

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Saat ini dunia sedang dihebohkan dengan penyakit yang disebabkan oleh virus yang dikenal dengan nama Virus Corona atau COVID-19 (Coronavirus Diseases-19). COVID-19 merupakan penyakit baru yang belum pernah terdeteksi pada manusia sebelumnya. Tanda dan gejala umum infeksi COVID-19 meliputi gejala gangguan pernapasan akut seperti demam, batuk, dan sesak napas. Inkubasi rata-rata adalah 5-6 hari dan inkubasi terlama adalah 14 hari. Virus yang diduga mewabah di kota Wuhan di Provinsi Hubei, China pada 31 Desember 2019, saat ini menyebar dengan sangat cepat hampir di seluruh belahan dunia. Pada 30 Januari 2020, WHO menyatakan epidemi ini sebagai darurat kesehatan masyarakat yang menjadi perhatian global. Indonesia merupakan salah satu negara yang terdampak COVID-19. Pada 5 Juni 2020, Indonesia mengumumkan jumlah pasien positif corona sebanyak 7.766 orang.. (Astini, 2020).

Di masa pandemi seperti ini banyak lembaga yang terkena dampak dari kebijakan pemerintah tidak terkecuali PAUD Hasyim Asya'ri yang murid-murid nya tidak dapat belajar dengan maksimal di Sekolah

Mengantisipasi penyebaran virus tersebut, pemerintah telah menerapkan berbagai langkah mulai dari isolasi, social physical distancing hingga pembatasan sosial secara meluas (PSBB). Kondisi ini menuntut masyarakat untuk tinggal di rumah, bekerja, beribadah dan belajar di rumah. Kondisi demikian menuntut lembaga pendidikan untuk berinovasi dalam pembelajaran. Salah satu bentuk inovasi adalah pembelajaran daring atau online.

Dalam masa seperti ini teknologi sangat dibutuhkan, bahkan Lembaga riset digital marketing emarketer memprediksi pada tahun 2018 terjadi peningkatan jumlah pengguna aktif smartphone di Indonesia yang mencapai lebih dari 100 juta jiwa . Dengan jumlah sebesar itu, tentunya

Indonesia menjadi negara pengguna smartphone terbesar keempat di dunia, setelah China, India, dan Amerika Serikat.

Pendidikan anak usia dini adalah anak yang berusia 0-6 tahun, pendidikan anak usia dini memiliki peranan yang sangat penting untuk mengembangkan kepribadian anak serta mempersiapkan anak untuk memasuki jenjang pendidikan yang lebih lanjut.

PAUD atau Pendidikan Anak Usia Dini menurut UU no. 20 tahun 2003 mengenai Sistem Pendidikan Nasional pasal 1 butir 14, merupakan suatu upaya pembinaan yang ditujukan kepada anak usia 0-6 tahun yang dilakukan melalui pemberian rangsangan untuk pendidikan lebih lanjut.

Pada periode kritis anak, proses perkembangan dan pertumbuhan anak bersifat unik artinya memiliki pola pertumbuhan dan perkembangan fisik (koordinasi motorik kasar dan halus), kecerdasan (daya pikir dan daya cipta), sosio emosional, bahasa, dan komunikasi. Menurut Bredekamp dalam menyatakan bahwa aspek-aspek perkembangan anak saling berkaitan secara erat satu sama lain.

Berdasarkan penjelasan di atas untuk mengatasi permasalahan yang ada, maka penulis mengangkat judul **“Aplikasi Edukasi Guna Membantu Sistem Pembelajaran Jarak Jauh Untuk Pendidikan Anak Usia Dini Pada PAUD Hasyim Asya’ri”**.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah dari penyusunan proposal skripsi dengan judul “Aplikasi Edukasi Guna Membantu Sistem Pembelajaran Jarak Jauh Untuk Pendidikan Anak Usia Dini Pada PAUD Hasyim Asya’ri”, antara lain:

1. Bagaimana cara meningkatkan sistem pembelajaran pada PAUD Hasyim Asya’ri.?
2. Bagaimana membuat suatu bentuk aplikasi edukasi sebagai sarana pembelajaran .?

1.3 Batasan Masalah

Pada penyusunan skripsi ini yang berjudul “Aplikasi Edukasi Guna Membantu Sistem Pembelajaran Jarak Jauh Untuk Pendidikan Anak Usia

Dini Pada PAUD Hasyim Asya'ri", diperlukan batasan-batasan untuk membatsi ruang lingkup, antara lain:

1. Menggunakan kurikulum PAUD Hasyim Asya'ri
2. Aplikasi berbasis *Android versi ??*
3. Terdapat 3 user yaitu Admin, Guru dan Wali murid
4. Menggunakan *Database MySQL*.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dalam penelitian ini adalah:

1. Dapat menghasilkan aplikasi yang dapat membantu pembelajaran di PAUD Hasyim Asya'ri
2. Mempermudah guru atau orang tua memberikan pembelajaran pada anak

1.5 Manfaat Penelitian

1.5.1 Manfaat Bagi Penulis

Manfaat penelitian bagi penulis:

- a. Merupakan syarat utama untuk menyelesaikan gelar sarjana ilmu komputer di Fakultas Teknik UMK.
- b. Merupakan salah satu cara bagi mahasiswa untuk mengaplikasikan ilmu yang diperolehnya selama kuliah di Fakultas Teknik UMK.
- c. Menajamkan pikiran dengan menciptakan sistem informasi yang baik dan berkualitas

1.5.2 Manfaat Bagi Akademisi

Manfaat penelitian bagi akademisi yaitu:

1. Memperbanyak sumber daya perpustakaan untuk meningkatkan mutu pendidikan.
2. Dapat dijadikan pembandingan dengan universitas lain.

1.5.3 Manfaat Bagi Pengguna

Beberapa manfaat bagi pengguna yaitu:

- a. Memudahkan proses pembelajaran di paud.
- b. Mempermudah pembelajaran selama pandemi.