
Gambar 4. 8 Tampilan Validasi Hapus Paket	67
Gambar 4. 9 Tampilan Kelola Wisata	67
Gambar 4. 10 Tampilan Tambah Wisata	68
Gambar 4. 11 Tampilan Edit Wisata	68
Gambar 4. 12 Tampilan Validasi Hapus Wisata	69
Gambar 4. 13 Tampilan Kelola Kebudayaan	69
Gambar 4. 14 Tampilan Tambah Kebudayaan	70
Gambar 4. 15 Tampilan Edit Kebudayaan	70
Gambar 4. 16 Tampilan Validasi Hapus Kebudayaan	71
Gambar 4. 17 Tampilan Kelola Kuliner	71
Gambar 4. 18 Tampilan Tambah Kuliner	72
Gambar 4. 19 Tampilan Edit Kuliner	72
Gambar 4. 20 Tampilan Validasi Hapus Kuliner	73
Gambar 4. 21 Tampilan Kelola Pesanan	73
Gambar 4. 22 Tampilan <i>User</i> Pesan	74
Gambar 4. 23 Tampilan Biodata <i>User</i>	74
Gambar 4. 24 Tampilan Transaksi <i>Payment Gateway</i> Midtrans	75

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol Simbol <i>Use case</i>	11
Tabel 2. 2 Simbol – Simbol <i>Sequece Diagram</i>	12
Tabel 2. 3 <i>Activity diagram</i>	13
Tabel 3. 1 Tabel wisata	58
Tabel 3. 2 Tabel Kebudayaan	58
Tabel 3. 3 Tabel Kuliner	59
Tabel 3. 4 Tabel	59
Tabel 3. 5 Tabel Pesan	60
Tabel 3. 6 Tabel <i>User</i>	60
Tabel 3. 7 Tabel Paket Wisata	61
Tabel 3. 8 Tabel Paket Kuliner	61
Tabel 3. 9 Tabel Paket Kebudayaan	62
Tabel 4. 1 Pengujian Blackbox Admin	76
Tabel 4. 2 Pengujian Blackbox <i>User</i>	76

DAFTAR SIMBOL

Simbol	Keterangan	Satuan	Nomor Persamaan
--------	------------	--------	--------------------



DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN 1 BIMBINGAN	84
LAMPIRAN 2 REVISI SIDANG	89
LAMPIRAN 3 HASIL TURNITIN	90
LAMPIRAN 4 DOKUMENTASI	93
LAMPIRAN 5 SUBMIT ARTIKEL	95
LAMPIRAN 6 POSTER	96

DAFTAR ISTILAH DAN SINGKATAN

UML : *Unified Modelling Language*
API : *Application Programming Interface*
PHP : *Hypertext Preprocessor*
CSS : *Cascading Style Sheet*
HTML : *Hypertext Markup Language*
SQL : *Structured Query Language*

