

DAFTAR PUSTAKA

- Dharmalau, A., Suhanda, Y., & Anda, J. (2022). Sistem Informasi Berbasis Web Untuk Pengelolaan Arena Olahraga Pada Aprida Sport Center Jakarta. *Jurnal Rekayasa Informasi Swadharma (JRIS)*.
- Henderi, & Rahwanto, U. R. (2021). *UML Powered Design System Using Visual Paradigm*. Malang: CV. Literasi Nusantara Abadi.
- Jauhari, A., Anamisa, D. R., & Mufarroha, F. A. (2019). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Malang: Media Nusa Creative.
- Lachmandas, N., & Sakellariou. (2023). *Stay Relevant To Stay Profitable*. Toh Tuck Link: World Scientific.
- Nugroho, D. W., & Manuputty, A. D. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Gelanggang Olahraga Berbasis Web Dengan Metode Scrum. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*.
- Ramdhani, A. R., & Satriyawan, H. (2024). Perancangan Website Layanan Pemesanan Venue Sport Center Menggunakan Metode RAD (Rapid Application Development). *Journal of Information Systems Management and Digital Business (JISMDB)*.
- Rerung, R. R. (2018). *Pemrograman Web Dasar*. Sleman: CV. Budi Utama.
- Rossa, A. S., & Shalahuddin, M. (2018). *Rekayasa Perangkat Lunak: Terstruktur Dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika.
- Sommerville, I. (2011). *Software Engineering (Rekayasa Perangkat Lunak)*. Jakarta: Erlangga.
- Surtika, A., Hakim, L., Azis, M. S., & Mahaulika, C. (2021). Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Olahraga Menggunakan Metode Waterfall pada Green Garden Sport Center. *Indonesian Journal on Networking and Security*.
- Tanuwijaya, H., & Tjandrarini, A. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Sport Center Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall. *Jurnal Ilmiah Scroll: Jendela Teknologi Informasi*.