

## DAFTAR PUSTAKA

- Christian, Y., & Kelvin, K. (2022). Rancang Bangun Aplikasi Kursus Online Berbasis Web Dengan Sistem Rekomendasi Metode *Content-Based Filtering*. *Rabit: Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi Univrab*, 7(1), 23-36.
- Larasati, F. B. A., & Februariyanti, H. (2021). Sistem Rekomendasi Product Emina Cosmetics Dengan Menggunakan Metode *Content-Based Filtering*. *Jurnal Manajemen Informatika Dan Sistem Informasi*, 4(1), 45-54.
- Pramesti, D. A. P. D., & Santiyasa, I. W. (2022). Penerapan Metode *Content-Based Filtering* dalam Sistem Rekomendasi Video Game. *JNATIA*, 1, 229-34.
- Pratiwi, D. A., & Qoiriah, A. (2022). Sistem Rekomendasi Wedding Organizer Menggunakan Metode *Content-Based Filtering* Dengan Algoritma Random Forest Regression. *Journal of Informatics and Computer Science (JINACS)*, 3(03), 231-239.
- Putri, A. D. O., Fauziah, F., & Iskandar, A. (2023). Algoritma *Content-Based Filtering* Dan *Algoritma Multilevel Feedback Queue* Pada Proses Pemesanan Makanan Berbasis Web. *JUPI (Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika)*, 8(1), 266-280.
- Suwarno, S., & Fernando, T. (2022). Rancang Bangun Marketplace Jasa Desain Dengan Menggunakan Metode *Content-Based Filtering*. In *Prosiding Seminar Nasional Ilmu Sosial dan Teknologi (SNISTEK)* (No. 4, pp. 324-330).
- Sugiyono. (2018). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, R & D. *Bandung: CV Alfabeta*.
- Mondi, R. H., & Wijayanto, A. (2019). Recommendation System With Content-Based Filtering Method for Culinary Tourism in Mangan Application. *ITSMART: Jurnal Ilmiah Teknologi Dan Informasi*, 8(2), 65-72.
- Pratiwi, D. A., & Qoiriah, A. (2021). Sistem Rekomendasi Wedding Organizer Menggunakan Metode *Content-Based Filtering* Dengan Algoritma Random Forest Regression. *Journal of Informatics and Computer Science (JINACS)*, 3(03), 231-239. <https://doi.org/10.26740/jinacs.v3n03.p231-239>
- Sugiyono. (2018). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, R & D. *Bandung: CV Alfabeta*.

Sukamto, R. A., & Shalahuddin, M. (2018). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*.

