



L A P O R A N S K R I P S I

***MARKETPLACE KERANJANGKU BERBASIS WEBSITE BAGI
SELLER PASURUHAN KIDUL***

KHOLIFAH FATIMAH

NIM. 201751042

DOSEN PEMBIMBING

Muhammad Imam Ghozali, S.Kom., M. Kom.

Ahmad Jazuli, S.Kom., M.Kom.

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS MURIA KUDUS

2024

HALAMAN PERSETUJUAN

HALAMAN PERSETUJUAN

MARKETPLACE KERANJANGKU BERBASIS *WEBSITE* BAGI SELLER
PASURUHAN KIDUL

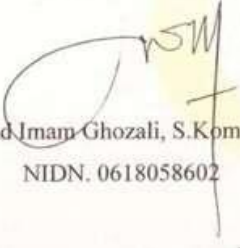
KHOLIFAH FATIMAH
NIM. 201751042

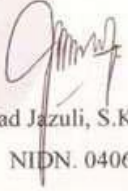
Kudus, 20 Januari 2024

Menyetujui,

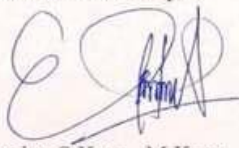
Pembimbing Utama,

Pembimbing Pendamping,


Muhammad Iman Ghozali, S.Kom., M. Kom.
NIDN. 0618058602


Ahmad Jazuli, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0406107004

Koordinator Skripsi,


Evanita, S.Kom., M.Kom.
NIDN.0611088901

HALAMAN PENGESAHAN

MARKETPLACE KERANJANGKU BERBASIS WEBSITE BAGI SELLER
PASURUHAN KIDUL

KHOLIFAH FATIMAH
NIM. 201751042

Kudus, 13 Agustus 2024

Menyetujui,

Ketua Penguji,

Anggota Penguji I.

Anggota Penguji II,

Fiati, S.T., M.Cs
IDN 0604047401

Tutik Khotimah, S Kom., M. Kom
NIDN. 0608068502

Muhammad Imam Ghozali, S.Kom., M. Kom
NIDN. 0618058602

Mengetahui

Dekan Fakultas Teknik

Ketua Program Studi Teknik Informatika

Dr. Hsiao Der-manto S.Kom , M. Cs
NIY. 9610701000001171

Muhammad In'am Ghozali, S.Kom., M. Kom
NIY. 0610701000001289

PERNYATAAN KEASLIAN

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Kholifah Fatimah

NIM : 201751042

Tempat & Tanggal Lahir : Kudus, 19 April 1999

Judul *Skripsi/Tugas Akhir** : *Marketplace Keranjangku Berbasis Website Bagi Seller Pasuruhan Kidul*

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan *Skripsi/Tugas Akhir** ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan lain yang tercantum sebagai bagian dari *Skripsi* ini. Seluruh ide, pendapat, atau materi dari sumber lain telah dikutip dalam *Skripsi* dengan cara penulisan referensi yang sesuai.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muria Kudus.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Kudus, 20 Januari 2024

Yang memberi pernyataan,



Kholifah Fatimah

NIM. 201751042

KATA PENGANTAR

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat, taufik dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan *Skripsi* "*Marketplace Keranjangku Berbasis Website Bagi Seller Pasuruhan Kidul*"

Penyusunan Laporan *Skripsi* ini merupakan salah satu syarat yang harus dipenuhi untuk menyelesaikan Program Studi Teknik Informatika S-I pada Fakultas Teknik Muria Kudus.

Pada kesempatan ini, penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya pada kepada :

1. Prof. Dr. Ir. Darsono, M.Si, selaku Rektor Universitas Muria Kudus.
2. Bapak Dr. Eko Darmanto, S.Kom., M.Cs. selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
3. Bapak Muhammad Imam Ghozali, S.Kom., M.Kom selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
4. Ibu Evanita, S.Kom, M.Kom selaku koordinator *skripsi*.
5. Bapak Muhammad Imam Ghozali, S.Kom., M.Kom. selaku dosen pembimbing I. Terimakasih atas waktu, ilmu, saran, dan nasehat yang diberikan selama bimbingan.
6. Bapak Ahmad Jazuli, S.Kom., M.Kom. selaku dosen pembimbing II. Terimakasih atas waktu, ilmu, saran, dan nasehat yang diberikan selama bimbingan.
7. Kedua orang tua yang telah memberikan semangat, doa restu serta ridho dan dukunganya.
8. Diri sendiri yang sudah berusaha dan terus semangat dalam menyusun laporan *skripsi* sampai akhir.
9. Semua pihak yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa *skripsi* ini masih memiliki banyak kekurangan, oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran. Semoga *skripsi* ini dapat bermanfaat bagi pembaca.

Kudus, 20 Januari 2024


Penulis



MARKETPLACE KERANJANGKU BERBASIS WEBSITE BAGI SELLER PASURUHAN KIDUL

Nama Mahasiswa : Kholifah Fatimah
NIM : 201751042
Pembimbing : 1. Muhammad Imam Ghozali, S.Kom., M. Kom.
: 2. Ahmad Jazuli, S.Kom., M.Kom.

RINGKASAN

Website online merupakan salah satu aplikasi yang dibutuhkan di dunia bisnis dengan sarana teknologi. Teknologi yang saat ini mayoritas menggunakan *internet* sebagai media informasi paling tepat untuk menjawab pertanyaan pengguna serta dapat diakses secara umum dimanapun dan kapanpun. *Website* penjualan produk ini berbasis *marketplace* sebagai salah satu bentuk perkembangan teknologi dan *internet* dengan pemanfaatan sumber daya yang memadai dalam perkembangan zaman. *Marketplace* adalah penjualan, pembelian, serta pemasaran barang dan jasa melalui sistem elektronik seperti *internet*, *www*, dan televisi. Metode penelitian yang akan digunakan adalah metode *waterfall*. Metode ini digunakan untuk mengembangkan sistem perangkat lunak dengan memiliki alur hidup perangkat lunak secara teratur yang dimulai dari analisa, desain, pengodean, dan pengujian. Perancangan sistem menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan database *MySQL*.

Kata kunci : *Marketplace, Waterfall, PHP, MySQL*

**MY CART MARKETPLACE IS WEBSITE BASED FOR PASURUHAN
KIDUL SELLERS**

Student Name : Kholifah Fatimah

Student Identity Number : 201751042

Supervisor : 1. Muhammad Imam Ghozali, S.Kom., M. Kom.
: 2. Ahmad Jazuli, S.Kom., M.Kom.

ABSTRACT

Online websites are one of the applications needed in the business world with technological means. Current technology mostly uses the internet as the most appropriate information medium for answering user questions and can be accessed generally anywhere and at any time. This product sales website is marketplace-based as a form of technological and internet development with adequate use of resources in current developments. Marketplace is the sale, purchase and marketing of goods and services through systems such as the internet, www and electronic television. The research method that will be used is the waterfall method. This method is used to develop software systems by having a regular software life flow starting from analysis, design, coding and testing. System design using the PHP programming language and MySQL database.

Keywords: Marketplace, Waterfall, PHP, MySQL

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN.....	iv
KATA PENGANTAR	v
RINGKASAN	vii
ABSTRACT.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	1
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	2
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Penelitian Terkait	5
2.2 Landasan Teori.....	6
2.2.1 Definisi Perancangan	6
2.2.2 Definisi Sistem.....	7
2.2.3 Definisi Informasi	7
2.2.4 Marketplace.....	8
2.2.5 Website.....	9
2.2.6 Midtrans Payment Gateway	12
2.2.7 Metode Waterfall	12
2.2.8 Unified Modelling Language (UML).....	14
2.2.9 Entity Relationship Diagram (ERD).....	19
2.2.10 Flowchart (Bagan Alir)	20
2.2.11 Personal Hypertext Preprocessor (PHP)	23

2.2.12 MySQL Database	23
2.2.13 XAMPP	24
2.2.14 Visual Studio Code	24
2.2.15 Black Box Testing.....	24
2.2.16 Kerangka Pikir	25
BAB III METODOLOGI	27
3.1 Metode Pengumpulan Data.....	27
3.1.1 Sumber Data Primer	28
3.1.2 Sumber Data Sekunder.....	28
3.2 Metode Penelitian.....	29
3.2.1 Metode Waterfall	29
3.2.2 Alur Marketplace	31
3.3 Perancangan Sistem	32
3.3.1 Flowchart.....	32
3.3.2 Unified Modelling Language (UML).....	33
3.3.3 Entity Relationship Diagram (ERD)	50
3.4 Perancangan Database.....	51
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	58
4.1 Desain Tabel.....	58
4.2 Desain Interface	58
4.3 Hasil Pembahasan	62
4.4 Tampilan Program.....	63
4.5 Pengujian Program.....	72
BAB V PENUTUP.....	82
5.1 Kesimpulan	82
5.2 Saran.....	82
DAFTAR PUSTAKA	83
BIODATA PENULIS	94

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Alur Metode <i>Waterfall</i>	14
Gambar 2. 2 Kerangka Pikir.....	25
Gambar 3. 1 Flowchart.....	33
Gambar 3.2 <i>System Use Case Marketplace</i> Keranjangku.....	34
Gambar 3.3 <i>Class Diagram Marketplace</i> Keranjangku.....	35
Gambar 3.4 <i>Sequence Diagram</i> Register	36
Gambar 3.5 <i>Sequence Diagram</i> Login	37
Gambar 3. 6 <i>Squence Diagram</i> Kelola Penjual.....	37
Gambar 3. 7 <i>Squence Diagram</i> Kelola Kategori.....	39
Gambar 3. 8 <i>Squeece Digaram</i> Kelola Toko	40
Gambar 3. 9 <i>Squence Diagram</i> Kelola Produk	40
Gambar 3. 10 <i>Squence Diagram</i> Kelola Pemesanan.....	42
Gambar 3. 11 <i>Squence Diagram</i> Kelola Transaksi	43
Gambar 3. 12 <i>Squence Diagram</i> Kelola Pengiriman	43
Gambar 3. 13 <i>Squence Diagram</i> Riwayat Penjualan	44
Gambar 3. 14 Statechart Diagram Method Register	45
Gambar 3. 15 Statechart Diagram Method <i>Login</i>	45
Gambar 3. 16 Statechart Diagram Method <i>Logout</i>	45
Gambar 3. 17 Statechart Diagram <i>Class</i> Data Toko Method Cari.....	45
Gambar 3. 18 Statechart Diagram <i>Class</i> Data Kategori Method Tambah.....	46
Gambar 3. 19 Statechart Diagram <i>Class</i> Data Kategori Method Edit	46
Gambar 3. 20 Statechart Diagram <i>Class</i> Data Kategori Method Hapus.....	46
Gambar 3. 21 Statechart Diagram <i>Class</i> Data Produk Method Tambah	46
Gambar 3. 22 Statechart Diagram <i>Class</i> Data Produk Method Edit.....	47
Gambar 3. 23 Statechart Diagram <i>Class</i> Data Produk Method Hapus	47
Gambar 3. 24 Statechart Diagram <i>Class</i> Cart Method Tambah.....	47
Gambar 3. 25 Statechart Diagram <i>Class</i> Cart Method Edit	47
Gambar 3. 26 Statechart Diagram <i>Class</i> Cart Method Hapus	48
Gambar 3. 27 Statechart Diagram Method Checkout	48

Gambar 3. 28 Statechart Diagram <i>Class</i> Pembayaran Method Cari.....	48
Gambar 3. 29 Statechart Diagram <i>Class</i> Pembayaran Method Bayar	49
Gambar 3. 30 Statechart Diagram <i>Class</i> Data Penjualan Method Cari	49
Gambar 3. 31 Statechart Diagram <i>Class</i> Data Penjualan Method Unduh	49
Gambar 3. 32 ERD <i>Marketplace</i> Keranjangku	50
Gambar 4.1 Desain Tabel <i>Marketplace</i> Keranjangku.....	57
Gambar 4.2 Halaman Register	58
Gambar 4.3 Halaman <i>Login</i>	58
Gambar 4.4 Kelola <i>user</i>	59
Gambar 4.5 Halaman Kelola Kategori.....	59
Gambar 4.6 Halaman Kelola Penjualan	60
Gambar 4.7 Halaman kelola produk	61
Gambar 4.8 Halaman kelola penjualan	61
Gambar 4.9 Halaman Dashboard	62
Gambar 4.10 Halaman Registrasi	62
Gambar 4.11 Halaman Register Toko.....	63
Gambar 4.12 Halaman <i>Login User</i>	63
Gambar 4.13 Halaman Utama Pembeli.....	64
Gambar 4.14 Halaman Checkout Pembelian	64
Gambar 4.15 Halaman Pemesanan	65
Gambar 4.16 Halaman Pembayaran.....	65
Gambar 4.17 Halaman Lacak Pengiriman	66
Gambar 4.18 Halaman Keranjang Pesanan.....	66
Gambar 4.19 Halaman Dashboard Penjual	67
Gambar 4.20 Halaman Verifikasi Pesanan	67
Gambar 4.21 Halaman Pengiriman.....	68
Gambar 4.22 Halaman Pelaporan Transaksi	68
Gambar 4.23 Halaman Cetak Pelaporan Penjualan	69
Gambar 4.24 Halaman verifikasi toko	69
Gambar 4.25 Halaman Produk.....	70
Gambar 4.26 Halaman Kategori	70

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Notasi <i>Business Use Case Diagram</i>	15
Tabel 2.2 Notasi System Use Case Diagram	15
Tabel 2.3 Notasi <i>Class Diagram</i>	16
Tabel 2.4 Notasi <i>Sequence Diagram</i>	17
Tabel 2.5 Notasi <i>Statechart Diagram</i>	18
Tabel 2.6 Simbol-Simbol <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	20
Tabel 2.7 Simbol dalam <i>Flowchart</i>	21
Tabel 2.8 <i>Processing Symbols</i>	21
Tabel 2.9 <i>Input – Output</i> Simbol.....	22
Tabel 3.1 Analisa Kebutuhan Fungsional	29
Tabel 3. 2 Struktur Tabel <i>User</i>	50
Tabel 3. 3 Struktur Tabel Toko	50
Tabel 3. 4 Struktur Tabel Kategori	52
Tabel 3. 5 Struktur Tabel Produk.....	52
Tabel 3. 6 Struktur Tabel Detail Keranjang.....	52
Tabel 3. 7 Struktur Tabel Transaksi.....	53
Tabel 3. 8 Struktur Tabel Pembeli	54
Tabel 3. 9 Struktur Tabel Keranjang.....	55
Tabel 3. 10 Struktur Tabel pemesanan.....	56
Tabel 3. 11 Struktur Tabel Pengiriman.....	56
Tabel 4. 1 Pengujian Form <i>Login</i>	71
Tabel 4. 2 Form Validasi <i>Login</i>	73
Tabel 4. 3 Form Kelola <i>User</i>	74
Tabel 4. 4 Form pendaftaran akun	75
Tabel 4. 5 Form tambah produk	77
Tabel 4. 6 Form tambah kategori	80

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	84
Lampiran 2	86
Lampiran 3	88
Lampiran 4	91
Lampiran 5	92
Lampiran 6	93