



LAPORAN SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PESANAN
MENGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL STUDI KASUS
KEPINUK SABLON**

MUHAMMAD ZEIN AL AZKA

NIM. 202053069

DOSEN PEMBIMBING

Dr. Ir Muhammad Arifin, S.Kom., M.Kom.

Noor Latifah, S.Kom., M.Kom.

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS MURIA KUDUS

2025

HALAMAN PERSETUJUAN

SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PESANAN MENGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL STUDI KASUS KEPINUK SABLON

MUHAMMAD ZEIN AL AZKA

NIM. 202053069

Kudus, 8 Desember 2024

Menyetujui,

Pembimbing Utama,



Dr. Ir. Muhammad Arifin, S.Kom., M.Kom.

NIDN. 0621048301

Pembimbing Pendamping,



Noor Latifah, S.Kom., M.Kom.

NIDN. 0618098701

Mengetahui
Koordinator Skripsi



Dr. Pratomo Setiaji, S.Kom., M.Kom.

NIDN. 0619067802

HALAMAN PENGESAHAN

**SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PESANAN
MENGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL STUDI KASUS
KEPINUK SABLON**

MUHAMMAD ZEIN AL AZKA

NIM. 202053069

Kudus, 5 Agustus 2024

Menyetujui,

Ketua Penguji,

Anggota Penguji I,

Anggota Penguji II,

**Dr. Eko Darmanto, S.Kom.,
M.Cs.**

NIDN. 0608047901

**Dr. Ir. Muhammad Arifin,
S.Kom., M.Kom.**

NIDN. 0621048301

**Dr. Pratomo Setiaji, S.Kom.,
M.Kom.**

NIDN. 0619067802

Mengetahui

Plt. Ka. Program Studi Sistem Informasi

UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH KUDUS
Fakultas Teknik
Dr. Eko Darmanto, S.Kom., M.Cs.
NIDN. 0608047901

Dr. Ir. Muhammad Arifin, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0621048301

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Muhammad Zein Al Azka
NIM : 202053069
Tempat & Tanggal Lahir : Jepara, 19 Agustus 2002
Judul Skripsi/Tugas Akhir* : SISTEM INFORMASI MANAJEMEN
PESANAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK
LARAVEL STUDI KASUS KEPINUK SABLON

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Skripsi/Tugas Akhir* ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan lain yang tercantum sebagai bagian dari Skripsi ini. Seluruh ide, pendapat, atau materi dari sumber lain telah dikutip dalam Skripsi dengan cara penulisan referensi yang sesuai.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muria Kudus.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Kudus, 8 Desember 2024

Yang memberi pernyataan,

A handwritten signature in black ink is written over a rectangular stamp. The stamp is labeled 'METRAI TEMPEL' and contains some smaller, less legible text and a logo.

Muhammad Zein Al Azka

NIM. 202053069

SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PESANAN MENGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL STUDI KASUS KEPINUK SABLON

Nama mahasiswa : Muhammad Zein Al Azka

NIM : 202053069

Pembimbing :

1. Dr. Ir. Muhammad Arifin, S.Kom., M.Kom.
2. Noor Latifah, S.Kom., M.Kom

RINGKASAN

Aplikasi pemesanan di percetakan Kepinuk ini adalah sebuah sistem informasi yang dirancang untuk memudahkan admin dalam mengelola data pemesanan pelanggan. Banyaknya pertanyaan dari pelanggan mengenai produk seringkali menyulitkan pihak percetakan dalam memberikan informasi yang tepat. Selain itu, proses pemesanan masih dilakukan secara manual, yang berpotensi menyebabkan kesalahan selama tahap produksi. Penelitian ini bertujuan untuk mengatasi berbagai masalah yang sering dihadapi oleh percetakan dalam pengolahan data dan produksi. Metode penelitian yang digunakan mencakup teknik pengumpulan data seperti observasi dan wawancara, sementara model pengembangan sistem mengikuti pendekatan waterfall, yang terdiri dari empat tahap: analisis, perancangan dan pemrograman, pengujian, serta implementasi. Sistem informasi ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan framework Laravel, serta MySQL sebagai basis datanya. Diharapkan hasil dari sistem informasi ini dapat membantu percetakan mengurangi kesalahan dalam pengolahan data, mempercepat pencarian data, menyederhanakan pembuatan laporan pemesanan, dan menyediakan informasi produk yang lebih baik.

Kata kunci: Sistem Informasi, Data Pemesanan, *Framework Laravel*.

**SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PESANAN
MENGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL STUDI KASUS
KEPINUK SABLON**

Student Name : Muhammad Zein Al Azka

Student Identity Number : 202053069

Supervisor :

1. Dr. Ir. Muhammad Arifin, S.Kom., M.Kom.
2. Noor Latifah, S.Kom., M.Kom

ABSTRACT

The ordering application at Kepinuk Printing is an information system designed to make it easier for admins to manage customer order data. The larger number of questions from customer regarding prooducts often makes it difficult for printers to provide correct information. In addition, the ordering process is still done manually, which has the potential to cause errors during the production stage. Thid research method used includes data collection techniques such as observation and interviews, while the system development model follows the waterfall approach, wich consist of four stages: analysis, design, programming, testing and implementation. This information system was built using the PHP Programming language and Laravel framework, as well as MySql as the reduce errors in data processing, speed up data searches, simplify the creation of order reports, and provide better product information.

Keywords: *Information System, Order Data, Laravel Framework*

KATA PENGANTAR

Dengan memanjakan puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan laporan skripsi yang berjudul "Sistem Informasi Manajemen Pesanan Menggunakan Framework Laravel Studi Kasus Kepinuk Sablon".

Penyusunan Skripsi/Tugas Akhir ini ditujukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar sarjana pada program studi sistem informasi fakultas teknik Universitas Muria Kudus.

Pelaksanaan penelitian dan penyusunan laporan skripsi tak lepas dari bantuan dan dukungan beberapa pihak, untuk itu penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Ir. Darsono, M.Si., selaku Rektor Universitas Muria Kudus
2. Bapak Dr. Eko Darmanto, S.Kom, M.Cs., selaku Plt Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus
3. Bapak Dr. Ir. Muhammad Arifin, S.Kom., M.Kom selaku Plt Kepala Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus dan dosen pembimbing utama yang telah memberikan pengarahan dan bimbingan selama penyusunan skripsi ini.
4. Ibu Noor Latifah, S.Kom., M.Kom., selaku dosen pembimbing pendamping yang telah memberikan pengarahan dan bimbingan selama penyusunan skripsi ini.
5. Dosen-dosen serta seluruh staff Program Studi Sistem Informasi yang telah mendidik dan membagi ilmu yang sudah didapat kepada penulis.
6. Bapak Mukarim dan Ibu Wiwin Winarsih selaku orang tua penulis yang telah memberikan kasih sayang, perhatian dan semangat serta doa kepada penulis sehingga tujuan penulis dalam penulisan skripsi ini tercapai.
7. Kakak penulis yaitu Devy Frista Febrina dan Ivana Izza Amalia yang selalu memberi inspirasi, dukungan dan doa kepada penulis.
8. Teman-teman Program Studi Sistem Informasi angkatan 2020 khususnya kelas D, alumni Ashley geng, dan bocahe topek serta teman-teman yang lainnya yang selalu memberikan semangat dan doa kepada penulis.

9. Teman-teman Desa Ketileng terkhusus Fajar, Agil, Tidar, dan segenap Team Degawe serta teman-teman lainnya yang tidak bisa disebut satu persatu.
10. The Cloves And Tobacco yang lagunya selalu menemani setiap mengerjakan dan memberi semangat terutama lagu yaitu biarkan berlari dan esensi whiskey yang memberi makna semangat untuk membuktikan bahwa kalah bukanlah untuk menyerah dan setiap orang memiliki garis peruntungan yang beda.

Penulis menerima kritik, saran, dan masukan dari pembaca karena penulis menyadari adanya kekurangan dan ketidaksempurnaan dalam laporan ini dan agar lebih baik di masa depan. Akhir kata, penulis berharap buku tesis ini bermanfaat khususnya bagi penulis dan para pembaca.

Kudus, 8 Desember 2024

Penulis

Muhammad Zein Al Azka

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN.....	iv
RINGKASAN.....	v
<i>ABSTRACT</i>	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Perumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan.....	2
1.5. Manfaat.....	3
1.6. Metodologi Penelitian.....	3
1.6.1. Metode Pengumpulan Data.....	3
1.6.2. Metode Pengembangan Sistem.....	3
1.6.3. Metode Perancangan Sistem.....	4
1.7. Kerangka Pemikiran.....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1. Penelitian Terkait.....	7
2.2. Landasan Teori.....	10
2.2.1. Laravel.....	10
2.2.2. Sistem Informasi.....	10
2.2.3. Percetakan.....	10
2.2.4. Pemesanan.....	10
2.2.5. Metode Waterfall.....	11

2.3.	Alat Bantu Sistem.....	11
2.3.1.	Flow Of Document (FOD).....	11
2.3.2.	Unified Modelling Language (UML).....	12
2.3.3.	Entity Relationship Document (ERD)	18
BAB III	METODOLOGI.....	19
3.1.	Sekilas Tentang Objek Penelitian.....	19
3.1.1.	Profil.....	19
3.1.2.	Visi Misi.....	19
3.1.3.	Denah Lokasi	19
3.1.4.	Struktur Organisasi.....	20
3.2.	Deskripsi Tugas dan Tanggung Jawab.....	20
3.3.	Analisa Sistem Lama.....	21
3.4.	Analisa dan Rancangan Sistem Baru.....	23
3.4.1.	Analisa Sistem Yang Dibangun	23
3.4.2.	Analisa Kebutuhan Perangkat dan Lunak	23
3.5.	Perancangan Pemodelan Sistem.....	24
3.5.1.	Analisis Aktor Sistem	24
3.5.2.	Business Use Case Diagram	24
3.5.3.	Use Case System Diagram.....	26
3.5.4.	Skenario Use Case.....	26
3.5.5.	Class Diagram.....	32
3.5.6.	Sequence Diagram	37
3.5.7.	Activity Diagram.....	43
3.5.8.	Statechart Diagram.....	49
3.6.	Rancangan Basis Data.....	52
3.6.1.	Entity relationship diagram.....	52
3.6.2.	Transfromasi ERD	57
3.6.3.	Struktur Tabel.....	57
3.6.4.	Relasi Tabel.....	64
3.7.	Perancangan Desain User Interface.....	65
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	71

4.1. Implementasi Sistem	71
4.2. Implementasi Layar Antarmuka	71
4.3. Tampilan Program	71
4.3.1. Halaman Login	71
4.3.2. Halaman Admin	72
4.3.3. Halaman Pemilik	74
4.3.4. Halaman Pembeli	76
4.4. Pengujian Sistem	79
4.4.1. Black Box Testing	79
BAB V PENUTUP	87
5.1. Kesimpulan	87
5.2. Saran	87
DAFTAR PUSTAKA	88

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Kerangka Pemikiran.....	6
Gambar 3. 1 Tempat Lokasi Kepinuk Sablon dan Printing	20
Gambar 3. 2 Struktur Organisasi Kepinuk Sablon dan Printing	20
Gambar 3. 3 FOD Sistem penjualan Kepinuk Sablon dan Printing	22
Gambar 3. 4 Bisnis Use case Diagram Sistem Pemesanan Kepinuk Sablon	25
Gambar 3. 5 Sistem Use case Diagram Sistem Pemesanan Kepinuk Sablon	26
Gambar 3. 6 Class User.....	32
Gambar 3. 7 Class Admin.....	32
Gambar 3. 8 Class Pembeli.....	33
Gambar 3. 9 Class Produk.....	33
Gambar 3. 10 Class Pesanan.....	33
Gambar 3. 11 Class Pembayaran.....	34
Gambar 3. 12 Class Undangan.....	34
Gambar 3. 13 Class Souvenir.....	35
Gambar 3. 14 Class Nota.....	35
Gambar 3. 15 Class Baby Bio.....	35
Gambar 3. 16 Class Buku Yasin.....	36
Gambar 3. 17 Class Banner.....	36
Gambar 3. 18 Class Diagram Sistem Pemesanan Kepinuk Sablon	37
Gambar 3. 19 Sequence Diagram Kelola User.....	38
Gambar 3. 20 Sequence Diagram Kelola Produk	39
Gambar 3. 21 Sequence Diagram Kelola Pesanan.....	40
Gambar 3. 22 Sequence Diagram Kelola Pembayaran.....	40
Gambar 3. 23 Sequence Diagram Kelola Laporan.....	41
Gambar 3. 24 Sequence Diagram Pemesanan.....	41
Gambar 3. 25 Sequence Diagram Pembayaran.....	42
Gambar 3. 26 Sequence Diagram Cari Pesanan.....	42
Gambar 3. 27 Activity diagram user	43
Gambar 3. 28 Activity diagram produk	44

Gambar 3. 29 Activity diagram pembayaran	45
Gambar 3. 30 Activity diagram kelola pembayaran	46
Gambar 3. 31 Activity diagram laporan.....	47
Gambar 3. 32 Activity diagram pemesan.....	47
Gambar 3. 33 Activity diagram pembayaran	48
Gambar 3. 34 Activity diagram cek pesanan	48
Gambar 3. 35 Statechart diagram method login.....	49
Gambar 3. 36 Statechart diagram method logout.....	49
Gambar 3. 37 Statechart diagram tambah	49
Gambar 3. 38 Statechart diagram edit.....	49
Gambar 3. 39 Statechart diagram edit.....	50
Gambar 3. 40 Statechart diagram edit.....	50
Gambar 3. 41 Statechart diagram cetak	50
Gambar 3. 42 Statechart diagram tambah	51
Gambar 3. 43 Statechart diagram tambah	51
Gambar 3. 44 Statechart diagram cari.....	51
Gambar 3. 45 Menentukan Entitas.....	52
Gambar 3. 46 Menentukan Primary Key	52
Gambar 3. 47 Relasi antara entitas pesanan dan produk	53
Gambar 3. 48 Relasi antara entitas pembayaran dan pesanan	53
Gambar 3. 49 Relasi antara entitas produk dan undangan	53
Gambar 3. 50 Relasi antara entitas produk dan baby bio.....	54
Gambar 3. 51 Relasi antara entitas produk dan banner.....	54
Gambar 3. 52 Relasi antara entitas produk dan banner.....	54
Gambar 3. 53 Relasi antara entitas produk dan souvenir.....	55
Gambar 3. 54 Relasi antara entitas produk dan nota.....	55
Gambar 3. 55 Relasi antara entitas user dan pelanggan.....	55
Gambar 3. 56 Relasi antara entitas user dengan pesanan.....	56
Gambar 3. 57 ERD Sistem Pesanan Kepinuk Sablon	56
Gambar 3. 58 Relasi Tabel Sistem Pesanan Kepinuk Sablon.....	64
Gambar 3. 59 Desain Halaman Login.....	65

Gambar 3. 60 Desain Halaman Utama Admin.....	65
Gambar 3. 61 Desain Halaman Produk Admin.....	66
Gambar 3. 62 Desain Halaman Pesanan Admin	66
Gambar 3. 63 Desain Halaman Pembayaran Admin	67
Gambar 3. 64 Desain Halaman Kelola User Admin.....	67
Gambar 3. 65 Desain Halaman Utama Pembeli.....	68
Gambar 3. 66 Desain Halaman Produk Pembeli.....	68
Gambar 3. 67 Desain Halaman Pemesanan Pembeli	69
Gambar 3. 68 Desain Halaman Pembayaran Pembeli	69
Gambar 4. 1 Halaman Login.....	71
Gambar 4. 2 Halaman Dashboard Admin.....	72
Gambar 4. 3 Halaman Kelola Produk	72
Gambar 4. 4 Halaman Kelola Pemesanan.....	73
Gambar 4. 5 Halaman Detail Kelola Pesanan dan Pembayaran	73
Gambar 4. 6 Halaman Kelola Laporan	74
Gambar 4. 7 Halaman Dashboard Pemilik.....	74
Gambar 4. 8 Halaman Kelola Laporan	75
Gambar 4. 9 Halaman Kelola Laporan	75
Gambar 4. 10 Halaman Produk Pembeli.....	76
Gambar 4. 11 Halaman Pemesanan Pembeli	76
Gambar 4. 12 Halaman Pembayaran Pembeli.....	77
Gambar 4. 13 Halaman Cari Pesanan	77
Gambar 4. 14 Halaman Detail Pesanan.....	78
Gambar 4. 15 Halaman Edit Pelanggan.....	78

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Tabel Perbandingan Terkait.....	9
Tabel 2. 2 Simbol Flow of Document.....	11
Tabel 2. 3 Notasi Use case Diagram.....	13
Tabel 2. 4 Notasi Class Diagram.....	14
Tabel 2. 5 Notasi Sequence diagram.....	15
Tabel 2. 6 Notasi Statechart diagram.....	16
Tabel 2. 7 Notasi Activity Diagram.....	17
Tabel 2. 8 Simbol Entity relationship diagram.....	18
Tabel 3. 1 Proses Bisnis Use case.....	24
Tabel 3. 2 Kelola User.....	27
Tabel 3. 3 Kelola Produk.....	27
Tabel 3. 4 Kelola Pesanan.....	28
Tabel 3. 5 Kelola Pembayaran.....	29
Tabel 3. 6 Kelola Laporan.....	30
Tabel 3. 7 Pemesanan.....	30
Tabel 3. 8 Pembayaran.....	31
Tabel 3. 9 Cek Pesanan.....	31
Tabel 3. 10 Tabel User.....	58
Tabel 3. 11 Tabel Produk.....	58
Tabel 3. 12 Tabel Pesanan.....	59
Tabel 3. 13 Tabel Pembayaran.....	59
Tabel 3. 14 Tabel Undangan.....	60
Tabel 3. 15 Tabel Baby Bio.....	61
Tabel 3. 16 Tabel Banner.....	61
Tabel 3. 17 Tabel Yasin.....	62
Tabel 3. 18 Tabel Nota.....	62
Tabel 3. 19 Tabel Souvenir.....	63
Tabel 3. 20 Tabel Pengguna.....	63
Tabel 4. 1 Skenario Kelola User.....	79

Tabel 4. 2 Mengidentifikasi Test Case Kelola User	80
Tabel 4. 3 Mengidentifikasi Value Test Case Kelola User	80
Tabel 4. 4 Tabel Skenario Produk.....	81
Tabel 4. 5 Mengidentifikasi Test Case Produk	81
Tabel 4. 6 Mengidentifikasi Value Test Case	82
Tabel 4. 7 Tabel Skenario Pesanan dan Pembayaran.....	83
Tabel 4. 8 Mengidentifikasi Test Case Pesanan dan Pembayaran	83
Tabel 4. 9 Mengidentifikasi Value Test Case	83
Tabel 4. 10 Tabel Skenario Pemesanan	84
Tabel 4. 11 Mengidentifikasi Test Case Pemesanan.....	84
Tabel 4. 12 Mengidentifikasi Value Test Case	84
Tabel 4. 13 Tabel Skenario Pembayaran.....	85
Tabel 4. 14 Mengidentifikasi Test Case Pembayaran.....	85
Tabel 4. 15 Mengidentifikasi Value Test Case	85

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 FC Buku Bimbingan.....	89
Lampiran 2 Surat Balasan.....	90
Lampiran 3 Sertifikat KW.....	91
Lampiran 4 Berita Acara Seminar Proposal.....	92
Lampiran 5 Transkrip Nilai.....	93
Lampiran 6 Bukti Plagiasi Penelitian Skripsi.....	94
Lampiran 7 Bukti Pembayaran Skripsi.....	95

