

DAFTAR PUSTAKA

- Agatha, B. D., Putra, M. Y., & Priyadi, W. (2023). Perancangan Sistem Presensi Karyawan Guna Meningkatkan Kedisiplinan Pada PT. Kawasan Berikat Nusantara Jakarta Utara. *Bina Insani Ict Journal*, 9(2), 136–146. <http://ejournal-binainsani.ac.id/index.php/BIICT/article/download/2100/1533>
- Agustina, N. (2019). Sistem Informasi Manajemen Presensi Kehadiran Karyawan. *Produktif: Jurnal Ilmiah Pendidikan Teknologi ...*, 3(2), 1–7.
- Ardiansyah, I., Saputro, W. T., & Widatama, K. (2021). Pengembangan Sistem Informasi Presensi Mahasiswa Memanfaatkan Teknologi Qr-Code. *Intek*, 4(2).
- Husein, M. F., & Wibowo, A. (2006). *Sistem informasi manajemen* (Ed. rev. C). Yogyakarta : UPP STIM YKPN.
- Ladjamudin, A. bin. (2005). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Marleni, I. A., & Gunaryati, A. (2023). Presensi Karyawan Berbasis Web dengan Fitur Lokasi Leaflet JS menggunakan Laravel. *Jurnal JTik (Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi)*, 7(3), 479–485. <https://doi.org/10.35870/jtik.v7i3.947>
- Olindo, V., & Syaripudin, A. (2022). Perancangan Sistem Informasi Absensi Pegawai Berbasis Web Dengan Metode Waterfall. *OKTAL : Jurnal Ilmu Komputer Dan Science*, 1(01), 17–26.
- Sholih. (2006). *Pemodelan sistem informasi berorientasi objek dengan UML*. Yogyakarta : Graha Ilmu.
- Sudarmawan, & Dony Ariyus. (2007). *Interaksi manusia dan komputer*. ANDI, yogyakarta.
- Sukanto, & Salahuddin, M. (2011). Modul pembelajaran rekayasa perangkat lunak (terstruktur dan berorientasi objek). *Bandung: Modula*, 2.
- Sulistiani, H. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Presensi Sms Gateway Berbasis Web Dengan Framework Codeigniter Pada Smkn 1 Trimurjo. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 43–50. <https://doi.org/10.33365/jatika.v1i1.152>
- Wardoyo, S., Wiryadinata, R., & Sagita, R. (2016). Sistem Presensi Berbasis Algoritma Eigenface Dengan Metode Principal Component Analysis. *Setrum : Sistem Kendali-Tenaga-Elektronika-Telekomunikasi-Komputer*, 3(1), 61. <https://doi.org/10.36055/setrum.v3i1.498>