

LAPORAN SKRIPSI

APLIKASI PEMAKAIAN RUANG DI FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS MURIA KUDUS BERBASIS ANDROID

Oleh:

FAHRUL HANA

2009-51-033

**SKRIPSI DIAJUKAN SEBAGAI SALAH SATU SYARAT UNTUK
MEMPEROLEH GELAR SARJANA KOMPUTER**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MURIA KUDUS
2014**

LAPORAN SKRIPSI

APLIKASI PEMAKAIAN RUANG DI FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS MURIA KUDUS BERBASIS ANDROID

Oleh :

FAHRUL HANA

2009-51-033



The logo of Universitas Muria Kudus Faculty of Technology features a shield-shaped emblem. The emblem contains a yellow background with a blue and red design in the center. The text "UNIVERSITAS MURIA KUDUS" is at the top and "FAKULTAS TEKNIK" is at the bottom. Below the emblem is a stylized illustration of a building or flame-like structure.

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MURIA KUDUS

2014



UNIVERSITAS MURIA KUDUS

PENGESAHAN STATUS SKRIPSI

JUDUL : APLIKASI PEMAKAIAN RUANG DI FAKULTAS TEKNIK
UNIVERITAS MURIA KUDUS BERBASIS ANDROID
NAMA : FAHRUL HANA
NIM : 2009-51-033

Mengijinkan Skripsi Teknik Informatika ini disimpan di Perpustakaan Program Studi Teknik Informatika Universitas Muria Kudus dengan syarat-syarat kegunaan sebagai berikut :

1. Skripsi adalah hak milik Program Studi Teknik Informatika UMK Kudus
2. Perpustakaan Teknik Informatika UMK dibenarkan membuat salinan untuk tujuan referensi saja
3. Perpustakaan juga dibenarkan membuat salinan Skripsi ini sebagai bahan pertukaran antar institusi pendidikan tinggi
4. Berikan tanda V sesuai dengan kategori Skripsi

| | | |
|-------------------------------------|----------------|---|
| <input type="checkbox"/> | Sangat Rahasia | (Mengandung isi tentang keselamatan/kepentingan Negara Republik Indonesia) |
| <input type="checkbox"/> | Rahasia | (Mengandung isi tentang kerahasiaan dari suatu organisasi/badan tempat penelitian Skripsi ini dikerjakan) |
| <input checked="" type="checkbox"/> | Biasa | |

Disahkan Oleh :

Penulis

Pembimbing Utama

Fahrul Hana
200951033

Tri Listyorini, M.Kom
NIDN. 0616088502

Alamat: Ds Undaan Kidul RT 12 RW 04

16 Juli 2014

16 Juli 2014



UNIVERSITAS MURIA KUDUS

PERNYATAAN PENULIS

JUDUL : APLIKASI PEMAKAIAN RUANG DI FAKULTAS TEKNIK
UNIVERITAS MURIA KUDUS BERBASIS ANDROID

NAMA : FAHRUL HANA

NIM : 2009-51-033

“Saya menyatakan dan bertanggung jawab dengan sebenarnya bahwa Skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri kecuali cuplikan dan ringkasan yang masing-masing telah saya jelaskan sumbernya. Jika pada waktu selanjutnya ada pihak lain yang mengklaim bahwa Skripsi ini sebagai karyanya, yang disertai dengan bukti-bukti yang cukup, maka saya bersedia untuk dibatalkan gelar Sarjana Komputer saya beserta segala hak dan kewajiban yang melekat pada gelar tersebut”.

Kudus, 16 Juli 2014

Fahrul Hana

Penulis



UNIVERSITAS MURIA KUDUS

PERSETUJUAN SKRIPSI

JUDUL : APLIKASI PEMAKAIAN RUANG DI FAKULTAS TEKNIK
UNIVERITAS MURIA KUDUS BERBASIS ANDROID
NAMA : FAHRUL HANA
NIM : 2009-51-033

Skripsi ini telah diperiksa dan disetujui,

Kudus, 16 Juli 2014

Pembimbing Utama

Pembimbing Pembantu

Tri Listyorini, M.Kom
NIDN. 0616088502

Tutik Khotimah, M.Kom
NIDN. 0608068502

Mengetahui
Ka. Prodi Teknik Informatika

Ahmad Jazuli, M.Kom
NIDN.0406107004



UNIVERSITAS MURIA KUDUS

PENGESAHAN SKRIPSI

JUDUL : APLIKASI PEMAKAIAN RUANG DI FAKULTAS TEKNIK
UNIVERITAS MURIA KUDUS BERBASIS ANDROID
NAMA : FAHRUL HANA
NIM : 2009-51-033

Skripsi ini telah diujikan dan dipertahankan di hadapan Dewan Pengaji pada Sidang Skripsi tanggal 12 Juli 2014. Menurut pandangan kami, Skripsi ini memadai dari segi kualitas untuk tujuan penganugerahan gelar Sarjana Komputer (S.Kom).

Kudus, 16 Juli 2014

Ketua Pengaji

Pengaji I

Mukhamad Nurkamid, S.Kom., M.Cs
NIDN. 0620068302

Rizkysari Meimaharani, M.Kom
NIDN. 0620058501

Mengetahui

Dekan Fakultas Teknik

Ka. Progdi Teknik Informatika

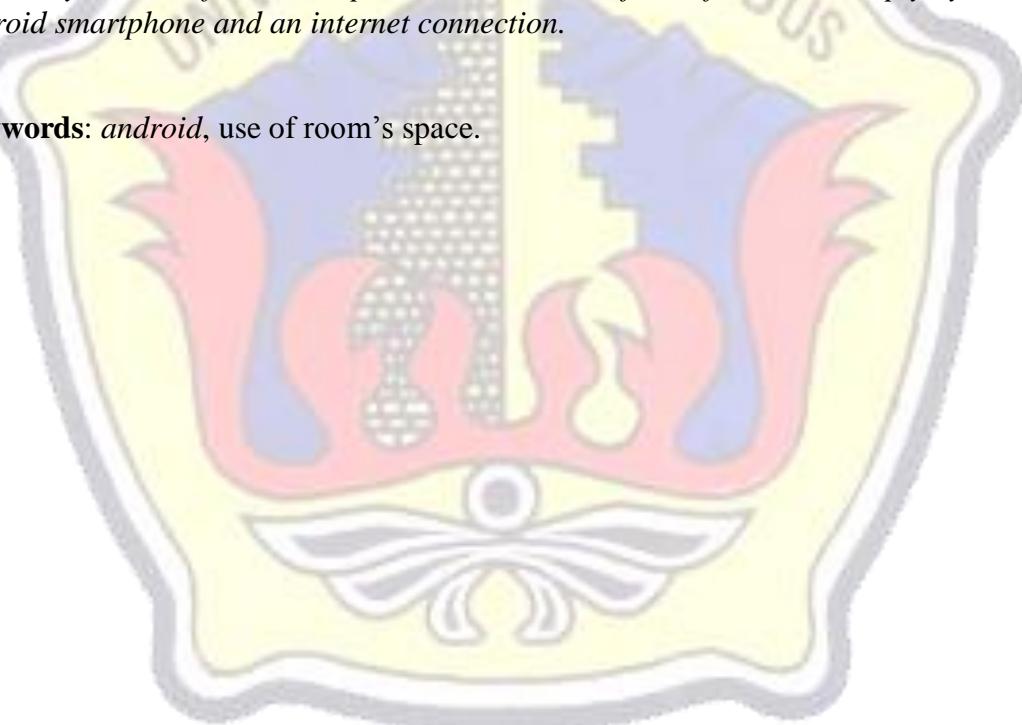
Rochmad Winarso, ST., MT.
NIS. 0610701000001138

Ahmad Jazuli, M.Kom
NIDN. 0406107004

ABSTRACT

Faculty of Engineering on Muria Kudus University (UMK) is a faculty which has four courses namely Mechanical Engineering, Electrical Engineering, Engineering Informatics and Information Systems. Each program of study at the Faculty of Engineering has a lecture room and non-lecturing with different building locations, from the amount of space and a separate building location makes students sometimes bothered about having to come directly asking for information on the Secretariat of the Faculty. Additionally paste paper as a medium of information media academic information as well as information space is less than optimal because of the large paper taped to make the information not conveyed properly. The use of space applications in the Faculty of Engineering, University of Muria Kudus Based Android is one example of an application that can be implemented in the Faculty of Engineering UMK. Systems development methodology that I use is a Waterfall methodology. The Waterfall methodology has several stages: Analysis, System Design, Implementation, Integration, Operation and Maintenance. This application can help facilitate students in finding information about the space in the Faculty of Engineering, UMK without having to come directly to the secretariat of the faculty. So as to facilitate a person who wants to find information simply by using android smartphone and an internet connection.

Keywords: *android, use of room's space.*



ABSTRAK

Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus (UMK) merupakan fakultas yang mempunyai empat program studi yaitu Teknik Mesin, Teknik Elektro, Teknik Informatika dan Sistem Informasi . Setiap program studi di Fakultas Teknik UMK memiliki ruang perkuliahan maupun non perkuliahan dengan lokasi gedung berbeda, dari banyaknya ruang dan lokasi gedung yang terpisah membuat mahasiswa terkadang direpotkan karena harus datang langsung menanyakan informasi ruang di Sekretariat Fakultas. Selain itu media informasi kertas tempel sebagai media informasi akademik maupun informasi ruang kurang optimal karena banyaknya kertas yang ditempel menjadikan informasi tidak tersampaikan dengan tepat. Aplikasi Pemakaian Ruang Di Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus Berbasis Android adalah salah satu contoh aplikasi yang dapat diterapkan di Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus. Metodologi pengembangan sistem yang penulis gunakan adalah metodologi *Waterfall*. Metodologi *Waterfall* ini memiliki beberapa tahapan yaitu Analisis, Perancangan Sistem, Implementasi, Integrasi, Operasi dan Pemeliharaan. Aplikasi ini dapat membantu mempermudah mahasiswa dalam mencari informasi tentang ruang yang ada di Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus tanpa harus datang langsung ke sekretariat fakultas . Sehingga dapat memudahkan seseorang yang ingin mencari informasi cukup dengan menggunakan *smartphone android* dan koneksi internet.

Keywords : *android, pemakaian ruang.*

KATA PENGANTAR

Skripsi dengan judul “APLIKASI PEMAKAIAN RUANG DI FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS MURIA KUDUS BERBASIS ANDROID” ini dapat penulis selesaikan sesuai rencana karena dukungan dari berbagai pihak yang tidak ternilai besarnya. Oleh karena itu penulis menyampaikan terima kasih kepada :

1. Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan pimpinan dalam hidupku.
2. Bapak Dr. Soeparnyo, selaku PJS Rektor Universitas Muria Kudus.
3. Bapak Rochmad Winarso, ST, MT, selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
4. Bapak Ahmad Jazuli, S.Kom, M.Kom, selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Muria Kudus.
5. Ibu Tri Listyorini, M.Kom, selaku pembimbing utama Skripsi penulis.
6. Ibu Tutik Khotimah, S.Kom, M.Kom, selaku pembimbing pembantu Skripsi penulis.
7. Bapak , ibu dan keluargaku yang telah memberikan dukungan moril maupun materiil.
8. Pengurus, anggota, alumni HMJ TI UMK dan BEM Teknik UMK yang telah memberikan dukungan dan semangat.
9. Teman-teman Teknik Informatika UMK.
10. Semua pihak yang telah membantu penyusunan skripsi ini yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.

Semoga beliau-beliau diatas mendapatkan imbalan yang lebih besar dari Tuhan yang maha kuasa melebihi apa yang beliau-beliau diberikan kepada penulis.

Kudus, 16 Juli 2014

Penulis

DAFTAR ISI

| | Halaman |
|---------------------------------------|---------|
| HALAMAN JUDUL | i |
| HALAMAN SAMPUL | ii |
| PENGESAHAN STATUS SKRIPSI | iii |
| PERNYATAAN PENULIS | iv |
| PERSETUJUAN SKRIPSI | v |
| PENGESAHAN SKRIPSI | vi |
| <i>ABSTRACT</i> | vii |
| ABSTRAK | viii |
| KATA PENGANTAR | ix |
| DAFTAR ISI | x |
| DAFTAR GAMBAR | xiv |
| DAFTAR TABEL | xviii |
| DAFTAR LAMPIRAN | xx |
| BAB I PENDAHULUAN | |
| 1.1. Latar Belakang | 1 |
| 1.2. Batasan Masalah | 2 |
| 1.3. Perumusan Masalah | 3 |
| 1.4. Tujuan Penelitian | 3 |
| 1.5. Manfaat Penelitian | 3 |
| 1.6. Sistematika Penulisan | 3 |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA | |
| 2.1 Penelitian Terkait | 5 |
| 2.2 Landasan Teori | 6 |
| 2.2.1 Pengertian Ruang | 6 |
| 2.2.2 Pengertian Informasi | 6 |
| a. Informasi | 6 |
| b. Siklus Informasi | 6 |
| 2.2.3 Pengertian <i>Android</i> | 8 |
| a. <i>Android</i> | 8 |

| | | |
|---------------------------------------|--|----|
| b. | Sejarah <i>Android</i> | 8 |
| c. | Fitur-fitur <i>Android</i> | 10 |
| d. | Arsitektur <i>Android</i> | 11 |
| e. | Komponen Dasar Aplikasi <i>Android</i> | 12 |
| f. | Daur Hidup <i>Activity</i> | 13 |
| g. | Metode yang terdapat pada <i>Activity</i> | 14 |
| h. | Daur Hidup <i>Service</i> | 15 |
| 2.3 | Perangkat Permodelan Sistem | 15 |
| 2.3.1 | <i>Unified Modelling Language (UML)</i> | 15 |
| 2.3.2 | Diagram Grafis <i>UML</i> | 15 |
| 2.4 | Database | 22 |
| 2.5 | Tool Yang Digunakan..... | 23 |
| 2.5.1 | <i>Eclipse IDE</i> | 23 |
| 2.5.2 | <i>Android SDK</i> | 23 |
| 2.5.3 | <i>ADT (Android Development Tool)</i> | 23 |
| 2.5.4 | <i>MySQL</i> | 24 |
| 2.5.5 | Pemrograman <i>PHP</i> | 27 |
| 2.5.6 | <i>Rational Rose</i> | 27 |
| 2.5.7 | <i>Adobe Photoshop</i> | 27 |
| 2.6 | Kerangka Pikir | 28 |
| BAB III METODE PENELITIAN | | |
| 3.1 | Metode Pengumpulan Data | 29 |
| 3.2 | Metode Rekayasa Perangkat Lunak..... | 29 |
| 1. | Definisi Persyaratan | 30 |
| 2. | Perancangan sistem dan Perangkat lunak | 30 |
| 3. | Implementasi dan Pengujian Unit | 31 |
| 4. | Integrasi dan Pengujian Sistem..... | 31 |
| 5. | Operasi dan Pemeliharaan | 31 |
| BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN | | |
| 4.1 | Gambaran Tentang Aplikasi Pemakaian Ruang Di Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus..... | 33 |
| 4.2 | Analisis Masalah | 33 |

| | |
|--|-----|
| 4.2.1 Analisa Sistem Yang Berjalan..... | 33 |
| 4.2.2 Analisis yang diusulkan | 34 |
| 4.2.3 Analisis Kebutuhan Data dan Informasi | 34 |
| 4.2.4 Analisa Kebutuhan Sistem untuk Perancangan..... | 34 |
| 4.3 Perancangan Sistem | 35 |
| 4.3.1 <i>Use Case Diagram</i> | 36 |
| 4.3.2 Proses Bisnis <i>Use Case Diagram</i> | 36 |
| 4.3.3 <i>Class Diagram</i> | 39 |
| 4.3.4 <i>Sequence Diagram</i> | 45 |
| 4.3.5 <i>Activity Diagram</i> | 69 |
| 4.4 Perancangan Basis Data | 77 |
| 4.4.1 Hubungan Pewarisan atau <i>inheritance</i> | 77 |
| 4.4.2 Hubungan Antar Kelas atau asosiasi | 77 |
| 4.4.3 Struktur Tabel..... | 78 |
| 4.5 Perancangan <i>Interface</i> | 86 |
| BAB V IMPLEMENTASI SISTEM | |
| 5.1 Pembuatan Database | 97 |
| 5.2 Implementasi Instalasi Aplikasi | 98 |
| 5.3 Tampilan Program | 104 |
| 5.4 Pengujian Aplikasi..... | 119 |
| 5.4.1 Hasil Pengujian untuk Proses <i>login</i> | 119 |
| 5.4.2 Hasil Pengujian Untuk Tambah <i>admin</i> | 119 |
| 5.4.3 Hasil Pengujian Untuk Tambah dosen..... | 121 |
| 5.4.4 Hasil Pengujian Untuk Tambah Pimpinan..... | 122 |
| 5.4.5 Hasil Pengujian Untuk Tambah Gedung | 123 |
| 5.4.6 Hasil Pengujian untuk Tambah Ruang | 123 |
| 5.4.7 Hasil Pengujian Untuk Tambah Pengumuman | 124 |
| 5.4.8 Hasil Pengujian Untuk Tambah Tujuan..... | 125 |
| 5.4.9 Hasil Pengujian Untuk Tambah Acara | 126 |
| 5.4.10 Hasil Pengujian Untuk Tambah Acara Tambahan | 126 |
| 5.4.11 Hasil Pengujian Dari Segi Reliability | 127 |
| 5.4.12 Hasil Pengujian Dari Segi Performance | 130 |

| | |
|--|-----|
| 5.5 Pengukuran..... | 132 |
| 5.5.1 Penentuan Nilai | 132 |
| 5.5.2 Aspek Penilaian | 132 |
| 5.5.3 Format Kuesioner | 132 |
| 5.5.4 Hasil Penghitungan Kuesioner | 132 |
| 5.5.5 Kesimpulan Hasil Kuesioner..... | 134 |
| BAB VI PENUTUP | |
| 6.1 Kesimpulan..... | 136 |
| 6.2 Saran | 136 |
| DAFTAR PUSTAKA | |
| LAMPIRAN-LAMPIRAN | |



DAFTAR GAMBAR

| | Halaman |
|--|---------|
| Gambar 2.1 Siklus Informasi | 7 |
| Gambar 2.2 Arsitektur Android | 11 |
| Gambar 2.3 Kerangka Pikir Aplikasi | 28 |
| Gambar 3.1 <i>Waterfall Model</i> | 29 |
| Gambar 4.1 Bisnis <i>Usecase</i> Informasi Penggunaan Ruang | 37 |
| Gambar 4.2 Sistem <i>Usecase</i> Pemakaian Ruang | 38 |
| Gambar 4.3 Kelas <i>User</i> | 39 |
| Gambar 4.4 Kelas Admin..... | 40 |
| Gambar 4.5 Kelas Pimpinan..... | 40 |
| Gambar 4.6 Kelas Gedung | 41 |
| Gambar 4.7 Kelas Ruang | 41 |
| Gambar 4.8 Kelas Dosen..... | 41 |
| Gambar 4.9 Kelas Acara | 42 |
| Gambar 4.10 Kelas Pengumuman | 42 |
| Gambar 4.11 Kelas Tujuan..... | 43 |
| Gambar 4.12 Kelas Acara Tambahan | 43 |
| Gambar 4.13 <i>Class Diagram</i> Aplikasi Pemakaian Ruang | 44 |
| Gambar 4.14 <i>Sequence diagram</i> tambah gedung | 45 |
| Gambar 4.15 <i>Sequence diagram</i> view dan edit gedung..... | 46 |
| Gambar 4.16 <i>Sequence diagram</i> hapus gedung | 47 |
| Gambar 4.17 <i>Sequence diagram</i> tambah ruang..... | 48 |
| Gambar 4.18 <i>Sequence diagram</i> view dan <i>edit</i> Ruang..... | 49 |
| Gambar 4.19 <i>Sequence diagram</i> hapus ruang | 50 |
| Gambar 4.20 <i>Sequence diagram</i> tambah pengumuman | 51 |
| Gambar 4.21 <i>Sequence diagram</i> view dan <i>edit</i> pengumuman..... | 52 |
| Gambar 4.22 <i>Sequence diagram</i> hapus pengumuman..... | 53 |
| Gambar 4.23 <i>Sequence diagram</i> tambah dosen | 54 |
| Gambar 4.24 <i>Sequence diagram</i> view dan <i>edit</i> dosen | 55 |
| Gambar 4.25 <i>Sequence diagram</i> hapus dosen..... | 56 |
| Gambar 4.26 <i>Sequence diagram</i> tambah acara | 57 |

| | |
|---|----|
| Gambar 4.27 <i>Sequence diagram view</i> dan <i>edit</i> acara | 58 |
| Gambar 4.28 <i>Sequence diagram</i> hapus acara..... | 59 |
| Gambar 4.29 <i>Sequence diagram</i> tambah acara tambahan | 60 |
| Gambar 4.30 <i>Sequence diagram view</i> dan <i>edit</i> acara tambahan | 61 |
| Gambar 4.31 <i>Sequence diagram</i> hapus acara tambahan..... | 62 |
| Gambar 4.32 <i>Sequence diagram</i> tambah admin | 63 |
| Gambar 4.33 <i>Sequence diagram view</i> dan <i>edit</i> admin..... | 64 |
| Gambar 4.34 <i>Sequence diagram</i> hapus admin | 65 |
| Gambar 4.35 <i>Sequence diagram</i> tambah pimpinan..... | 66 |
| Gambar 4.36 <i>Sequence diagram view</i> dan <i>edit</i> pimpinan..... | 67 |
| Gambar 4.37 <i>Sequence diagram</i> hapus pimpinan..... | 68 |
| Gambar 4.38 <i>Activity Diagram</i> kelola gedung | 69 |
| Gambar 4.39 <i>Activity diagram</i> kelola ruang | 70 |
| Gambar 4.40 <i>Activity diagram</i> kelola pengumuman | 71 |
| Gambar 4.41 <i>Activity diagram</i> kelola acara | 72 |
| Gambar 4.42 <i>Activity diagram</i> kelola acara tambahan | 73 |
| Gambar 4.43 <i>Activity diagram</i> kelola admin..... | 74 |
| Gambar 4.44 <i>Activity diagram</i> kelola pimpinan | 75 |
| Gambar 4.45 <i>Activity diagram</i> kelola dosen | 76 |
| Gambar 4.46 Relasi tabel | 85 |
| Gambar 4.47 Desain <i>Form</i> halaman utama..... | 86 |
| Gambar 4.48 Desain <i>Form</i> halaman <i>login</i> | 87 |
| Gambar 4.49 Desain <i>dashboard</i> admin..... | 87 |
| Gambar 4.50 Desain <i>form</i> halaman <i>input</i> admin | 88 |
| Gambar 4.51 Desain <i>form</i> lihat admin | 88 |
| Gambar 4.52 Desain <i>form</i> input dosen | 88 |
| Gambar 4.53 Desain <i>form</i> halaman lihat dosen..... | 89 |
| Gambar 4.54 Desain <i>form</i> halaman <i>input</i> gedung | 89 |
| Gambar 4.55 Desain <i>form</i> halaman tampil gedung | 89 |
| Gambar 4.56 Desain <i>form</i> halaman <i>input</i> ruang..... | 90 |
| Gambar 4.57 Desain <i>form</i> halaman lihat ruang..... | 90 |
| Gambar 4.58 Desain <i>form</i> <i>input</i> acara | 91 |

| | |
|---|-----|
| Gambar 4.59 Desain <i>form</i> lihat acara | 91 |
| Gambar 4.60 Desain <i>form</i> halaman <i>input</i> pengumuman..... | 92 |
| Gambar 4.61 Desain <i>form</i> halaman lihat pengumuman..... | 93 |
| Gambar 4.62 Desain <i>form android</i> menu utama | 93 |
| Gambar 4.63 Desain <i>form android login</i> dosen | 93 |
| Gambar 4.64 Desain <i>form android dashboard</i> dosen..... | 94 |
| Gambar 4.65 Desain <i>form android</i> lihat ruang..... | 94 |
| Gambar 4.66 Desain <i>form android</i> lihat gedung | 95 |
| Gambar 4.67 Desain <i>form android</i> lihat pengumuman | 95 |
| Gambar 5.1 Tampilan Menu <i>export signed application package</i> | 98 |
| Gambar 5.2 Tampilan <i>Project Checks</i> | 99 |
| Gambar 5.3 Tampilan <i>Select Keystore Name</i> | 100 |
| Gambar 5.4 Tampilan <i>Keystore Selection</i> | 100 |
| Gambar 5.5 Tampilan <i>Key Creation</i> | 101 |
| Gambar 5.6 Tampilan <i>Destination File Name</i> | 102 |
| Gambar 5.7 Tampilan <i>Certification Check</i> | 102 |
| Gambar 5.8 Berkas Hasil <i>Export</i> Aplikasi Teknik | 103 |
| Gambar 5.9 Tampilan <i>Icon</i> aplikasi teknik | 103 |
| Gambar 5.10 Tampilan halaman utama | 104 |
| Gambar 5.11 Tampilan halaman <i>dashboard</i> admin | 104 |
| Gambar 5.12 Tampilan tambah admin..... | 105 |
| Gambar 5.13 Tampilan tampil admin | 105 |
| Gambar 5.14 Tampilan tambah pimpinan..... | 106 |
| Gambar 5.15 Tampilan tampil pimpinan | 106 |
| Gambar 5.16 Tampilan tambah dosen | 107 |
| Gambar 5.17 Tampilan tampil dosen | 107 |
| Gambar 5.18 Tampilan tambah gedung | 107 |
| Gambar 5.19 Tampilan tampil gedung | 108 |
| Gambar 5.20 Tampilan tambah ruang | 108 |
| Gambar 5.21 Tampilan tampil ruang..... | 109 |
| Gambar 5.22 Tampilan tambah tujuan..... | 109 |
| Gambar 5.23 Tampilan tampil tujuan | 109 |

| | |
|---|-----|
| Gambar 5.24 Tampilan tambah pengumuman | 110 |
| Gambar 5.25 Tampilan tampil pengumuman..... | 110 |
| Gambar 5.26 Tampilan tambah acara | 111 |
| Gambar 5.27 Tampilan tampil acara..... | 111 |
| Gambar 5.28 Menu utama <i>android</i> | 112 |
| Gambar 5.29 Halaman pengumuman <i>android</i> | 112 |
| Gambar 5.30 Halaman lihat gedung <i>android</i> | 113 |
| Gambar 5.31 Halaman lihat ruang <i>android</i> | 113 |
| Gambar 5.32 Halaman lihat profil <i>android</i> | 114 |
| Gambar 5.33 Halaman lihat peta lokasi <i>android</i> | 114 |
| Gambar 5.34 Halaman lihat galeri <i>android</i> | 115 |
| Gambar 5.35 Halaman login <i>android</i> | 115 |
| Gambar 5.36 Halaman menu dosen <i>android</i> | 116 |
| Gambar 5.37 Halaman profil dosen <i>android</i> | 116 |
| Gambar 5.38 Halaman tambah acara <i>android</i> | 117 |
| Gambar 5.39 Halaman status acara <i>android</i> | 117 |
| Gambar 5.40 Halaman bantuan <i>android</i> | 118 |
| Gambar 5.41 Halaman tentang <i>android</i> | 118 |
| Gambar 5.42 Grafik Perhitungan Jumlah Rata-Rata Jawaban | 134 |

DAFTAR TABEL

| | Halaman |
|---|---------|
| Tabel 2.1 Notasi <i>Bussines Use Case Diagram</i> | 16 |
| Tabel 2.2 Notasi <i>Use Case Diagram</i> | 17 |
| Tabel 2.3 Notasi <i>Class Diagram</i> | 18 |
| Tabel 2.4 Notasi <i>Sequence Diagram</i> | 19 |
| Tabel 2.5 Notasi <i>Collaboration Diagram</i> | 20 |
| Tabel 2.6 Notasi <i>Activity Diagram</i> | 20 |
| Tabel 2.7 Notasi <i>Statechart Diagram</i> | 21 |
| Tabel 2.8 Tipe Data MySQL..... | 25 |
| Tabel 4.1 Pros es Bisnis <i>Usecase</i> | 36 |
| Tabel 4.2 User | 77 |
| Tabel 4.3 Acara..... | 77 |
| Tabel 4.4 Dosen | 77 |
| Tabel 4.5 Acara Tambahan | 78 |
| Tabel 4.6 Ruang..... | 78 |
| Tabel 4.7 Gedung..... | 78 |
| Tabel 4.8 tb_user | 79 |
| Tabel 4.9 tb_admin | 79 |
| Tabel 4.10 tb_dosen | 80 |
| Tabel 4.11 tb_pimpinan | 80 |
| Tabel 4.12 tb_gedung..... | 81 |
| Tabel 4.13 tb_ruang | 81 |
| Tabel 4.14 tb_pengumuman | 82 |
| Tabel 4.15 tb_tujuan | 82 |
| Tabel 4.16 tb_acara | 83 |
| Tabel 4.17 tb_acara_tambahan | 84 |
| Tabel 5.1 Pengujian <i>black box</i> pada proses login..... | 119 |
| Tabel 5.2 Pengujian <i>black box</i> pada proses tambah admin..... | 120 |
| Tabel 5.3 Pengujian <i>black box</i> pada proses tambah dosen | 121 |
| Tabel 5.4 Pengujian <i>black box</i> pada proses tambah pimpinan..... | 122 |
| Tabel 5.5 Pengujian <i>black box</i> pada proses tambah gedung | 123 |

| | |
|---|-----|
| Tabel 5.6 Pengujian <i>black box</i> pada proses tambah ruang..... | 123 |
| Tabel 5.7 Pengujian <i>black box</i> pada proses tambah pengumuman | 124 |
| Tabel 5.8 Pengujian <i>black box</i> pada proses tambah tujuan..... | 125 |
| Tabel 5.9 Pengujian <i>black box</i> pada proses tambah acara | 126 |
| Tabel 5.10 Pengujian <i>black box</i> pada proses tambah acara tambahan | 127 |
| Tabel 5.11 Pengujian <i>reliability</i> | 127 |
| Tabel 5.12 Hasil pengujian dari segi <i>performance</i> | 130 |
| Tabel 5.13 Hasil perhitungan kuesioner | 133 |



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1- Fotocopy Buku Bimbingan Skripsi

Lampiran 2- Lembar Acc Revisi Skripsi

Lampiran 3- Format Kuisioner

Lampiran 4- Lembar hasil Kuisioner

