

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Desa Tumpangkrasak merupakan desa pelayanan yang terletak di wilayah Jati Kabupaten Kudus. Luas wilayah Desa Tumpang Krasak adalah 126.389 hektar, dan dataran rendah terdiri dari lahan pemukiman 64.945 hektar, lahan pertanian 52.308 hektar, lahan kering 0,720 hektar, dan lahan lain-lain (sungai, jalan kuburan, ladang) 8.416 hektar. Desa Tumpangkrasak berpenduduk 7.500 jiwa yang sebagian besar bekerja di sektor industri. Pada Desa Tumpangkrasak ada komunitas swadaya masyarakat bernama Rumah Inspirasi. Rumah Inspirasi merupakan tempat edukasi bagi anak-anak khususnya di bidang literasi dan kesehatan. Tersedia fasilitas pendukung seperti buku, perpustakaan, komputer dan media pembelajaran lainnya. Namun terdapat beberapa kendala yang terjadi pada Rumah Inspirasi, yaitu sistem peminjaman dan pengembalian buku di perpustakaan masih menggunakan pencatatan secara manual sehingga mengakibatkan banyak buku yang hilang. Hal ini dinilai kurang efisien dan juga dapat meningkatkan risiko hilangnya koleksi perpustakaan. Masalah ini dapat diatasi dengan mengembangkan sistem peminjaman buku yang lebih efisien dan dikelola dengan lebih baik untuk melayani anggota perpustakaan dengan lebih baik. Oleh karena itu, mengembangkan sistem peminjaman buku berbasis *web* merupakan solusi yang tepat.

Sistem ini menggunakan PHP sebagai bahasa pemrograman dan memanfaatkan *framework Laravel*. Bahasa pemrograman PHP merupakan salah satu bahasa yang paling umum digunakan untuk mengembangkan aplikasi berbasis *web*. Sintaks PHP yang mudah dipahami membuatnya cocok untuk mengembangkan aplikasi *web* berbasis *database* seperti sistem peminjaman perpustakaan. Selain itu, banyak sumber daya dan komunitas yang mendukung pengembangan PHP, menjadikannya pilihan populer untuk pengembangan aplikasi *web*. *Laravel* adalah *framework* PHP yang sangat populer, Kerangka kerja ini mencakup banyak fitur dan alat yang memfasilitasi pengembangan aplikasi *web* seperti sistem peminjaman buku.

Dengan memadukan bahasa pemrograman PHP dan *framework Laravel*, Perpustakaan Rumah Inspirasi Desa Tumpangkrasak dapat mengembangkan sistem peminjaman buku berbasis *web* yang lebih modern, efisien, dan andal. Sistem ini meningkatkan pengalaman anggota perpustakaan dan memungkinkan pustakawan mengelola koleksi dan aktivitas peminjaman dengan lebih baik. Sistem ini tidak hanya memudahkan petugas dalam mengelola peminjaman dan koleksi buku, namun juga memungkinkan untuk melacak buku yang dipinjam dan dikembalikan dengan lebih terorganisir. Sistem juga dilengkapi dengan notifikasi melalui *Whatsapp API*. *Whatsapp API* bertanggung jawab untuk mengirimkan pemberitahuan pengingat kepada *user* tentang pengembalian buku. Selain itu, poin diberikan setiap kali *user* mengembalikan buku, dan poin akan diakumulasikan ketika mencapai titik tertentu pengunjung dapat menerima *reward*. Sistem ini bertujuan untuk mendukung petugas dan meningkatkan minat membaca khususnya masyarakat di desa Tumpangkrasak Kudus.

1.2. Perumusan Masalah

Dari latar belakang yang telah diuraikan, selanjutnya rumusan masalah yang akan diteliti adalah:

1. Sistem peminjaman buku di Perpustakaan Rumah Inspirasi Desa Tumpangkrasak Kudus masih menggunakan cara manual.
2. Banyak buku yang hilang tidak dikembalikan.
3. Kurangnya minat baca Masyarakat Desa Tumpangkrasak.
4. Pencatatan buku tamuyang masih menggunakan cara manual.
5. Sulitnya memberi informasi karena tidak semua pengunjung mempunyai sosial media.

1.3. Batasan Masalah

Dari latar belakang yang telah diuraikan, terdapat batasan masalah pada penelitian yang akan dilakukan yaitu:

1. Sistem ini berfokus pada rekapitulasi atau pencatatan peminjaman, pengembalian buku dan buku tamu.
2. Sistem ini mempunyai dua *user*, yaitu pustakawan atau *admin* dan pengunjung perpustakaan.
3. Sistem ini dilengkapi dengan *scanner barcode* dan *barcode* yang digunakan untuk melihat detail buku.
4. Sistem ini dilengkapi dengan sistem *reward* setiap pengguna mengembalikan buku untuk menambah semangat peminjam.
5. Penggunaan *API Whatsapp* dapat membantu *admin* dalam mengingatkan pengembalian buku.
6. Sistem ini dilengkapi menu informasi, untuk menginformasikan apapun tentang rumah inspirasi.

1.4. Tujuan

Dari rumusan masalah yang telah diuraikan, maka tujuan pada penelitian yang akan dilaksanakan antara lain:

1. Untuk membantu Rumah Inspirasi dalam mengembangkan sistem peminjaman buku yang lebih efisien dan terkelola dengan baik.
2. Untuk memudahkan pustakawan atau *admin* dalam mengelola peminjaman, pengembalian buku dan buku tamu.
3. Untuk mengurangi tingkat kehilangan buku yang ada pada perpustakaan Rumah Inspirasi karena menggunakan *Whatsapp API*.
4. Untuk menambah minat baca masyarakat desa Tumpangkrasak karena terdapat sistem *reward* pada sistem ini.

1.5. Sistematika penulisan

Bab I Pendahuluan

Berisi tentang latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan sistematika penulisan.

Bab II Landasan Teori

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai teori-teori yang berhubungan dengan permasalahan yang diambil penulis.

Bab III Metodologi Penelitian

Bab ini menjelaskan uraian mengenai metode penelitian yang akan digunakan oleh penulis dalam mengembangkan sistem informasi.

Bab IV Hasil dan Pembahasan

Bab ini akan menjelaskan hasil yang didapatkan oleh penulis kemudian pembahasan perancangan sampai dengan sistem informasi sampai dengan penerapan teknologi yang digunakan.

Bab V Penutup

Pada bab ini berisi kesimpulan dan saran dari seluruh penelitian yang telah dilakukan.