

DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. Rizky, "Sistem Reservasi Online Olahraga Billiard Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel 10 Dan MYSQL 8.0.33," Depok, 2024.
- [2] M. Abdu, "Perancangan Sistem Informasi Booking Tabel Billiard Berbasis Mobile Android (Studi Kasus: PT. Berlian Billiard)," Jakarta, 2019.
- [3] F. Sulistyo Prapto, "Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Meja Billiard Dan Makanan Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel Di JNC Resto And Pool," Probolinggo, 2024.
- [4] A. Yudhi Priatmojo and I. Aditya, "SISTEM INFORMASI PEMESANAN MEJA BILLIARD BERBASIS WEB PADA MEZZ BILLIARD," Yogyakarta, Mar. 2023.
- [5] I. K. Yudiantoro, "Sistem Informasi Pemesanan Meja Billiar Berbasis WEB Studi Kasus : Predator Billiard," Yogyakarta, 2024.
- [6] A. H. Jatmika, R. Afwani, and N. Agitha, "PERANCANGAN SOFTWARE AS A SERVICE (SAAS) UNTUK SISTEM PELAYANAN KESEHATAN IBU DAN ANAK (PKIA) PADA PUSKESMAS SE-KOTA MATARAM BERBASIS CLOUD COMPUTING," Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIIK), vol. 6, no. 5, pp. 485–491, 2019, doi: 10.25126/jtiik.201961589.
- [7] F. Rozy, E. Rahman Syahputra, and M. Elsera, "SISTEM INFORMASI NOTIFIKASI E-BOOKING PADA MEJA BILLIARD MENGGUNAKAN METODE SDLC," Jurnal Studi Multidisipliner, vol. 8, no. 12, pp. 2118–7453, 2024.
- [8] F. Prananda and D. Agustinus Syah, "Perancangan User Interface Aplikasi Mobile User Friendly 'Dragon Billiard' Untuk Meningkatkan Kepuasan Pelanggan," JURNAL KELITBANGAN, vol. 12, no. 2, pp. 1–10, 2024.
- [9] H. Fathoni and E. W. Kenali, "Desain Dan Implementasi Software As Service Pada Pengelolaan Absensi Kedisiplinan Mahasiswa Politeknik Negeri Lampung," Jurnal Informatika, vol. 14, no. 1, pp. 12–26, 2014.
- [10] A. Zaki, A. P. Damanik, E. A. Syahnur, H. Yahya, M. N. F. Hibrizi, and R. Khalis Nugraha, "Implementasi Cloud Computing Berbasis Software as a Service (SaaS) Menggunakan OwnCloud Untuk Pengolahan Data Mahasiswa Sistem Informasi UINSU," JUKTISI: Jurnal Komputer Teknologi Informasi Sistem Komputer, vol. 1, no. 3, pp. 179–184, 2023.
- [11] H. Pratama Ginanjar and A. Setiyadi, "PENERAPAN TEKNOLOGI CLOUD COMPUTING PADA KATALOG PRODUK DI BALATKOP JAWA BARAT," Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA), vol. 9, no. 1, pp. 2715–7849, 2020.
- [12] Sugiyono, Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. Bandung: Alfabeta, 2021.
- [13] A. Kadir, Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi, II. Yogyakarta: ANDI, 2014.
- [14] R. A.S. and M. Shalahuddin, Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek . Bandung: INFORMATIKA, 2019. [15] Fathansyah, BASIS DATA, III. Bandung: INFORMATIKA, 2018