

DAFTAR PUSTAKA

- Agustyani. 2023 *Rancang Bangun Rancang Bangun Desain Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Materi Pola Hidup Gotong Royong di SD kelas IV*. Universitas Pendidikan Indonesia
- Alyadani, S., Sofyan, D&Nurlaela, E. 2024. Penerapan Model Pembelajaran Problem Based Learning berbantuan Media Quizizz Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Kelas V Sekolah Dasar. Didaktik : Jurnal Ilmiah PGSD FKIP Universitas Mandiri. Volume 10 Nomor 01, Page 2191-2204.
- Anitah, Sri, dkk. 2009. *Strategi Pembelajaran di SD*. Jakarta: Universitas Terbuka.
- Arrahim & Widayanti. 2018. Perbandingan Pemahaman Konsep Siswa Kelas Iv Dengan Menggunakan Model Problem Based Learning (Pbl) Dan Model Realistik Mathematic Education (Rme) Pada Mata Pelajaran Matematika Di Sdit Darul Hasani Kabupaten Bekasi. PEDAGOGIK Vol. VI, No. 2, September 2018
- Arikunto, Suharsimi, dkk. 2008. *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arikunto, Suharsimi; Supardi, dan Suhardjono. 2021. *Penelitian Tindakan Kelas: Edisi Revisi*. Jakarta: Penerbit Bumi Aksara.
- Ariyani & Kristin. 2021. *Model Pembelajaran Problem Based Learning untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPS Siswa SD*. Jurnal Imiah Pendidikan Dan Pembelajaran. Volume 5 (1) nomor 2, 353-361.
- Asrori, Mohammad. (2019). *Penelitian Tindakan Kelas*. Bandung: CV Wacana Prima
- Azzahra, A.F., Utama, N.W., & Wahyuni, N.I. 2023. Peningkatan Pemahaman Pembelajaran PENDIDIKAN PANCASILA Melalui Model Pembelajaran PBL Pada Siswa Kelas 1 SDN Sronдол Kulon 01. Madani: Jurnal Ilmiah Multidisiplin. Volume 1, Nomor 11, page 333-337.
- Budiastuti. 2018. *Validitas dan Reabilitas Penelitian*. Penerbit Mitra Wacana Media.
- Citra, C. A., & Rosy, B. 2020. Keefektifan Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Game Edukasi Quizizz Terhadap Hasil Belajar Teknologi Perkantoran Siswa Kelas X SMK Ketintang Surabaya. Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran (JPAP), 8 (2), 261–272.
<https://journal.unesa.ac.id/index.php/jpap/article/view/8242>.

- Ekayana, A. A. G. 2021. User Experience Penggunaan Google Classroom dan Quizizz dalam Pembelajaran Blended Learning Program Studi Sistem Komputer. *Jurnal Ilmu Pendidikan (JIP) STKIP Kusuma Negara*, 13(1), 23–34. <https://doi.org/10.37640/jip.v13i1.939>.
- Fajri, Nur A. & Ramadoni. 2023. *Analisis Kemampuan Pemahaman Konsep Matematis Siswa Kelas Xi Smk Negeri 1 Sijunjung*. Theorema: The Journal Education of Mathematics Volume 4, Nomor 1.
- Gustina, R.R., & Jayadinata, A.K.2023. Pengaruh Bahan Ajar Power Point Interaktif Dengan Model Contextual Teaching And Learning (CTL) Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Pelajaran Pendidikan Pancasila Kelas V SD. *Jurnal Profesi Pendidikan(JPP)*. Volume 2, Number 1, Juni 2023
- Hafiyya, N., & Hadi, M. S. 2023. Implementasi Quizizz Sebagai Media Pembelajaran Berbasis Education Game Terhadap Peningkatan Motivasi Belajar Matematika. *Communnity Development Journal*, 4(2), 1646–1652.
- Hasan, Muhammad; Milawati; Darodjat; et all. 2021. *Media Pembelajaran*. Sukoharjo: Tahta Media Grup.
- Herrhyanto, Nar dan Hamid, H.M. Akib. 2008. *Statistika Dasar*. Jakarta: Universitas Terbuka.
- Hopkins, David.A. 2010. *Teacher’s Guide to Classroom Research*. Philadhelpia: Open University Press.
- Husnul Hotimah. 2020. Penerapan Metode Pembelajaran Problem Based Learning Dalam Meningkatkan Kemampuan Bercerita Pada Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Edukasi* 2020, VII (3): 5-11.
- Imanuel, S. A. 2015. “Vox Edukasi Vol 6, No 2 Nopember 2015 Imanuel S.A. ,.” *Vox Edukasi* 6(2):143–55.
- Joni T.R dan Tisno. 2012. *Konsep Dasar Penelitian Tindakan Kelas (Classroom Action Research)*. Jakarta: Proyek Pengembangan Guru Sekolah Menengah Depdikbud.
- Kemdikbud. 2022. Keputusan Kepala Badan Standar, Kurikulum, Dan Asesmen Pendidikan Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, Dan Teknologi Nomor 008/H/Kr/2022 Tentang Capaian Pembelajaran Pada Pendidikan Anak Usia Dini, Jenjang Pendidikan Dasar, Dan Jenjang Pendidikan Menengah Pada Kurikulum Merdeka
- Kholidah , AA. Sujadi. 2018. Analisis Pemahaman Konsep Matematika Siswa Kelas V Dalam Menyelesaikan Soal Di Sd Negeri Gunturan Pandak Bantul

- Tahun Ajaran 2016/2017. Trihayu: Jurnal Pendidikan Ke-SD-an. Vol. 4, Nomor 3.
- Kusnandar, 2010. Langkah Mudah Tindakan Kelas Sebagaimana Pengembangan Profesi Guru. Rajagrafindo Persada.
- Latifah, Sulianto, Sumarno. 2023. *Analisis Sikap Gotong Royong Siswa Kelas Ii Sdn Sambirejo 02 Semarang*. Jurnal Edukasi, Volume 9No.1.
- Lusiani, L. (2020). Penggunaan Aplikasi Online Quizizz dalam Menganalisis Hasil Tes Kognitif Siswa pada Materi Energi. Science, and Physics Education Journal (SPEJ), 4(1), 15–23. <https://doi.org/10.31539/spej.v4i1.1637>.
- Mulyasa. 2011. *Menjadi Guru Profesional : Menciptakan Pembelajaran Kreatif dan Menyenangkan*. Bandung : PT Remaja Rosdakarya.
- Nadialista Kurniawan, Risyad Arhamullah. 2021. “Pengembangan Evaluasi Pembelajaran Berbasis Game Edukatif Menggunakan Platform Wordwall.Net Pada Siswa Kelas V Sdit Al-Mishbah Sumobito Jombang Skripsi Oleh.” *Industry and Higher Education* 3(1):1689–99.
- Nasution,S. 1999. Teknologi Pendidikan. Bandung: CV Jammars.
- Nasution, F., Tanjung, K.H., Rahayu, A.H., Sari, I.P., Yulianti, N. 2024. Peran Keterampilan Dasar Mengajar dalam Meningkatkan Kualitas Pembelajaran di Pendidikan Anak Usia Dini. *Tarbiatuna: Journal of Islamic Education Studies*. Volume 4 Nomor 1 (2024), 113-120.
- Ningsih, M. P., Sugiyanti, S., & Ariyanto, L. (2021). Pengaruh Model Pembelajaran Quantum Learning dan Active Learning Berbantu Aplikasi Quizizz terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa Kelas XI. *Imajiner: Jurnal Matematika Dan Pendidikan Matematika*, 3(5), 366–374. <https://doi.org/10.26877/imajiner.v3i5.7732>.
- Nirwana, Azizah, & Hartati . 2024. Analisis Penerapan *Problem Based Learning* berbantu Quizizzpada Pembelajaran IPAS Kelas V Sekolah Dasar. *Jurnal Inovasi, Evaluasi, dan Pengembangan Pembelajaran(JIEPP)*. Volume 4, Nomor 1.
- Ngazizah, Safitri , & Hadi. 2019. *Evaluasi Keterampilan Mengajar Mahasiswa PGSD Semester VI Pada Mata Kuliah Pembelajaran Mikro Tahun Akademik 2018/2019*. The 10th University Research Colloquium 2019 Sekolah Tinggi Ilmu Kesehatan Muhammadiyah Gombong.
- Ngongo, Hidayat, & Wiyanto. 2019. Implementasi Media Pembelajaran Berbasis Online Menggunakan Quizizz Dalam Meningkatkan Pemahaman Siswa Pada Pembelajaran Akidah Akhlak Di Man Kota Magelang. *Pendidikan Di Era Digital*. 03 Mei.

- Nofriyadi,.R,. Pratiwi,.I.A. & Setiawan,.D. 2022. Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Melalui Model Problem Based Learning Berbantuan Media Audio Visual. Jurnal Ilmiah UPT P2M STKIP Siliwangi, Vol. 9, No. 2, November 2022
- Nurfauziah, Anisa; Awaliah, Ira Ro'fatul; Nizar, Aditya Muhammad; Fauzan, Fahmi Azka; Mahfudin, Didin. 2023. Prinsip-Prinsip Penelitian Tindakan Kelas (PTK): Suatu Kajian Literatur. Jurnal Kreativitas Mahasiswa Vol. 1, No. 1, 2023.
- Prajaniti, Sahdi, Herawati, & Intiana; 2023. Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Dengan Menggunakan Mode Kertas Quizizz Siswa Kelas IVSDNegeri 6 Cakranegara Tahun Pelajaran 2022/2023. Journal of Science Instruction and Technology Vol. 3 No. 2. 2023: 55-61.
- Pratama.A.A.D.B, Pratiwi.I.A. & Ermawati.D. 2023. Analisis Game Online terhadap Interaksi Sosial Siswa di SDN Langse. JIIP (Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan). Volume 6, Nomor 6, Juni 2023
- Purwanto, Ngalm. 2010. Prinsip-Prinsip dan Teknik Evaluasi Pengajaran. Bandung: Remaja Rosda Karya.
- Ramadani & Nana, 2020. Penerapan Problem Based Learning Berbantuan Virtual Lab Phet pada Pembelajaran Fisika Guna Meningkatkan Pemahaman Konsep Siswa SMA: Literature Review. Jurnal Pendidikan Fisika Tadulako Online (JPFT), Vol. 8 No. 1, April 2020.
- Ramdayani, Amran, & Risnawati; 2023. Implementasi Model Pembelajaran Problem Based Learning Berbantuan media Presentasi Canva Dan Quiziz Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas Ii Di Sdn 7 Letta. Global Journal Teaching Professional. Volume 2, Nomor 4 November 2023.
- Ritonga, Mahyudin, Yeddawati Matondang, Miswan Miswan, and Parijas Parijas. 2020. "Pelatihan Penelitian Tindakan Kelas Dalam Meningkatkan Kompetensi Guru Min 1 Pasaman Barat." Adimas: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat 4(2):76. doi:10.24269/adiv4i2.2106.
- Rukminingsih; Adnan, Gunawan; & Latief, Mohammad Adnan. 2020. Metode Penelitian Pendidikan. Penelitian Kuantitatif, Penelitian Kualitatif, Penelitian Tindakan Kelas. Vol. 53.
- Rusman. 2010. *Model-Model Pembelajaran Mengembangkan Profesional Guru*. Jakarta: Rajawali Press.
- Rusman. 2012. *Model-Model Pembelajaran: Mengembangkan Profesionalisme Guru*. Jakarta : Raja Grafindo Persada.

- Safitri, Maruti, & Rulviana. 2023. Efektivitas Penggunaan Model PBL (Problem Based Learning) Dengan Media Aplikasi Quizizz Dalam Pembelajaran Tematik Kelas V SD Negeri Banjarejo Kota Madiun. *Prosiding Konferensi Ilmiah Dasar*. Volume 4, Agustus 2023
- Safitri,A. & Samsudin, A. 2023. Penerapan Model Pembelajaran Problem Based Learning Untuk Mengetahui Gambaran Kemampuan Pemahaman Konsep Nilai-Nilai Pancasila Siswa Kelas V Sekolah Dasar. *Journal of Elementary Education*. Volume 06 Number 04, Page 759-765.
- Salsabila, Habiba, Amanah, Istiqomah, Difany. 2020. Pemanfaatan Aplikasi Quizizz Sebagai Media Pembelajaran Ditengah Pandemi Pada Siswa SMA. *Jurnal Ilmiah Ilmu Terapan Universitas Jambi* 2580-2240. Volume 4 Nomor 2 Desember 2020. <https://doi.org/10.22437/jiituj.v4i2.11605>.
- Sanjaya, D. H. W. 2016. *Penelitian Tindakan Kelas*. Prenanda Media.
- Sanjaya, Wina. 2007. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Sanjaya, Wina. 2011. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prena Media.
- Saputri, Aminah, & Wakhyudin; 2023. Peningkatan Hasil Belajar Melalui Model Pembelajaran Project Based Learning BerbasisGame Quizizz Paper Mode padaSiswa Kelas VSD5 Margorejo. *Optimalisasi Pengembangan Keprofesional Berkelanjutan Melalui PTK*. Semarang, 24 Juni 2023
- Setiawan, A., Wigati, S., & Sulistyaningsih, D. (2019). Implementasi Media Game Edukasi Quizizz Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Materi Sistem Persamaan Linear Tiga Variabel Kelas X Ipa 7 Sma Negeri 15 Semarang Tahun Pelajaran 2019 / 2020. *Edusainstek*, 167–173. <http://prosiding.unimus.ac.id>.
- Shoimin, A. (2016). *Model Pembelajaran Inovatif dalam Kurikulum 2013*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.
- Shumsky, A. (1982). *Cooperation In Action*. Dalam *The Action Research Redear*.
- Sudijono, Anas. 2011. *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Surya, Yenni Fitra. 2017. Penerapan Model Pembelajaran Problem Based Learning Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Siswa Kelas Iv Sdn 016 Langgini Kabupaten Kampar. *Journal Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika* Volume 1, No. 1, Mei 2017. 38-53.

- Suryani, E. 2019. Katalog Dalam Terbitan (KDT) Perpustakaan Nasional Republik Indonesia Analisis Pemahaman Konsep Two-tien Test Sebagai Alternatif. CV. Pilar Nusantara
- Susilo, Chotimah, & Sari (2011). Penelitian https://books.google.co.id/books?hl=id&lr=&id=TApZEAAAQBAJ&oi=fnd&pg=PP1&dq=penelitian+tindakan+kelas&ots=aXhxWQ5PLy&sig=MDSu7sngRnMa1Xc8saIjacxo4Rs&redir_esc=y#v=onepage&q=penelitian%20tindakan%20kelas&f=false
- Suyanto. 2002. Penelitian Tindakan Kelas Sebagai Refleksi Pengajaran. PMalang: UNM Program Pascasarjana Prodi Bahasa.
- Syah, Imamuddin. 2023. *Persepsi Siswa Tentang Keterampilan Dasar Mengajar Guru Matematika Pasca Pandemi Covid-19*. Jurnal Matematika. Volume 1, No. 1.
- Syaifudin, Syaifudin. 2021. "Penelitian Tindakan Kelas." *Borneo: Journal of Islamic Studies* 1(2):1–17. doi: 10.37567/borneo.v1i2.440.
- Tarsono, Nurhusni, Firgina Amaliya, Nugraha, Mulyawan Sofwandy. 2024. *Penggunaan Aplikasi Quizizz Paper Mode Sebagai Media Alternatif Evaluasi Pembelajaran Al-Qur'an Dan Hadis Di Madrasah Tsanawiyah*. Jurnal Keislaman dan Ilmu Pendidikan. Volume 6, Nomor 1, Januari 2024.
- Trianggono, 2017. *Analisis Kausalitas Pemahaman Konsep Dengan Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa Pada Pemecahan Masalah Fisika*. Jurnal Pendidikan Fisika dan Keilmuan (JPFK) Vol 3 No 1.
- Utami, Purwati, & Ibawati; 2024. Penggunaan Alat Evaluasi Berbasis Quizizz Paper Mode Sebagai Upaya Peningkatan Hasil Belajar Materi Teks Pengumuman Dan Antusiasme Siswa Kelas V Sekolah Dasar Negeri 1 Gedebeg Kabupaten Blora. *Harmoni Pendidikan : Jurnal Ilmu Pendidikan* Vol. 1 No. 2 Mei 2024
- Wena, Made. 2009. Strategi Pembelajaran Inovatif Kontemporer Suatu Tinjauan Konseptual Operasional. Jakarta: Bumi Aksara.
- Wihartanti, L. V., Prasetya Wibawa, R., Astuti, R. I., & Pangestu, B. A. (2019). Penggunaan Aplikasi Quizizz Berbasis Smartphone Dalam Membangun Kemampuan Berpikir Kritis Mahasiswa. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Dan Pembelajaran 2019*, 362–368.
- Winkel. 2004. Psikologi Pengajaran. Yogyakarta: Media Abdi.
- Zainal, 2022. *Problem Based Learning pada Pembelajaran Matematika di Sekolah Dasar/ Madrasah Ibtidaiyah*. JURNAL BASICEDU Volume 6 Nomor 3