



LAPORAN TUGAS AKHIR

**SISTEM INFORMASI PRODUKSI MEBEL DAN
PENJADWALAN PRODUKSI MENGGUNAKAN
METODE *EARLIEST DUE DATE* (EDD) PADA
CV. GARDEN NIA JAVA**

OKTAFIANI FARA AINULIA

NIM. 201853137

DOSEN PEMBIMBING

Dr. Eko Darmanto, S.Kom., M.Cs

Nanik Susanti, S.Kom., M.Kom

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MURIA KUDUS**

2024

HALAMAN PERSETUJUAN

SISTEM INFORMASI PRODUKSI MEBEL DAN PENJADWALAN PRODUKSI MENGGUNAKAN METODE *EARLIEST DUE DATE* (EDD) PADA CV. GARDEN NIA JAVA

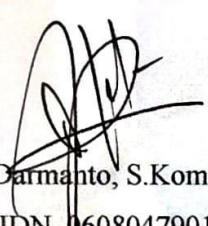
OKTAFIANI FARA AINULIA

NIM. 20185137

Kudus, 26 Juli 2024

Menyetujui,

Pembimbing Utama,


Dr. Eko Darmanto, S.Kom., M.Cs.

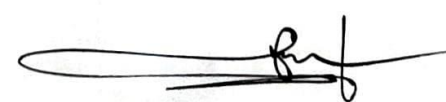
NIDN. 0608047901

Pembimbing Pendamping,


Nanik Susanti, S.Kom., M.Kom.

NIDN. 0608088201

Mengetahui,
Koordinator Skripsi


Yudie Irawan, S.Kom., M.Kom.

NIDN. 0004047501

HALAMAN PENGESAHAN

**SISTEM INFORMASI PRODUKSI MEBEL DAN
PENJADWALAN PRODUKSI MENGGUNAKAN
METODE *EARLIEST DUE DATE* (EDD) PADA CV.
GARDEN NIA JAVA**

OKTAFIANI FARA AINULIA
NIM. 201853137

Kudus, 20 Agustus 2024

Menyetujui,

Ketua Penguji,


Supriyono, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0602017901

Anggota Penguji I,


Dr. Eko Darmanto, S.Kom., M.Cs.
NIDN. 0608047901

Anggota Penguji II,

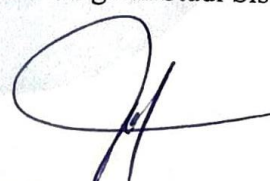

Fajar Nugraha, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0606058201

Mengetahui

Dekan Fakultas Teknik


Dr. Eko Darmanto, S.Kom., M.Cs.
NIP/NIS. 0610701000001171

Plt. Kepala Program Studi Sistem Informasi


Dr. Ir. Muhammad Arifin, S.Kom., M.Kom
NIP/NIS. 0610701000001233

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Oktafiani Fara Ainulia
NIM : 201853137
Tempat & Tanggal Lahir : Jepara, 15 Oktober 1999
Judul Skripsi/Tugas Akhir* : Sistem Informasi Produksi Mebel Dan Penjadwalan
Produksi Menggunakan Metode Earliest Due Date
(EDD) Pada CV. Garden Nia Java.

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Skripsi/Tugas Akhir* ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan lain yang tercantum sebagai bagian dari Skripsi ini. Seluruh ide, pendapat, atau materi dari sumber lain telah dikutip dalam Skripsi dengan cara penulisan referensi yang sesuai.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muria Kudus.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Kudus, 30 Agustus 2024

Yang memberi pernyataan,



Oktafiani Fara Ainulia

NIM. 201853137

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan Puji syukur Alhamdilillah kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan karuni-Nya Penulis dapat melaksanakan dan menyelesaikan penelitian laporan Skripsi yang berjudul “Sistem Informasi Produksi Dan Penjadwalan Produksi Menggunakan Metode Earliest Due Date (EDD) Pada CV. Garden Nia Java.

Penyusunan laporan Skripsi/Tugas Akhir ini ditujukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar sarjana (S-1) pada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus (UMK).

Pelaksanaan penyusunan Skripsi/Tugas Akhir tak lepas dari bantuan dan dukungan beberapa pihak, untuk itu penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Eko Darmanto, S.Kom., M.Cs selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
2. Dr.Ir.Muhammad Arifin, S.Kom, M.Kom selaku Plt Kepala Program Studi Sistem Informasi Universitas Muria Kudus.
3. Bapak Dr. Eko Darmanto, S.Kom., M.Cs. dan Ibu Nanik Susanti, S.Kom., M.Kom selaku pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan arahan shingga dapat terselesaikan penulisan laporan skripsi ini.
4. Bapak Yudie Irawan, S.Kom., M.Kom., MTA selaku koordinator Skripsi.
5. Ibu Noor Latifah, S.Kom, M.Kom selaku dosen wali penulis.
6. Bapak dan Ibu Dosen Sistem Informasi yang senantiasa memberikan ilmunya kepada penulis.
7. Kedua orang tua dan keluarga yang selalu memberikan dukungan serta mendoakan.

8. Teman-teman terdekat yang senantiasa memberikan dukungan dan semangat satu sama lain.
9. Terimakasih kepada diri saya sendiri yang telah berjuang menyelesaikan penelitian ini dan sampai di titik ini, kamu melewatinya dengan baik. Tidak apa-apa kamu tertinggal jalanmu memang begini kamu sudah berusaha well done.
10. Terimakasih kepada Para member EXO dan SEVENTEEN yang selalu memberikan hiburan dikala penulis sedang jenuh menyelesaikan Skripsi.
11. Lagu-lagu K-pop, K-R&B, K-Hip-Hop, Rock yang telah menemani dan memberikan energi semangat kepada penulis untuk menyelesaikan Skripsi.
12. "Jika kamu goyah di atas ombak saat ini, rasakan saja dan biarkan tubuhmu mengikuti anginnya. Ketika angin memudar dan ombak semakin kecil, suatu hari nanti kamu akan berdiri di atas laut." – Vernon of SEVENTEEN.

Penulis menyadari adanya kekurangan dan ketidaksempurnaan dalam penulisan skripsi ini, karena itu penulis menerima kritik, saran dan masukan dari pembaca sehingga penulis dapat lebih baik di masa yang akan datang. Akhirnya penulis berharap semoga buku tesis ini bisa bermanfaat khususnya bagi penulis dan umumnya bagi para pembaca.

Kudus, 30 Agustus 2024

Penulis

Oktafiani Fara Ainulia

SISTEM INFORMASI PRODUKSI MEBEL DAN PENJADWALAN PRODUKSI MENGGUNAKAN METODE *EARLIEST DUE DATE* (EDD) PADA CV. GARDEN NIA JAVA

Nama mahasiswa : Oktafiani Fara Ainulia

NIM : 201853137

Pembimbing :

1. Dr. Eko Darmanto, S.Kom., M.Cs
2. Nanik Susanti, S.Kom., M.Kom

RINGKASAN

CV. Garden Nia Java adalah perusahaan yang bergerak memproduksi mebel indoor yang terletak di Kabupaten Jepara tepatnya di Desa Ngabul. Pesanan mebel pembeli yang telah masuk sesuai dengan *custom* yang telah di terima seperti dalam ukuran, model pada setiap pesanan yang nantinya akan di tindak lanjuti dan di produksi.

CV. Garden Nia Java terdapat kendala yaitu dalam bagian produksi yang masih menggunakan cara konvensional dan kurang terorganisir dengan baik, hal ini seringkali mengakibatkan penguluran proses produksi atau proses produksi yang melebihi tenggat waktu. Maka dibutuhkan penjadwalan produksi agar dalam proses produksi yang berlangsung, barang yang dibuat tidak melebihi tenggat waktu dan lebih terorganisir.

Maka berdasarkan permasalahan yang telah diuraikan diperlukan sebuah solusi yang dapat memudahkan dalam pekerjaan bagian produksi mebel, yang berfokus pada prioritas dengan adanya aplikasi yang dapat membantu permasalahan menggunakan metode *Earliest Due Date* (EDD) yaitu salah satu cara penjadwalan produksi yang digunakan untuk mengurutkan tugas berdasarkan tanggal jatuh tempo. Maka penulis bermaksud melakukan penelitian dengan judul “Sistem Informasi Produksi Mebel Dan Penjadwalan Produksi Menggunakan Metode *Earliest Due Date* (EDD) Pada CV. Garden Nia Java” yang dapat membantu meningkatkan kualitas manajemen perusahaan seperti persediaan bahan baku, monitoring proses produksi, penjadwalan produksi, laporan produksi yang mana bermanfaat bagi CV. Garden Nia Java.

Kata kunci : *Sistem Informasi, Produksi, Penjadwalan, Earliest Due Date (EDD)*

**SISTEM INFORMASI PRODUKSI MEBEL DAN PENJADWALAN
PRODUKSI MENGGUNAKAN METODE *EARLIEST DUE DATE*
(EDD) PADA CV. GARDEN NIA JAVA**

Student Name : Oktafiani Fara Ainulia

Student Identity Number : 201853137

Supervisor :

1. Dr. Eko Darmanto, S.Kom., M.Cs
2. Nanik Susanti, S.Kom., M.Kom

ABSTRACT

CV. Garden Nia Java is a company engaged in producing indoor furniture located in Jepara Regency, precisely in Ngabul Village. Customer furniture orders that have entered in accordance with the custom that has been received such as in size, model on each order which will later be followed up and produced.

CV. Garden Nia Java there are obstacles, namely in the production section that still uses conventional methods and is not well organized, this often results in the extension of the production process or production process that exceeds the deadline. So production scheduling is needed so that in the ongoing production process, the goods made do not exceed the deadline and are more organized.

So based on the problems that have been described, a solution is needed that can facilitate the work of the furniture production department, which focuses on priorities with the application that can help problems using the Earliest Due Date (EDD) method, which is one way of scheduling production used to sort tasks by due date. So the author intends to conduct research entitled "Furniture Production Information System and Production Scheduling Using the Earliest Due Date (EDD) Method on CV. Garden Nia Java" which can help improve the quality of company management such as raw material inventory, production process monitoring, production scheduling, production reports which are useful for CV. Garden Nia Java.

Keywords : Information System, Production, Scheduling, Earliest Due Date (EDD)

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN.....	iv
KATA PENGANTAR	v
RINGKASAN	vii
<i>ABSTRACT</i>	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xvii
DAFTAR SIMBOL.....	xix
DAFTAR LAMPIRAN	xx
DAFTAR ISTILAH DAN SINGKATAN	xxi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Perumusan Masalah	3
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Tujuan	3
1.5. Metodologi Penelitian.....	4
1.5.1. Metode Pengumpulan Data	4
1.5.2. Metode Pengembangan Sistem	5
1.5.3. Metode Perancangan Sistem	6
1.6. Kerangka Pemikiran	8
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	9
2.1. Penelitian Terkait	9
2.2. Tabel Perbandingan penelitian.....	10
2.3. Landasan Teori	16
2.3.1. Pengertian Sistem Informasi	16
2.3.2. Pengertian produksi	16
2.3.3. Pengertian Sistem informasi Produksi.....	16

2.3.4.	Pengertian Penjadwalan.....	16
2.3.5.	Pengertian Penjadwalan Produksi.....	16
2.3.6.	Pengertian Metode <i>Earlist Due Date</i>	18
2.3.7.	Pengertian PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>).....	19
2.3.8.	<i>Flow Of Document</i> (FOD).....	20
2.3.9.	UML (<i>Unified Modelling Language</i>).....	21
2.3.10.	ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	28
2.3.11.	Database.....	29
2.3.12.	SQL (<i>Structured Query Language</i>).....	29
BAB III METODOLOGI.....		31
3.1.	Objek Penelitian.....	31
3.2.	Sekilas Tentang Instansi	31
3.1.1.	Visi dan Misi.....	31
3.1.2.	Struktur Organisasi	31
3.1.3.	Deskripsi Pekerjaan	32
3.1.4.	Peta Lokasi.....	33
3.3.	Analisa Sistem Lama	34
3.3.1.	Alur Produksi dan Penjadwalan Produksi	34
3.4.	Analisa dan Rancangan Sistem Baru	39
3.4.1.	Analisa Kebutuhan.....	39
3.4.2.	Rancangan Sistem Baru	41
3.4.3.	Rancangan Basis Data	111
3.4.4.	Desain Input dan Output	126
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		133
4.1.	Hasil Pembahasan	133
4.2.	Implementasi Sistem.....	133
4.2.1.	Implementasi Layar Antarmuka	133
4.2.2.	Tampilan Program	133
4.3.	Pembahasan	162
4.3.1.	Penggunaan Metode <i>Earlist Due Date</i> dalam penjadwalan produksi perusahaan.....	162
4.4.	Pengujian Sistem.....	179

BAB V PENUTUP.....	186
5.1. Kesimpulan	186
5.2. Saran	186
DAFTAR PUSTAKA	188
LAMPIRAN 1.....	189
LAMPIRAN 2	192
LAMPIRAN 3.....	193
LAMPIRAN 4.....	194
LAMPIRAN 5.....	195
LAMPIRAN 6.....	196
LAMPIRAN 7.....	198
LAMPIRAN 8.....	199

DAFTAR GAMBAR

Gambar1. 1. Kerangka Pemikiran	8
Gambar 3. 1. Struktur Organisasi.....	32
Gambar 3. 2. Peta Lokasi	34
Gambar 3. 3. FOD Proses Produksi dan Penjadwalan Produksi.....	37
Gambar 3. 4. FOD Proses Produksi dan Penjadwalan Produksi.....	38
Gambar 3. 5. Diagram Business Use case	44
Gambar 3. 6. Diagram Sistem Use Case	45
Gambar 3. 7. <i>class User</i>	59
Gambar 3. 8. <i>class Bag.Produksi</i>	60
Gambar 3. 9. <i>class Purchasing</i>	60
Gambar 3. 10. <i>class PPIC</i>	60
Gambar 3. 11. <i>class Pemilik</i>	60
Gambar 3. 12. <i>class Keuangan</i>	61
Gambar 3. 13. <i>class Pelanggan</i>	61
Gambar 3. 14. <i>class Exim</i>	61
Gambar 3. 15. <i>class Kelola Produk</i>	62
Gambar 3. 16. <i>class Registrasi Akun</i>	62
Gambar 3. 17. <i>class kelola desain dan spesifikasi pemesanan</i>	63
Gambar 3. 18. <i>class kelola perencanaan produksi</i>	63
Gambar 3. 19. <i>class kelola permintaan bahan baku</i>	64
Gambar 3. 20. <i>class verifikasi permintaan</i>	64
Gambar 3. 21. <i>class pembelian bahan baku</i>	64
Gambar 3. 22. <i>class kelola anggaran</i>	65
Gambar 3. 23 <i>class kelola jadwal produksi</i>	65
Gambar 3. 24, <i>class kelola pengiriman</i>	66
Gambar 3. 25. <i>class kelola pelaporan</i>	66
Gambar 3. 26. <i>class Diagram Produksi Mebel Dan Penjadwalan Menggunakan metode Earliest Due Date (EDD) Pada CV.Gardenia Java</i>	67
Gambar 3. 27. <i>Sequence diagram user</i>	68
Gambar 3. 28. <i>Sequence diagram kelola produk</i>	69
Gambar 3. 29. <i>Sequence diagram registrasi akun</i>	70

Gambar 3. 30. <i>Sequence</i> diagram desain dan spesifikasi pemesanan	71
Gambar 3. 31. <i>Sequence</i> diagram kelola bahan baku.....	72
Gambar 3. 32. <i>Sequence</i> diagram kelola perencanaan produksi.....	73
Gambar 3. 33. <i>Sequence</i> diagram kelola permintaan bahan baku.....	74
Gambar 3. 34. <i>Sequence</i> diagram verifikasi permintaan	75
Gambar 3. 35. <i>Sequence</i> diagram pembelian bahan baku.....	76
Gambar 3. 36. <i>Sequence</i> diagram kelola anggaran	77
Gambar 3. 37. <i>Sequence</i> diagram kelola jadwal produksi	78
Gambar 3. 38. <i>Sequence</i> diagram kelola produksi pesanan	79
Gambar 3. 39. <i>Sequence</i> diagram kelola pengiriman pesanan.....	80
Gambar 3. 40. <i>Sequence</i> diagram kelola laporan.....	81
Gambar 3. 41. <i>Activity diagram</i> user	82
Gambar 3. 42. <i>Activity diagram</i> kelola produk	83
Gambar 3. 43. <i>Activity diagram</i> kelola desain dan spesifikasi pemesanan	84
Gambar 3. 44. <i>Activity diagram</i> kelola desain dan spesifikasi pemesanan	85
Gambar 3. 45. <i>Activity diagram</i> kelola bahan baku	86
Gambar 3. 46. <i>Activity diagram</i> kelola permintaan bahan baku	87
Gambar 3. 47. <i>Activity diagram</i> verifikasi permintaan	88
Gambar 3. 48. <i>Activity diagram</i> pembelian bahan baku.....	89
Gambar 3. 49. <i>Activity diagram</i> kelola anggaran	90
Gambar 3. 50. <i>Activity diagram</i> kelola perencanaan produksi.....	91
Gambar 3. 51. <i>Activity diagram</i> kelola jadwal produksi	92
Gambar 3. 52. <i>Activity diagram</i> kelola produksi pesanan.....	93
Gambar 3. 53. <i>Activity diagram</i> kelola pengiriman pesanan.....	94
Gambar 3. 54. <i>Activity diagram</i> kelola pelaporan.....	95
Gambar 3. 55. <i>Statechart</i> diagram method login	96
Gambar 3. 56. <i>Statechart</i> diagram method logout	97
Gambar 3. 57. <i>Statechart</i> diagram method tambah.....	97
Gambar 3. 58. <i>Statechart</i> diagram method ubah.....	98
Gambar 3. 59. <i>Statechart</i> diagram method cari	98
Gambar 3. 60. <i>Statechart</i> diagram method hapus	98
Gambar 3. 61. <i>Statechart</i> diagram <i>method</i> tambah.....	99

Gambar 3. 62. <i>Statechart</i> diagram <i>method</i> tambah.....	99
Gambar 3. 63. <i>Statechart</i> diagram <i>method</i> edit.....	100
Gambar 3. 64. <i>Statechart</i> diagram <i>method</i> konfirmasi	100
Gambar 3. 65. <i>Statechart</i> diagram <i>method</i> cari.....	100
Gambar 3. 66. <i>Statechart</i> diagram <i>method</i> tambah.....	101
Gambar 3. 67. <i>Statechart</i> diagram <i>method</i> edit.....	101
Gambar 3. 68. <i>Statechart</i> diagram <i>method</i> cari	101
Gambar 3. 69. <i>Statechart</i> diagram <i>method</i> hapus	102
Gambar 3. 70. <i>Statechart</i> diagram <i>method</i> konfirmasi	103
Gambar 3. 71. <i>Statechart</i> diagram <i>method</i> cari	103
Gambar 3. 72. <i>Statechart</i> diagram <i>method</i> tambah.....	104
Gambar 3. 73. <i>Statechart</i> diagram <i>method</i> edit	104
Gambar 3. 74. <i>Statechart</i> diagram <i>method</i> cari	104
Gambar 3. 75. <i>Statechart</i> diagram <i>method</i> verifikasi	105
Gambar 3. 76. <i>Statechart</i> diagram <i>method</i> tolak	105
Gambar 3. 77. <i>Statechart</i> diagram <i>method</i> cari.....	105
Gambar 3. 78. <i>Statechart</i> diagram <i>method</i> cari	106
Gambar 3. 79. <i>Statechart</i> diagram <i>method</i> konfirmasi	106
Gambar 3. 80. <i>Statechart</i> diagram <i>method</i> tambah.....	107
Gambar 3. 81. <i>Statechart</i> diagram <i>method</i> edit	107
Gambar 3. 82. <i>Statechart</i> diagram <i>method</i> hapus	107
Gambar 3. 83. <i>Statechart</i> diagram <i>method</i> cari	108
Gambar 3. 84. <i>Statechart</i> diagram <i>method</i> tambah.....	108
Gambar 3. 85. <i>Statechart</i> diagram <i>method</i> cari	109
Gambar 3. 86. <i>Statechart</i> diagram <i>method</i> cari.....	109
Gambar 3. 87. <i>Statechart</i> diagram <i>method</i> konfirmasi	109
Gambar 3. 88. <i>Statechart</i> diagram <i>method</i> cari.....	110
Gambar 3. 89. <i>Statechart</i> diagram <i>method</i> konfirmasi	110
Gambar 3. 90. <i>Statechart</i> diagram <i>method</i> cari	111
Gambar 3. 91. <i>Statechart</i> diagram <i>method</i> cetak.....	111
Gambar 3. 92. Menentukan entitas	112
Gambar 3. 93. Menentukan primary key	112

Gambar 3. 94. Relasi antara entitas pelanggan dan pesanan.....	113
Gambar 3. 95. Relasi antara entitas pesanan dan produk.....	113
Gambar 3. 96. Relasi antar entitas produk dan bahan baku	113
Gambar 3. 97. Relasi antara perencanaan produksi dan bahan baku	114
Gambar 3. 98. Relasi antara bagian produksi dan perencanaan produksi.....	114
Gambar 3. 99. <i>Entity Relationship</i> Diagram Produksi Mebel Dan Penjadwalan Menggunakan metode Earliest Due Data (EDD) Pada CV.Gardenia Java.....	115
Gambar 3. 100. Relasi tabel	125
Gambar 3. 101. Halaman login user.....	126
Gambar 3. 102. Desain Halaman User.....	127
Gambar 3. 103. Desain form input user	127
Gambar 3. 104. Desain form input kelola bahan baku.....	128
Gambar 3. 105. Desain form input kelola produk.....	129
Gambar 3. 106. Desain form input pemesanan	129
Gambar 3. 107. Desain form input kelola ongkir.....	130
Gambar 3. 108. Desain form input kelola verifikasi pemesanan	130
Gambar 3. 109. Desain form laporan cetak pemesanan.....	131
Gambar 3. 110. Desain form input laporan Transaksi	132
Gambar 3. 111. Desain form input laporan Invoice.....	132
Gambar 4. 1. Halaman Login User	134
Gambar 4. 2. Halaman Registrasi Akun	134
Gambar 4. 3. Halaman Utama Pembeli/Pelanggan.....	135
Gambar 4. 4. Halaman Beranda Pembeli/Pelanggan	135
Gambar 4. 5. Halaman Beranda Pembeli/Pelanggan	136
Gambar 4. 6. Halaman Pengiriman	136
Gambar 4. 7. Halaman Pengiriman	137
Gambar 4. 8. Halaman Utama Pemilik	137
Gambar 4. 9. Gambar 4. 9 Halaman Beranda Pemesanan	138
Gambar 4. 10. Detail Pesanan	138
Gambar 4. 11. Halaman Tambah Pesanan	139
Gambar 4. 12. Halaman Pelaporan (Laporan Pesanan)	139
Gambar 4. 13. Halaman Cetak Laporan Pesanan.....	140

Gambar 4. 14. Halaman Data Master (Ongkir).....	140
Gambar 4. 15. Tambah Data Master (Ongkir)	141
Gambar 4. 16. Halaman Data Master (Produk).....	141
Gambar 4. 17. Halaman Data Master (Produk).....	142
Gambar 4. 18. Halaman Data Master (User).....	142
Gambar 4. 19. Halaman Utama Produksi.....	143
Gambar 4. 20. Halaman Perencanaan	144
Gambar 4. 21. Halaman Perencanaan	144
Gambar 4. 22. Halaman Perencanaan (Detail).....	145
Gambar 4. 23. Halaman Bahan Baku (Permintaan).....	145
Gambar 4. 24. Halaman Bahan Baku (Permintaan) Tambah Data	146
Gambar 4. 25. Halaman Bahan Baku (Bahan Baku)	146
Gambar 4. 26. Halaman Bahan Baku (Bahan Baku) Tambah Data.....	147
Gambar 4. 27. Halaman Utama PPIC	147
Gambar 4. 28. Halaman Perencanaan	148
Gambar 4. 29. Halaman Produksi (Jadwal Produksi)	148
Gambar 4. 30. Halaman Produksi (Detail).....	149
Gambar 4. 31. Halaman Utama Purchasing	152
Gambar 4. 32. Halaman Bahan Baku (Permintaan).....	152
Gambar 4. 33. Halaman Bahan Baku (Pembelian)	153
Gambar 4. 34. Halaman Bahan Baku (Bahan Baku)	153
Gambar 4. 35. Halaman Utama Keuangan.....	154
Gambar 4. 36. Halaman Pelaporan (Pemesanan).....	154
Gambar 4. 37. Halaman Pelaporan (Pemesanan) Cetak	155
Gambar 4. 38. Halaman Transaksi.....	155
Gambar 4. 39. Halaman Transaksi (Laporan Cetak).....	156
Gambar 4. 40. Halaman Utama Exim	157
Gambar 4. 41. Halaman Pengiriman	157
Gambar 4. 42. Halaman Jadwal Produksi	158
Gambar 4. 43. Halaman Pengiriman (Detail Pengiriman)	161
Gambar 4. 44. Halaman Pelaporan (Invoice).....	161
Gambar 4. 45. Halaman Pelaporan (Cetak Invoice)	162

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1. Perbandingan <i>Earliest Due Date</i> dan <i>Shotest Processing Time</i>	11
Tabel 2. 2. Tabel Perbandingan.....	14
Tabel 2. 3. Simbol <i>Flow Of Document</i> (FOD).....	20
Lanjutan Tabel 2. 4. Simbol <i>Flow Of Document</i> (FOD).....	21
Tabel 2. 5. Simbol <i>Bussines Use Case Diagram</i>	22
Tabel 2. 6. Simbol <i>Use Case Diagram</i>	23
Tabel 2. 7. Simbol <i>Class Diagram</i>	24
Lanjutan Tabel 2. 8. Simbol <i>Class Diagram</i>	25
Tabel 2. 9. Simbol <i>Sequence Diagram</i>	26
Tabel 2. 10. Simbol <i>Activity Diagram</i>	27
Tabel 2. 11. Simbol <i>Statechart Diagram</i>	28
Tabel 2. 12. Simbol <i>Entity Relationship Diagram</i>	29
Tabel 3. 1. Proses business use case	41
Tabel 3. 2. Skenario use case data user.....	46
Tabel 3. 3. Skenario use case kelola produk	47
Tabel 3. 4. Skenario Use Case Data Registrasi Akun.....	48
Tabel 3. 5. Skenario <i>use case</i> Kelola Desain dan spesifikasi pemesanan.....	49
Tabel 3. 6. Skenario <i>Use Case</i> Kelola bahan baku	50
Tabel 3. 7. Skenario <i>Use Case</i> Kelola perencanaan produksi.....	51
Tabel 3.8 Skenario <i>use case</i> Kelola verifikasi permintaan	53
Tabel 3. 9. Skenario <i>use case</i> pembelian bahan baku	54
Tabel 3. 10. Skenario <i>use case</i> Kelola anggaran.....	55
Tabel 3. 11. Skenario <i>use case</i> Kelola jadwal produksi.....	56
Tabel 3. 12. Skenario <i>use case</i> Kelola pengiriman pesanan	57
Tabel 3. 13. Skenario <i>use case</i> Kelola pelaporan.....	58
Tabel 3. 14. Struktur tabel user	117
Tabel 3. 15. Struktur tabel pembeli	118
Tabel 3. 16. Struktur tabel bahan baku	118
Tabel 3. 17. Struktur tabel detail pemesanan	119
Tabel 3. 18. Struktur tabel aset.....	120
Tabel 3. 19. Struktur tabel surat perjanjian	121

Tabel 3. 20. Struktur tabel pembelian	121
Tabel 3. 21. Struktur tabel pengiriman.....	122
Tabel 3. 22. Struktur tabel perencanaan	123
Tabel 3. 23. Struktur tabel permintaan.....	123
Tabel 3. 24. Struktur tabel produk	124
Tabel 4. 1. Data Sampel	163
Tabel 4. 2. Hasil Perhitungan Tanggal mulai dan Tanggal selesai	165
Tabel 4. 3. Hasil Perhitungan Due Date.....	166
Tabel 4. 4. Hasil Perhitungan Completion dan Latness	169
Tabel 4. 5. Hasil Perhitungan Penjadwalan Produksi dengan Metode <i>Earlist Due Date</i>	177
Tabel 4. 6. Tabel Skenario Kelola User	179
Tabel 4. 7. Tabel Mengidentifikasi Test Case.....	180
Tabel 4. 8. Mengidentifikasi Value Case	180
Tabel 4. 9. Tabel Skenario Pesanan	181
Tabel 4. 10. Tabel Skenario Pesanan	181
Tabel 4. 11. Tabel Mengidentifikasi Value Test Case	183
Tabel 4. 12. Tabel Skenario Kelola Pesanan.....	184
Tabel 4. 13. Tabel Mengidentifikasi Test Case.....	184
Tabel 4. 14. Tabel Mengidentifikasi value Test Case	185

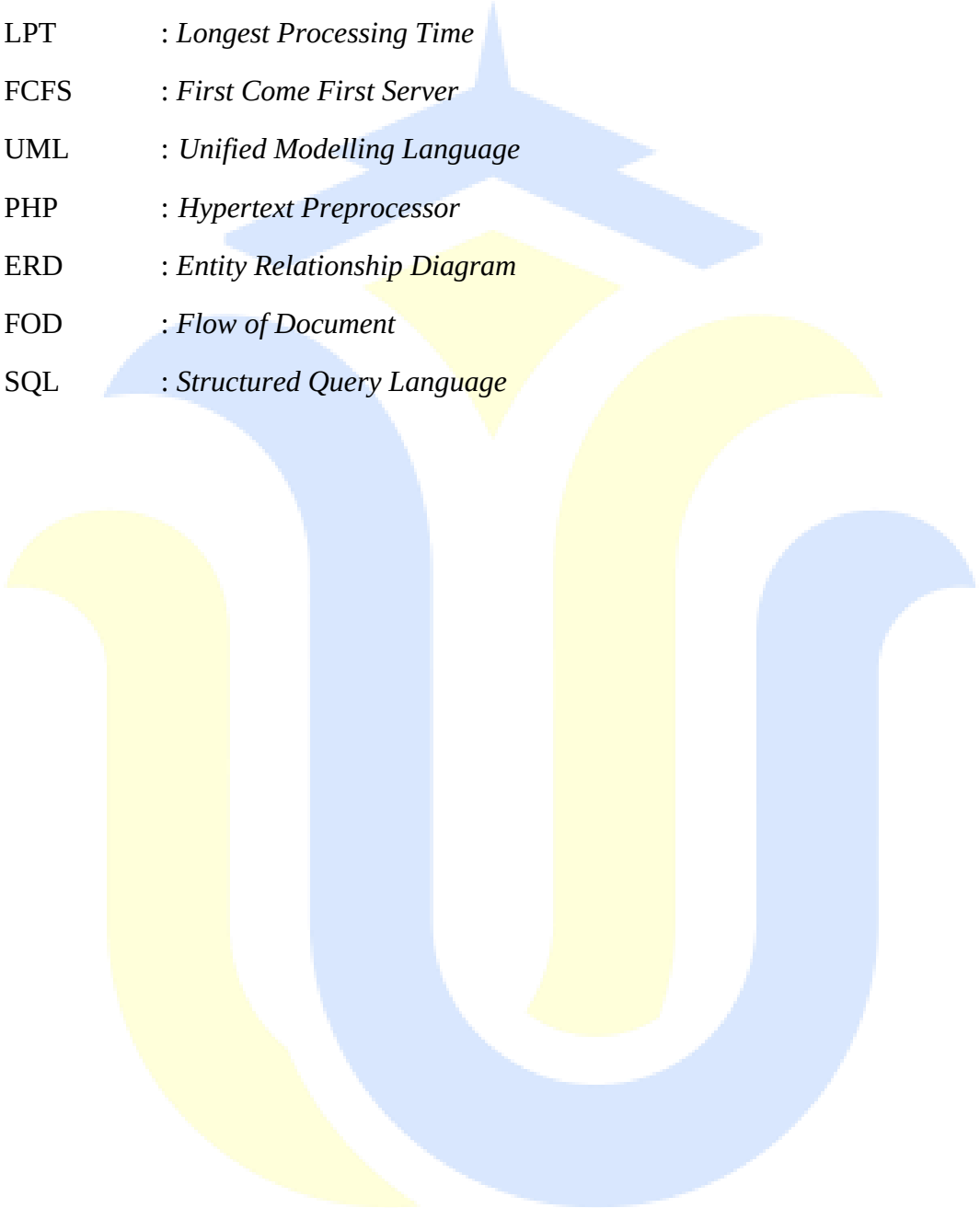
DAFTAR SIMBOL

Simbol	Keterangan
t_i	Waktu proses
d_i	Batas waktu
L_i	Keterlambatan
C_i	Waktu penyelesaian suatu job

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1 Buku Bimbingan
- Lampiran 2 Surat Balasan Penelitian
- Lampiran 3 Legalisir Sertifikat Ketrampilan Wajib
- Lampiran 4 Transkrip Nilai
- Lampiran 5 Bukti Pembayaran
- Lampiran 6 Berita Acara Sidang Proposal
- Lampiran 7 Bukti cek Plagiasi Penulisan Skripsi
- Lampiran 8 Biodata Penulis

DAFTAR ISTILAH DAN SINGKATAN



EDD	: <i>Earlist Due Date</i>
SPT	: <i>Shortest Processing Time</i>
LPT	: <i>Longest Processing Time</i>
FCFS	: <i>First Come First Server</i>
UML	: <i>Unified Modelling Language</i>
PHP	: <i>Hypertext Preprocessor</i>
ERD	: <i>Entity Relationship Diagram</i>
FOD	: <i>Flow of Document</i>
SQL	: <i>Structured Query Language</i>