



LAPORAN SKRIPSI

SISTEM INFORMASI *REWARD* PEGAWAI UNIVERSITAS MURIA KUDUS BERBASIS *WEB*

Laporan ini disusun guna memenuhi salah satu syarat untuk menyelesaikan
Program Studi Sistem Informasi S-1 pada Fakultas Teknik
Universitas Muria Kudus

Disusun Oleh :

Nama : Khoirin Nafida
NIM : 2010-53-112
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknik

UNIVERSITAS MURIA KUDUS
KUDUS
2014

HALAMAN PERSETUJUAN

Nama : Khoirin Nafida
NIM : 2010-53-112
Bidang Studi : Sistem Informasi S-1
Judul Skripsi : Sistem Informasi *Reward* Pegawai Universitas
Muria Kudus Berbasis *Web*
Pembimbing I : Andy Prasetyo Utomo, S.Kom., MT.
Pembimbing II : Syafiul Muzid, ST., M.Cs.

Telah disetujui oleh tim pembimbing
untuk diuji

Kudus, 26 Februari 2014

Pembimbing Utama

Andy Prasetyo Utomo, S.Kom., MT.

Pembimbing Pembantu

Syafiul Muzid, ST, M.Cs.

HALAMAN PENGESAHAN

Nama : Khoirin Nafida
NIM : 2010-53-112
Bidang Studi : Sistem Informasi S-1
Judul Skripsi : Sistem Informasi *Reward* Pegawai Universitas
Muria Kudus Berbasis *Web*
Pembimbing I : Andy Prasetyo Utomo, S.Kom., MT.
Pembimbing II : Syafiul Muzid, ST., M.Cs.


Kudus, 07 Juli 2014


Telah diujikan pada ujian sarjana, tanggal 04 Juli 2014
dan dinyatakan LULUS

Ketua Penguji

Anggota Penguji I

Anggota Penguji II


Supriyono, M.Kom


Andy Prasetyo Utomo, S.Kom., MT.


Fajar Nugaha, M.Kom.

Mengetahui,

Dekan Fakultas Teknik



Roehmad Winarso, ST., MT.

**SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Khoirin Nafida
NIM : 2010-53-112
Program Studi : Sistem Informasi
Jenjang : Strata Satu (SI)
Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan dengan menyetujui untuk memberikan izin kepada pihak Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalty-Free Right*)** atas karya ilmiah Saya yang berjudul : “Sistem Informasi *Reward* Pegawai Universitas Muria Kudus Berbasis *Web*” beserta perangkat yang diperlukan (apabila ada).

Dengan **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif** ini pihak Universitas Muria Kudus berhak menyimpan, mengalih-media atau bentuk-kan, pengelolaannya dalam pangkalan data (database), untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta izin dari Saya.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi tanpa melibatkan pihak Universitas Muria Kudus, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah Saya ini.

Demikian surat pernyataan ini Saya buat dengan sebenarnya.

Kudus, September 2014
Yang menyatakan,



Khoirin Nafida

HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO

Jangan pernah meninggalkan sholat 5 waktu, dan lakukanlah sunnah-sunnah rosul, maka kelak akan banyak keberkahan dan kemudahan dalam menjalankan hidup.

PERSEMBAHAN

Skripsi ini aku persembahkan kepada kedua orang tuaku yang selalu mendoakan dan memberikan dukungan untuk anak-anaknya. . .



RINGKASAN

Laporan skripsi dengan judul “*Sistem Informasi Reward Pegawai pada Universitas Muria Kudus Berbasis Web*” telah dilaksanakan dengan menganalisa permasalahan yang ada diantaranya masih menggunakan sistem manual seperti penginputan data yang berulang-ulang, perhitungan yang masih menggunakan Ms.Excel dan informasi yang diberikan kepada dosen dan karyawan kurang cepat dan akurat sehingga akan mengalami kesulitan-kesulitan seperti keterlambatan dalam memberikan informasi, kesalahan dalam memberikan informasi, kesalahan mengetik, kurang akuratnya informasi yang diberikan.

Tujuan dari skripsi ini adalah menghasilkan aplikasi perangkat lunak untuk memudahkan proses penginputan data, perhitungan lauk pauk dan *reward* pemberian informasi presensi, informasi yang mendapat lauk pauk dan *reward* melalui *website*.

Dalam laporan ini penulis menggunakan metode *waterfall* sebagai metode pengembangan sistem, UML sebagai bahasa pemodelan sistem, MySQL sebagai *database*, dan *PHP* sebagai bahasa pemrogramannya.

Kata Kunci : Sistem, Informasi, *Reward*, Pegawai, *Web*.

KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah Yang Maha Pengasih dan Penyayang yang telah melimpahkan rahmat dan kasih sayang-Nya sehingga pada kesempatan kali ini penulis dapat menyelesaikan Laporan Skripsi di Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.

Penyusunan Skripsi ini merupakan salah satu syarat untuk menyelesaikan Program Studi Sistem Informasi S-1 pada Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.

Penulis menyadari bahwa di dalam penyusunan Laporan Skripsi ini tentunya masih terdapat berbagai kekurangan, sehingga penulis akan sangat menghargai segala masukan yang berguna dari pembaca.

Pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Suparno, S.H., M.S, selaku penjabat sementara Rektor Universitas Muria Kudus.
2. Bapak Rochmad Winarso, S.T., M.T, selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus yang telah memberikan izin untuk mengadakan Praktek Kerja Lapangan (PKL).
3. Bapak R. Rhoedy Setiawan, M. Kom, selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi S-1.
4. Bapak Andy Prasetyo Utomo, S.Kom., M.T., selaku pembimbing I yang telah banyak memberikan masukan selama penulis menempuh kuliah terutama saat penyusunan skripsi.
5. Bapak Syafiul Muzid, ST., M.Cs., selaku pembimbing II yang telah banyak memberikan petunjuk, nasehat, bimbingan, dan arahan hingga terselesaikannya penulisan laporan ini.
6. Segenap dosen Universitas Muria Kudus, khususnya Program Studi Sistem Informasi yang telah mengenalkan ilmu baru kepada penulis.
7. Bapak Muslih dan Ibu Noorsiyah, orang tua penulis yang senantiasa memberikan dukungan, semangat, doa dan materi yang sangat berarti.

8. Kepada semua teman-teman Fakultas Teknik Program Studi sistem Informasi khususnya angkatan 2010 dan angkatan 2012 yang tidak mungkin penulis sebutkan satu persatu yang telah memberikan saran dan motivasi dalam penulisan laporan ini penulis ucapkan terima kasih.
9. Dan semua pihak yang secara tidak langsung memberikan dukungan dan bantuannya kepada penulis dalam penyusunan laporan skripsi ini.

Penulis berharap semoga langkah selanjutnya diridhoi oleh Allah SWT. Akhirnya sebagai penutup penulis berharap semoga Laporan Skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca untuk mengembangkan ilmu pengetahuan, khususnya di bidang Teknologi dan Sistem Informasi. Amin.

Kudus, Juni 2014

Penulis



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
RINGKASAN.....	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Skripsi	3
1.5 Manfaat Skripsi.....	3
1.6 Tinjauan Pustaka.....	4
1.7 Metode Penelitian.....	5
1.7.1 Objek penelitian	5
1.7.2 Metode pengumpulan data.....	5
1.7.3 Metode pengembangan sistem.....	6
1.7.4 Metode perancangan sistem.....	7
1.8 Sistematika Penulisan	8
BAB II LANDASAN TEORI	9
2.1 Konsep Dasar Sistem.....	9
2.1.1 Pengertian Sistem.....	9
2.1.2 Klasifikasi Sistem.....	9
2.2 Konsep Dasar Informasi	10
2.2.1 Pengertian Informasi	10
2.2.2 Nilai Informasi	10

	2.2.3	Kualitas Informasi	10
	2.3	Pengertian Sistem Informasi	11
	2.4	Teori Tentang Permasalahan.....	12
	2.4.1	Pengertian <i>Reward</i> (penghargaan)	12
	2.4.2	Pengertian Pegawai (Karyawan)	12
	2.4.3	Pengertian Sistem Informasi <i>Reward</i> Pegawai.....	12
	2.5	Alat Bantu Desain Sistem.....	12
	2.5.1	<i>Flow Of Document</i> (FOD).....	12
	2.5.2	<i>Unified Modelling Language</i> (UML).....	14
	2.5.3	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	20
BAB III		TINJAUAN UMUM OBJEK PENELITIAN.....	27
	3.1	Visi, Misi dan Tujuan	27
	3.1.1	Visi	27
	3.1.2	Misi.....	27
	3.1.2	Tujuan.....	27
	3.2	Struktur Organisasi.....	28
	3.3	Peta Instansi	29
	3.4	Alur Sistem Informasi <i>Reward</i> Pegawai UMK.....	29
	3.4.1	Pemeran Alur Sistem.....	29
	3.4.1	FOD Pemberian Lauk Pauk dan <i>Reward</i>	30
BAB IV		ANALISA DAN PERANCANGAN	32
	4.1	Analisis Masalah	32
	4.2	Analisa Sistem.....	32
	4.2.1	Analisa Kebutuhan Data dan Informasi	32
	4.2.2	Analisa Aktor Sistem.....	33
	4.2.3	Sistem yang Diusulkan	34
	4.3	Perancangan Sistem.....	34
	4.3.1	<i>Use Case Diagram</i>	34
	4.3.2	<i>Class Diagram</i>	53
	4.3.3	<i>Sequence Diagram</i>	59
	4.3.4	<i>Activity Diagram</i>	72

	4.3.5 <i>Statechart Diagram</i>	85
	4.4 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	96
	4.4.1 Langkah-langkah dalam Pembuatan ERD.....	96
	4.4.2 Transformasi ERD ke Tabel	101
	4.4.3 Relasi Database	110
	4.5 Desain <i>Input</i> dan <i>Output</i>	111
	4.5.1 Desain <i>Input</i>	111
	4.4.2 Desain <i>Output</i>	119
BAB V	PEMBAHASAN DAN IMPLEMENTASI	119
	5.1 Implementasi dan Pembahasan Aplikasi	119
	5.1.1 Identifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak	119
	5.1.2 Identifikasi Kebutuhan Perangkat Keras	119
	5.2 Batasan Implementasi.....	120
	5.2.1 Tampilan Program.....	120
BAB VI	PENUTUP	129
	5.1 Kesimpulan	129
	5.2 Saran	129
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN		

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	: Simbol Bagan Arus Dokumen	13
Tabel 2.2	: Notasi <i>Use Case Diagram</i>	15
Tabel 2.3	: Notasi <i>Class Diagram</i>	17
Tabel 2.4	: Notasi <i>Sequence Diagram</i>	17
Tabel 2.5	: Notasi <i>Activity Diagram</i>	18
Tabel 2.6	: Notasi <i>Statechart Diagram</i>	19
Tabel 2.7	: Notasi <i>Entity Relationship Diagram</i>	25
Tabel 4.1	: Proses Bisnis	34
Tabel 4.2	: Tabel User.....	105
Tabel 4.3	: Tabel Pegawai.....	106
Tabel 4.4	: Tabel Presensi	107
Tabel 4.5	: Tabel Rincian	107
Tabel 4.6	: Tabel Apresiasi	108
Tabel 4.7	: Tabel Tugas.....	108
Tabel 4.8	: Tabel Standart Kerja.....	109
Tabel 4.9	: Tabel Lauk Pauk	109
Tabel 4.10	: Tabel <i>Reward</i>	110

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1	: Struktur Organisasi BAUK UMK	28
Gambar 3.2	: Denah Lokasi UMK Kudus	29
Gambar 3.3	: FOD Proses Pemberian Uang Lauk Pauk dan <i>Reward</i>	30
Gambar 4.1	: <i>Business Use Case Diagram</i> Sisfo Pegawai UMK	36
Gambar 4.2	: <i>System Use Case Diagram</i> Sisfo Pegawai UMK	37
Gambar 4.3	: <i>Class User</i>	53
Gambar 4.4	: <i>Class Admin</i>	54
Gambar 4.5	: <i>Class Kabag Kepegawaian</i>	54
Gambar 4.6	: <i>Class Dosen</i>	54
Gambar 4.7	: <i>Class Karyawan</i>	55
Gambar 4.8	: <i>Class Pegawai</i>	55
Gambar 4.9	: <i>Class Absen Manual</i>	56
Gambar 4.10	: <i>Class Surat Tugas</i>	56
Gambar 4.11	: <i>Class Apresiasi</i>	56
Gambar 4.12	: <i>Class Rincian Tugas</i>	57
Gambar 4.13	: <i>Class Standart Kerja</i>	57
Gambar 4.14	: <i>Class Presensi</i>	57
Gambar 4.15	: <i>Class Lauk Pauk</i>	58
Gambar 4.16	: <i>Class Reward</i>	58
Gambar 4.17	: <i>Class Diagram</i> Sisfo <i>Reward</i> Pegawai UMK	59
Gambar 4.18	: <i>Sequence Diagram</i> Kelola Data User	60
Gambar 4.19	: <i>Sequence Diagram</i> Kelola Data Pegawai	61
Gambar 4.20	: <i>Sequence Diagram</i> Kelola Absensi Manual	62
Gambar 4.21	: <i>Sequence Diagram</i> Kelola Surat Tugas	63
Gambar 4.22	: <i>Sequence Diagram</i> Kelola Apresiasi	64
Gambar 4.23	: <i>Sequence Diagram</i> Kelola Rincian Pegawai	65
Gambar 4.24	: <i>Sequence Diagram</i> Kelola Standart kerja	66
Gambar 4.25	: <i>Sequence Diagram</i> Akses Presensi	67
Gambar 4.26	: <i>Sequence Diagram</i> Akses Grafik Presensi	68

Gambar 4.27 : <i>Sequence Diagram</i> Kelola Lauk Pauk	68
Gambar 4.28 : <i>Sequence Diagram</i> Kelola Reward.....	69
Gambar 4.29 : <i>Sequence Diagram</i> Info Presensi.....	70
Gambar 4.30 : <i>Sequence Diagram</i> Info Lauk Pauk.....	70
Gambar 4.31 : <i>Sequence Diagram</i> Info Reward.....	71
Gambar 4.32 : <i>Sequence Diagram</i> Akses Laporan Lauk Pauk	71
Gambar 4.33 : <i>Sequence Diagram</i> Akses Laporan Reward.....	72
Gambar 4.34 : <i>Activity Diagram</i> Kelola Data User	73
Gambar 4.35 : <i>Activity Diagram</i> Kelola Data Pegawai	74
Gambar 4.36 : <i>Activity Diagram</i> Kelola Absensi Manual	75
Gambar 4.37 : <i>Activity Diagram</i> Kelola Surat Tugas	76
Gambar 4.38 : <i>Activity Diagram</i> Kelola Apresiasi.....	77
Gambar 4.39 : <i>Activity Diagram</i> Kelola Rincian Pegawai.....	78
Gambar 4.40 : <i>Activity Diagram</i> Kelola Standart Kerja	79
Gambar 4.41 : <i>Activity Diagram</i> Akses Presensi	80
Gambar 4.42 : <i>Activity Diagram</i> Akses Grafik Presensi.....	81
Gambar 4.43 : <i>Activity Diagram</i> Kelola Lauk pauk	81
Gambar 4.44 : <i>Activity Diagram</i> Kelola Reward.....	82
Gambar 4.45 : <i>Activity Diagram</i> Info Presensi	82
Gambar 4.46 : <i>Activity Diagram</i> Info Lauk Pauk.....	83
Gambar 4.47 : <i>Activity Diagram</i> Info Reward	83
Gambar 4.48 : <i>Activity Diagram</i> Akses Laporan Lauk Pauk	84
Gambar 4.49 : <i>Activity Diagram</i> Akses Laporan Reward.....	84
Gambar 4.50 : <i>Statechart Diagram</i> Tambah data User	85
Gambar 4.51 : <i>Statechart Diagram</i> Ubah data User.....	85
Gambar 4.52 : <i>Statechart Diagram</i> Hapus data User	86
Gambar 4.53 : <i>Statechart Diagram</i> Tambah data Pegawai.....	86
Gambar 4.54 : <i>Statechart Diagram</i> Ubah data Pegawai.....	86
Gambar 4.55 : <i>Statechart Diagram</i> Hapus data Pegawai	87
Gambar 4.56 : <i>Statechart Diagram</i> Tambah data Absensi Manual.....	87
Gambar 4.57 : <i>Statechart Diagram</i> Ubah data Absensi Manual.....	87

Gambar 4.58 :	<i>Statechart Diagram</i> Tambah data Surat Tugas	88
Gambar 4.59 :	<i>Statechart Diagram</i> Ubah data Surat Tugas	88
Gambar 4.60 :	<i>Statechart Diagram</i> Hapus data Surat Tugas.....	88
Gambar 4.61 :	<i>Statechart Diagram</i> Tambah data Apresiasi	89
Gambar 4.62 :	<i>Statechart Diagram</i> Ubah data Apresiasi	89
Gambar 4.63 :	<i>Statechart Diagram</i> Hapus data Apresiasi.....	89
Gambar 4.64 :	<i>Statechart Diagram</i> Tambah data Rincian Pegawai.....	90
Gambar 4.65 :	<i>Statechart Diagram</i> Ubah data Rincian Pegawai	90
Gambar 4.66 :	<i>Statechart Diagram</i> Hapus data Rincian Pegawai.....	90
Gambar 4.67 :	<i>Statechart Diagram</i> Tambah data Standart Kerja	91
Gambar 4.68 :	<i>Statechart Diagram</i> Ubah data Standart Kerja.....	91
Gambar 4.69 :	<i>Statechart Diagram</i> Hapus data Standart Kerja	91
Gambar 4.70 :	<i>Statechart Diagram</i> Import Presensi	92
Gambar 4.71 :	<i>Statechart Diagram</i> Tampil Presensi.....	92
Gambar 4.72 :	<i>Statechart Diagram</i> Tampil Grafik Presensi.....	93
Gambar 4.73 :	<i>Statechart Diagram</i> Hitung Lauk Pauk	93
Gambar 4.74 :	<i>Statechart Diagram</i> Hitung Reward	94
Gambar 4.75 :	<i>Statechart Diagram</i> Tampil Info Presensi	94
Gambar 4.76 :	<i>Statechart Diagram</i> Tampil Info Lauk Pauk.....	94
Gambar 4.77 :	<i>Statechart Diagram</i> Tampil Info Reward	95
Gambar 4.78 :	<i>Statechart Diagram</i> Tampil Laporan Lauk Pauk	95
Gambar 4.79 :	<i>Statechart Diagram</i> Tampil Laporan Reward.....	96
Gambar 4.80 :	Entitas yang ditetapkan	96
Gambar 4.81 :	Menentukan Primary key	96
Gambar 4.82 :	Derajat kardinalitas relasi beserta <i>foreign key</i> antara pegawai dan user.....	97
Gambar 4.83 :	Derajat kardinalitas relasi beserta <i>foreign key</i> antara pegawai dan presensi	97
Gambar 4.84 :	Derajat kardinalitas relasi beserta <i>foreign key</i> antara pegawai dan rincian	97

Gambar 4.85 : Derajat kardinalitas relasi beserta <i>foreign key</i> antara pegawai dan apresiasi	98
Gambar 4.86 : Derajat kardinalitas relasi beserta <i>foreign key</i> antara pegawai dan tugas.....	98
Gambar 4.87 : Derajat kardinalitas relasi beserta <i>foreign key</i> antara pegawai dan lauk pauk.....	98
Gambar 4.88 : Derajat kardinalitas relasi beserta <i>foreign key</i> antara pegawai dan reward	99
Gambar 4.89 : Derajat kardinalitas relasi beserta <i>foreign key</i> antara standart kerja dan lauk pauk.....	99
Gambar 4.90 : Derajat kardinalitas relasi beserta <i>foreign key</i> antara standart kerja dan reward	99
Gambar 4.91 : ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	100
Gambar 4.92 : Transformasi antara pegawai dengan user	101
Gambar 4.93 : Transformasi antara pegawai dengan presensi.....	101
Gambar 4.94 : Transformasi antara pegawai dengan rincian.....	102
Gambar 4.95 : Transformasi antara pegawai dengan apresiasi.....	102
Gambar 4.96 : Transformasi antara pegawai dengan tugas	103
Gambar 4.97 : Transformasi antara pegawai dengan lauk pauk.....	103
Gambar 4.98 : Transformasi antara pegawai dengan reward.....	104
Gambar 4.99 : Transformasi antara standart kerja dengan lauk pauk.....	104
Gambar 4.100: Transformasi antara standart kerja dengan lreward.....	105
Gambar 4.101: Relasi Database Reward Pegawai.....	110
Gambar 4.102: Desain Menu <i>Login</i>	111
Gambar 4.103: Desain Menu Utama	111
Gambar 4.104: Desain Menu Admin	112
Gambar 4.105: Desain Menu Kabag Kepegawaian.....	112
Gambar 4.106: Desain Menu Dosen.....	113
Gambar 4.107: Desain Menu Karyawan.....	113
Gambar 4.108: Desain Input Data User	114
Gambar 4.109: Desain Input Data Pegawai	114

Gambar 4.110:	Desain Input Surat Tugas	115
Gambar 4.111:	Desain Input Rincian Pegawai.....	115
Gambar 4.112:	Desain Input Standart Kerja	116
Gambar 4.113:	Desain Rekap Presensi	116
Gambar 4.114:	Desain Hitung Lauk Pauk dan Reward	117
Gambar 4.115:	Desain Laporan Presensi	117
Gambar 4.116:	Desain Laporan Lauk Pauk	118
Gambar 4.117:	Desain Laporan Reward.....	118
Gambar 5.1 :	Form <i>Login</i>	120
Gambar 5.2 :	Form Utama Admin	121
Gambar 5.3 :	Form Utama Kabag Kepegawaian.....	121
Gambar 5.4 :	Form Utama Dosen.....	122
Gambar 5.5 :	Form Utama Karyawan.....	122
Gambar 5.6 :	Form Kelola User	123
Gambar 5.7 :	Form Kelola Pegawai.....	123
Gambar 5.8 :	Form Kelola Surat Tugas	124
Gambar 5.9 :	Form Kelola Apresiasi	124
Gambar 5.10 :	Form Kelola Rincian Pegawai.....	125
Gambar 5.11 :	Form Kelola Standart Kerja	125
Gambar 5.12 :	Form Rekap Presensi	126
Gambar 5.13 :	Form Akses Grafik Presensi.....	126
Gambar 5.14 :	Form Hitung Lauk Pauk dan Reward	127
Gambar 5.15 :	Form Laporan Presensi	127
Gambar 5.16 :	Form Laporan Lauk Pauk.....	128
Gambar 5.17 :	Form Laporan Reward	128

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 : Buku Konsultasi Skripsi

Lampiran 2 : Surat Pengajuan Penelitian

Lampiran 3 : Biografi Penulis

