

DAFTAR PUSTAKA

- Abdi, S., & Karneli, Y. 2020. Kecanduan *Game online*: Penanganannya dalam Konseling Individual. *Guidance*, 17(02). <https://doi.org/10.34005/guidance.v17i02.1166>
- Anggraini, S., & Rudi Yanto, A. 2022. Edukasi Pencegahan Bahaya Kecanduan *Game online* pada Remaja di Smpn Alok Maumere. *J-Abdi Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 1(8).
- Astiti, S. P. 2019. Efektivitas Konseling Sebaya (Peer Counseling) dalam Menuntaskan Masalah Siswa. *IJIP : Indonesian Journal of Islamic Psychology*, 1(2). <https://doi.org/10.18326/ijip.v1i2.243-263>
- Corey, G. 2010. Teori dan Praktek Konseling Psikoterapi. *Bandung : PT Refika Aditama.*, 39(1).
- Kadir, A., Kamri, R., & Amri, S. R. 2020. Peran Orangtua Dalam Meminimalisir Kecanduan *Game online* Pada Anak. *Jurnal Riset Golden Age PAUD UHO*, 3(3).
- Kim, T. W., & Werbach, K. 2016. More than just a game: ethical issues in gamification. *Ethics and Information Technology*, 18(2). <https://doi.org/10.1007/s10676-016-9401-5>
- Lemmens, J. S., Valkenburg, P. M., & Peter, J. 2009. Development and validation of a game addiction scale for adolescents. *Media Psychology*, 12(1). <https://doi.org/10.1080/15213260802669458>
- Ningtiyas, A., & Syaikh Abdurrahman Siddik Bangka Belitung, I. 2020. LAYANAN KONSELING KELOMPOK DALAM UPAYA MENINGKATKAN PERCAYA DIRI PESERTA DIDIK. *IJoCE : Indonesian Journal of Counseling and Education*, 1(1).
- Peterson, A. V., Chang, C., & Collins, P. L. 1998. The effects of reality therapy and choice theory training on self concept among Taiwanese university students. *International Journal for the Advancement of Counselling*, 20(1). <https://doi.org/10.1023/A:1005340014026>
- Pratiwi, P. C., Penelitiyani, T. R., Karyanta, N. A., Studi, P., Fakultas, P., & Maret, U. S. 2010. Perilaku Adiksi Game-online Ditinjau dari Efikasi Diri Akademik dan Keterampilan Sosial pada Remaja di Surakarta. *Jurnal Ilmiah Psikologi Candradiwa*, 1(2).
- Robey, P., Burdenski, T. K., Britzman, M., Crowell, J., & Cisse, G. S. 2011. Systemic Applications of Choice Theory and Reality Therapy: An Interview With Glasser Scholars. In *The Family Journal* (Vol. 19, Issue 4). <https://doi.org/10.1177/1066480711415038>
- Vitnalia, R., & Lukitaningsih, D. R. 2013. Penerapan Konseling Kelompok Realita Untuk Menangani Kecanduan *Game online* Pada Siswa. In *Jurnal Mahasiswa Bimbingan dan Konseling*.

Wardani, T. A. 2021. Studi pemikiran Zakiah Daradjat tentang kesehatan mental: Konsep, aplikasi, dan implikasinya dalam pendidikan agama Islam. *Skripsi*.

Young, K. S. 1999. Internet addiction: symptoms, evaluation and treatment. In L. Van de Creek, & X. Jackson, Innovations in clinical practice: a source book. *Professional Resource Press*, 17.

<https://media.neliti.com/media/publications/324471-penanganan-masalah-konseli-melalui-konse-fc0cdac6.pdf>