

# **SKRIPSI**

## **INTERFACING FINGER PRINT SERI U.ARE.U 4500 DALAM IMPLEMENTASI ABSENSI PEGAWAI DI KANTOR KEMENTERIAN AGAMA KAB.PATI**

Oleh :

**YULIA PERMATA SARI**

**2011-51-215**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNIK**

**UNIVERSITAS MURIA KUDUS**

**2015**

# **SKRIPSI**

## **INTERFACING FINGER PRINT SERI U.ARE.U 4500 DALAM IMPLEMENTASI ABSENSI PEGAWAI DI KANTOR KEMENTERIAN AGAMA KAB.PATI**

Oleh :

**YULIA PERMATA SARI**

**2011-51-215**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNIK**

**UNIVERSITAS MURIA KUDUS**

**2015**



## UNIVERSITAS MURIA KUDUS

### PENGESAHAN STATUS SKRIPSI

JUDUL : INTERFACING FINGER PRINT SERI U.ARE.U 4500 DALAM  
IMPLEMENTASI ABSENSI PEGAWAI DI KANTOR  
KEMENTERIAN AGAMA KAB.PATI

NAMA : YULIA PERMATA SARI

Mengijinkan Skripsi Teknik Informatika ini disimpan di Perpustakaan Program Studi Teknik Informatika Universitas Muria Kudus dengan syarat-syarat kegunaan sebagai berikut:

1. Skripsi adalah hal milik Program Studi Teknik Informatika UMK Kudus
2. Perpustakaan Teknik Informatika UMK dibenarkan membuat salinan untuk tujuan referensi saja
3. Perpustakaan juga dibenarkan membuat salinan Skripsi ini sebagai bahan pertukaran antar institusi pendidikan tinggi
4. Berikan tanda ✓ sesuai dengan kategori Skripsi

<input type="checkbox"/>	Sangat Rahasia	(Mengandung isi tentang keselamatan/kepentingan Negara Republik Indonesia)
<input type="checkbox"/>	Rahasia	(Mengandung isi tentang kerahasiaan dari suatu organisasi/badan tempat penelitian Skripsi ini dikerjakan)
<input checked="" type="checkbox"/>	Biasa	

Disahkan Oleh:

Bewlisi  
  
Yulia Permata Sari  
201151215

Alamat : Ds.Jepang pakis 05/05, Kudus  
03 Juni 2015

Pembimbing Utama  
  
Arief Susanto, ST, M.Kom  
NIDN. 0603047104  
03 Juni 2015



## UNIVERSITAS MURIA KUDUS

### PERNYATAAN TERTULIS

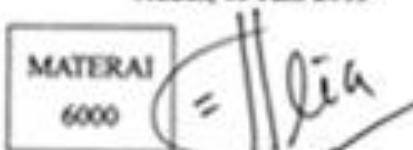
JUDUL : INTERFACING FINGER PRINT SERI U.ARE.U 4500 DALAM  
IMPLEMENTASI ABSENSI PEGAWAI DI KANTOR  
KEMENTERIAN AGAMA KAB PATI

NAMA : YULIA PERMATA SARI

NIM : 2011-51-215

"Saya menyatakan dan bertanggung jawab dengan sebenarnya bahwa Skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri kecuali cuplikan dan ringakasan yang masing-masing telah saya jelaskan sumbernya. Jika dalam waktu selanjutnya ada pihak lain yang mengklaim bahwa Skripsi ini sebagai karyanya, dan disertai bukti-bukti yang cukup, maka saya bersedia melepaskan gelar Sarjana Komputer saya beserta segala hak dan kewajiban yang melekat pada gelar tersebut"

Kudus, 03 Juni 2015



YULIA PERMATA SARI

Penulis



## UNIVERSITAS MURIA KUDUS

### PERSETUJUAN SKRIPSI

JUDUL : INTERFACING FINGER PRINT SERI U.ARE.U 4500 DALAM  
IMPLEMENTASI ABSENSI PEGAWAI DI KANTOR  
KEMENTERIAN AGAMA KAB.PATI

NAMA : YULIA PERMATA SARI

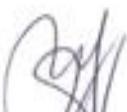
NIM : 2011-51-215

Skripsi ini telah diperiksa dan disetujui,

Kudus, 03 Juni 2015

Pembimbing 1

Pembimbing 2

  
Arif Susanto, S.T., M.Kom.  
NIDN. 0603047104

  
Tutik Khotimah, S.Kom., M.Kom.  
NIDN. 0608068502

Mengetahui  
Ka Prodi Teknik Informatika

  
Ahmad Jazuli, M.Kom.  
NIDN. 0603047104



## UNIVERSITAS MURIA KUDUS

### PENGESAHAN SKRIPSI

JUDUL : INTERFACING FINGER PRINT SERI U.ARE.U 4500 DALAM  
IMPLEMENTASI ABSENSI PEGAWAI DI KANTOR  
KEMENTERIAN AGAMA KAB.PATI

NAMA : YULIA PERMATA SARI

NIM : 2011-51-215

Skripsi ini telah diujikan dan dipertahankan di hadapan Dewan Penguji pada Sidang Skripsi tanggal 09 Juni 2015 . Menurut pandangan kami, Skripsi ini memadai dari segi kualitas untuk tujuan penganugrahan gelar Sarjana Komputer (S.Kom)

Kudus, 03 Juni 2015

Ketua Penguji

Anggota Penguji 1

Mukhamad Nurkamid, S.Kom, M.Cs

Anastasya Latubessy, S.Kom, M.Cs

NIDN. 0620068302

NIDN. 0604048702

Mengetahui



Ka Prodi Teknik Informatika

Ahmad Jazuli, M.Kom

NIDN. 0603047104

## **ABSTRACT**

*Employee attendance is a major factor in an agency or company in achieving its objectives. this is related to the discipline and good impact on the poor management of the agency or the quality of human resources itself. Effectiveness attendance application with Finger Print to discipline the Civil Service at the Ministry of Religious Kab.Pati. The method used in this research is quantitative method with associative approach is applied to several samples taken by sempel.Instrumen retrieval technique used in this study was a questionnaire. Results of this study were Implementation Effectiveness Finger Print U.are.U 4500 series at the Ministry of Religious Kab.Pati. It can be concluded that in order to improve employee discipline can be done by applying Finger Print Attendance U.are.U 4500 series and a firm stance from the leadership. Sarandari this research is to improve the discipline should be the Office of Religious Affairs Kab.Pati constantly monitor, improve the implementation of existing attendance system and should further tighten the system implementation absenteeism by absences during the day, so parapegawai can not go at will while working hours*

*Key word: Presence , effectiveness of employee performance and FingerPrint*

## ABSTRAK

Kehadiran karyawan merupakan faktor utama pada sebuah instansi atau perusahaan dalam mencapai tujuan. hal ini berkaitan pada kedisiplinan dan berdampak pada baik buruknya manajemen instansi ataupun kualitas sumber daya manusia itu sendiri. Keefektifan penerapan kehadiran dengan *Finger Print* terhadap kedisiplinan Pegawai Negeri Sipil di Kantor Kementerian Agama Kab.Pati. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode kuantitatif dengan pendekatan asosiatif yangditerapkan pada beberapa sampel yang diambil berdasarkan teknik pengambilan sampel jenuh.Instrumen yang digunakan dalam penelitian ini adalah kuesioner. Hasil penelitian ini adalah Efektivitas Penerapan Absensi *Finger Print seri U.are.u 4500* di Kantor Kementerian Agama Kab.Pati. Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa untuk meningkatkan kedisiplinan pegawai dapat dilakukan dengan menerapkan absensi *Finger Print seri U.are.u 4500* dan sikap tegas dari pimpinan. Sarandari penelitian ini adalah untuk meningkatkan disiplin pegawai hendaknya pihak Kantor Kementerian Agama Kab.Pati selalu memantau, memperbaiki pelaksanaan sistem absensi yang sudah ada dan hendaknya lebih memperketat system pelaksanaan absensi dengan melakukan absensi di siang hari, sehingga parapegawai tidak bisa pergi sekehendaknya disaat jam kerja

Kata Kuci : *Presensi, Keefektifan kinerja pegawai dan FingerPrint*

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT karena atas Rahmat dan Hidayah-Nya penulis mampu menyelesaikan penyusunan skripsi ini dengan judul “*Interfacing FinggerPrint Seri U.are.u 4500 dalam Implementasi Absesi Pegawai di kantor Kementerian Agama Kab.Pati*”.

Skripsi ini disusun guna melengkapi salah satu persyaratan untuk memperoleh Gelar Kesarjanaan Progam Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus. Kiranya dalam penyusunan skripsi ini tidak akan terselesaikan dengan baik tanpa bantuan dari berbagai pihak. Untuk itu pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya, penghargaan yang setinggi-tingginya dan permohonan maaf atas segala kesalahan yang pernah penulis lakukan kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian skripsi ini, terutama kepada :

1. Bapak Dr. Suparnyo, S.H, M.S. selaku Rektor Universitas Muria Kudus.
2. Bapak Rochmad Winarso, ST, MT, selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
3. Bapak Ahmad Jazuli, M.Kom, selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Muria Kudus.
4. Bapak Arief Susanto, ST, M.Kom, selaku pembimbing Skripsi penulis.
5. Ibu Tutuk Khotimah S.Kom, M.Kom, selaku pembimbing Skripsi penulis.
6. Bapak Sugiarto S.Kom, selaku Tu Keuangan Kantor Kemenag Kab. Pati
7. Orang tua dan serta adik-adikku, yang selalu memberikan semangat serta doa.
8. Semua pihak yang telah membantu penyusunan skripsi ini yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa dalam penyusunan skripsi ini masih terdapat banyak kekurangan, untuk itu penulis mengharap kritik dan saran dari berbagai pihak untuk sempurnanya sebuah karya tulis. Selain itu penulis juga berharap semoga karya tulis ini dapat memberikan manfaat bagi semua.

Kudus, 03 Juni 2015

Penulis

## DAFTAR ISI

LAPORAN SKRIPSI .....	i
PENGESAHAN STATUS SKRIPSI .....	ii
PERNYATAAN PENULIS .....	iii
PERSETUJUAN SKRIPSI .....	iv
PENGESAHAN SKRIPSI .....	v
ABSTRAK .....	vi
KATA PENGANTAR .....	ix
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR TABEL .....	xiii
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN .....	xvii
DAFTAR ISTILAH .....	xviii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1.    Latar Belakang .....	1
1.1.1.    Identifikasi Masalah .....	1
1.1.2.    Analisis Masalah .....	2
1.2.    Rumusan Masalah .....	3
1.3.    Batasan Masalah .....	4
1.4.    Tujuan Penelitian .....	5
1.5.    Manfaat Penelitian .....	5
1.5.1.    Manfaat yang bersifat teoritis .....	5
1.5.2.    Manfaat yang bersifat praktis .....	6
1.6.    Metode Penelitian .....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	8
2.1.    Penelitian Terkait .....	8
2.2.    Landasan Teori .....	10
2.2.1.    Mesin Absensi Sidik jari ( <i>FingerPrint</i> ) .....	10
2.2.2.    Cara Penggunaan ( <i>FingerPrint</i> ) .....	14
2.2.3.    Disiplin Pegawai .....	15

2.3.	Desain Perancangan .....	17
2.3.1.	Data Flow Diagram .....	17
2.3.1.	Entity Relationship Diagram.....	19
2.4.	Tols yang digunakan .....	20
2.4.1.	HTML (HyperTeks Markup Language) .....	20
2.5.	DHTML (Dynamic Hypertext Markup Language) .....	25
2.5.1.	CSS ( Cascading Style Sheet ) .....	26
2.5.2.	JavaScript .....	27
2.6.	Pengenalan PHP (HyperText Preprocessor).....	28
2.6.1.	Sejarah PHP .....	28
2.6.1.1	PHP/FI (Personal Home Page / Form Interpreter ).....	28
2.6.1.2	PHP3 .....	29
2.6.1.3	PHP4 .....	29
2.6.1.4	PHP5 .....	29
2.6.2.	Skrip PHP.....	30
2.6.3.	Integrasi dengan Database.....	32
2.7.	Pengenalan Konsep Pemograman Berorientasi Objek dengan PHP ....	33
2.7.1.	Mengelola Kompleksitas Aplikasi .....	33
2.7.2.	Mengantisipasi Adanya Perubahan .....	34
2.8.	MySQL .....	34
2.9.	Macromedia Dreamweaver .....	35
2.9.1.	JQuery .....	35
2.9.2.	Kerangka Pemikiran.....	36
BAB III METODE PENELITIAN.....		38
3.1.	Metode Penggerjaan .....	38
3.2.	Metode Pengumpulan Data .....	39
BAB IV ANALISIS, PERANCANGAN DAN DESAIN <i>INPUT OUTPUT</i> ....		42
1.1.	Gambaran umum integrasi sistem absensi dengan <i>FinggerPrint</i> .....	42
4.2.	Analisa Masalah .....	42
4.2.1.	Analisis yang sedang berjalan.....	43
4.2.1.1	Prosedur Absensi .....	43

4.2.1.2	Prosedur Rekap Data Absensi.....	44
4.2.1.3	Prosedur Pencatatan Pegawai Baru.....	45
4.2.2.	Analisis Aturan Bisnis .....	47
4.2.2.1	Aturan Bisnis Pencatatan Pegawai.....	47
4.2.2.2	Aturan Bisnis Cuti Pegawai .....	47
4.2.2.2	Analisis Aturan Bisnis yang Baru .....	48
4.2.3.	Analisis Kebutuhan Sistem Untuk Perancangan.....	49
4.2.3.1	Analisis Kebutuhan Pe.rangkat Keras.....	49
4.2.3.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	50
4.3.	Perancangan Sistem.....	51
4.4.	Perancangan Basis Data .....	55
4.4.1	ERD ( <i>Entity Relationship Diagram</i> ) .....	55
4.4.2	Skema Tabel atau Relasi Antar Tabel.....	56
4.5.	Perancangan <i>Database</i> .....	56
4.6.	Perancangan <i>Desain Interface, Input dan Output</i> .....	63
BAB V IMPLEMENTASI SISTEM.....		70
5.1.	Implementasi Hosting.....	70
5.2.	Implementasi Basisdata.....	75
5.3.	Implementasi Sistem .....	79
5.3.1.	Tampilan Program/Aplikasi.....	79
5.4.	Pengujian Sistem .....	92
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN .....		99
6.1.	Kesimpulan.....	99
6.2.	Saran .....	99
DAFTAR PUSTAKA .....		101
LAMPIRAN - LAMPIRAN		

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Rekapitulasi kehadiran Pegawai di kantor Kemenag Kab. Pati.....	16
Tabel 2.2	Simbol <i>Data Flow Diagram</i> .....	18
Tabel 2.3	Simbol <i>Entity Relationship Diagram</i> .....	19
Tabel 2.4	Daftar Database-Database Yang Didukung PHP .....	32
Tabel 4.1	Spesifikasi Perangkat Keras Bagian Kepegawaian.....	49
Tabel 4.2	Spesifikasi Perangkat Keras Untuk Membangun Aplikasi .....	49
Tabel 4.3	Spesifikasi Perangkat Keras Untuk Menjalankan Aplikasi .....	50
Tabel 4.4	Tabel Absen .....	57
Tabel 4.5	Tabel Artikel .....	58
Tabel 4.6	Tabel harilibur .....	58
Tabel 4.7	Tabel jabatan .....	59
Tabel 4.8	Tabel katagori .....	59
Tabel 4.9	Tabel ketabsen .....	60
Tabel 4.10	Tabelkethadir.....	60
Tabel 4.11	Tabel Pegawai .....	61
Tabel 4.12	Tabel presensi.....	62
Tabel 4.13	Tabel setapp .....	62
Tabel 4.14	Tabel tbuser .....	63
Tabel 4.15	Tabel presensi.....	67
Tabel 4.16	Tabel setapp .....	68
Tabel 4.16	Tabel tbuser.....	68
Tabel 5.1	Tabel Pengujian Proses Login.....	92
Tabel 5.2	Tabel Pengujian Tambah admin Pegawai .....	93
Tabel 5.3	Tabel Pengujian Tambah Golongan.....	94
Tabel 5.4	Tabel Pengujian Tambah Bagian .....	95
Tabel 5.5	Tabel Pengujian Form Artikel.....	96
Tabel 5.6	Tabel Pengujian Tambah User.....	97
Tabel 5.7	Tabel Pengujian Tambah Keterangan Absen.....	98

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Cara Penempatan Sidik Jari.....	12
Gambar 2.2	Proses input data dari mesin Finger Print ke Komputer Admin	14
Gambar 2.3	Pola sidik Jari .....	15
Gambar 2.4	Contoh fingerprint .....	15
Gambar 2.5	Dokumen HTML ditampilkan di browser IE .....	25
Gambar 2.6	Interfacing Finger Print Seri U.are.u 5200 dalam Implementasi Absensi Pegawai di Kantor Kementerian Agama Kab. Pati .....	37
Gambar 3.1	Metodologi <i>Waterfall</i> .....	38
Gambar 4.1	<i>Flowchart</i> Prosedur Absensi .....	44
Gambar 4.2	<i>Flowmap</i> Prosedur Rekap Data Absensi .....	45
Gambar 4.3	<i>Flowmap</i> Prosedur Pencatatan Pegawai Baru .....	46
Gambar 4.4	<i>Diagram Konteks</i> Sistem Informasi Absensi KEMENAG Pati .	52
Gambar 4.5	DFD Level 1 Sistem Informasi Absensi KEMENAG Pati .....	53
Gambar 4.6	DFD Level 2 Proses 2.1 Pengolahan Data .....	54
Gambar 4.7	ERD ( <i>Entity Relationship Diagram</i> ) .....	55
Gambar 4.8	Relasi Antar Tabel .....	56
Gambar 4.9	Halaman Utama .....	64
Gambar 4.10	Halaman Login .....	64
Gambar 4.11	Menu Administrasi .....	65
Gambar 4.12	Form Hari Kerja .....	65
Gambar 4.13	Form Keterangan Absen .....	66
Gambar 4.14	Form Tambah Pegawai .....	66
Gambar 4.15	Form tambah User .....	67
Gambar 4.16	Form Tambah Artikel .....	68
Gambar 4.17	Menu Absen .....	68
Gambar 4.18	Menu Klarifikasi .....	69
Gambar 4.19	Menu Laporan .....	69
Gambar 5.1	Login idhostinger .....	70
Gambar 5.2	Menu Daftar Akun .....	70

Gambar 5.3	Menu Control Panel idhostinger .....	71
Gambar 5.4	Halaman Pengisian Data Domain .....	72
Gambar 5.5	Menu Databases .....	72
Gambar 5.6	Halaman Pembuatan Database .....	73
Gambar 5.7	Halaman MySQL Database.....	73
Gambar 5.8	Halaman Propertis File.....	74
Gambar 5.9	Halaman File Manager .....	74
Gambar 5.10	Tabel User Admin .....	75
Gambar 5.11	Tabel User Presensi.....	76
Gambar 5.12	Tabel User Pegawai.....	76
Gambar 5.13	Tabel Kethadir.....	77
Gambar 5.14	Tabel Ketabsen.....	77
Gambar 5.15	Tabel Katagori.....	77
Gambar 5.16	Tabel Hari libur .....	78
Gambar 5.17	Tabel Golongan .....	78
Gambar 5.18	Tabel Bagian .....	78
Gambar 5.19	Tabel Artikel .....	79
Gambar 5.20	Tabel Absen.....	79
Gambar 5.21	Home Tampilan Awal .....	80
Gambar 5.22	Tampilan Halaman Form Login Pegawai .....	81
Gambar 5.23	Menu Admin Mengolah Data.....	81
Gambar 5.24	Form Tambah Hari Libur Pegawai.....	82
Gambar 5.25	Menu Tambah Keterangan Absen.....	82
Gambar 5.26	Menu Tambah User.....	83
Gambar 5.27	Menu Tambah Pegawai.....	83
Gambar 5.28	Tambah Golongan .....	84
Gambar 5.29	Menu Tambah Bagian .....	84
Gambar 5.30	Menu Tampilan Tambah Artikel.....	85
Gambar 5.31	Tampilan Absensi Pegawai .....	85
Gambar 5.32	Tampilan Konfirmasi Hadir Pegawai.....	86
Gambar 5.33	Tampilan Konfirmasi Ketidak Hadiran Pegawai .....	86

Gambar 5.34	Menu Klarifikasi Kehadiran.....	87
Gambar 5.35	Menu Laporan Pegawai.....	88
Gambar 5.36	Tampilan Laporan Ketidak Hadiran Pegawai .....	88
Gambar 5.37	Tampilan Lapaoran Jam Kerja Pegawai.....	89
Gambar 5.38	Tampilan Laporan Presensi Per Bagian .....	89
Gambar 5.39	Tampilan Laporan Presensi Pegawai .....	90
Gambar 5.40	Syntax Verifikasi FinggerPrint ke Aplikasi Absensi .....	90
Gambar 5.41	Syntax Absensi FinggerPrint.....	91
Gambar 5.42	Memasukkan Id Sidik ke Colom Absensi .....	91



## **DAFTAR LAMPIRAN**

- Lampiran I : Buku Konsultasi Skripsi  
Lampiran II : Lembar Revisi Sidang Skripsi  
Lampiran III : Biodata



## DAFTAR ISTILAH

CSS	Cascading Style Sheets
DHTML	Dynamic Hypertext Markup Language
DOM	Document Object Model
HTML	Hypertext Markup Language
IE4	Internet Explorer 4
NS4	Netscape Communicator 4
OOP	Object Oriented Programming
PHP/FI	Personal Home Page / Form Interpreter
SQL	<i>Strukture Query Language</i>
UML	<i>Unified Modelling Language</i>

