

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Pada era kemajuan teknologi informasi saat ini sangatlah penting untuk menghemat waktu, tenaga, dan kemudahan dalam memperoleh informasi. Saat ini, ada kemajuan besar dalam pembuatan aplikasi sistem informasi, terutama yang berkaitan dengan persediaan stok barang di gudang. Aplikasi Sistem persediaan stok barang digudang sangatlah penting bagi sebuah Toko Niaatha ini. Salah satu untuk memanfaatkan kemajuan teknologi informasi ini adalah kemampuan untuk mengelola persediaan barang yang dimiliki oleh toko.

Toko Niaatha adalah agen toko yang bergerak dibidang penjualan, dengan fokus penjualan pakaian yang paling banyak atau yang menjadikan peran utama terlaris dalam toko tersebut. Toko Niaatha ini masih menggunakan metode manual, yaitu tulis tangan di buku, dalam proses persediaan stok barangnya. Hal tersebut akan sering menimbulkan permasalahan dan pencatatan jumlah stok barang, seperti sering mengalami perbedaan jumlah persediaan barang masuk dan keluar, dokumen atau kertas yang tidak beraturan atau berceceran, dan proses perhitungan jumlah persediaan barang tentunya akan memerlukan waktu yang amat tidak singkat. Selain itu, Ketika pelanggan ingin membeli barang atau pakaian lainnya yang tidak tersedia di toko admin harus mengecek barang yang digudang satu persatu terlebih dahulu dikarenakan aplikasi pengelola stok barang masih menggunakan kertas yang tidak akurat. Salah satu cara untuk mengatasi permasalahan ini adalah dengan cara membuat metode yang disebut dengan Metode Tsukamoto. Dengan adanya pembuatan Metode Fuzzy Tsukamoto ini toko mengharapkan bisa terkelolanya informasi data meliputi barang yang masuk, data barang yang keluar, dan produk barang yang ada di Toko Niaatha, serta diharapkan dapat terkelola dengan baik, efektif, dan efisien. Metode Fuzzy ini juga bisa digunakan untuk penentu produksi stok barang agar dapat melihat ketersediaan stok yang meliputi permintaan, persediaan dan produksi dapat digunakan dalam penentuan dalam menghitung persedian barang kedepannya

jika permintaan barang lebih banyak dari stok terakhirnya, hasil akhir nantinya diperoleh menggunakan rata-rata.

Berdasarkan permasalahan yang diuraikan diatas pada toko tersebut bahwa sistem yang saat ini membutuhkan perbaikan maka penulis mengusulkan untuk membuat judul penelitian “*Sistem Informasi Persediaan Stok Barang di Toko Niaatha Berbasis Web Menggunakan Metode Fuzzy*”. Keunggulan dari pembuatan sistem berbasis web ini adalah untuk menyimpan membuat data persediaan barang disimpan dalam database sehingga hanya orang yang memiliki akun yang dapat login, sehingga pekerja dapat mengelola data persediaan barang masuk dan keluar dengan lebih baik dan lebih teratur, dan sistem informasi persediaan barang berbasis web akan mempersingkat waktu admin toko mendapatkan informasi persediaan barang. Banyak sekali aplikasi – aplikasi yang dirancang untuk pengelolaan data secara cepat dan tepat, salah satunya Bahasa Pemrograman yang penulis pakai adalah *PHP* dan *database MySQL*, *Visual Studio Code* sebagai kode editor *programming*, *Laragon-6.0.0* sebagai *local server*

Dengan dibuatnya Sitem Informasi persediaan barang Berbasis Web Menggunakan Metode Fuzzy ini maka diharapkan agar mempercepat waktu untuk penginputan barang dan persediaan barang kedepannya oleh petugas bagian gudang.

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan uraian dari latar belakang di atas maka masalah yang dapat dirumuskan adalah:

1. Sistem Informasi Persediaan masih dilakukan dengan cara manual yaitu pencatatan dilakukan menggunakan buku besar sehingga sering terjadi kesalahan pencatatan.
2. Pemilik toko kesulitan dalam mengawasi persediaan barang karena sering terjadi ketidakcocokan antara data stok barang dengan stok barang yang ada digudang.
3. Pemilik toko kesulitan dalam melakukan proses penulisan produk barang yang masih ada dan yang terjual.

1.3. Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah diatas, maka penulis membatasi ruang lingkup dalam penelitian adalah:

1. Sistem pengembangan Berbasis Web yang dapat diakses sebagai client sebagai pemilik Toko Niaatha.
2. Sistem yang dibangun hanya untuk membantu Toko Niaatha dalam mengelola transaksi masuk dan transaksi keluar serta dapat melihat stok yang meliputi permintaan, persediaan dan produksi.
3. User yang terlibat dalam perancangan sistem informasi saat ini adalah Pemilik Toko dan Karyawan.
4. Aplikasi ini dirancang menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *database MySQL*, *Visual Studio Code* sebagai kode editor *programming*, *Laragon-6.0.0* sebagai *local server*
5. Sistem Informasi Persediaan Stok Barang di Toko Niaatha ini menggunakan metode Fuzzy Tsukamoto membahas transaksi masuk, transaksi keluar dan dapat menghitung persediaan barang ketika jumlah permintaan lebih banyak daripada jumlah stok terakhirnya.

1.4. Tujuan

Penelitian ini memiliki tujuan untuk menghasilkan sistem informasi persediaan stok barang di toko yang dapat membantu dan mempermudah pemilik toko dalam mengelola stok barang masuk, barang keluar dan juga dapat digunakan dalam penentuan dalam menghitung persediaan barang kedepannya jika permintaan barang lebih banyak dari stok terakhirnya.

1.5. Sistematika penulisan

Dalam Dalam penulisan skripsi ini dibagi menjadi lima bab dengan beberapa sub pokok bahasan. Adapun sistematika dari skripsi ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab pertama pada laporan ini membahas mengenai latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, dan sistematika penulisan laporan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada Bab ini menjelaskan uraian penelitian-penelitian terkait, landasan teori yang diteliti, dan kerangka pemikiran pada penelitian ini.

BAB III METODOLOGI

Bab ini menjelaskan tentang metode dan kebutuhan sistem yang akan dirancang, diantaranya seperti objek penelitian, kebutuhan sistem, metode penelitian, metode pengumpulan data, dan perancangan sistem.

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab empat ini, memperlihatkan hasil implementasi tampilan dan fitur *website* yang sudah dibuat.

BAB V PENUTUP

Bab terakhir pada laporan ini berisi tentang kesimpulan dan saran hasil dari penelitian.