



**LAPORAN SKRIPSI**

**Sistem Informasi Pembayaran Pajak dan Pengelolaan Lokasi  
Reklame pada Dinas Pendapatan Pengelolaan Keuangan dan Aset  
Daerah Pati**

Laporan ini disusun guna memenuhi salah satu syarat untuk menyelesaikan  
program studi Sistem Informasi S-1 pada Fakultas Teknik  
Universitas Muria Kudus

**Disusun Oleh :**

**Nama** : Eko Budiyanto  
**NIM** : 2009-53-006  
**Program Studi** : Sistem Informasi  
**Fakultas** : Teknik

---

**UNIVERSITAS MURIA KUDUS**  
**KUDUS**  
**2013**

## HALAMAN PERSETUJUAN

Nama Pelaksana Skripsi : Eko Budiyanto  
NIM : 2009-53-006  
Bidang Studi : Sistem Informasi  
Judul Skripsi : Sistem Informasi Pembayaran Pajak dan  
Pengelolaan Lokasi Reklame Pada Dinas  
Pendapatan Pengelolaan Keuangan Dan  
Asset Daerah Pati  
Pembimbing Utama : Andy Prasetyo Utomo, S.Kom, MT  
Pembimbing Pembantu : Syafiul Muzid, S.T.,M.Cs.

Kudus, 26 Agustus 2013

Menyetujui :

Pembimbing I



Andy Prasetyo Utomo, S.Kom, MT

Pembimbing II



Syafiul Muzid, S.T.,M.Cs.

## HALAMAN PENGESAHAN

Nama Pelaksana Skripsi : Eko Budiyanoto  
NIM : 2009-53-006  
Bidang Studi : Sistem Informasi  
Judul Skripsi : Sistem Informasi Pembayaran Pajak dan  
Pengelolaan Lokasi Reklame Pada Dinas  
Pendapatan Pengelolaan Keuangan Dan Asset  
Daerah Pati  
Pembimbing Utama : Andy Prasetyo Utomo, S.Kom, MT  
Pembimbing Pembantu : Syafiq Muzid, S.T,M.Cs.

Kudus, Desember 2013

Telah diujikan pada ujian sarjana, tanggal 28 Desember 2012  
dan dinyatakan lulus

Penguji Utama

R. Rhoedy Setiawan, M.Kom

Penguji I

Andy Prasetyo Utomo, S.kom, M. T

Penguji II

Noor Latifah, M.kom



Mengetahui,

Dekan Fakultas Teknik

Rochman Winarso, S.T, MT.

## HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN

### MOTTO

*Kepuasan terletak pada usaha, bukan pada hasil. Usaha dengan keras adalah kemenangan yang hakiki*

*Seorang pembelajar semestinya menyakini bahwa sepanjang waktu hidupnya adalah laboratorium belajar raksasa*

*Tak ada yang sempurna, selain ALLAH. Karena kesempurnaan manusia adalah justru karena dia memang "TAK SEMPURNA"!!*

*Aku tak perlu mencemaskan apa pun karena ALLAH selalu bersamaku, restu orang tua dan guru-guru selalu menyertaiku, do'a orang-orang terkasih selalu mengiringi langkahku... BISSMILLAH.*

### PERSEMBAHAN

Skripsi ini penulis persembahkan kepada:

1. Ibu yang selalu memberikan doa dan selalu memberikan restunya.
2. Saudara yang selalu memberikan semangat.
3. Sahabat dan Teman-teman yang memberikan motivasi .

## RINGKASAN

Laporan skripsi dengan judul “Sistem Informasi Pembayaran Pajak dan Pengelolaan Lokasi Reklame Pada Dinas Pendapatan Pengelolaan Keuangan Dan Asset Daerah Kab.Pati” telah dilaksanakan dengan tujuan untuk menghasilkan suatu aplikasi untuk mempermudah dalam mengelola pembayaran pajak reklame, mengetahui masa aktif reklame dan mengelola lokasi reklame pada DPPKAD pati.

Sistem ini dirancang dengan menggunakan pemodelan UML. Sedangkan bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP dan *database* MySQL.

Hasil dari perancangan ini adalah “*pengelolaan pembayaran pajak dan pengelolaan lokasi* ” yang mana *aplikasi* ini dititik beratkan pada pembayaran pajak dan pengelolaan lokasi tempat reklame,

Kata Kunci : **pembayaran pajak dan pengelolaan lokasi reklame**



## KATA PENGANTAR

Alhamdulillah segala puji bagi Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan pertolongan kepada penulis serta ni'mat dan karunia yang lebih sehingga tak mampu bagi penulis untuk sekedar menghitung dan mengucapkan syukur atas segala yang dianugerahkan Allah kepada penulis satu per satu. Rahmat dan salam kepada Rosulullah, Muhammad kekasih Allah. Beliau lah yang telah membawa kita dari kegelapan ke jalan cahaya. Alhamdulillah segala puji kepada-Mu, ya Allah, atas segala hal yang Engkau berikan padaku. Terima. Aku menyadari, aku hanyalah makhluk lemah yang tak berdaya. Karena Engkaulah, ya Allah, dan memang hanya karena Engkaulah skripsi ini dapat terselesaikan. Segala puji bagi-Mu.. Segala puji bagi-Mu Tuhanku.

Penyusunan skripsi ini merupakan salah satu syarat yang harus dipenuhi untuk menyelesaikan Program Studi Sistem Informasi S-1 pada Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.

Pada kesempatan ini, penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Prof. Dr. dr. Sarjadi, Sp. PA selaku Rektor Universitas Muria Kudus.
2. Bapak Rochmad Winarso, S.T., M.T. selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
3. Bapak R.Roedy Setiawan, S.kom, M.Kom selaku Kepala Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
4. Bapak Andy Prasetyo Utomo, S.Kom, MT yang berkenan menjadi dosen pembimbing saya. Terima Kasih atas waktu, ilmu, saran, semangat, dan nasihat yang Bapak berikan selama bimbingan.
5. Bapak Syafiul Muzid, S.T, M.T selaku pembimbing dua saya. Saya beruntung mempunyai dosen pembimbing seperti Bapak.
6. Bapak Agus dan staff. Terima kasih atas ijin yang telah diberikan untuk melakukan penelitian di DPPKAD Pati.
7. Bapak dan Ibuku, Terima kasih atas Do'a restu serta ridho sehingga aku bisa jadi seperti ini.
8. Buat Kakak dan adikku, kalian adalah spirit kelulusanku.

9. Sahabatku, terima kasih.
10. Teman-temanku, yang telah menjadi teman setia selama perjalanan hidup di kampus.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan Laporan Skripsi masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, saran dan kritik yang membangun sangat penulis harapkan guna perbaikan penulisan di masa-masa mendatang. Penulis mohon maaf atas segala kekurangan dan kesalahan yang ada. Akhirnya, penulis berharap semoga tulisan ini bermanfaat. Amin.

Kudus, 28desember 2013

Penulis



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
HALAMAN PUBLIKASI .....	iv
HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN .....	v
RINGKASAN .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR TABEL .....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xv
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah. ....	2
1.4 Tujuan Skripsi.....	2
1.5 Manfaat Skripsi .....	2
1.5.1. Bagi Penulis.....	2
1.5.2. Bagi Akademik.....	3
1.6. Tinjauan Pustaka .....	3
1.7. Metodologi Penelitian .....	4
1.8. Sistematika Penulisan .....	7
BAB II LANDASAN TEORI.....	9



2.1. Konsep dasar sistem .....	9
2.2.1. Pengertian Sistem....	9
2.2.2 . Karakteristik Sistem.....	9
2.2.3. Klasifikasi Sistem.....	11
2.2. Konsep Dasar Informasi.....	12
2.2.1 pengertian informasi.....	12
2.2.2 Siklus Informasi.....	12
2.2.3. Kwalias informasi .....	12
2.2.4. Nilai informasi.....	13
2.3. Pengertian sistem informasi.....	13
2.4. Komponen sistem informasi .....	14
2.5. pajak.....	14
2.5.1 Definisi pajak menurut ahli .....	15
2.4.5. Perhitungan pajak reklame.....	19
2.6. Pengertian reklame .....	20
2.7. Pengertian google Map API.....	21
2.8. Analisa dan perancangan sistem .....	21
2.8.1 Analisa sistem. ....	21
2.8.2 Alat bantu dalam analisa sistem .....	21
2.9. pengertian UML ( <i>unifed modelling leguage</i> ).....	23
2.9.1. Pengertian actifact UML.....	23
2.10. Pengertian basis data.....	29
2.11. Pengertian diagram hubungan entitas .....	29
2.12. Tranformasi dari ERD ke Database relation.....	35
<b>BAB III Tinjauan Objek Penelitian.....</b>	<b>40</b>
3.1 Sejarah kantor DPPKAD.....	40
3.2 Letak geografis .....	40
3.3 Denah lokasi.....	40
3.4 Visi dan Misi .....	41
3.5 Struktur organisasi .....	42

3.6 Tugas dan tanggung jawab .....	42
3.7 Analisa sistem lama.....	48
3.7.1 Pendaftaran pajak reklame.....	48
3.7.2 Proses pembayaran pajak reklame.....	50
BAB IV Analisa Dan Perancangan Sistem .....	52
4.1 Diskripsi sistem.....	52
4.2. Identifikasi masalah.....	52
4.3. Analisa kebutuhan data dan informasi.....	52
4.4. Analisa kebutuhan <i>hardware</i> dan <i>software</i> .....	53
4.4.1. Kebutuhan perangkat keras .....	53
4.4.2. Kebutuhan perangkat lunak .....	53
4.5. Analisa dan perancangan sistem.....	54
4.5.1. Analisa aktor.....	54
4.5.2. <i>Bussines Usecase</i> .....	54
4.4.2. Perancangan <i>usecase</i> diagram .....	55
4.6. Analisa kelas.....	62
4.7. Class diagram.....	65
4.8. Sequen diagram.....	66
4.9. Activity diagram.....	71
4.10. Statechart diagram.....	76
4.11. <i>Entity relationship diagram</i> .....	83
4.12. Perancangan <i>database</i> .....	86
4.13. Relasi tabel.....	90
4.14 Desain Input dan Output.....	91
4.14.1 Perancangan layout sistem.....	91
4.14.2 Perancangan layout sistem.....	91
BAB V Pembahasan Dan Implementasi .....	92
5.1. Kebutuhan Iplementasi.....	92

5.1.1. Analisa kebutuhan sistem.....	92
5.1.2. kebutuhan perangkat keras.....	92
5.1.3. Kebutuhan perangkat lunak.....	93
5.1.4. Kebutuhan sumber daya manusia.....	93
5.2. Tampilan form.....	93
5.2.1. Halaman utama.....	93
5.2.2 Kebutuhanlogin.....	94
5.2.3. Tampilan kelola bagian pendaftaran.....	94
5.2.4.Tampilan pendaftaran reklame.....	95
5.2.5. Halaman reklame baru.....	95
5.2.6. Halaman pengelolaan kawasan reklame.....	96
5.2.6. Halaman harga reklame .....	96
5.2.7. Tampilan kelola bagian penetapan.....	97
5.2.8. Halaman pembayaran reklame.....	97
5.2.9.Halaman laporan pembayaran reklame.....	98
5.2.10.Tampilan kelola bagian admin.....	98
5.2.11. Halaman kelola data pemilik.....	99
5.2.12. Halaman kelola data reklame.....	99
5.2.13 .Pengujian normal dan tidak normal.....	100
5.2.14. Pengujian norma.....	100
5.2.15. Pengujian tidak normal.....	100
<b>BAB VI PENUTUP .....</b>	<b>101</b>
6.1. Kesimpulan .....	101
6.2. Saran .....	101

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1.	: Simbol flow of Document .....	22
Tabel 2.2.	: <i>Notasi Dalam Use case diagram</i> .....	24
Tabel 2.3.	: <i>Notasi pada Class Diagram</i> .....	25
Tabel 2.4.	: <i>Notasi Sequence Diagram</i> .....	26
Tabel 2.5.	: <i>Notasi Statechart Diagram</i> .....	28
Tabel 2.6.	: <i>Notasi Activity Diagram</i> .....	18
Tabel 4.1.	: Proses Bisnis .....	54
Tabel 4.2.	: Alur optimistic pendaftaran reklame .....	55
Tabel 4.3.	: Alur pasitimistic pendaftaran reklame .....	57
Tabel 4.4.	: Alur optimistik reklame .....	57
Tabel 4.5.	: Alur pasimistik reklame .....	58
Tabel 4.6.	: Alur optimistik menetapkan kawasan .....	58
Tabel 4.7.	: Alur pasimistik menetapkan kawasan .....	59
Tabel 4.8.	: Alur <i>Optimistic</i> menetapkan harga .....	59
Tabel 4.9.	: Alur <i>Pesimistic</i> menetapkan harga .....	59
Tabel 4.10.	: Alur <i>Optimistic</i> pembayaran .....	60
Tabel 4.11.	: Alur <i>Pesimistic</i> pembayaran .....	60
Tabel 4.12.	: Alur <i>Optimistic</i> kelola user .....	61
Tabel 4.13.	: Alur <i>Pesimistic</i> kelola user .....	61
Tabel 4.14.	: Alur <i>Optimistic</i> laporan .....	61
Tabel 4.15.	: Alur <i>Pesimistic</i> laporan .....	61

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1.: Denah lokasi .....	41
Gambar 3.2. : Struktur organisasi .....	41
Gambar 3.3. : <i>flow of document</i> pendaftaran reklame .....	48
Gambar 3.4. : <i>flow of document</i> pembayaran reklame .....	50
Gambar 4.1 : Bisnis <i>Use Case</i> Diagram .....	55
Gambar 4.2 : Sistem <i>Use Case</i> Diagram .....	56
Gambar 4.3 : Analisa Kelas user .....	62
Gambar 4.4. : Analisa Kelas pendaftaran .....	62
Gambar 4.5. : Analisa Kelas penetapan .....	63
Gambar 4.6 : Analisa Kelas admin .....	63
Gambar 4.7. : Analisa Kelas kepala bagian .....	63
Gambar 4.8.: Analisa Kelas reklame .....	63
Gambar 4.9.: Analisa Kelas kawasan .....	63
Gambar 4.10.: Analisa Kelas pemilik .....	64
Gambar 4.11: Analisa Kelas pembayaran .....	64
Gambar 4.12: Analisa Kelas harga reklame .....	65
Gambar 4.13. : <i>Class</i> Diagram .....	66

Gambar 4.14 : <i>Sequence diagram</i> pendaftaran reklame	.....67
Gambar 4.15: <i>Sequence diagram</i> reklame	.....67
Gambar 4.16. : <i>Sequence diagram</i> pembayaran	.....68
Gambar 4.17 : <i>Sequence diagram</i> kelola user	.....69
Gambar 4.18 : <i>Sequence diagram</i> laporan	.....69
Gambar 4.19 : <i>Sequence diagram</i> menetapkan kawasan	.....70
Gambar 4.20 : <i>Sequence diagram</i> harga reklame	.....70
Gambar 4.21. : <i>Activity diagram</i> pendaftaran reklame	.....71
Gambar 4.22 : <i>Activity diagram</i> reklame	.....72
Gambar 4.23.: <i>Activity diagram</i> pembayaran	.....72
Gambar 4.24. : <i>Activity diagram</i> kelola user	.....73
Gambar 4.25.: <i>Activity diagram</i> laporan	.....74
Gambar 4.26. : <i>Activity diagram</i> menetapkan kawasan	.....75
Gambar 4.27 : <i>Activity diagram</i> harga reklame	.....75
Gambar 4.28. : <i>Statechart diagram</i> reklame	.....76
Gambar 4.29. : <i>Statechart diagram</i> ubah reklame	.....76
Gambar 4.30. : <i>Statechart diagram</i> hapus reklame	.....76
Gambar 4.31. : <i>Statechart diagram</i> simpan kawasan.....	77
Gambar 4.32. : <i>Statechart diagram</i> ubah kawasan	.....77
Gambar 4.33. : <i>Statechart diagram</i> hapus kawasan	.....77
Gambar 4.34. : <i>Statechart diagram</i> simpan pemilik	.....78

Gambar 4.35. : <i>Statechart</i> diagram ubah pemilik	78
Gambar 4.36. : <i>Statechart</i> diagram hapus pemilik	78
Gambar 4.37. : <i>Statechart</i> diagram simpan pembayaran	79
Gambar 4.38. : <i>Statechart</i> diagram cetak pembayaran	79
Gambar 4.39. : <i>Statechart</i> diagram login	79
Gambar 4.40. : <i>Statechart</i> diagram kelola user	79
Gambar 4.41. : <i>Statechart</i> diagram laporan	80
Gambar 4.42. : <i>Statechart</i> diagram simpan harga reklame	81
Gambar 4.43. : <i>Statechart</i> diagram ubah harga reklame	82
Gambar 4.44. : <i>Statechart</i> diagram hapus harga reklame	83
Gambar 4.45. : Menentukan entitas	83
Gambar 4.46. :menentukan atribut key	83
Gambar 4.47. : Menentukan drajat kardinalitas	83
Gambar 4.48. : Menentukan atribut-atribut diskriptif	83
Gambar 4.49. : Tranformasi dari ERD ke Relasi	84
Gambar 4.50. : Relasi Tabel	90
Gambar 4.51. : Herarky Input Proses Output	91
Gambar 4.52. : Desain Website	91

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 : Buku Bimbingan Skripsi

Lampiran 2 : Surat Keterangan Penelitian

Lampiran 3 : Biografi Penulis

