



LAPORAN TUGAS AKHIR

**SISTEM INFORMASI PEMESANAN MAKANAN
BERBASIS WEB PADA RUMAH MAKAN ULAM SARI**

ARSWINDA AYU RUSMALA DEWI

NIM. 202053018

DOSEN PEMBIMBING

Yudie Irawan, S.Kom, M.Kom

Supriyono, S.Kom, M.Kom

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS MURIA KUDUS

2024

HALAMAN PERSETUJUAN

SISTEM INFORMASI PEMESANAN MAKANAN BERBASIS WEB PADA RUMAH MAKAN ULAM SARI

ARSWINDA AYU RUSMALA DEWI

202053018

Kudus, 26 Agustus 2024

Menyetujui,

Pembimbing Utama,



Yudie Irawan, S.Kom, M.Kom

NIDN. 0004047501

Pembimbing Pendamping,

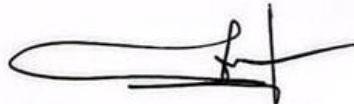


Supriyono, S.Kom., M.Kom

NIDN.0602017901

Mengetahui,

Koordinator Skripsi



Yudie Irawan, S.Kom, M.Kom

NIDN.0004047501

HALAMAN PENGESAHAN

SISTEM INFORMASI PEMESANAN MAKANAN BERBASIS WEB PADA RUMAH MAKAN ULAM SARI

ARSWINDA AYU RUSMALA DEWI

NIM. 202053018

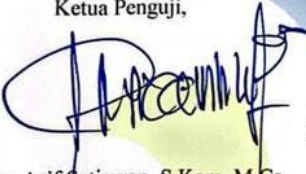
Kudus, 2 September 2024

Menyetujui,

Ketua Penguji,

Anggota Penguji I,

Anggota Penguji II,


Dr. Arif Setiawan, S.Kom, M.Cs
NIDN. 0623018201


Yudie Irawan, S.Kom, M.Kom
NIDN. 0627018502


Dr. Ir Muhammad Arifin, S. Kom., M. Kom
NIDN. 0621048301

Mengetahui,

Plt. Dekan Fakultas Teknik

Plt. Ka. Program Studi Sistem Informasi




Eko Darmanto, S.Kom., M.Cs.
NIDN. 0608047901


Dr. Ir Muhammad Arifin, S. Kom., M. Kom.
NIDN. 0621048301

HALAMAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Arswinda Ayu Rusmala Dewi
NIM : 202053018
Tempat & Tanggal Lahir : Kudus, 28 Oktober 2001
Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Pemesanan Makanan Berbasis Web
Pada Rumah Makan Ulam Sari

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Tugas Akhir ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran, dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan lain yang tercantum sebagai bagian dari Tugas Akhir ini. Seluruh ide, pendapat, atau materi dari sumber lain telah dikutip dalam Tugas Akhir dengan cara penulisan referensi yang sesuai.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muria Kudus.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Kudus, 2 September 2024

Yang memberi pernyataan,

Arswinda Ayu Rusmala Dewi

NIM.202053018

KATA PENGANTAR

Puji Syukur ke hadirat Allah SWT atas limpahan Rahmat serta hidayah-Nya sehingga pada kesempatan ini penulis dapat melaksanakan penelitian dan menyelesaikan Laporan Tugas Akhir/Skripsi yang berjudul “Sistem Informasi Pemesanan Berbasis Web Pada Rumah Makan Ulam Sari” Sholawat dan salam saya haturkan kepada Rasulullah SAW yang kita nantikan syafaatnya di Yaumul Qiyamah kelak.

Pada penyusunan Laporan Tugas Akhir/Skripsi ini adalah salah satu syarat untuk menyelesaikan program studi Sistem Informasi S-1 pada Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus. Dengan Tugas Akhir ini diharapkan dapat mengamati dan mengaplikasikan teori yang didapatkan di bangku kuliah dan praktik di lapangan.

Penulis menyadari dalam penyusunan Laporan Tugas Akhir/Skripsi ini tentunya masih terdapat kekurangan, sehingga penulis akan sangat menerima segala masukan yang berguna dari pembaca. Semoga laporan tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi pembaca untuk mengembangkan ilmu pengetahuan yang penulis dapatkan.

Dengan bimbingan dan dukungan dari berbagai pihak atas tersusunnya Laporan Tugas Akhir/Skripsi ini, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Ir. Darsono, M.Si., selaku Rektor Universitas Muria Kudus.
2. Bapak Dr. Eko Darmanto., selaku Plt. Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus
3. Bapak Dr.Ir.Muhammad Arifin, S. Kom., M. Kom., selaku Plt. Kepala Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
4. Bapak Yudie Irawan,S.Kom, M.Kom. dan Bapak Supriyono,

S.Kom. M.Kom, selaku pembimbing yang telah banyak memberikan petunjuk, nasihat, bimbingan, dan arahan hingga terselesaikannya penulisan skripsi ini.

5. Bapak dan Ibu dosen Sistem Informasi yang senantiasa memberi ilmu kepada penulis dibangku perkuliahan.
6. Bapak dan Ibu dari Rumah Makan Ulam Sari yang sebagai objek penelitian yang senantiasa memberikan dukungan kepada penulis selama proses pengerjaan skripsi.
7. Kepada kedua orang tua penulis yang telah mendoakan, mendukung, memberi semangat, serta menasehati kepada penulis sehingga dapat terselesaikan skripsi ini.
8. Semua teman di Program Studi Sistem Informasi, teman main dan teman terdekat yang selalu menguatkan dan memberi supportnya, terimakasih atas semangat, doa dan arahan kepada penulis untuk tetap bertahan dan semangat untuk dapat menyelesaikan skripsi ini.
9. Diri sendiri Arswinda Ayu Rumala Dewi, terimakasih sudah bertahan dan berjuang sejauh ini. Tidak ada hasil yang sebanding dengan proses dan Tidak ada kesuksesan yang terlahir dari kegagalan yang nyata.

Semoga dengan hidayah serta inayah-Nya yang diberikan Allah SWT kita dapat menjadikan kita mendapatkan ridho-Nya di jalan baik. Aamiin.

Kudus, 29 Agustus 2024

Penulis

Arswinda Ayu Rusmala Dewi

SISTEM INFORMASI PEMESANAN MAKANAN BERBASIS WEB PADA RUMAH MAKAN ULAM SARI

Nama Mahasiswa : Arswinda Ayu Rusmala Dewi

NIM : 202053018

Pembimbing :

1. Yudie Irawan, S.Kom, M.Kom

2. Supriyono, S.Kom, M.Kom

RINGKASAN

Rumah Makan Ulam Sari ini adalah bisnis yang bergerak dibidang kuliner. Pada Rumah Makan Ulam Sari ini operasional yang masih menggunakan manual terutama pada saat pemesanan yang masih dilakukan dengan pelanggan datang ke rumah makan tersebut lalu melakukan pemesanan kepada kasir selain itu pemesanan dilakukan dengan cara mencatat pemesanan dikertas terlebih dahulu setelah selesai lalu diinputkan kedalam komputer khusus untuk mengeluarkan nota menu serta harga pemesanan, setelah itu selesai nota tersebut diberikan kepada bagian dapur untuk dilakukan proses pembuatan pemesanan tersebut. Hal tersebut seringkali terjadi kesalahan dalam pencatatan menu pemesanan dan dirasa kurang efesiensi dalam pemesanan serta ketidakurutan dalam nomor antrian. Maka dari itu Rumah Makan Ulam Sari membutuhkan sebuah sistem yang dapat membantu pemesanan dengan efektif dan efesien. Penulis mengusulkan sebuah sistem yang dapat diimplementasikan yaitu Sistem Pemesanan Makanan Berbasis Web Pada Rumah Makan Ulam Sari dengan penerapan metode *Firsr Come First Served* (FCFS), selain itu metode pengembangan *prototype* nanti yang akan digunakan dalam pengembangan sistem. Dengan adanya sistem ini diharapkan dapat membatu pemesanan pada rumah makan tersebut secara berurutan dan lebih tertata.

Kata kunci : Sistem Pemesanan, Web, *First Come First Served*

Web-Based Ordering Food System at Ulam Sari Restaurant

Student Name : Arswinda Ayu Rusmala Dewi

Student Identity Number : 202053018

Supervisor :

1. Yudie Irawan, S.Kom, M.Kom

2. Supriyono, S.Kom, M.Kom

ABSTRACT

Ulam Sari Restaurant is a business operating in the culinary industry. Currently, Ulam Sari Restaurant's operations still rely on manual processes, especially for ordering. Customers typically visit the restaurant, place their orders with the cashier, and orders are manually recorded on paper before being inputted into a computer to generate a bill. This process often leads to errors in order recording and is considered inefficient and lacking in order sequencing. Therefore, Ulam Sari Restaurant needs a system that can assist with ordering more effectively and efficiently. The author proposes a web-based food ordering system for Ulam Sari Restaurant, implementing the First Come First Served (FCFS) method. The system design will utilize Unified Modeling Language (UML) and the prototyping method will be used for system development. With this system, it is expected that ordering at the restaurant will be more orderly and well-organized.

Keywords: *Ordering system, Web-based, First Come First Served*

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN KEASLIAN	iv
KATA PENGANTAR	v
RINGKASAN	vii
<i>ABSTRACT</i>	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Perumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan	3
1.5. Manfaat	3
1.6. Metode Penelitian.....	3
1.6.1. Metode Pengumpulan Data	3
1.6.2. Metode Perancangan Sistem.....	6
1.6.3. Metode <i>First Come First Served</i>	7
1.7. Kerangka Pikiran.....	8
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	9
2.1. Penelitian Terkait	9
Sistem Informasi Pemesanan Makanan Berbasis Web	15
Pada Rumah Makan Ulam Sari	15
2.2. Landasan Teori.....	16
2.2.1. Pengertian Sistem	16
2.2.2. Pengertian Informasi	16

2.2.3.	Pengertian Sistem Informasi.....	16
2.2.4.	Pengertian Pemesanan	16
2.2.5.	Pengertian Website.....	16
2.3.	Alat Bantu Desain Sistem.....	17
2.3.1.	Diagram Air Dokumen (<i>Flow Of Document</i>)	17
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		25
3.1.3.	Deskripsi Tugas.....	26
3.2.	Analisis Sistem yang Berjalan.....	29
3.3.	Analisis dan Perancangan Sistem Baru	31
3.3.1.	Analisis Kebutuhan Sistem.....	31
3.3.2.	Kebutuhan Data dan Informasi	31
3.3.3.	Kebutuhan Aktor Sistem	31
3.3.4.	Kebutuhan Perangkat Keras	32
3.3.5.	Kebutuhan Perangkat Lunak.....	32
3.4.	Perancangan Pemodelan Sistem	33
3.4.1.	Business Use Case Diagram	33
3.4.2.	Sistem <i>Use Case</i> Diagram	36
3.4.3.	Skenario <i>Use Case</i>	38
3.4.4.	<i>Class</i> Diagram	52
3.4.5.	<i>Sequance</i> Diagram.....	61
3.4.6.	<i>Activity</i> Diagram.....	75
3.4.7.	Statechart Diagram	88
3.5.	Rancangan Basis Data	106
3.5.1.	ERD (Enity Relationship Diagram)	106
3.5.2	Transformasi Tabel.....	111
3.5.3	Struktur Tabel.....	112
3.5.2.	Relasi Tabel.....	119
1.	Tampilan Halaman Login.....	120
2.	Tampilan Halaman Menu	120
3.	Tampilan Halaman Reservasi	121
4.	Halaman Buat Reservasi	121
5.	Halaman Keranjang Pesanan	122
6.	Halaman Data Katagori Menu	122

7. Halaman Data Menu.....	123
8. Halaman Data Tempat.....	123
9. Halaman Data Reservasi	124
BAB IV	125
HASIL DAN PEMBAHASAN	125
4.1. Implamantasi Sistem	125
4.2. Implamantasi AntarMuka.....	125
4.3. Tampilan Program.....	125
4.3.7. Halaman Reservasi.....	128
4.3.8. Halaman Keranjang	129
4.3.9. Halaman Menu	129
4.3.10. Halaman Data Reservasi.....	130
4.3.12. Halaman Data Menu.....	131
4.3.13. Halaman Katagori Menu	131
4.3.14. Halaman Tempat	132
4.4. Pengujian Sistem.....	134
BAB IV	136
PENUTUP	136
5.1. Kesimpulan	136
5.2. Saran	136
DAFTAR PUSTAKA	137
LAMPIRAN	139
Lampiran 1 Buku Bimbingan Skripsi.....	139
Lampiran 2 Surat Balasan Penelitian.....	140
Lampiran 3 Legalisir Sertifikat Keterampilan Wajib Komputer.....	141
Lampiran 4 Legalisir Sertifikat Keterampilan Wajib Inggris	141
Lampiran 5 Legalisir Sertifikat Keterampilan Wajib Kewirausahaan	142
Lampiran 6 Berita Acara Seminar Proposal	142
Lampiran 7 Bukti Plagiasi Penulisan Skripsi	143
Lampiran 8 Transkrip Nilai.....	144
Lampiran 9 Bukti Pembayaran Skripsi.....	144
BIODATA PENULIS	145

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Perbandingan Penelitian Terkait	12
Tabel 2. 2 Simbol-simbol Flow Of Document.....	17
Tabel 2. 3 dibawah ini merupakan simbol-simbol bussines use case.	18
Tabel 2. 4 adalah tabel simbol-simbol Use Case Diagram.	19
Tabel 2. 5 Simbol-simbol yang ada pada class diagram	20
Tabel 2. 6 Simbol – simbol yang ada pada sequence diagram.....	21
Tabel 2. 7 dibawah merupakan simbol-simbol aktiviti diagram.....	22
Tabel 2. 8 simbol – simbol pada Statechart diagram	23
Tabel 2. 9 dibawah ini simbol-simbol yang ada di Entity Relationship Diagram.	23
Tabel 3. 1 Proses Business Use Case Diagram.....	33
Tabel 3. 2 Proses Sistem Use Case Diagram	36
Tabel 3. 3 Tabel Skenario Use Case Registrasi	39
Tabel 3. 4 Skenario Use Case Kelola User	40
Tabel 3. 5 Skenario Use Case Kategori Menu.	41
Tabel 3. 6 Skenario Use Case Kelola Menu	42
Tabel 3. 7 skenario Use case Keranjang	43
Tabel 3. 8 Skenario Use Case Pemesanan	44
Tabel 3. 9 Skenario Use Case Kelola Reservasi	45
Tabel 3. 10 Skenario Use Case Kelola Data Pelanggan.....	46
Tabel 3. 11 Skenario Use Case Kelola Tempat.....	48
Tabel 3. 12 Skenario Use Case Kelola Nomor Meja	49
Tabel 3. 13 Skenario Use Case Transaksi.....	50
Tabel 3. 14. Skenario Use Case Detail Transaksi	51
Tabel 3. 15 Skenario Use Case Laporan Transaksi.....	51
Tabel 3. 16 Transformasi Tabel	111
Tabel 3. 17 Struktur Tabel users	112
Tabel 3. 18 Struktur Tabel Admins.....	112
Tabel 3. 19 Struktur Tabel Tempat	113
Tabel 3. 20 Struktur Tabel Meja	114
Tabel 3. 21 Struktur Tabel Kategori Menu	114
Tabel 3. 22 Struktur Tabel Menu	115
Tabel 3. 23 Struktur Tabel Keranjang.....	115
Tabel 3. 24 Struktur Tabel Transaksi.....	116
Tabel 3. 25 Struktur Tabel Reservasi.....	116
Tabel 3. 26 Struktur Tabel Detail Transaksi	117
Tabel 3. 27 Struktur Tabel Pembayaran.....	118

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Tahapan Metode Prototype	5
Gambar 1. 2 Kerangka Pikiran Sistem Informasi Pemesanan Makanan Berbasis Web Pada Rumah Makan Ulam Sari	8
Gambar 3. 1 Peta Lokasi Rumah Makan Ulam Sari Kudus (Sumber Google Maps)	25
Gambar 3. 2 Struktur Organisasi pada Rumah Makan Ulam Sari	26
Gambar 3. 3 Flow Of Document Pemesanan pada Rumah Makan Ulam Sari	30
Gambar 3. 4 Diagram Business Use Case Sistem Informasi Pemesanan Makanan Berbasis Web Pada Rumah Makan Ulam Sari	35
Gambar 3. 5 Diagram Sistem Use Case Sistem Informasi Pemesanan Makanan Berbasis Web pada Rumah Makan Ulam Sari	38
Gambar 3. 6 Class User	53
Gambar 3. 7 Class Admin	53
Gambar 3. 8 Class Bagian Dapur	53
Gambar 3. 9 Class Bagian Kasir	54
Gambar 3. 10 Class Pelanggan	54
Gambar 3. 11 Class Diagram Owner	54
Gambar 3. 12 Class Registrasi	55
Gambar 3. 13 Class katagori Menu	55
Gambar 3. 14 Class menu	56
Gambar 3. 15 Class Keranjang	56
Gambar 3. 16 Class Pemesanan	57
Gambar 3. 17 Class Reservasi	57
Gambar 3. 18 Class Data Pelanggan	58
Gambar 3. 19 Class Kelola Tempat Reservasi	58
Gambar 3. 20 Class Kelola Nomor Meja	59
Gambar 3. 21 Class Transaksi	59
Gambar 3. 22 Class Diagram Detail Transaksi	60
Gambar 3. 23 Class Laporan	60
Gambar 3. 24 Class Diagram Sistem Informasi Pemesanan Makanan Berbasis Web Pada Rumah Makan Ulam Sari	61
Gambar 3. 25 Sequence Diagram Registrasi	62
Gambar 3. 26 Sequence Diagram Kelola User	63
Gambar 3. 27 Sequence Diagram Katagori Menu	64
Gambar 3. 28 Sequence Diagram Menu	65
Gambar 3. 29 Sequence Diagram Keranjang	66
Gambar 3. 30 Sequence Diagram Pemesanan	67
Gambar 3. 31 Sequence Diagram Kelola Reservasi	68
Gambar 3. 32 Sequence Diagram Kelola Data Pelanggan	69
Gambar 3. 33 Sequence Diagram Kelola Tempat	70
Gambar 3. 34 Sequence Diagram Kelola Nomor Meja	71

Gambar 3. 35 Sequence Diagram Transaksi	72
Gambar 3. 36 Sequence Diagram Detail Transaksi	73
Gambar 3. 37 Sequence Diagram Laporan	74
Gambar 3. 38 Activity Diagram Registrasi.....	75
Gambar 3. 39 Activity Diagram Kelola User.....	76
Gambar 3. 40 Activity Diagram Katagori Menu	77
Gambar 3. 41 Activity Diagram Kelola Menu.....	78
Gambar 3. 42 Activity Diagram Keranjang	79
Gambar 3. 43 Activity Diagram Pemesanan.....	80
Gambar 3. 44 Activity Diagram Kelola Reservasi.....	81
Gambar 3. 45 Activity Diagram Kelola Data Pelanggan	82
Gambar 3. 46 Activity Diagram Kelola Tempat Reservasi	83
Gambar 3. 47 Activity Diagram Kelola Nomor Meja.....	84
Gambar 3. 48 Activity Diagram Status Transaksi	85
Gambar 3. 49 Activity Diagram Detail Transaksi	86
Gambar 3. 50 Activity Diagram Laporan Transaksi.....	87
Gambar 3. 51 Statechart Diagram Class Registrasi Method Tambah.....	88
Gambar 3. 52 Statechart Diagram Class Registrasi Method Ubah	89
Gambar 3. 53 Statechart Diagram Class Registrasi Method Hapus.....	89
Gambar 3. 54 Statechart Diagram Class User Method Login.....	90
Gambar 3. 55 Statechart Diagram Class User Method Logout.....	90
Gambar 3. 56 Statechart Diagram Class Menu Method Tambah	91
Gambar 3. 57 Statechart Diagram Class Menu Method Ubah.....	91
Gambar 3. 58 Statechart Diagram Class Menu Method Hapus	92
Gambar 3. 59 Statechart Diagram Class Menu Method Cari.....	92
Gambar 3. 60 Statechart Diagram Class Pemesanan Method Tambah.....	93
Gambar 3. 61 Statechart Diagram Class Pemesanan Method Ubah	93
Gambar 3. 62 Statechart Diagram Class Pemesanan Method Hapus.....	94
Gambar 3. 63 Statechart Diagram Class Pemesanan Method Cari.....	94
Gambar 3. 64 Statechart Diagram Class Reservasi Method Tambah	95
Gambar 3. 65 Statechart Diagram Class Reservasi Method Ubah.....	95
Gambar 3. 66 Statechart Diagram Class Reservasi Method Hapus	96
Gambar 3. 67 Statechart Diagram Class Reservasi Method Cari	96
Gambar 3. 68 Statechart Diagram Class Reservasi Method Konfirmasi	97
Gambar 3. 69 Statechart Diagram Class Kelola Data Pelanggan Method Tambah	97
Gambar 3. 70 Statechart Diagram Class Kelola Data Pelanggan Method Hapus.	98
Gambar 3. 71 Statechart Diagram Class Kelola Data Pelanggan Method Ubah ..	98
Gambar 3. 72 Statechart Diagram Class Kelola Data Pelanggan Method Cari	99
Gambar 3. 73 Statechart Diagram Class Kelola Tempat Method Tambah.....	99
Gambar 3. 74 Statechart Diagram Class Kelola Tempat Method Tambah.....	100
Gambar 3. 75 Statechart Diagram Class Kelola Tempat Method Tambah.....	100
Gambar 3. 76 Statechart Diagram Class Kelola Tempat Method Tambah.....	101

Gambar 3. 77 Statechart Diagram Class Kelola Nomor Meja Method Tambah	101
Gambar 3. 78 Statechart Diagram Class Kelola Tempat Reservasi Method Tambah.....	102
Gambar 3. 79 Statechart Diagram Class Kelola Tempat Reservasi Method Tambah.....	102
Gambar 3. 80 Statechart Diagram Class Kelola Tempat Reservasi Method Tambah.....	103
Gambar 3. 81 Statechart Diagram Class Transaksi Method Tambah	103
Gambar 3. 82 Statechart Diagram Transaksi Method Ubah	104
Gambar 3. 83 Statechart Diagram Class Transaksi Method Hapus	104
Gambar 3. 84 Statechart Diagram Class Transaksi Method Cetak	105
Gambar 3. 85 Statechart Diagram Class Laporan Method Lihat	105
Gambar 3. 86 Statechart Diagram Class Laporan Method Cetak	106
Gambar 3. 87 Menentukan Entitas	106
Gambar 3. 93 Relasi Antara Entitas Users dan Transaksi	109
Gambar 3. 95 Relasi Antara Entitas Admins dan Transaksi	109
Gambar 3. 96 Entity Relationship Diagram	110
Gambar 3. 97 Relasi Tabel Sistem Informasi Pemesanan Pada Rumah Makan Ulam Sari	119
Gambar 3. 98 Desain Halaman Login.....	120
Gambar 3. 99 Desain Halaman Menu	120
Gambar 3. 100 Desain Halaman Reservasi.....	121
Gambar 3. 101 Desain Halaman Buat Reservasi	121
Gambar 3. 102 Desain Keranjang Pesanan	122
Gambar 3. 103 Desain Halaman Kategori Menu	122
Gambar 3. 104 Desain Data Menu	123
Gambar 3. 105 Desain Halaman Tempat	123
Gambar 3. 106 Desain Data Reservasi.....	124