

SKRIPSI



**PENINGKATAN MINAT DAN HASIL BELAJAR SISWA
MENGGUNAKAN MODEL PEMBELAJARAN *PROBLEM BASED
LEARNING (PBL)* BERBANTUAN MEDIA PUZZLE PADA
PEMBELAJARAN IPAS KELAS IV SD KAYUAPU**

Oleh

MUHAMMAD YUSRIL FALAAH

202033203

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS MURIA KUDUS
TAHUN 2024**



**PENINGKATAN MINAT DAN HASIL BELAJAR SISWA
MENGGUNAKAN MODEL PEMBELAJARAN *PROBLEM BASED
LEARNING (PBL)* BERBANTUAN MEDIA PUZZLE PADA
PEMBELAJARAN IPAS KELAS IV SD KAYUAPU**

SKRIPSI

**Diajukan Kepada Universitas Muria Kudus untuk Memenuhi
Salah Satu Persyaratan dalam Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan
Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar**

Oleh

**Muhammad Yusril Falaah
202033203**

**PROGRAM PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DAAR FAKULTAS
KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS MURIA KUDUS
2024**

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO

Dia yang lebih banyak berkeringat dalam latihan, akan berdarah lebih sedikit dalam perang."

- Kredo Spartan-

PERSEMBAHAN

1. Allah SWT, karena hanya atas izin dan karunianya lah skripsi ini dapat dibuat dan selesai pada waktunya.
2. Kedua orang tua saya Bapak Mufid dan Ibu Sutarmi yang telah memberikan dukungan moril maupun material serta do'a yang tiada henti untuk kesuksesan peneliti. Terimakasih atas segala pengorbanan dan tulus kasih yang di berikan, yang senantiasa memberikan yang terbaik, tak kenal lelah mendo'akan serta memberikan perhatian dan dukungan hingga penulis mampu menyelesaikan studinya sampai meraih gelar sarjana.
3. Kepada kakak perempuanku Fiki Ayu Andriyani yang selalu memotivasi dan mensuport saya selama kuliah.
4. Dosen pembimbing Ibu Sekar Dwi Ardianti, M.Pd dan ibu Dr. Yuni Ratnasari, S. Si., M. Pd yang telah memberikan bimbingan serta arahan kepada peneliti dalam penyusunan skripsi.
5. Seluruh dosen PGSD UMK yang telah memberikan ilmunya selama peneliti menempuh pendidikan.
6. Kepada M. Sigit Wahyu Ramadhan yang senantiasa membantu peneliti selama bimbingan hingga terselesaikannya skripsi ini.
7. Teman-teman seperjuangan angkatan 2020 khususnya kelas E PGSD FKIP UMK, yang mengisi tawa, sedih dan bahagia selama perkuliahan
8. Kepada Syilfi Fita Sari. Terima kasih telah menemani sejak SMA sampai kuliah.
9. Untuk diri saya Muhammad Yusril Falaah terimakasih telah kuat sampai detik ini, yang mampu mengendalikan diri dari tekanan luar. Yang tidak menyerah sesulit apapun rintangan kuliah ataupun proses penyusunan skripsi, yang mampu berdiri ketika dihadapi permasalahan yang ada, yang masih bangkit ketika berperang dengan perasaan sendiri.

PERSETUJUAN PEMBIMBING SKRIPSI

Skripsi dengan judul “Peningkatan Minat dan Hasil Belajar Siswa Menggunakan Model Pembelajaran *Problem Based Learning* (PBL) Berbantuan Media *Puzzle* Pada Pembelajaran IPAS Kelas IV SD Kayuapu” oleh Muhammad Yusril Falaah NIM 202033203 program studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar disetujui untuk diuji.

Kudus, 26 Agustus 2024

Pembimbing I



Sekar Dwi Ardianti, S.Pd., M.Pd.
NIDN. 0623119001

Pembimbing II



Dr. Yugi Ratnasari, S.Si., M.Pd.
NIDN. 0603068401

Mengetahui
Ka. Prodi PGSD


Siti Masfu'ah, S.Pd., M.Pd.
NIDN. 0615129001

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN PENGUJI

Skripsi dengan judul "Peningkatan Minat dan Hasil Belajar Siswa Menggunakan Model Pembelajaran *Problem Based Learning* (PBL) Berbantuan Media *Puzzle* Pada Pembelajaran IPAS Kelas IV SD Kayuapu" oleh Muhammad Yusril Falaah NIM : 202033203 ini telah dipertahankan di depan Tim Penguji sebagai syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Pendidikan Guru Sekolah Dasar.

Kudus, 10 September 2024
Tim Penguji



Sekar Dwi Ardianti, S.Pd., M.Pd.
NIDN. 0623119001

(Ketua)



Dr. Yuni Ratnasari, S.Si., M.Pd.
NIDN. 0603068401

(Anggota)



Siti Masfalah, S.Pd., M.Pd.
NIDN. 0615129001

(Anggota)



Denny Agung S, S.Pd., M.Pd.
NIDN. 0611098602

(Anggota)

Mengetahui,
Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan



Drs. Sucipto, M.Pd., Kons.
NIDN. 0629086302

KATA PENGANTAR

Puji Syukur kepada allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, taufik, hidayah dan inayah-Nya sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Peningkatan Minat Dan Hasil Belajar Siswa Menggunakan Model Pembelajaran *Problem Based Learning* (PBL) Berbantuan Media *Puzzle* Pada Pembelajaran IPAS Kelas IV SD Kayuapu”. Skripsi ini disusun untuk memperoleh gelar sarjana Pendidikan di Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan pada Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar Universitas Muria Kudus.

Skripsi ini dapat tersusun atas bantuan, dorongan, masukan dan bimbingan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, peneliti menyampaikan terima kasih kepada:

1. Prof. Dr. Ir. Darsono, M.Si. Rektor Universitas Muria Kudus
2. Drs. Sucipto, M.Pd. Kons. Dekan FKIP yang telah memberikan kesempatan kepada peneliti untuk menjalani Pendidikan bidang Pendidikan guru sekolah dasar.
3. Siti Masfu’ah, S.Pd., M.Pd. Ketua program studi Pendidikan guru sekolah dasar fakultas keguruan dan ilmu Pendidikan universitas muria kudus.
4. Sekar Dwi Ardianti, S.Pd., M.Pd. Dosen pembimbing I yang memberikan banyak informasi mengenai penulisan skripsi dan membimbing serta mengarahkan peneliti dalam penyusunan penulisan skripsi ini.
5. Dr. Yuni Ratnasari, S.Si., M.Pd. Dosen pembimbing II yang dengan sabar memberikan waktunya untuk membimbing peneliti, memberikan arahan dan motivasi kepada peneliti dalam penyusunan pembuatan skripsi ini.
6. Zubaedi, S.Pd. kepala sekolah SD Kayuapu atas kesempatan dan izin yang diberikan dalam melaksanakan penelitian.
7. Dra. Nurwati, M.Pd. Guru kelas 4 SD Kayuapu yang selalu memberikan waktu dan membantu peneliti dalam pelaksanaan penelitian.
8. Seluruh dosen dan staf Program Studi S1 PGSD FKIP UMK yang senantiasa membimbing, melayani dan memberikan bekal pengetahuan sehingga peneliti dapat menyelesaikan studi.
9. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah membantu peneliti demi kelancaran dan keberhasilan dalam penyusunan skripsi ini.

Semoga semua kebaikan yang telah diberikan kepada peneliti mendapat balasan dari Allah SWT.

Kudus, 30 Agustus 2024



Muhamad Yusril Falaah



ABSTRACT

Falaah, Muhammad Yusril 2024. Increasing Student Interest and Learning Outcomes Using the Problem Based Learning (PBL) Learning Model Assisted by Puzzle Media in Class IV Science and Science Learning at Kayuapu Elementary School. Thesis. Primary School Teacher Education Program, Faculty of Teacher Training and Education, Muria Kudus University. Supervisors (1) Sekar Dwi Ardianti, S.Pd., M.Pd., (2) Dr. Yuni Ratnasari, S.Si., M.Pd.

Keywords : Minat dan Hasil Belajar Siswa, Model *Problem Based Learning* (PBL), Media *Puzzle*.

The aim of this research is to describe the problem based learning (PBL) learning model assisted by puzzle media and find an increase in students' interest in learning about science material about living things and their life processes in class IV at Kayuapu Elementary School. The Problem Based Learning (PBL) learning model is a learning approach where students learn through solving relevant and real problems. The steps in the problem-based learning model are problem determination, group formation, research, collaboration, problem solving, presentation and evaluation. Puzzle media is a learning tool or material in the form of a puzzle and is used to improve understanding of concepts, skills or knowledge in a subject. This media consists of pieces that are interrelated and must be arranged in such a way as to form a complete image, word or concept.

This classroom action research was carried out in class IV of Kayuapu Elementary School with research subjects being a learning management teacher and 15 students. The research lasted for 2 cycles. In cycle I and cycle II, it was carried out in 2 meetings, with stages of planning, action implementation, observation and reflection. The independent variable is the problem based learning (PBL) learning model assisted by puzzle media, while the dependent variable is students' interests and learning outcomes. This research instrument consists of interview sheets, observation guidelines, tests, questionnaires and documentation.

The results of this research show that using the Problem Based Learning (PBL) learning model assisted by puzzle media can increase student interest and learning outcomes in science learning. This can be seen from the achievement of success indicators, namely (1) teacher skills in managing learning in cycles I and II increased from a percentage of 74% with "good" criteria to 85% with "very good" criteria (2) student learning outcomes in the skills element the process from cycle I to cycle II increased from a percentage of 65% with "good" criteria to 82% with "good" criteria, and student learning outcomes in the social science understanding element from cycle I to cycle II increased from a percentage of 73% with "good" criteria to 79 % with "good" criteria (3) student interest in learning in cycle I to cycle II increased from a percentage of 72.4% with "good" criteria to 85.6% with "very good" criteria.

The conclusion of this research is that the application of the Problem Based Learning (PBL) learning model assisted by puzzle media can improve teacher skills in managing learning, student learning outcomes, and student interest in learning science and science class IV at Kayuapu Elementary School.

ABSTRAK

Falaah, Muhammad Yusril 2024. Peningkatan Minat dan Hasil Belajar Siswa Menggunakan Model Pembelajaran Problem Based Learning (PBL) Berbantuan Media *Puzzle* pada Pembelajaran IPAS Kelas IV SD Kayuapu. Skripsi. Program Pendidikan Guru Sekolah Dasar Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muria Kudus. Pembimbing (1) Sekar Dwi Ardianti, S.Pd., M.Pd., (2) Dr. Yuni Ratnasari, S.Si., M.Pd.

Kata Kunci: Minat dan Hasil Belajar Siswa, Model *Problem Based Learning* (PBL), Media *Puzzle*.

Tujuan penelitian ini adalah untuk mendeskripsikan model pembelajaran problem based learning (PBL) berbantuan media *puzzle* dan menemukan peningkatan minat belajar siswa pada materi IPAS tentang makhluk hidup dan proses kehidupannya di kelas IV SD Kayuapu. Model pembelajaran Problem Based Learning (PBL) merupakan suatu pendekatan pembelajaran dimana siswa belajar melalui pemecahan masalah yang relevan dan nyata. Langkah-langkah dalam model pembelajaran berbasis masalah adalah penentuan masalah, pembentukan kelompok, penelitian, kolaborasi, pemecahan masalah, presentasi dan evaluasi. Media *puzzle* merupakan suatu alat atau bahan pembelajaran yang berbentuk *puzzle* dan digunakan untuk meningkatkan pemahaman konsep, keterampilan atau pengetahuan pada suatu mata pelajaran. Media ini terdiri dari potongan-potongan yang saling berkaitan dan harus disusun sedemikian rupa sehingga membentuk suatu gambar, kata, atau konsep yang utuh.

Penelitian tindakan kelas ini dilaksanakan di kelas IV SD Kayuapu dengan subjek penelitian seorang guru manajemen pembelajaran dan siswa sebanyak 15 orang. Penelitian berlangsung selama 2 siklus. Pada siklus I dan siklus II dilaksanakan dalam 2 kali pertemuan, dengan tahapan perencanaan, pelaksanaan tindakan, observasi, dan refleksi. Variabel bebasnya adalah model pembelajaran problem based learning (PBL) berbantuan media *puzzle*, sedangkan variabel terikatnya adalah minat dan hasil belajar siswa. Instrumen penelitian ini berupa lembar wawancara, pedoman observasi, tes, angket dan dokumentasi.

Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa dengan penggunaan model pembelajaran *Problem Based Learning* (PBL) berbantuan media *puzzle* dapat meningkatkan minat dan hasil belajar siswa dalam pembelajaran IPAS. Hal ini dapat terlihat dari ketercapaian indikator keberhasilan yakni (1) keterampilan guru dalam mengelola pembelajaran pada siklus I dan II meningkat dari persentase 74% dengan kriteria “baik” menjadi 85% dengan kriteria “sangat baik” (2) hasil belajar siswa pada elemen keterampilan proses siklus I ke siklus II meningkat dari persentase 65% dengan kriteria “baik” menjadi 82% dengan kriteria “baik”, serta hasil belajar siswa pada elemen pemahaman ipas siklus I ke siklus II meningkat dari persentase 73% dengan kriteria “baik” menjadi 79% dengan kriteria “baik” (3) minat belajar siswa pada siklus I ke siklus II meningkat dari persentase 72,4% dengan kriteria “baik” menjadi 85,6% dengan kriteria “sangat baik”.

Simpulan dalam penelitian ini adalah penerapan model pembelajaran *Problem Based Learning* (PBL) berbantuan media *puzzle* dapat meningkatkan keterampilan guru dalam mengelola pembelajaran, hasil belajar siswa, dan minat belajar siswa dalam pembelajaran IPAS kelas IV SD Kayuapu.

DAFTAR ISI

COVER	i
LOGGO.....	ii
SKRIPSI.....	iii
MOTTO DAN PERSEMPAHAN	iv
PERSETUJUAN PEMBIMBING SKRIPSI.....	Error! Bookmark not defined.
PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN PENGUJI.....	Error! Bookmark not defined.
KATA PENGANTAR.....	vi
ABSTRACT.....	ix
ABSTRAK.....	x
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	6
1.3 Tujuan Penelitian	6
1.4 Manfaat Penelitian	6
1.5 Ruang Lingkup	8
1.6 Definisi Operasional	8
BAB II KAJIAN PUSTAKA	12
2.1 Kajian Pustaka	12
2.1.1 Pengertian Minat Belajar	12
2.1.1.1 Faktor yang Mempengaruhi Minat Belajar	12
2.1.1.2 Hubungan antara Minat Belajar dengan Hasil Belajar	13
2.1.1.3 Strategi untuk Meningkatkan Minat Belajar	14
2.1.1.4 Perbedaan Individu dalam Minat Belajar	14
2.1.1.5 Peran Guru dalam Mendorong Minat Belajar	14
2.1.1.6 Indikator Minat Belajar	15

2.1.2. Hasil Belajar IPAS	18
2.1.3 Keterampilan Guru	23
2.1.3.1 Hakikat Keterampilan Guru	23
2.1.3.2 Macam-Macam Keterampilan Dasar Mengajar Guru	24
2.1.4 Model Pembelajaran <i>Problem Based Learning</i>	27
2.1.2.1 Pengertian Model Pembelajaran <i>Problem Based Learning</i>	27
2.1.2.2 Tahapan Model Pembelajaran <i>Problem Based Learning</i>	28
2.1.2.3 Kelebihan <i>Problem Based Learning</i>	29
2.1.2.4 Kelemahan <i>Problem Based Learning</i>	29
2.1.5 Media <i>Puzzle</i>	30
2.1.5.1 Pengertian Media <i>Puzzle</i>	30
2.1.5.2 Jenis-jenis <i>Puzzle</i>	31
2.1.5.3 Penerapan Media <i>Puzzle</i>	31
2.1.5.4 Manfaat Media <i>Puzzle</i>	32
2.1.6 Implementasi Model Pembelajaran <i>Problem Based Learning</i> Berbantuan Media <i>Puzzle</i>	34
2.1.7 Muatan Pembelajaran IPAS	35
2.1.7.1 Capaian Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Dan Sosial (IPAS) Fase B	35
2.1.8 Pembelajaran IPAS	39
2.1.8.1 Topik A : Panca Indra Manusia	39
2.1.8.2 Topik B : Siklus Hidup Makhluk Hidup	49
2.1.8.3 Topik C : Hubungan Makhluk Hidup dalam Ekosistem	57
2.2 Penelitian Relevan	60
2.3 Kerangka Berpikir	61
2.4 Hipotesis Tindakan	64
BAB III METODE PENELITIAN.....	65
3.1 Setting Dan Karakteristik Subjek Penelitian	65
3.1.1 Setting Penelitian	65
3.1.2 Karakteristik Subjek Penelitian	65
3.2 Variabel Penelitian	65

3.3 Rancangan Penelitian	66
3.3.1 Tahap Perencanaan Tindakan	68
3.3.2 Tahap Pelaksanaan Tindakan	69
3.3.3 Tahap Observasi	70
3.3.4 Tahap Refleksi	70
3.4 Teknik Pengumpulan Data.....	76
3.4.1 Wawancara.....	76
3.4.2 Observasi	76
3.4.3 Dokumentasi	77
3.4.4 Angket Atau Quesioner.....	77
3.5 Instrumen Penelitian.....	77
3.5.1 Pedoman Wawancara.....	77
3.5.2 Pedoman Observasi	79
3.5.3 Lembar Angket Atau Quesioner	80
3.5.4 Soal Tes.....	80
3.6 Validitas Instrument.....	80
3.7 Analisis Data.....	81
3.7.1 Data Kuantitatif	81
3.7.1 Data Kualitatif	84
3.8 Indikator Keberhasilan	86
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	87
4.1 Deskripsi dan Pembahasan Prasiklus	87
4.2 Deskripsi dan Pembahasan Hasil Penelitian Tindakan Tiap Siklus ...	92
4.2.1 Data Penelitian Siklus 1	93
4.2.1.1 Tahap Perencanaan	93
4.2.1.2 Tahap pelaksanaan Tindakan	94
4.2.1.2.1 Siklus 1 Pertemuan 1	94
4.2.1.2.2 Siklus 1 Pertemuan 2	99
4.2.1.3 Tahap Observasi	103
4.2.1.4 Refleksi.....	111
4.2.2 Data Penelitian Siklus II	114

4.2.2.1	Tahap Perencanaan	114
4.2.2.2	Tahap Pelaksanaan Tindakan	115
4.2.2.2.1	Siklus II Pertemuan 1	115
4.2.2.2.2	Siklus II Pertemuan 2	119
4.2.2.3	Tahap Observasi	122
4.2.2.4	Refleksi.....	130
4.3	Pembahasan Hasil Tindakan Antarsiklus.....	135
4.3.1	Hasil Keterampilan Mengajar Guru Dengan Menerapkan Model Pembelajaran <i>Problem Based Learning</i> (PBL) Berbantuan Media <i>Puzzle</i>	135
4.3.2	Hasil belajar IPAS siswa dengan model pembelajaran <i>Problem Based Learning</i> (PBL) berbantuan media <i>puzzle</i>	137
4.3.3	Hasil Minat Belajar Siswa Dengan Model Pembelajaran <i>Problem Based Learning</i> (PBL) Berbantuan Media <i>Puzzle</i>	140
BAB V	SIMPULAN DAN SARAN	143
5.1	Simpulan	143
5.2	Saran	143
	Daftar Pustaka	145
	Lampiran	145
	Riwayat Hidup	290

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
3. 1 Indikator Observasi Keterampilan Mengajar Guru	79
3. 2 Indikator Keterampilan Proses Siswa	79
3. 3 Indikator Angket Minat Belajar.....	80
3. 4 Uji Validitas Angket Minat.....	81
3. 5 Uji Validitas Media.....	81
3. 6 Uji Validitas Soal Evaluasi	81
3. 7 Kriteria Ketntasan Tujuan Pembelajaran SD Kayuapu	82
3. 8 Tabel Skala Penilaian	83
3. 9 Pedoman Penskoran Keterampilan Mengajar Guru	85
3. 10 Kriteria Penskoran Keterampilan Mengajar Guru	85
3. 11 Kriteria Penskoran Keterampilan Proses Sains Siswa	86
4. 1 Rekapitulasi Angket Minat Belajar Prasiklus	88
4. 2 Angket Minat Prasiklus Indikator 1 “Tertarik pada Pelajaran”	88
4. 3 Angket Minat Prasiklus Indikator 2 “Perhatian”	89
4. 4 Angket Minat Prasiklus Indikator 3 “Motivasi Belajar”	89
4. 5 Angket Minat Prasiklus Indikator 4 “Senang dan Bersemangat dalam Belajar”	90
4. 6 Angket Minat Prasiklus Indikator 5 “Pengetahuan dalam Pembelajaran”	90
4. 7 Nilai Interval Hasil Belajar Prasiklus IPAS	91
4. 8 Jadwal Pelaksanaan Penelitian Siklus I dan Siklus II	92
4. 9 Hasil Observasi Keterampilan Mengajar Guru Siklus 1	104
4. 10 Rekapitulasi KPS Siswa Siklus 1	105
4. 11 Rekapitulasi Hasil Observasi Keterampilan Proses Siswa Siklus I	105
4. 12 Interval Hasil Tes Evaluasi Siklus 1	106
4. 13 Peningkatan Pemahaman IPAS Prasiklus Dan Siklus I.....	107
4. 14 Data Rekapitulasi Rata-Rata Hasil Angket Siklus 1	107
4. 15 Angket Minat Siklus 1 Indikator 1 “Tertarik pada Pelajaran”	108

4. 16 Hasil Angket Minat Siklus 1 Indikator 2 “Perhatian terhadap Pembelajaran”	108
4. 17 Hasil Angket Minat Siklus 1 Indikator 3 “Motivasi Belajar”	109
4. 18 Hasil Angket Minat Siklus 1 Indikator 4 “ Senang dan Bersemangat dalam Belajar”.....	109
4. 19 Hasil Angket Minat Siklus 1 Indikator 5 “Pengetahuan dalam Pembelajaran”	110
4. 20 Hasil Observasi Keterampilan Mengajar Guru Siklus II	123
4. 21 Rekapitulasi KPS Siswa Siklus II	124
4. 22 Hasil Observasi Keterampilan Proses IPAS Siklus II	125
4. 23 Interval Hasil Tes Evaluasi Siklus II	125
4. 24 Data Rekapitulasi Rata-Rata Hasil Angket Siklus II.....	126
4. 25 Angket Minat Siklus II Indikator I “Tertarik pada Pembelajaran”	127
4. 26 Angket Minat Siklus II Indikator 2 “Perhatian terhadap Pembelajaran” ...	127
4. 27 Angket Minat Siklus II Indikator 3 “Motivasi Belajar”	128
4. 28 Angket Minet Siklus II Indikator 4 “ Senang dan Bersemangat dalam Belajar”.....	129
4. 29 Angket Minat Siklus II Indikator 5 “Pengetahuan dalam Pembelajaran” ..	129
4. 30 Peningkatan Keterampilan Mengajar Guru Siklus I dan Siklus II	131
4. 31 Peningkatan Keterampilan Proses Siswa Siklus I dan II.....	132
4. 32 Peningkatan Hasil Belajar IPAS elemen pemahaman IPAS.....	133
4. 33 Peningkatan Minat Belajar Siswa Prasiklus, Siklus I, Siklus II.....	134

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
2. 1 Indra Penglihat	39
2. 2 Indra Pendengar.....	42
2. 3 Indra Pembau.....	44
2. 4 Indra Pengecap	45
2. 5 Indra Peraba.....	47
2. 6 Daur Hidup Ayam.....	50
2. 7 Daur Hidup Kucing	51
2. 8 Daur Hidup Katak	52
2. 9 Daur Hidup Kecoa.....	53
2. 10 Daur Hidup Pohon Mangga.....	54
2. 11 Daur Hidup Pohon Apel	54
2. 12 Daur Hidup Pohon Pepaya	54
2. 13 Daur Hidup Pohon Kacang Hijau.....	55
2. 14 Daur Hidup Pohon Pisang	55
2. 15 Daur Hidup Tanaman Strawberry	55
2. 16 Daur Hidup Tanaman Jahe	56
2. 17 Daur Hidup Tumbuhan Lumut	56
2. 18 Daur Hidup Tanaman Bawang	56
2. 19 Ekosistem Air	58
2. 20 Ekosistem Daratan.....	58
2. 21 Kebun Binatang.....	59
2. 22 Bendungan.....	60
2. 23 Kerangka Berpikir	63
2.24. Daur Hidup Katak	182
4. 1 Kegiatan Pendahuluan	95
4. 2 Tahap Penetapan Masalah	96
4. 3 Mengorganisasikan Siswa	96

4. 4 Tahap Membimbing Penyelidikan	97
4. 5 Tahap Presentasi	97
4. 6 Tahap Analisis dan Evaluasi	98
4. 7 Kegiatan Penutup	98
4. 8 Kegiatan Pendahuluan	99
4. 9 Tahap Persiapan	100
4. 10 Tahap Mengorganisasikan Siswa	101
4. 11 Tahap Membimbing Penyelidikan	101
4. 12 Tahap Presentasi	102
4. 13 Tahap Analisis Dan Evaluasi	102
4. 14 Tahap Penetapan Masalah	116
4. 15 Tahap Mengorganisasikan Siswa	117
4. 16 Tahap Membimbing Penyelidikan	117
4. 17 Tahap Presentasi	118
4. 18 Tahap Analisis dan Evaluasi	118
4. 19 Tahap Penetapan Masalah	120
4. 20 Tahap Mengorganisasikan Siswa	120
4. 21 Tahap Membimbing Penyelidikan	121
4. 22 Tahap Presentasi	121
4. 23 Peningkatan Keterampilan Mengajar Guru Siklus I Dan II	131
4. 24 Peningkatan KPS Tiap Indikator	132
4. 25 Diagram Peningkatan Ketuntasan Klaksikal Pemahaman IPAS	133
4. 26 Peningkatan Angket Minat Belajar Siswa Prasiklus, Siklus I, Dan Siklus II	135

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
1. Jadwal Penelitian di SD Kayuapu	149
2. Daftar Nama Siswa Kelas III SD Kayuapu	150
3. Hasil Wawancara Dengan Guru Kelas III Prasiklus	151
4. Hasil Observasi Keterampilan Dasar Mengajar Guru Kelas III Prasiklus	152
5. Daftar Nilai UTS Semester 2 Kelas III SD Kayuapu	153
6. Lembar Penilaian Angket Minat Belajar Siswa Kelas III Prasiklus	154
7. ATP Siklus I	155
8. Modul Ajar Kurikulum Merdeka Siklus I	157
9. LKS Siklus I Pertemuan I	162
10. LKS Siklus I Pertemuan II	179
11. ATP Siklus II.....	189
12. Modul Ajar Kurikulum Merdeka Siklus II	190
13. LKS Siklus II Pertemuan I	195
14. LKS Siklus II Pertemuan I	203
15. Media Pembelajaran <i>Puzzle</i>	211
16. Kisi-kisi Lembar Observasi Keterampilan Mengajar Guru Kelas IV SD Kayuapu	212
17. Lembar Observasi Keterampilan Dasar Mengajar Guru Kelas IV SD Kayuapu	213
18. Pedoman Penskoran Keterampilan Dasar Mengajar Guru Kelas IV SD Kayuapu	214
19. Hasil Observasi Keterampilan Proses Sains Siswa Kelas IV SD Kayuapu Siklus I Pertemuan I	218
20. Hasil Observasi Keterampilan Proses Sains Siswa Kelas IV SD Kayuapu Siklus I Pertemuan II	220
21. Hasil Observasi Keterampilan Proses Sains Siswa Kelas IV SD Kayuapu Siklus II Pertemuan I	222

22. Hasil Observasi Keterampilan Proses Sains Siswa Kelas IV SD Kayuapu Siklus I Pertemuan II	224
23. Pedoman Penskoran Lembar Observasi Keterampilan Proses Sains Kelas IV SD Kayuapu	226
24. Lembar Penilaian Angket Minat Belajar Siswa Kelas IV SD Kayuapu Siklus I	229
25. Lembar Penilaian Angket Minat Belajar Siswa Kelas IV SD Kayuapu Siklus I	231
26. Kisi-kisi Angket Minat Belajar Siswa	233
27. Angket Minat Belajar Siswa	234
28. Pedoman Penskoran Angket Minat Belajar	235
29. Kisi-kisi Soal Evaluasi Siklus I	236
30. Soal Evaluasi Siklus I	238
31. Jawaban Soal Evaluasi Siklus I	241
32. Kisi-kisi Soal Evaluasi Siklus II	242
33. Soal Evaluasi Siklus II	244
34. Jawaban Soal Evaluasi Siklus II	247
35. Hasil Validasi Ahli Materi Modul Ajar Siklus I	248
36. Hasil Validasi Ahli Materi Modul Ajar Siklus II	251
37. Hasil Validasi Media Pembelajaran	254
38. Hasil Validasi Instrumen Muatan IPAS Siklus I	256
39. Hasil Validasi Instrumen Muatan IPAS Siklus II	258
40. Hasil Validasi Angket Minat Belajar Siswa	260
41. Hasil Observasi Keterampilan Dasar Mengajar Guru Kelas IV SD Kayuapu Siklus I pertemuan I	262
42. Hasil Observasi Keterampilan Dasar Mengajar Guru Kelas IV SD Kayuapu Siklus I pertemuan II	263
43. Hasil Observasi Keterampilan Dasar Mengajar Guru Kelas IV SD Kayuapu Siklus II pertemuan I	264
44. Hasil Observasi Keterampilan Dasar Mengajar Guru Kelas IV SD Kayuapu Siklus II pertemuan II	265

45. Daftar Nilai Tes Evaluasi Pembelajaran IPAS Kelas IV SD Kayuapu Siklus I	266
46. Daftar Nilai Tes Evaluasi Pembelajaran IPAS Kelas IV SD Kayuapu Siklus II	267
47. Hasil Soal Evaluasi Siklus I Nilai Tertinggi	268
48. Hasil Soal Evaluasi Siklus I Nilai Terendah	271
49. Hasil Soal Evaluasi Siklus II Nilai Tertinggi	274
50. Hasil Soal Evaluasi Siklus II Nilai Terendah	277
51. Hasil Wawancara Guru Kelas IV SD Kayuapu Setelah Melakukan PTK.....	280
52. Hasil Wawancara Siswa Kelas IV SD Kayuapu Setelah Melakukan PTK ...	282
53. Lembar Penetapan Pembimbing Skripsi	283
54. Lembar Permohonan Ijin Observasi	284
55. Lembar Permohonan Ijin Penelitian.....	285
56. Surat Keterangan Selesai Penelitian	286
57. Surat Keterangan Selesai Bimbingan Skripsi.....	287
58. Lembar Permohonan Ujian Skripsi	287
59. Surat Pernyataan	287