

DAFTAR PUSTAKA

- Andriyanto, L. D., & Wansen, T. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Bank Sampah Berbasis Android. *IT for Society*, 4(2), 24–29. <https://doi.org/10.33021/itfs.v4i2.1186>
- Budiman, Q., Mouton, S., Veenhoff, L., & Boersma, A. (2021). 程威特 1, 吴海涛 1, 江帆 2. *Jurnal Inovasi Penelitian*, 1(0.1101/2021.02.25.432866), 1–15.
- Damanhuri, P. E., & Padmi, D. T. (2010). *PENGELOLAAN SAMPAH*. Dana. (2017). *Dana*. Dana. <https://www.dana.id/>
- Fayyadl, T. A. L. (2021). *Rancang bangun aplikasi bank sampah berbasis web pada desa sukasari laporan skripsi*.
- Gary P. Schneider, J. T. P. (2001). *Electronic Commerce*.
- Haviluddin. (2011). Memahami Penggunaan UML (Unified Modelling Language). *Memahami Penggunaan UML (Unified Modelling Language)*, 6(1), 1–15. <https://informatikamulawarman.files.wordpress.com/2011/10/01-jurnal-informatika-mulawarman-feb-2011.pdf>
- Hendrianto, D. E. (2014). Pembuatan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Website Pada Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Donorojo Kabupaten Pacitan. *Indonesia Journal on Networking and Security*, 3(4), 23.
- Humaira Bintu Bakti. (2015). *Mahir membuat website dengan Adobe Dreamweaver CS6, CSS dan JQuery* (Arie Prabawati (ed.)). Yogyakarta : Andi.
- Id CloudHost. (2020). *E-Money OVO : Sejarah dan Fitur Pembayarannya*. Id CloudHost. <https://idcloudhost.com/blog/e-money-ovo-sejarah-pengertian-fitur-dan-pembayarannya/>
- Iriandi, A. N., Fitri, I., & Ningsih, S. (2022). Sistem Monitoring Penyewaan Alat-Alat Outdoor Berbasis Web. *Jurnal JTik (Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi)*, 6(3), 438–442. <https://doi.org/10.35870/jtik.v6i3.445>
- Kementerian Lingkungan Hidup dan Kehutanan. (2021). Peraturan Menteri Lingkungan Hidup dan Kehutanan Republik Indonesia Nomor 14 Tahun 2021 Tentang Pengelolaan Sampah pada Bank Sampah. *Angewandte Chemie International Edition*, 6(11), 951–952., 1–268.
- Marali, M. D., Pradana, F., & Priyambadha, B. (2018). Pengembangan Sistem Aplikasi Transaksi Bank Sampah Online Berbasis Web (Studi Kasus : Bank Sampah Malang). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 2(11), 2548–2964. <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Mark Masse. (2011). *REST API Design Rulebook: Designing Consistent RESTful Web Service Interfaces*.
- Megadewandanu, S., Suyoto, & Pranowo. (2016). 2016 2nd International Conference on Science and (ICST 2016) Yogyakarta , Indonesia. *International Conference on Science and Technology-Computer (ICST), October*.
- Moch. Luthfi Rahmadi. (2013). *Tips membuat website tanpa coding dan langsung online*. Yogyakarta : Andi.
- Pamungkas, E. R., Susanti, D., Resmanah, D., Studi, P., Informatika, T., Teknik, F., Majalengka, U., Teja, D., & Garut, B. S. (2020). Aplikasi bank sampah berbasis web di desa teja. *Proceeding SENDIU 2020*, 978–979.
- Putra, W., Sukerti, N. K., & Hadi, R. (2020). *Penerapan Helpdesk System dengan*

- Pengujian Blackbox Testing*. 2(02).
- Qontak. (2023). *WhatsApp Notification API: Cara Mengirimkan Notifikasi di WA*. Qontak. <https://qontak.com>
- Rahmah, F. H., & Theresiawati, T. (2022). Aplikasi Bank Sampah Berkah Melimpah Berbasis Website pada Kelurahan Nanggewer. *Informatik : Jurnal Ilmu Komputer*, 18(2), 131. <https://doi.org/10.52958/iftk.v18i2.4641>
- Satyaningrat, L. M. W., Hamijaya, P. D. N., & Rahmah, K. (2023). Analisis Pemodelan Data Flow Diagram pada Sistem Basis Data Wisata Kuliner di Kota Balikpapan. *MALCOM: Indonesian Journal of Machine Learning and Computer Science*, 3(2), 236–246. <https://doi.org/10.57152/malcom.v3i2.920>
- Shopee. (2009). *Shopeepay*. <https://shopee.co.id/web>
- Utami, E. (2013). *Buku Panduan Sistem Bank Sampah dan 10 Kisah Sukses*. Yayasan Unilever Indonesia.
- Wahid, A. A. (2020). Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi. *Jurnal Ilmu-Ilmu Informatika Dan Manajemen STMIK*, November, 1–5.