



LAPORAN SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI BERITA JURNALIS MENGGUNAKAN
FRAMEWORK CODEIGNITER BERBASIS WEBSITE
(STUDI KASUS HARIAN BETA NEWS)**

MOCHAMMAD FEIZAL HANANDI

NIM. 201751206

DOSEN PEMBIMBING

RINA FIATI, ST., M.Cs.

EVANITA, S.Kom., M.Kom.

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS MURIA KUDUS

2024

HALAMAN PERSETUJUAN

SISTEM INFORMASI BERITA JURNALIS MENGGUNAKAN *FRAMEWORK CODEIGNITER* BERBASIS WEBSITE (STUDI KASUS HARIAN BETA NEWS)

MOCHAMMAD FEIZAL HANANDI
NIM. 201751206

Kudus, 15 Mei 2024

Menyetujui,

Pembimbing Utama

Rina Fati, ST., M.Cs
NIDN. 0604047401

Pembimbing Pendamping

Evanita, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0611088901

Koordinator Skripsi,

Evanita, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0611088901

HALAMAN PENGESAHAN

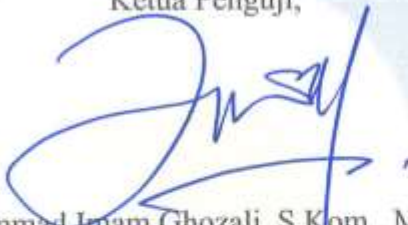
SISTEM INFORMASI BERITA JURNALIS MENGGUNAKAN *FRAMEWORK CODEIGNITER* BERBASIS WEBSITE (STUDI KASUS HARIAN BETA NEWS)

MOCHAMMAD FEIZAL HANANDI
NIM. 201751206

Kudus, 03 Juni 2024

Menyetujui,

Ketua Penguji,



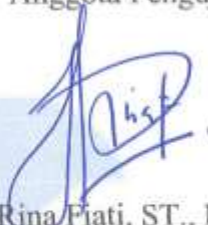
Muhammad Imam Ghozali, S.Kom., M.Kom.
NIY. 0610701000001298

Anggota Penguji I,



Ahmad Jazuli, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0406107004

Anggota Penguji II,



Rina Fiati, ST., M.Cs.
NIDN. 0604047401

Mengetahui



Plt. Dekan Fakultas Teknik
Dr. Elro Marmanto, S.Kom., M.Cs.
NIY. 0610701000001171

Plt. Kaprodi Teknik Informatika



Muhammad Imam Ghozali, S.Kom., M.Kom.
NIY. 0610701000001298

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Mochammad Feizal Hanandi
NIM : 201751206
Tempat & Tanggal Lahir : Pati, 10 Februari 1999
Judul Skripsi : Sistem Informasi Berita Jurnal Menggunakan Framework Codeigniter Berbasis Website (Studi Kasus Harian Beta News)

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Skripsi/ Tugas Akhir ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan lain yang tercantum sebagai bagian dari Skripsi ini. Seluruh ide, pendapat, atau materi dari sumber lain telah dikutip dalam Skripsi dengan cara penulisan referensi yang sesuai.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muria Kudus.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Kudus, 14 Mei 2024

Yang memberi pernyataan



Mochammad Feizal Hanandi

NIM. 201751206

ABSTRAK

Beta News sebagai media yang dikelola PT. Beta Media Anugrah yang berlokasi di Kudus Jawa Tengah mengalami kendala dalam mengolah data memasukan berita informasi kedalam *Website* yang ada dikarenakan hanya admin yang dapat mengelola. Sehingga data informasi berita yang seharusnya ditayangkan sesuai kejadian atau *real time* terjadi terhambat dan terdapat kendala memasukkan data yang hanya dapat dikerjakan oleh admin. *Website* sistem informasi jurnalistik yang lebih efektif dari sebelumnya perlu dirancang sebuah sistem jurnalistik berbasis *Website* yang lebih mudah digunakan untuk admin dan karyawan khususnya jurnalis, sehingga akan membantu dalam mengolah data yang dibutuhkan menjadi akurat, efisien, dan lebih hemat waktu. Dalam pembuatan sebuah *Website* pendekatan melalui analisa dan perancangan dilakukan sebagai model, sehingga akan mudah untuk melaksanakan aspek pendukung dalam perancangan yang berhubungan dalam pembuatan *Website*, seperti perancangan tampilan, daan perancangan database yang akan digunakan. Maka dibuatlah sistem perancangan sistem *Website* jurnalistik menggunakan *framework codeigniter*. Perancangan awal antar muka sistem menggunakan *Balsamiq Mockup*, perancangan bahasa sistem menggunakan alat bantu *Star UML*, penerapan kode untuk sistem menggunakan *Sublime Text* dan *Visual Studio*, pengembangan sistem menggunakan metode *prototyping*. Perancangan sistem ini berguna untuk tahap implementasi sistem di PT Beta Media Anugrah.

Kata kunci : *Jurnalistik, Framework Codeigniter, Sistem, Beta News*

ABSTRACT

Beta News as media managed by PT. Beta Media Anugrah, which is located in Kudus, Central Java, is experiencing problems in processing data and entering news information into the existing website because only the admin can manage it. So that news information data that should be displayed according to events or in real time occurs is hampered and there are problems entering data which can only be done by the admin. A journalistic information system website that is more effective than before requires designing a website-based journalistic system that is easier to use for admins and employees, especially journalists, so that it will help in processing the required data to be accurate, efficient and more time-saving. In creating a website, the approach through analysis and design is carried out as a model, so that it will be easy to carry out supporting aspects in the design related to creating a website, such as designing the appearance and designing the database that will be used. So a journalistic website system design system was created using the CodeIgniter framework. Initial system interface design using Balsamiq Mockup, system language design using the Star UML tool, code implementation for the system using Sublime Text and Visual Studio, system development using the prototyping method. This system design is useful for the system implementation stage at PT Beta Media Anugrah.

Keywords: Journalism, CodeIgniter Framework, System, Beta News

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kehadiran Allah SWT atas segala rahmat serta hidayahnya yang selalu melimpahkannya kepada penulis, sehingga dapat merampungkan laporan skripsi ini, dengan judul " Sistem Informasi Berita Jurnal Menggunakan Framework Codeigniter Berbasis Website (Studi Kasus Harian Beta News) ". yang menjadi syarat untuk merampungkan Program Sarjana (S1) pada Program Sarjana Fakultas Teknik Jurusan Teknik Informatika Universitas Muria Kudus.

Penulis mengalami banyak hambatan serta rintangan dalam penulisan skripsi ini, tapi pada akhirnya penulis bisa melewati semuanya berkat bimbingan serta bantuan dari banyak pihak. Baik itu moral ataupun spiritual, oleh karena itu pada kesempatan ini penulis mengucapkan banyak terimakasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Ir. Darsono, M. Si, selaku Rektor Universitas Muria Kudus.
2. Bapak Mohammad Dahlan, ST., M.T, selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
3. Bapak Muhammad Imam Ghozali, S.Kom, M.Kom, selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Muria Kudus.
4. Ibu Evanita, S.Kom., M.Kom., selaku Koordinator Skripsi Program Studi Teknik Informatika Universitas Muria Kudus.
5. Ibu Rina Fiati, S.T., M.Cs, selaku Pembimbing I yang telah memberikan pengarahan dan masukan selama penyusunan skripsi ini.
6. Ibu Evanita, S. Kom, M. Kom., selaku Pembimbing II yang telah memberikan pengarahan dan masukan selama penyusunan skripsi ini.
7. Kedua orang tua dan segenap keluarga yang sudah memberikan dukungan serta menyemangati selalu.

Kudus, 14 Mei 2024

Penyusun

Mochammad Feizal Hanandi

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN.....	iv
ABSTRAK.....	v
<i>ABSTRACT</i>	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan.....	3
1.5 Manfaat.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	4
2.1 Penelitian Terkait	4
2.2 Dasar Teori	10
2.1.1 Sistem.....	11
2.1.2 Informasi	11
2.1.3 Sistem Informasi	12
2.1.4 Jurnalistik	12
2.1.5 Sistem Jurnalistik	12
2.1.6 UML (<i>Unified Modeling Language</i>).....	13
2.1.7 Prototype	20
2.1.8 Codeigniter.....	21
2.1.9 MySql.....	21
2.1.10 Pengujian <i>Black Box</i>	22
BAB III METODOLOGI.....	23

3.1	Metode Penelitian.....	23
3.2	Sumber Data	23
3.2.1	Data primer.....	23
3.2.2	Data sekunder.....	24
3.3	Teknik Pengumpulan Data	24
3.3.1	Studi pustaka	24
3.3.2	Wawancara.....	25
3.4	Metode Pengembangan Sistem	26
3.4.1	<i>Build mock-up</i>	27
3.4.1	<i>Revise mock-up</i>	27
3.4.1	Customer test drives mock-up.....	27
3.4.2	<i>Listen to customer</i>	28
3.5	Tahapan Penelitian	28
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		30
4.1	Analisa Kebutuhan Sistem	30
4.1.1	Analisa Kebutuhan <i>Hardware</i>	30
4.1.2	Analisa Kebutuhan <i>Software</i>	30
4.1.3	Analisa Kebutuhan <i>User</i>	30
4.2	Perancangan Database	31
4.2.1	Perancangan Tabel Artikel.....	31
4.2.2	Perancangan Tabel Halaman.....	32
4.2.3	Perancangan Tabel Kategori	32
4.2.4	Perancangan Tabel Berita	33
4.2.5	Perancangan Tabel <i>User</i>	33
4.3	Pemodelan Sistem Dengan UML	34
4.3.1	<i>Use Case Diagram</i>	34
4.3.2	Skenario <i>Use Case</i>	35
4.3.3	<i>Sequence Diagram</i>	39
4.3.4	<i>Activity Diagram</i>	43
4.3.5	<i>Class Diagram</i>	46
4.4	Pembuatan <i>Mockup</i>	48
4.4.1	Perancangan Halaman Portal Berita.....	48

4.4.2	Perancangan Halaman <i>Login</i>	49
4.4.3	Perancangan Halaman <i>Dashboard</i> Admin.....	50
4.4.4	Perancangan Halaman <i>Dashboard</i> Penulis	50
4.4.5	Perancangan Halaman Kategori	51
4.4.6	Perancangan Halaman Tambah Kategori.....	51
4.4.7	Perancangan Halaman Edit Kategori	52
4.4.8	Perancangan Halaman Pengguna	52
4.4.9	Perancangan Halaman Tambah Pengguna	53
4.4.10	Perancangan Halaman Edit Pengguna	53
4.4.11	Perancangan Halaman <i>Input</i> Berita.....	54
4.4.12	Perancangan Halaman Form Tambah Berita	54
4.5	Implementasi Database.....	55
4.5.1	Tampilan Tabel Struktur Artikel.....	55
4.5.2	Tampilan Tabel Struktur Halaman.....	55
4.5.3	Tampilan Tabel Struktur Kategori	56
4.5.4	Tampilan Tabel Struktur Berita	56
4.5.5	Tampilan Tabel Struktur User.....	57
4.6	Implementasi Antar Muka Sistem	57
4.6.1	Tampilan Halaman Portal Berita.....	58
4.6.2	Tampilan Halaman <i>Login</i>	58
4.6.3	Tampilan Halaman <i>Dashboard</i> Admin.....	59
4.6.4	Tampilan Halaman <i>Dashboard</i> Penulis.....	60
4.6.5	Tampilan Halaman Kategori	60
4.6.6	Tampilan Halaman Tambah Kategori.....	61
4.6.7	Tampilan Halaman Edit Kategori	61
4.6.8	Tampilan Halaman Pengguna	62
4.6.9	Tampilan Halaman Tambah Pengguna	62
4.6.10	Tampilan Halaman Edit Pengguna.....	63
4.6.11	Tampilan Halaman <i>Input</i> Berita.....	64
4.6.12	Tampilan Form Tambah Berita.....	64
4.7	Pengujian Sistem	65
4.7.1	Pengujian Lihat Berita.....	65

4.7.2	Pengujian Login	67
4.7.3	Pengujian Kelola Kategori	68
4.7.4	Pengujian Kelola User.....	70
4.7.5	Pengujian Input Berita.....	72
4.7.6	Pengujian Kesalahan Fungsi	74
4.8	Pengujian <i>User Acceptance</i>	76
BAB V PENUTUP.....		99
5.1	Kesimpulan.....	99
5.2	Saran	99
DAFTAR PUSTAKA		100
LAMPIRAN.....		102

DAFTAR TABEL

Tabel 2.2 Simbol <i>Use Case Diagram</i> (Sukamto & Salahuddin, 2016)	13
Tabel 2.3 Simbol <i>Use Case Diagram</i> (Sukamto & Salahuddin, 2016)	15
Tabel 2.4 Simbol <i>Activity Diagram</i> (Sukamto & Salahuddin, 2016)	18
Tabel 2.5 Simbol <i>Class Diagram</i> (Sukamto & Salahuddin, 2016).....	20
Tabel 4.1 Tabel Artikel	31
Tabel 4.2 Tabel Halaman	32
Tabel 4.4 Tabel Berita.....	33
Tabel 4.5 Tabel <i>User</i>	34
Tabel 4.6 Skenario <i>Use Case</i> Kelola Kategori.....	35
Tabel 4.7 Skenario <i>Use Case</i> Kelola <i>User</i>	36
Tabel 4.8 Skenario <i>Use Case</i> Input Berita	37
Tabel 4.9 Skenario <i>Use Case</i> Lihat Berita	39
Tabel 4.10 Pengujian Lihat Berita	65
Tabel 4.11 Pengujian Login	67
Tabel 4.12 Tabel Pengujian Kelola Kategori.....	68
Tabel 4.13 Pengujian Kelola <i>User</i>	71
Tabel 4.14 Pengujian <i>Input</i> Berita	73
Tabel 4.15 Pengujian Kesalahan	75
Tabel 4.16 Tabel Kriteria Pengujian <i>User</i>	76
Tabel 4.17 Nama Dan Divisi Sampel.....	77
Tabel 4.18 Tabel Pengujian User Admin.....	77
Tabel 4.19 Hasil Perhitungan Pertanyaan pertama	80
Tabel 4.20 Hasil Perhitungan Pertanyaan Kedua.....	81
Tabel 4.21 Hasil Perhitungan Pertanyaan Ketiga	82
Tabel 4.22 Hasil Perhitungan Pertanyaan Keempat.....	83
Tabel 4.23 Hasil Perhitungan Pertanyaan Kelima	84
Tabel 4.24 Hasil Perhitungan Pertanyaan Keenam.....	85
Tabel 4.25 Hasil Perhitungan Pertanyaan Ketujuh	86
Tabel 4.26 Hasil Perhitungan Pertanyaan Kedelapan	87
Tabel 4.27 Hasil Perhitungan Pertanyaan Kesembilan	88

Tabel 4.28 Hasil Perhitungan Pertanyaan Kesepuluh	89
Tabel 4.29 Nama Dan Divisi Pengujian User Penulis	91
Tabel 4.30 Tabel Pengujian User Penulis	91
Tabel 4.31 Perhitungan Hasil Kuisisioner Pertanyaan Pertama	93
Tabel 4.32 Perhitungan Hasil Kuisisioner Pertanyaan Kedua	94
Tabel 4.33 Perhitungan Hasil Kuisisioner Pertanyaan Ketiga.....	95
Tabel 4.34 Perhitungan Hasil Kuisisioner Pertanyaan Keempat.....	96
Tabel 4.35 Perhitungan hasil Kuisisioner Pertanyaan Kelima	97



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Logo <i>Codeigniter</i>	21
Gambar 2.2 Logo <i>MySQL</i>	22
Gambar 3.1 Proses Metode <i>Prototype</i> (Meilinda, 2021)	26
Gambar 3.2 Kerangka Penelitian	29
Gambar 4.1 <i>Use Case Diagram</i>	34
Gambar 4.2 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Kategori.....	40
Gambar 4.3 <i>Sequence Diagram</i> Kelola User	41
Gambar 4.4 <i>Sequence Diagram</i> Input Berita	42
Gambar 4.5 <i>Sequence Diagram</i> Lihat Berita	43
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Kelola Kategori	44
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> Kelola User	44
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram</i> Kelola Kategori	45
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram</i> Lihat Berita	46
Gambar 4.10 <i>Class Diagram</i>	48
Gambar 4.11 Perancangan Halaman Portal Berita.....	49
Gambar 4.12 Perancangan Halaman Login	49
Gambar 4.13 Perancangan Halaman Dashboard Admin.....	50
Gambar 4.14 Perancangan Halaman Dashboard Penulis.....	50
Gambar 4.15 Perancangan Halaman Kategori	51
Gambar 4.16 Perancangan Halaman Tambah Kategori	51
Gambar 4.17 Perancangan Halaman Edit Kategori	52
Gambar 4.18 Perancangan Halaman Pengguna	52
Gambar 4.19 Perancangan Halaman Tambah Pengguna	53
Gambar 4.20 Perancangan Halaman Edit Pengguna.....	53
Gambar 4.21 Perancangan Halaman <i>Input</i> Berita.....	54
Gambar 4.22 Perancangan Halaman Form <i>Input</i> Berita	54
Gambar 4.23 Struktur Tabel Artikel	55
Gambar 4.24 Struktur Tabel Halaman	56
Gambar 4.25 Struktur Tabel Kategori.....	56
Gambar 4.26 Struktur Tabel Berita.....	57

Gambar 4.27 Struktur Tabel <i>User</i>	57
Gambar 4.28 Tampilan Halaman Portal Berita.....	58
Gambar 4.29 Tampilan Halaman Login.....	59
Gambar 4.30 Tampilan Halaman <i>Dashboard</i> Admin.....	59
Gambar 4.31 Tampilan Halaman <i>Dashboard</i> Penulis	60
Gambar 4.32 Tampilan Halaman Kategori	61
Gambar 4.33 Tampilan Halaman Tambah Kategori	61
Gambar 4.34 Tampilan Halaman Edit Kategori	62
Gambar 4.35 Tampilan Halaman Pengguna	62
Gambar 4.36 Tampilan Halaman Tambah Pengguna	63
Gambar 4.37 Tampilan Halaman Edit Pengguna.....	63
Gambar 4.38 Tampilan Halaman Tambah Berita	64
Gambar 4.39 Tampilan Halaman Form Tambah Berita.....	65
Gambar 4.40 Nama Dan Divisi Sampel.....	76
Gambar 4.41 Hasil Kuisisioner Responden Pertanyaan Pertama	80
Gambar 4.42 Hasil Kuisisioner Responden Pertanyaan Kedua.....	81
Gambar 4.43 Hasil Kuisisioner Responden Pertanyaan Ketiga	82
Gambar 4.44 Hasil Kuisisioner Responden Pertanyaan Keempat.....	83
Gambar 4.45 Hasil Kuisisioner Responden Pertanyaan Kelima	84
Gambar 4.46 Hasil Kuisisioner Responden Pertanyaan Keenam.....	85
Gambar 4.47 Hasil Kuisisioner Responden Pertanyaan Ketujuh	86
Gambar 4.48 Hasil Kuisisioner Responden Pertanyaan Kedelapan	87
Gambar 4.49 Hasil Kuisisioner Responden Pertanyaan Kesembilan	88
Gambar 4.50 Hasil Kuisisioner Responden Pertanyaan Kesepuluh	89
Gambar 4.51 Nama Dan Divisi Kuisisioner Pengujian User Penulis.....	91
Gambar 4.52 Hasil Kuisisioner Pertanyaan Pertama.....	93
Gambar 4.53 Hasil Kuisisioner Pertanyaan Kedua	94
Gambar 4.54 Hasil Kuisisioner Pertanyaan Ketiga	95
Gambar 4.55 Hasil Kuisisioner Pertanyaan Keempat	96
Gambar 4.56 Hasil Kuisisioner Pertanyaan Kelima	97