

DAFTAR PUSTAKA

- Adriansyah, S. (2012). Aplikasi Media Pembelajaran Paud Untuk Pengenalan Profesi Berbasis Android. Jurnal Informatika. Universitas Muhammadiyah Sidoarjo.
- Astini, N. K. S. (2020). Pemanfaatan Teknologi Informasi dalam Pembelajaran Tingkat Sekolah Dasar pada Masa Pandemi Covid-19. Lampuhyang, 11(2), 13-25.
- Butsianto, S. (2017). Aplikasi Media Pembelajaran Untuk Anak Usia Dini Berbasis Android. Jurnal Teknologi Pelita Bangsa–Sigma, 6, 112..
- eMarketer. (2014). 2 Billion Consumers Worldwide to Get Smart(phones) by 2016. Diambil 12 Agustus 2018, dari <https://www.emarketer.com/Article/2-Billion-Consumers-Worldwide-Smartphones-by-2016/1011694>
- Kadir, Abdul. 2003. Pengenalan Sistem Informasi. Andi Publisher. Yogyakarta.
- Kontributor dari proyek Wikimedia. perangkat lunak. Wikipedia.org. Published October 2, 2007. Accessed November 20, 2021. <https://id.wikipedia.org/wiki/Notepad%2B%2B>
- Mulyadi. (2016). Sistem Informasi Akuntansi. Jakarta: Salemba Empat.
- Nurdin, N., & Anhusadar, L. (2020). Efektivitas Pembelajaran Online Pendidik PAUD di Tengah Pandemi Covid 19. Jurnal Obsesi: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini, 5(1), 686-697..
- Sundari, S., & Wahyuningsih, D. (2015). Aplikasi Pembelajaran Pengenalan Huruf, Angka, Warna dan Bentuk Bangun Datar Pada Siswa Kelas 1 SDN 5 Parittiga Berbasis Android. Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi dan Komputer), 4(1), 56-60.
- Susanto, Ahmad. 2011. Perkembangan Anak Usia Dini Pengantar Dalam Berbagai Aspeknya. Jakarta: Kencana Prenada Media Grup
- Vega Vitianingsih, A. (2016). Game edukasi sebagai media pembelajaran pendidikan anak usia dini. Inform, 1(1), 25-32.
- Raharjo, Budi dkk. (2014). Modul Pemrograman Web HTML, PHP, dan MySQL Bandung: Modula.