



LAPORAN SKRIPSI

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
DAN SEWA ALAT *HIKING AND CAMPING* BERBASIS *WEB*
PADA RINJANI *ADVENTURERSHOP* KUDUS**

Laporan ini disusun guna memenuhi salah satu syarat untuk menyelesaikan
Program Studi Sistem Informasi S-1 pada Fakultas Teknik
Universitas Muria Kudus

Disusun Oleh:

Nama : M Khoirun Niam
NIM : 2011-53-118
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknik

UNIVERSITAS MURIA KUDUS
KUDUS
2016

HALAMAN PERSETUJUAN

Nama : M Khoirun Niam
NIM : 2011-53-118
Bidang Studi : Sistem Informasi
Judul Skripsi : Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Dan Sewa Alat Hiking And Camping Berbasis Web Pada Rinjani Adventurer Shop Kudus
Pembimbing Utama : Pratomo Setiaji, M.Kom
Pembimbing Pembantu : Putri Kurnia Handayani, M. Kom
Dilaksanakan : Semester Gasal 2015/2016

Kudus, 15 Januari 2016

Menyetujui

Pembimbing Utama

Pembimbing Pembantu

Pratomo Setiaji, M.Kom

Putri Kurnia Handayani, M. Kom

HALAMAN PENGESAHAN

Nama : M Khoirun Niam
NIM : 2011-53-118
Bidang Studi : Sistem Informasi S-1
Judul Skripsi : Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Dan Sewa Alat Hiking And Camping Berbasis Web Pada Rinjani Adventurer Shop Kudus
Pembimbing Utama : Pratomo Setiaji, M Kom
Pembimbing Pembantu : Putri Kurnia Handayani, M.Kom

Kudus, 15 Januari 2016

Telah diujikan pada ujian sarjana, tanggal 26 Januari 2016
dan dinyatakan LULUS

Ketua Penguji

Arif Setiawan, Kpm, M Cs

Anggota Penguji I

Pratomo Setiaji, M Kom

Anggota Penguji II

Anteng Wilqodo, ST, M.Kom

Mengetahui :

Dekan Fakultas Teknik



Mochamad Cahilun, S.T, MT

**SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya :

Nama : M Khoirun Niam
NIM : 2011-53-118
Program Studi : Sistem Informasi
Jenjang : Strata Satu (S1)
Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, dengan ini menyetujui untuk memberikan ijin kepada pihak Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus Hak Bebas Royalti Non-Ekklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah kami yang berjudul: "**Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Dan Sewa Alat Hiking And Camping Berbasis Web Pada Rinjani Adventurer Shop Kudus**".

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Ekklusif ini pihak Universitas Muria Kudus berhak menyimpan, mengalih-media atau bentuk-bentuk, pengelolaannya dalam pangkalan data (*database*), untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Universitas Muria Kudus, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Kudus, 15 Januari 2016

Yang menyatakan,



BERTERAI
TEMPEL
REPUBLIK INDONESIA
6000
Kudus

M Khoirun Niam

HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO

Jangan tunggu sampai besok apa yang bisa kamu lakukan hari ini, Selalu jadi diri sendiri tidak peduli apa yang mereka katakan dan jangan pernah menjadi orang lain meskipun mereka tampak lebih baik dari Anda.

Selalu jadi diri sendiri tidak peduli apa yang mereka katakan dan jangan pernah menjadi orang lain meskipun mereka tampak lebih baik dari Anda

Manusia tak selamanya benar dan tak selamanya salah, kecuali ia yang selalu mengoreksi diri dan membenarkan kebenaran orang lain atas kekeliruan diri sendiri.

PERSEMBAHAN

Skripsi ini penulis persembahkan kepada:

1. Allah SWT dan Nabi Besar SAW yang selalu memberikan kemudahan didalam hidupku.
2. Alm Bapak dan almh Kakak saya yang tidak pernah berhenti memberikan doa
3. Ibu yang selalu memberikan doa dan restunya.
4. Kakak dan Adik-adik tersayangku.
5. Sahabat yang selalu bersamaku yang membantu dan memotivasi.
6. Teman-temanku semua yang memberikan semangat.
7. Almamater

RINGKASAN

Laporan skripsi dengan judul “Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Dan Sewa Alat *Hiking And Camping* Berbasis Web Pada Rinjani *Adventurer Shop* Kudus” telah diselesaikan dengan tujuan menghasilkan suatu aplikasi sistem untuk mempermudah dalam mengelola data seputar penjualan dan penyewaan alat *hiking* dan *camping* seperti pendaftaran, pemesanan pembelian barang, pemesanan penyewaan alat *hiking* dan *camping*, serta informasi seputar penyewaan alat. Dalam sistem yang telah berjalan ditemukan beberapa masalah masih menggunakan model atau pengelolaan secara manual yaitu masih menggunakan kertas dalam mendata pendaftaran pelanggan pencatatan penyewaan alat, penjualan barang dengan kata lain dapat terjadinya penumpukan data atau berkas, pencarian informasi yang masih sulit, biasanya informasi seputar penyewaan alat *hiking* dan *camping* masih berupa lembaran kertas yang ditempel. Sistem ini dirancang dengan pemodelan *UnifiedModelling Language* (UML) sedangkan bahasa pemrograman yang digunakan adalah *Hypertext Preprocessor* (PHP) dan *database* yang digunakan adalah MySQL.

Hasil dari perancangan sistem ini adalah menghasilkan aplikasi pendataan atau pengelolaan data barang, data denda sewa, data pelanggan, data pengembalian alat *hiking* dan *camping*, data penjualan barang, data pembayaran, sehingga terciptalah tujuan dari skripsi ini yaitu dapat mempermudah dalam melakukan kegiatan yang berhubungan dengan penjualan dan penyewaan alat *hiking* dan *camping*.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Penjualan, Penyewaan, *Hiking And Camping*.

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, atas anugerah dan Hidayah-Nya. Penulis juga bersyukur atas terselesainya penyusunan laporan Skripsi ini dengan judul “Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Dan Sewa Alat *Hiking And Camping* Berbasis Web Pada *Rinjani Adventurer Shop* Kudus”. Dengan adanya laporan Skripsi tersebut diharapkan mempermudah pelanggan dan petugas.

Penyusunan Laporan Skripsi ini merupakan salah satu syarat untuk menyelesaikan program studi Sistem Informasi S-1 pada Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus. Atas tersusunnya Laporan Skripsi ini, penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Dr. Suparno, SH, MS selaku Rektor Universitas Muria Kudus.
2. Bapak Mohammad Dahlan, S.T, M.T, selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
3. Bapak Rhoedy Setiawan, M.Kom, selaku ketua Program Studi Sistem Informasi S-1 Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
4. Bapak Pratomo Setiaji, M.Kom, selaku pembimbing utama yang telah membimbing dan mengarahkan penulis dalam menyelesaikan Laporan Skripsi ini.
5. Ibu Putri Kurnia Handayani, M. Kom, selaku pembimbing pembantu yang telah membimbing dan mengarahkan penulis dalam menyelesaikan Laporan Skripsi ini.
6. Ibu yang selalu memberi dukungan penulis dengan sepenuh hati.
7. Teman-teman saya yang telah mendukung dan menyemangati saya dalam membuat Laporan Skripsi.
8. Dan semua pihak lain yang tidak dapat penulis sebutkan satu per-satu yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan laporan ini

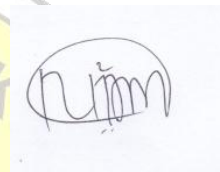
Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan laporan ini masih jauh dari sempurna. Keterbatasan pengetahuan merupakan salah satu kendala terbesar dalam penulisan laporan ini dan masih banyak memerlukan perbaikan, usul serta

saran yang bersifat membangun sangat diharapkan untuk menyempurnakan laporan skripsi yang penulis buat ini.

Akhir kata, penulis mengucapkan mohon maaf atas keterbatasan dan kekurangan laporan Skripsi ini. Penulis berharap semoga laporan skripsi ini bermanfaat bagi penulis pada khususnya dan para pembaca pada umumnya.

Kudus, 15 Januari 2016

Penyusun,



M Khoirun Niam



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK	iv
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	v
RINGKASAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xxi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Skripsi	2
1.5 Manfaat Skripsi	2
1.6 Tinjauan Pustaka	3
1.7 Metode Penelitian	5
1.7.1 Objek Penelitian	5
1.7.2 Metode Pengumpulan Data	5
1.7.3 Metode Pengembangan Sistem	6
1.8 Sistematika Penulisan	8
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Pengertian Sewa (<i>Rent</i>).....	10
2.1.1 Jenis-jenis Sewa	10

2.2	Pengertian <i>Hiking</i>	11
2.3	Pengertian <i>Camping</i>	11
2.4	<i>Flow Of Document</i>	12
2.5	Pengertian UML (<i>Unified Modelling Language</i>)	13
2.5.1	<i>Use Case Diagram</i>	13
2.5.2	<i>Class Diagram</i>	14
2.5.3	<i>Sequence Diagram</i>	14
2.5.4	<i>Activity Diagram</i>	15
2.5.5	<i>Statechart Diagram</i>	16
2.6	Pengertian ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	16
2.6.1	Elemen-elemen Diagram Hubungan Entitas	16
2.6.2	Tahapan Pembuatan ER-Diagram	18
2.6.3	Transformasi ER-Diagram Ke Relasi	18
BAB III TINJAUAN UMUM OBYEK PENELITIAN		
3.1	Sejarah Rinjani <i>Adventurer Shop</i>	20
3.2	Visi, Misi, Dan Tujuan	20
3.3	Struktur Organisasi	21
3.4	<i>Job Description</i>	21
3.5	Peta Instansi	23
3.6	Narasi Umum	23
BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM		
4.1	Analisa Masalah	26
4.2	Pemodelan UML.....	26
4.2.1	<i>Actor Bisnis Use Case</i>	26
4.2.2	<i>Bisnis Use Case</i>	27
4.3	Gambaran Umum Sistem yang Dirancang	28
4.3.1	Sistem <i>Use CaseDiagram</i>	29
4.3.2	<i>ClassDiagram</i>	34
4.3.3	<i>Sequence Diagram</i>	37
4.3.4	<i>Activity Diagram</i>	45
4.3.5	<i>Statechart Diagram</i>	54

4.4	Perancangan Database	59
4.4.1	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	59
4.4.2	Kamus Data.....	62
4.4.3	Struktur Tabel	63
4.4.4	Relasi Tabel	69
4.5	Desain <i>Input</i> dan <i>Output</i>	70
4.5.1	Desain <i>Input</i>	70
4.5.2	Desain <i>Output</i>	74
BAB V IMPLEMENTASI SISTEM		
5.1	Implementasi dan Pembahasan Aplikasi	76
5.1.1	Identifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak	76
5.1.2	Identifikasi Kebutuhan Perangkat Keras	76
5.2	Tampilan Program	77
5.2.1	Tampilan Utama	77
5.2.2	Tampilan Form Pendaftaran	77
5.2.3	Tampilan <i>Login</i>	78
5.2.4	Tampilan Menu Utama Pelanggan	79
5.2.5	Tampilan Detail Identitas	79
5.2.6	Tampilan Daftar Data Pembelian Barang	80
5.2.7	Tampilan Form Pembelian Barang.....	81
5.2.8	Tampilan Data Pemesanan Barang.....	81
5.2.9	Tampilan Data Pembayaran Beli Barang	82
5.2.10	Tampilan Daftar Data Sewa Alat <i>Hiking</i> Dan <i>Camping</i>	83
5.2.11	Tampilan From Penyewaan Alat	83
5.2.12	Tampilan Data Penyewaan Alat	84
5.2.13	Tampilan Data Pembayaran Sewa Alat	85
5.2.14	Tampilan Menu Utama Admin.....	85
5.2.15	Tampilan Daftar Data Barang	86
5.2.16	Tampilan From Tambah Data Barang	87
5.2.17	Tampilan Form Edit Data Barang	87
5.2.18	Tampilan Hasil Pencarian Data Barang	88

5.2.19 Tampilan Data Pemesanan Barang.....	89
5.2.20 Tampilan Data Pembayaran Penjualan Barang.....	89
5.2.21 Tampilan Tambah Data Pembayaran Barang.....	90
5.2.22 Tampilan Data Pemesanan.....	91

BAB VI PENUTUP

6.1 Kesimpulan	94
6.2 Saran	94

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1: Simbol-simbol <i>Flow Of Document</i>	12
Tabel 2.2: Notasi <i>Use Case Diagram</i>	13
Tabel 2.3: Notasi <i>Class Diagram</i>	14
Tabel 2.4: Notasi <i>Sequence Diagram</i>	15
Tabel 2.5: <i>Activity Diagram</i>	15
Tabel 2.6: <i>Statechart Diagram</i>	16
Tabel 4.1: Gambaran Aktifitas Bisnis	28
Tabel 4.2: Skenario Sistem <i>Use Case Diagram</i> Detail Barang	29
Tabel 4.3: Skenario Sistem <i>Use Case Diagram</i> Membeli Barang	30
Tabel 4.4: Skenario Sistem <i>Use Case Diagram</i> Registrasi Identitas	30
Tabel 4.5: Skenario Sistem <i>Use Case Diagram</i> Sewa Alat	31
Tabel 4.6: Skenario Sistem <i>Use Case Diagram</i> Kelola Barang	31
Tabel 4.7: Skenario Sistem <i>Use Case Diagram</i> Kelola Denda Sewa	32
Tabel 4.8: Skenario Sistem <i>Use Case Diagram</i> Kelola Data Sewa Alat	32
Tabel 4.9: Skenario Sistem <i>Use Case Diagram</i> Use Case Transaksi	33
Tabel 4.10: Skenario Sistem <i>Use Case Diagram</i> Laporan	33
Tabel 4.11: Tabel Barang	63
Tabel 4.12: Tabel Denda	64
Tabel 4.13: Tabel Galeri	65
Tabel 4.14: Tabel Pelanggan	65
Tabel 4.15: Tabel Pengembalian	66
Tabel 4.16: Tabel Penjualan	67
Tabel 4.17: Tabel Sewa	68
Tabel 4.18: Tabel Transaksi	68
Tabel 4.19: Tabel User	69

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1: Struktur Organisasi Rinjani Adventure Shop	21
Gambar 3.2: Peta Instansi Rinjani Adventure Shop	23
Gambar 3.3: Flow Of Document Sistem Informasi Sewa dan Pembelian Alat <i>Hiking dan Camping pada Rinjani Adventure Shop Kudus</i>	25
Gambar 4.1: <i>Bisnis Use Case Sewa Alat Hiking And Camping</i>	27
Gambar 4.2: <i>Sistem Use Case Diagram Sewa Alat Hiking And Camping</i>	29
Gambar 4.3: <i>Class Diagram User</i>	34
Gambar 4.4: <i>Class Diagram Sewa Alat</i>	35
Gambar 4.5: <i>Class Diagram Denda Sewa Alat</i>	35
Gambar 4.6: <i>Class Diagram Transaksi</i>	35
Gambar 4.7: <i>Class Diagram Barang</i>	36
Gambar 4.8: <i>Class Diagram Pembelian</i>	36
Gambar 4.9: <i>Class Diagram Sistem Informasi Penjualan Dan Sewa Alat Hiking dan Camping Pada Rinjani Adventurer Shop</i>	37
Gambar 4.10: <i>Sequnce Diagram Barang</i>	38
Gambar 4.11: <i>Sequnce Diagram Regristrasi Identitas</i>	39
Gambar 4.12: <i>Sequnce Diagram Sewa Alat</i>	38
Gambar 4.13: <i>Sequnce Diagram Pembelian</i>	38
Gambar 4.14: <i>Sequnce Diagram Transaksi</i>	39
Gambar 4.15: <i>Sequnce Diagram Kelola Barang</i>	41
Gambar 4.16: <i>Sequnce Diagram Kelola Data Sewa Alat</i>	42
Gambar 4.17: <i>Sequnce Diagram Kelola Denda Sewa</i>	43
Gambar 4.18: <i>Sequnce Diagram Laporan</i>	44
Gambar 4.19: <i>Activity Diagram Detail Barang</i>	46
Gambar 4.20: <i>Activity Diagram Regristrasi Identitas</i>	47
Gambar 4.21: <i>Activity Diagram Sewa Alat</i>	48
Gambar 4.22: <i>Activity Diagram Membeli Barang</i>	49
Gambar 4.23: <i>Activity Diagram Transaksi</i>	50
Gambar 4.24: <i>Activity Diagram Kelola Barang</i>	51

Gambar 4.25: <i>Activity</i> Diagram Kelola Data Sewa Alat	52
Gamabr 4.26: <i>Activity</i> Diagram Kelola Denda Sewa.....	53
Gambar 4.27: <i>Activity</i> Diagram Laporan	54
Gambar 4.28: <i>Statechart</i> Diagram <i>User</i>	54
Gambar 4.29: <i>Statechart</i> Diagram Regristrasi Identitas	54
Gambar 4.30: <i>Statechart</i> Diagram Tambah Dan Simpan Data Sewa Alat.....	55
Gambar 4.31: <i>Statechart</i> Diagram Cari Dan Ubah Data Sewa Alat	55
Gambar 4.32: <i>Statechart</i> Diagram Hapus Data Sewa Alat	56
Gambar 4.33: <i>Statechart</i> Diagram Tambah Dan Simpan Denda Sewa Alat.....	56
Gambar 4.34: <i>Statechart</i> Diagram Cari Dan Ubah Data Denda Sewa Alat.....	56
Gambar 4.35: <i>Statechart</i> Diagram Hapus Data Denda Sewa Alat.....	57
Gambar 4.36: <i>Statechart</i> Diagram Tambah Dan Simpan Data Transaksi.....	57
Gambar 4.37: <i>Statechart</i> Diagram Cari Dan Ubah Data Transaksi.....	58
Gambar 4.38: <i>Statechart</i> Diagram Hapus Data Transaksi	58
Gambar 4.39: <i>Statechart</i> Diagram Tambah Dan Simpan Data Barang.....	58
Gambar 4.40: <i>Statechart</i> Diagram Cari Dan Ubah Data Barang	59
Gambar 4.41: <i>Statechart</i> Diagram Hapus Data Barang.....	59
Gambar 4.42: Menentukan dan Menetapkan Entitas	60
Gambar 4.43: Menentukan <i>Primary Key</i>	60
Gambar 4.44: Derajat Kardinalitas Beserta <i>Foreign Key</i>	61
Gambar 4.45: Melengkapi atribut-atribut deskriptif	62
Gambar 4.46: Relasi Tabel Sistem Informasi Penjualan Dan Sewa Alat <i>Hiking</i> <i>And Camping</i> Pada Rinjani Adventurer Shop Kudus.....	70
Gambar 4.47: Tampilan Awal Aplikasi	70
Gambar 4.48: Tampilan Form Regristrasi.....	71
Gambar 4.49: Tampilan Form <i>Login</i>	72
Gambar 4.50: Tampilan Form Kelola Data Denda Sewa Alat	72
Gambar 4.51: Tampilan Form Kelola Data Barang	73
Gambar 4.52: Tampilan Form Kelola Data Galeri.....	74
Gambar 4.53: Desain Tampilan Output Laporan Pelanggan.....	74
Gambar 4.54: Desain Tampilan Output Laporan Sewa Alat.....	75

Gambar 4.55: Desain Tampilan Output Laporan Penjualan Barang.....	75
Gambar 5.1: Tampilan Utama	77
Gambar 5.2: Tampilan <i>From</i> Pendaftaran.....	78
Gambar 5.3: Tampilan <i>Login</i>	78
Gambar 5.4: Tampilan Menu Utama Pelanggan	79
Gambar 5.5: Tampilan Detail Identitas	80
Gambar 5.6: Tampilan Daftar Data Pembelian Barang.....	80
Gambar 5.7: Tampilan Form Pembelian Barang.....	81
Gambar 5.8: Tampilan Data Pemesanan Barang.....	82
Gambar 5.9: Tampilan Data Pembayaran Beli Barang	82
Gambar 5.10: Tampilan Daftar Data Sewa Alat <i>Hiking</i> Dan <i>Camping</i>	83
Gambar 5.11: Tampilan <i>From</i> Penyewaan Alat	84
Gambar 5.12: Tampilan Data Penyewaan Alat	84
Gambar 5.13: Tampilan Data Pembayaran Sewa Alat	85
Gambar 5.14: Tampilan Menu Utama Admin.....	86
Gambar 5.15: Tampilan Daftar Data Barang	86
Gambar 5.16: Tampilan <i>From</i> Tambah Data Barang	87
Gambar 5.17: Tampilan Form Edit Data Barang	88
Gambar 5.18: Tampilan Hasil Pencarian Data Barang	88
Gambar 5.19: Tampilan Data Pemesanan Barang.....	89
Gambar 5.20: Tampilan Data Pembayaran Penjualan Barang.....	90
Gambar 5.21: Tampilan Tambah Data Pembayaran Barang	90
Gambar 5.21: Tampilan Data Pemesanan	91

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1: Buku Bimbingan

Lampiran 2: Surat Balasan

Lampiran 3: Biografi Penulis

