



LAPORAN SKRIPSI
PORTAL LIFE SKILL SMA PGRI 2 KAYEN
BERBASIS WEB

ADI LUKITO
NIM. 201253142

DOSEN PEMBIMBING
Yudie Irawan, M.Kom
Muhammad Arifin, M.Kom

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MURIA KUDUS

2016

HALAMAN PERSETUJUAN

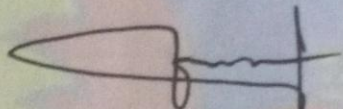
PORTAL LIFE SKILL SMA PGRI 2 KAYEN BERBASIS WEB

ADI LUKITO
NIM. 201253142

Kudus, 20 juni 2016

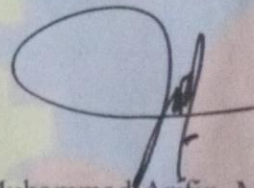
Menyetujui,

Pembimbing Utama,



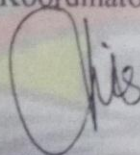
Yudie Irawan, M.Kom
NIDN. 0004047501

Pembimbing Pendamping,



Muhammad Arifin, M.Kom
NIDN. 0621048301

Mengetahui
Koordinator Skripsi



Noor Latifah, M.kom
NIDN. 0618098701

HALAMAN PENGESAHAN

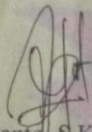
PORTAL LIFE SKILL SMA PGRI 2 KAYEN BERBASIS WEB

ADI LUKITO
NIM. 201253142

Kudus, 20 Juli 2016

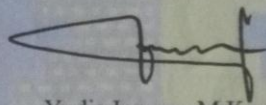
Menyetujui,

Ketua Penguji,



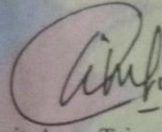
Eko Darmanito, S.Kom, M.Cs
NIDN. 0608047901

Anggota Penguji I,



Yudie Irawan, M.Kom
NIDN. 0004047501

Anggota Penguji II,



Wiwit Agus Triyanto, M.Kom
NIDN. 0631088901

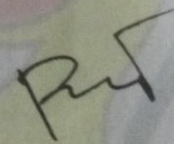
Mengetahui

Dekan Fakultas Teknik



Mohammad Dahlan, M.T.
NIDN. 0601076901

Ketua Program Studi Sistem
Informasi



R. Rhoedy Setiawan, M.Kom
NIDN. 0607067001

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Adi Lukito

NIM : 201253142

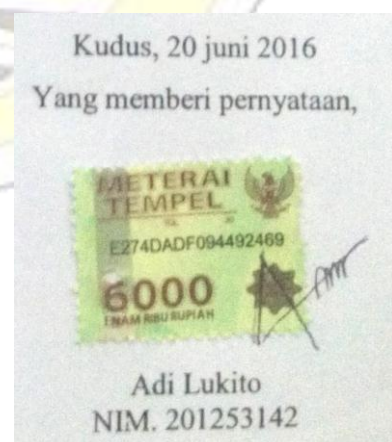
Tempat & Tanggal Lahir : Pati, 8 Desember 1993

Judul Skripsi : *Portal Life Skill SMA PGRI 2 Kayen Berbasis Web*

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Skripsi ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan lain yang tercantum sebagai bagian dari Skripsi ini. Seluruh ide, pendapat, atau materi dari sumber lain telah dikutip dalam Skripsi dengan cara penulisan referensi yang sesuai.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muria Kudus.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.



PORTAL LIFE SKILL SMA PGRI 2 KAYEN BERBASIS WEB

Nama mahasiswa : Adi Lukito

NIM : 201253142

Pembimbing :

1. Yudie Irawan, M.Kom
2. Muhammad Arifin, M.Kom

RINGKASAN

Portal Life Skill SMA PGRI 2 Kayen Berbasis Web ini merupakan sistem yang digunakan untuk mendukung kegiatan program *life skill* di SMA PGRI 2 Kayen. *Admin* sekolah mendaftar ke admin yang sudah terdaftar terlebih dahulu untuk mendapatkan hak akses ke sistem untuk dapat mengelola *portal life skill*. *Admin* sekolah dapat mengelola data pendaftaran, *life skill*, kelas, jadwal, *user* (*petugas*, guru, siswa), mencetak absensi dan mencetak sertifikat. Guru dapat *upload* materi, dan input nilai hasil *life skill*, sedangkan siswa dapat *download file* materi dan melihat informasi kelas, jadwal dan nilai yang sudah di inputkan admin. Perancangan sistem dilakukan dengan model *SDLC* dan bahasa pemodelan menggunakan UML, sedangkan bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP dengan menggunakan *database* MySQL. Implementasi penelitian ini menghasilkan sebuah aplikasi Portal Life Skill SMA PGRI 2 Kayen Berbasis Web guna membantu pihak SMA PGRI 2 Kayen untuk mempermudah Kegiatan program *life skill* agar dapat efektif dan efisien.

Kata Kunci: *Web, Portal, Life Skill, SMA PGRI 2 Kayen.*

PORTAL LIFE SKILL SMA PGRI 2 KAYEN BERBASIS WEB

Pembimbing Utama : **Yudie Irawan, M.Kom**

Pembimbing Pembantu : **Muhammad Arifin, M.Kom**

ABSTRACT

Life Skill Portal SMA PGRI 2 Kayen a Web-based system used to support the activities of life skill programs in SMA PGRI 2 Kayen. Admin schools signed up for the admin who have registered in advance to obtain access rights to the system to be able to manage the portal life skill. School admins can manage the registration data, the life skills, classes, schedules, user (staff, teachers, students), print and print a certificate of attendance. Teachers can upload material, and the input value of the life skills, while students can download file content and view class information, schedules and values that have been fed admin. The design of the system is done with the SDLC model and language modeling using UML, while the programming language used is PHP using MySQL database. Implementation of this study resulted in a portal application SMA PGRI 2 Life Skill Based Web Kayen to help the SMA PGRI 2 Kayen to facilitate activities of life skill programs to be effective and efficient.

Keywords : Web, Portal, Life Skill, SMA PGRI 2 Kayen.

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan kasih sayang-Nya sehingga pada kesempatan kali ini penulis dapat menyelesaikan Laporan Skripsi yang berjudul “Portal Life Skill SMA PGRI 2 Kayen Berbasis Web”. Sholawat dan salam tak lupa penulis haturkan kepangkuan beliau Nabi Muhammad SAW yang kita nanti-nanti syafa’atnya di yaumul qiyamah.

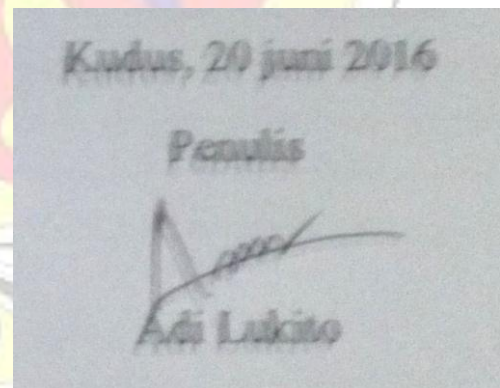
Penyusunan Laporan Skripsi ini merupakan salah satu syarat untuk menyelesaikan program studi Sistem Informasi S-1 pada Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus. Semoga laporan ini bermanfaat bagi pembaca untuk mengembangkan ilmu pengetahuan, khususnya di bidang komputer.

Dengan bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak, maka terselesaikan laporan ini. Penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. Suparno, SH., MS, selaku Rektor Universitas Muria Kudus.
2. Bapak Rochmad Winarso, ST.MT, selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
3. Bapak R. Rhoedy Setiawan, S.Kom, M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
4. Ibu Noor Latifah, M.Kom, selaku koordinator Skripsi.
5. Bapak Yudie Irawan, M.Kom, selaku pembimbing utama yang telah banyak memberikan petunjuk, nasehat, bimbingan dan arahan hingga terselesaikannya penulisan laporan ini.
6. Bapak Muhammad Arifin, M.Kom, selaku pembimbing pembantu yang telah banyak memberikan petunjuk, nasehat, bimbingan dan arahan hingga terselesaikannya penulisan laporan ini.
7. Bapak Surata, Spd. Mpd, selaku Kepala Sekolah SMA PGRI 2 Kayen yang telah memberikan izin untuk melaksanakan penelitian di SMA PGRI 2 Kayen.

8. Dosen-dosen di program studi sistem informasi yang telah mendidik dan membagi ilmu yang sudah didapat kepada penulis, serta seluruh staff karyawan Universitas Muria Kudus yang telah banyak membantu.
9. Kedua orang tua dan kakak yang selalu mendo'akan, memberi semangat dan menguatkan hati penulis sehingga terselesainya laporan ini.
10. Teman-teman Fakultas Teknik Sistem Informasi angkatan 2012, yang selalu memberi semangat di kampus, semoga kekompakan dan kebersamaan selalu terjaga.
11. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu, yang telah membantu hingga terselesaikannya laporan ini.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan ini masih banyak kekurangan sehingga perlu banyak perbaikan dan penyempurnaan, oleh karena itu berbagai saran yang bersifat konstruktif akan penulis terima dengan penuh harapan. Semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi kita untuk mengembangkan ilmu pengetahuan khususnya di bidang Sistem Informasi, Amin.



Kudus, 20 juni 2016

Penulis

Adi Lukito

Adi Lukito

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
RINGKASAN	v
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL.....	xv
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.3 Tujuan	2
1.5 Manfaat	2
1.6 Metodologi Penelitian	3
1.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	3
1.6.2 Metode Pengembangan Sistem.....	4
1.6.3 Metode Perancangan sistem.....	5
1.7 Kerangka Pemikiran	5
 BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Penelitian yang Terkait	6
2.2 Tabel Perbandingan Penelitian yang Terkait	7
2.3 Landasan Teori	8
2.3.1 Pengertian <i>Portal</i>	8
2.3.2 Pengertian <i>Life Skill</i>	8
2.3.3 <i>Flow Of Document (FOD)</i>	8
2.3.4 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	8
2.3.5 Mengenal <i>Multiplisitas</i>	10
2.3.6 <i>Entity Relational Database (ERD)</i>	11
 BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
3.1 <i>Objek</i> penelitian	15
3.1.1 Sejarah SMA PGRI 2 Kayen	15
3.1.2 <i>Visi dan Misi</i> SMA PGRI 2 Kayen	16
3.1.3 <i>Struktur Organisasi</i> SMA PGRI 2 Kayen	16
3.1.4 Denah Lokasi SMA GRI 2 Kayen	17
3.2 <i>Analisa Sistem</i> yang Berjalan	17
3.2.1 <i>Prosedur Program Life Skill</i>	18
3.3 Metode Pengembangan Sistem	19
3.3.1 Analisa Sistem.....	19
3.3.2 Analisa Masalah	20
3.3.3 Analisa Kebutuhan	20

3.3.4	Analisa Perancangan Sistem Baru	21
3.3.4.1	<i>Analisa Aktor</i>	21
3.3.4.2	<i>Busines Use Case</i>	22
3.3.4.3	<i>Sistem Use Case</i>	23
3.3.4.4	<i>Class Diagram</i>	31
3.3.4.5	<i>Squence Diagram</i>	37
3.3.4.6	<i>Activity Diagram</i>	44
3.3.4.7	<i>Statechart Diagram</i>	52
3.3.5	<i>Rancangan basis Data</i>	58
3.3.5.1	<i>Kamus Data</i>	61
3.3.5.2	<i>Transformasi ERD ke Relasi</i>	62
3.3.5.3	<i>Struktur Tabel</i>	64
3.3.5.4	<i>Relasi Tabel</i>	70
3.3.6	<i>Desain Input dan Output</i>	71
3.3.6.1	<i>Desain Input</i>	71
3.3.6.2	<i>Desain Output</i>	77
 BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		
4.1	<i>Implementasi sistem</i>	80
4.2	<i>Idenfikasi kebutuhan Sistem</i>	80
4.2.1	<i>Identifikasi Kebutuhan Hardware</i>	80
4.2.2	<i>Identifikasi Kebutuhan Software</i>	80
4.2.3	<i>Identifikasi Kebutuhan Brainware</i>	81
4.3	<i>Tampilan Program</i>	81
4.3.1	<i>Tampilan Halaman Utama</i>	81
4.3.2	<i>Tampilan Menu Siswa</i>	81
4.3.3	<i>Tampilan Menu Petugas</i>	82
4.3.4	<i>Tampilan Menu Guru</i>	83
4.3.5	<i>Tampilan Form Pendaftaran Lifeskill</i>	84
4.3.6	<i>Tampilan Form Data Pendaftaran</i>	84
4.3.7	<i>Tampilan Form Acc Pendaftaran</i>	85
4.3.8	<i>Tampilan Form Data Acc Pendaftaran</i>	85
4.3.9	<i>Tampilan Form Nilai Menu Guru</i>	86
4.3.10	<i>Tampilan Form Materi Menu Guru</i>	87
4.3.11	<i>Tampilan Form Materi Menu Siswa</i>	87
4.3.12	<i>Tampilan Form Cetak Absensi</i>	88
4.3.13	<i>Tampilan Form Cetak Sertifikat</i>	89
4.4	<i>Pengujian Sistem</i>	81
 BAB V PENUTUP		
5.1	<i>Kesimpulan</i>	90
5.2	<i>Saran</i>	90
DAFTAR PUSTAKA		91
LAMPIRAN		
BIODATA PENULIS		

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1	Kerangka Pemikiran <i>Portal LifeSkill</i> SMA PGRI 2 Kayen	5
Gambar 2.1	Diagram <i>relationship Unary</i>	12
Gambar 2.2	Diagram <i>relationship Ternary</i>	12
Gambar 2.3	Diagram <i>kardinalitas one to one</i>	13
Gambar 2.4	Diagram <i>kardinalitas one to Many</i>	13
Gambar 2.5	Diagram <i>kardinalitas Many to Many</i>	14
Gambar 3.1	Struktur Organisasi SMA PGRI 2 Kayen	16
Gambar 3.2	Denah Lokasi SMA PGRI 2 Kayen	17
Gambar 3.3.	<i>Data Flow Of Document</i> Program Lifeskill	19
Gambar 3.4	<i>Bisnis Use Case Program Lifeskill</i>	23
Gambar 3.5	<i>Sistem Use Case Program Lifeskill</i>	24
Gambar 3.6	Class siswa	32
Gambar 3.7	Class Admin	32
Gambar 3.8	Class Petugas	33
Gambar 3.9	Class Guru	33
Gambar 3.10	Class Data Pendaftaran	33
Gambar 3.11	Class Data Acc Pendaftaran	34
Gambar 3.12	Class Data Lifeskill	34
Gambar 3.13	Class Data Kelas	35
Gambar 3.14	Class Data Jadwal	35
Gambar 3.15	Class Data Nilai	36
Gambar 3.16	Class Data Materi	36
Gambar 3.17	Class Diagram Sistem Portal Lifeskill	37
Gambar 3.21	<i>Squence Diagram Lifeskill</i>	39
Gambar 3.22	<i>Squence Diagram Kelola Kelas</i>	40
Gambar 3.22	<i>Squence Diagram Kelas</i>	40
Gambar 3.23	<i>Squence Diagram Pendaftaran</i>	41
Gambar 3.24	<i>Squence Diagram Kelola Jadwal</i>	41
Gambar 3.25	<i>Squence Diagram Jadwal</i>	42
Gambar 3.26	<i>Squence Diagram Kelola Nilai</i>	40
Gambar 3.26	<i>Squence Diagram Nilai</i>	42
Gambar 3.27	<i>Squence Diagram Kelola Materi</i>	40
Gambar 3.27	<i>Squence Diagram Materi</i>	43
Gambar 3.28	<i>Squence Diagram Laporan</i>	43
Gambar 3.32	<i>Squence Diagram Kelola Sertifikat</i>	40
Gambar 3.32	<i>Activity Diagram lifeskill</i>	46
Gambar 3.33	<i>Activity Diagram Kelola Kelas</i>	47

Gambar 3.33	<i>Activity Diagram</i> Kelas	47
Gambar 3.34	<i>Activity Diagram</i> Pendaftaran	48
Gambar 3.35	<i>Activity Diagram</i> Kelola Jadwal.....	48
Gambar 3.36	<i>Activity Diagram</i> Jadwal	49
Gambar 3.37	<i>Activity Diagram</i> Kelola Nilai.....	47
Gambar 3.37	<i>Activity Diagram</i> Nilai	50
Gambar 3.38	<i>Activity Diagram</i> Kelola Materi	47
Gambar 3.38	<i>Activity Diagram</i> Materi.....	51
Gambar 3.39	<i>Activity Diagram</i> Laporan	51
Gambar 3.40	<i>Activity Diagram</i> Kelola Sertifikat	47
Gambar 3.40	<i>Statechart Diagram</i> tambah siswa.....	52
Gambar 3.41	<i>Statechart Diagram</i> ubah User.....	52
Gambar 3.42	<i>Statechart Diagram</i> Hapus User	52
Gambar 3.43	<i>Statechart Diagram</i> Login Admin	52
Gambar 3.44	<i>Statechart Diagram</i> Tambah Admin	53
Gambar 3.45	<i>Statechart Diagram</i> Ubah Admin	53
Gambar 3.46	<i>Statechart Diagram</i> Hapus Admin.....	53
Gambar 3.47	<i>Statechart Diagram</i> Tambah Lifeskill	53
Gambar 3.48	<i>Statechart Diagram</i> Ubah Lifeskill.....	53
Gambar 3.49	<i>Statechart Diagram</i> Hapus Lifeskill	54
Gambar 3.50	<i>Statechart Diagram</i> Tambah Kelas	54
Gambar 3.51	<i>Statechart Diagram</i> Ubah Kelas	54
Gambar 3.52	<i>Statechart Diagram</i> Hapus Kelas	54
Gambar 3.53	<i>Statechart Diagram</i> Tambah Pendaftaran	54
Gambar 3.54	<i>Statechart Diagram</i> Ubah Pendaftaran	55
Gambar 3.55	<i>Statechart Diagram</i> Hapus Pendaftaran	55
Gambar 3.56	<i>Statechart Diagram</i> Tambah Acc Pendaftaran.....	55
Gambar 3.57	<i>Statechart Diagram</i> Hapus Acc Pendaftaran	55
Gambar 3.58	<i>Statechart Diagram</i> Tambah Jadwal	55
Gambar 3.59	<i>Statechart Diagram</i> Ubah Jadwal	56
Gambar 3.60	<i>Statechart Diagram</i> Hapus Jadwal.....	56
Gambar 3.61	<i>Statechart Diagram</i> Tambah Nilai	56
Gambar 3.62	<i>Statechart Diagram</i> Ubah Nilai.....	56
Gambar 3.63	<i>Statechart Diagram</i> Tambah Materi	56
Gambar 3.64	<i>Statechart Diagram</i> Hapus Materi	57
Gambar 3.66	Menentukan dan Menetapkan <i>Entitas</i>	58
Gambar 3.67	Menentukan <i>Primary Key</i>	58
Gambar 3.68	<i>Derajat Kardinalitas</i> antara User dan Pendaftaran	59
Gambar 3.69	<i>Derajat Kardinalitas</i> antara Lifeskill dan Download	59
Gambar 3.70	<i>Derajat Kardinalitas</i> antara Admin dan Acc Pendaftaran	59

Gambar 3.71	<i>Derajat Kardinalitas</i> antara Admin dan Nilai.....	59
Gambar 3.72	<i>Derajat Kardinalitas</i> antara Admin dan Jadwal.....	59
Gambar 3.73	<i>Derajat Kardinalitas</i> antara Acc Pendaftaran dan Pendaftaran ..	60
Gambar 3.74	<i>Derajat Kardinalitas</i> antara Pendaftaran dan <i>Lifeskill</i>	60
Gambar 3.75	<i>Derajat Kardinalitas</i> antara Acc Pendaftaran dan Kelas	60
Gambar 3.76	<i>Derajat Kardinalitas</i> antara <i>Lifeskill</i> dan Kelas	60
Gambar 3.77	<i>Derajat Kardinalitas</i> antara Jadwal dan Kelas.....	60
Gambar 3.78	<i>Entity Relationship Portal Lifeskill SMA PGRI 2 Kayen</i>	61
Gambar 3.79	<i>Relasi Tabel</i>	70
Gambar 3.80	<i>Form Menu Siswa</i>	71
Gambar 3.81	<i>Form Menu Guru</i>	72
Gambar 3.82	<i>Form Menu Petugas</i>	73
Gambar 3.83	<i>Form Pendaftaran</i>	73
Gambar 3.84	<i>Form Data Pendaftaran</i>	74
Gambar 3.85	<i>Form Menu Acc Pendaftaran</i>	74
Gambar 3.86	<i>Form Jadwal Tampil</i>	75
Gambar 3.87	<i>Form Jadwal Tambah</i>	75
Gambar 3.88	<i>Form Menu Nilai</i>	76
Gambar 3.89	<i>Form Menu Materi Guru</i>	76
Gambar 3.90	<i>Form Menu Materi Siswa</i>	77
Gambar 3.91	<i>Laporan data Siswa</i>	77
Gambar 3.92	<i>Cetak Pendaftaran</i>	78
Gambar 3.93	<i>Cetak sertifikat</i>	79
Gambar 4.1	<i>Tampilan Halaman Utama</i>	81
Gambar 4.2	<i>Tampilan Menu Siswa</i>	82
Gambar 4.3	<i>Tampilan Menu Petugas</i>	83
Gambar 4.4	<i>Tampilan Menu Guru</i>	83
Gambar 4.5	<i>Tampilan Form Pendaftaran Lifeskill</i>	84
Gambar 4.6	<i>Tampilan Form Data Pendaftaran</i>	84
Gambar 4.7	<i>Tampilan Form Acc pendaftaran</i>	85
Gambar 4.8	<i>Tampilan Form Data Acc Pendaftaran</i>	86
Gambar 4.9	<i>Tampilan Form nilai Menu Guru</i>	86
Gambar 4.10	<i>Tampilan Form materi Menu Guru</i>	87
Gambar 4.11	<i>Tampilan Form Materi Menu Siswa</i>	88
Gambar 4.12	<i>Tampilan Form Cetak Absensi</i>	88
Gambar 4.13	<i>Tampilan Form Cetak Sertifikat</i>	89

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Tabel Perbandingan Penelitian	7
Tabel 3.1	Proses sistem Program Lifeskill	23
Tabel 3.2	<i>Deskripsi Use case</i> Pendaftaran	25
Tabel 3.3.	<i>Deskripsi Use case</i> Kelola Pendaftaran	25
Tabel 3.4	<i>Deskripsi Use case</i> Kelola <i>Lifeskill</i>	26
Tabel 3.5	<i>Deskripsi Use case</i> Kelola Kelas	26
Tabel 3.6	<i>Deskripsi Use case</i> Materi	27
Tabel 3.7	<i>Deskripsi Use case</i> Kelola Materi	27
Tabel 3.8	<i>Deskripsi Use case</i> Jadwal.....	28
Tabel 3.9	<i>Deskripsi Use case</i> Kelola Jadwal	28
Tabel 3.10	<i>Deskripsi Use case</i> Kelola Absensi	29
Tabel 3.11	<i>Deskripsi Use case</i> Kelola Nilai	29
Tabel 3.12	<i>Deskripsi Use case</i> Nilai.....	30
Tabel 3.13	<i>Deskripsi Use case</i> Kelola Sertifikat	30
Tabel 3.14	<i>Deskripsi Use case</i> Laporan	31
Tabel 3.15	Tabel <i>Data User</i>	62
Tabel 3.16	Tabel Data Admin.....	62
Tabel 3.17	Tabel <i>Data Lifeskill</i>	63
Tabel 3.18	Tabel Data Kelas.....	63
Tabel 3.19	Tabel Data Pendaftaran.....	63
Tabel 3.20	Tabel <i>Data Acc</i> Pendaftaran	63
Tabel 3.21	Tabel Data Jadwal.....	64
Tabel 3.22	Tabel Data Nilai.....	64
Tabel 3.23	Tabel <i>Data Download</i>	64
Tabel 3.24	Tabel <i>User</i>	65
Tabel 3.25	Tabel <i>Admin</i>	65
Tabel 3.26	Tabel <i>Lifeskill</i>	66
Tabel 3.27	Tabel Kelas	66
Tabel 3.28	Tabel Pendaftaran	67
Tabel 3.29	Tabel Acc Pendaftaran	68
Tabel 3.30	Tabel Jadwal	68
Tabel 3.31	Tabel Nilai	69
Tabel 3.32	Tabel <i>Download</i>	69
Tabel 4.1	Tabel Pengujian <i>Black Box</i> pada Proses <i>Login</i>	110
Tabel 4.2	Tabel Pengujian <i>Black Box</i> pada Proses <i>pendaftaran</i>	111
Tabel 4.3	Tabel Pengujian <i>Black Box</i> pada Proses <i>Acc Pendaftaran</i>	112

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	Data Siswa yang memilih <i>lifeskill</i>	66
Lampiran 2	Surat Balasan dari Instansi	77
Lampiran 3	<i>Fotokopi</i> Buku Bimbingan	68



