

DAFTAR PUSTAKA

- Anhar. (2008). *Panduan Menguasai PHP & MySQL Secara Otodidak*. Mediakita.
- Corrot, P. (2014). *Marketplace : the future of ecommerce*. Mirakl.
- Delisle, M. (2010). Mastering *PHPMyAdmin 3.3.x* for Effective *MySQL* Management. In *Packt Publishing*.
- Elgazzar, K., & Martin, P. (2014). Mobile *Web* Services: State of the Art and Challenges. *International Journal of Advanced Computer Science and Applications*. <https://doi.org/10.14569/ijacsa.2014.050324>
- Nandita Ashari, A., & Mutu Munikam, R. (2019). Analisa dan Perancangan *Marketplace* Bahan Bangunan Berbasis *Website*. (*Jurnal Sistem Informasi Dan E-Bisnis*), 1(3), 1–9.
- Nofri, S. (2022). *Pengertian Metode Waterfall dan Tahap-Tahapnya*. Satriawan Nofri.
- Nugraha, A. R., & Yulianeu, A. (2018). Jurnal Manajemen Informatika Perancangan Sistem Informasi *E-Marketplace* Original Clothing Indonesia Berbasis *Web*. *Jumika*.
- Nurhadi, A., & Indrayuni, E. (2019). Penerapan Metode *Waterfall* Dalam Cetak Desain Produk Pada CV. Thomi Putra Sejahtera Jakarta. *SPEED-Sentra Penelitian Engineering Dan Edukasi*.
- Putra, A. K., Nyoto, R. D., & Pratiwi, H. S. (2017). Rancang Bangun Aplikasi *Marketplace* Penyedia Jasa Les Private di Kota Pontianak Berbasis *Web*. *Jurnal Sistem Dan Teknologi Informasi (JUSTIN)*, 5(1), 22–26.
- Setiawan, H., & Rahayu, S. (2017). Pembuatan Aplikasi Multimedia Pembelajaran Beladiri Dasar Berbasis Android. *Jurnal Algoritma*. <https://doi.org/10.33364/algoritma/v.14-1.61>
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Kualitatif, Kuantitatif dan R&D*. Alfabeta.
- Susilo, M. (2018). RANCANG BANGUN *WEBSITE* TOKO *ONLINE* MENGGUNAKAN METODE *WATERFALL*. *InfoTekJar (Jurnal*

Nasional Informatika Dan Teknologi Jaringan).
<https://doi.org/10.30743/infotekjar.v2i2.171>

Welling, L., & Thomson, L. (2005). *PHP and MySQL Web development*. In *Developer's library*.

