

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Adi Triyanto, Rancang Bangun *Game* Berlalu-lintas yang Benar Dengan Rute jalan Utama Kota Kudus Menggunakan *Marcomedia Flash Berbasis Dekstop* , 2014 Kudus
- [2] Dzuhan Hening, 2011,*Game* edukasi ragam budaya sebagai media pembelajaran budaya tentang pakaian dan rumah adat di Indonesia, Jogjakarta
- [3] Henry Arifin, 2011,Rancang bangun *aplikasi* pengenalan budaya cina berbasis *system operasi android*, Palembang
- [4] Norman Kidi, Aplikasi *game* edukasi merah putih bertema kebudayaan Indonesia berbasis *android*, 2013 Jakarta.
- [5] Putri reni, *Multivarious Culture*, bandung 2011

