



**LAPORAN SKRIPSI**  
**APLIKASI PENCARIAN RUMAH MAKAN**  
**BERBASIS ANDROID**

**FARIS SIFAUTTIJANI**  
**NIM. 201251191**

**DOSEN PEMBIMBING**  
**Tri Listyorini, M.Kom**  
**Rizkysari Meimaharani, M.Kom**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**  
**FAKULTAS TEKNIK**  
**UNIVERSITAS MURIA KUDUS**  
**2017**

## HALAMAN PERSETUJUAN



# HALAMAN PENGESAHAN

## HALAMAN PENGESAHAN

### APLIKASI PENCARIAN RUMAH MAKAN BERBASIS ANDROID

FARIS SIFAUTTIJANI  
NIM. 201251191

Kudus, 21 Januari 2017

Menyetujui,

Ketua Penguji, Anggota Penguji I, Anggota Penguji II,

Endang Supriyati, M.Kom  
NIDN. 0629077402

Aditya Akbar Riadi, M.Kom  
NIDN. 0912078902

Tri Listyorini, M.Kom  
NIDN. 0616083502

Mengetahui

Dekan Fakultas Teknik



Mohammad Dahlan, ST, MT  
NIDN. 0601076901

Ketua Program Studi  
Informatika

Ahmad Jazuli, M.Kom  
NIDN. 0406107004

## **PERNYATAAN KEASLIAN**

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Faris Sifauttijani

NIM : 201251191

Tempat & Tanggal Lahir : Jepara, 17 Juli 1995

Judul Skripsi/Tugas Akhir\* : Aplikasi Pencarian Rumah Makan Berbasis Android

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Skripsi/Tugas Akhir\* ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan lain yang tercantum sebagai bagian dari Skripsi ini. Seluruh ide, pendapat, atau materi dari sumber lain telah dikutip dalam Skripsi dengan cara penulisan referensi yang sesuai.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muria Kudus.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Kudus, 22 Juli 2017

Yang memberi pernyataan,

*Materai 6000*

Faris Sifauttijani  
NIM. 201251191

## **APLIKASI PENCARIAN RUMAH MAKAN BERBASIS ANDROID**

Nama mahasiswa : Faris Sifauttijani

NIM : 201251191

Pembimbing :

1. Try Listyorini, M.Kom
2. Rizkysari Meimaharani, M.Kom

## **RINGKASAN**

Android merupakan sebuah sistem operasi yang sangat di gemari masyarakat belakangan ini,. Rumah makan adalah sebuah tempat menikmati sebuah hidangan. Dua hal tersebut sangat berbeda jauh untuk dalam sebuah pengertian, tetapi jika dapat disatukan menjadi sebuah sistem informasi dapat mempermudah masyarakat yaitu sebuah aplikasi berbasis android untuk mencari rumah makan, untuk mempermudah masyarakat di Indonesia mencari rumah makan terdekat maupun yang di inginkan.

**Kata Kunci** : Android, Rumah makan, Aplikasi.

# **SEARCH OF FOOD STALL BASED ON ANDROID APPLICATION**

*Student Name* : Faris Sifauttijani

*Student Identity Number* : 201251191

*Supervisor* :

1. Try Listyorini, M.Kom
2. Rizkysari Meimaharani, M.Kom

## ***ABSTRACT***

*Android is a system operation that needed in every society in this era.food stall is a place that you can enjoy the food, both of them is so deferent. But if we collaborated became a system, can making easy people to looking for android application of searching food stall to make easy people in Indonesian looking for food stall in your area that you want*

***Keyword:*** *Android, food stall, application.*

## **KATA PENGANTAR**

Dengan mengucapkan Puji syukur atas kehadiran Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan hidayahNya sehingga penulis mampu menyelesaikan Skripsi yang berjudul “APLIKASI PENCARIAN RUMAH MAKAN BEBASIS ANDROID” tepat pada waktunya.

Dalam penyusunan laporan ini, tentu saja penulis tidak bekerja secara individu maka dari itu penulis mengucap terima kasih kepada pihak-pihak yang telah bersedia membantu, khususnya kepada :

1. Bapak Dr. Suparnyo, SH, MS., Selaku Rektor Universitas Muria Kudus
2. Bapak Mohammad Dahlan, ST, MT., Selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus
3. Bapak Ahmad Jazuli, M.Kom, Selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Muria Kudus
4. Ibu Tri Listyorini, M.Kom, Selaku Pembimbing 1 dalam penyusunan Skripsi ini
5. Ibu Rizkysari Meimaharani, M.Kom, Selaku Pembimbing 2 dalam penyusunan Skripsi ini
6. Rekan-rekan mahasiswa Universitas Muria Kudus, khususnya program studi Teknik Informatika
7. Secara khusus penulis mengucapkan terima kasih kepada keluarga tercinta yang telah memberikan dorongan, bantuan, dan motivasi yang besar kepada penulis, baik selama mengikuti perkuliahan maupun dalam penyusunan Skripsi ini.

Akhirnya penulis berharap semoga Skripsi ini berguna bagi semua orang dan semoga Allah SWT memberikan imbalan yang setimpal pada mereka yang telah bersedia memberikan bantuan, serta dapat menjadikan semua bantuan ini sebagai ibadah, Amiin Yaa Robbal ‘Alamiin.

Kudus,16 Desember 2016

penulis

## DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
PERNYATAAN KEASLIAN.....	iv
RINGKASAN .....	v
<i>ABSTRACT</i> .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR LAMPIRAN .....	xiii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1    Latar Belakang .....	1
1.2    Batasan Masalah.....	1
1.3    Rumusan Masalah .....	1
1.4    Tujuan Penelitian.....	2
1.5    Manfaat Penelitian.....	2
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	3
2.1    Penelitian Terkait .....	3
2.2    Landasan Teori .....	4
2.3    Kerangka Pemikiran .....	5
2.4    Tool Yang Di gunakan .....	5
2.5    Teori Flowchart .....	6
BAB III METODE PENELITIAN.....	8
3.1    Metode Pengumpulan Data .....	8
3.2    Metode Rekayasa Perangkat Lunak .....	8
3.2.1    Konsep .....	8
3.2.2    Desain.....	8
3.2.3    Pengumpulan Materi .....	9

3.2.4	Pemasangan.....	9
3.2.5	Pengujian ( <i>Testing</i> ) .....	9
3.2.6	Pendistribusian .....	10
	<b>BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM.....</b>	<b>11</b>
4.1	Pencarian Rumah Makan Berbasis Android .....	11
4.1.1	Google Maps Dalam Pencarian Rumah Makan .....	11
4.2	Identifikasi Masalah dan Sumber Masalah .....	12
4.2.1	Identifikasi Masalah .....	12
4.2.2	Analisa Kebutuhan Sistem .....	13
4.2.3	Analisa Sistem.....	13
4.3	Analisa Kebutuhan Sistem Untuk Perancangan .....	14
4.3.1	Kebutuhan perangkat Keras .....	14
4.3.2	Kebutuhan Perangkat Lunak .....	14
4.4	Tahapan Pengembangan Aplikasi .....	14
4.4.1	Konsep .....	15
4.4.2	Desain (Perancangan).....	16
4.4.3	Pengumpulan Bahan.....	26
4.5	Implementasi .....	27
4.5.1	Tampilan Aplikasi Pencarian Rumah Makan Berbasis Android ....	27
4.5.2	Pengujian ( <i>Testing</i> ) .....	41
4.5.3	Distribusi.....	46
	<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>49</b>
5.1	Kesimpulan.....	49
5.2	Saran .....	49
	<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>51</b>
	<b>LAMPIRAN 1 .....</b>	<b>53</b>
	<b>LAMPIRAN 2.....</b>	<b>59</b>
	<b>LAMPIRAN 3 .....</b>	<b>62</b>

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 2.1 Tabel Simbol <i>Flowchart</i> .....	6
Tabel 4.1 Diskripsi Konsep.....	15
Tabel 4.2 Pengujian Aplikasi .....	42
Tabel 4.3 Perbandingan spesifikasi <i>smartphone</i> .....	45
Tabel 4.4 Hasil Pengujian Menggunakan Smartphone .....	46

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka Pemikiran .....	5
Gambar 4.1 Halaman Depan .....	16
Gambar 4.2 <i>Menu</i> .....	17
Gambar 4.3 Gambar Tampilan Rumah Makan .....	18
Gambar 4.4 <i>Flowchart Home</i> .....	19
Gambar 4.5 <i>Flowchart</i> Halaman <i>Menu</i> .....	20
Gambar 4.6 <i>Flowchart</i> Halaman <i>Al Jahe Resto</i> .....	21
Gambar 4.7 <i>Flowchart</i> Halaman <i>Aweka</i> .....	22
Gambar 4.8 <i>Flowchart</i> Halaman <i>Maknyak</i> .....	23
Gambar 4.9 <i>Flowchart</i> Halaman <i>Mas Mulyadi</i> .....	24
Gambar 4.10 <i>Flowchart</i> Halaman <i>Warung Ijo</i> .....	25
Gambar 4.11 Gambar Struktur Navigasi.....	26
Gambar 4.12 <i>Home</i> .....	27
Gambar 4.13 Tampil <i>Menu</i> .....	28
Gambar 4.14 Halaman <i>Favorites</i> .....	29
Gambar 4.15 Halaman <i>Favorites</i> .....	29
Gambar 4.16 Tampilan <i>Maps</i> .....	30
Gambar 4.17 Halaman <i>About(tentang)</i> .....	31
Gambar 4.18 Halaman <i>Al Jahe</i> .....	32
Gambar 4.19 <i>Goto Al Jahe</i> .....	32
Gambar 4.20 Tambah Ulasan <i>Al Jahe</i> .....	33
Gambar 4.21 Halaman <i>Ulasan</i> .....	33
Gambar 4.22 Halaman <i>Aweka</i> .....	34
Gambar 4.23 Halaman <i>Goto Aweka</i> .....	34
Gambar 4.24 <i>Ulasan Aweka</i> .....	35
Gambar 4.25 Tambah <i>Ulasan Aweka</i> .....	35
Gambar 4.26 Halaman <i>Maknyak</i> .....	36
Gambar 4.27 Halaman <i>Goto Maknyak</i> .....	36
Gambar 4.28 Halaman <i>Ulasan Maknyak</i> .....	37

Gambar 4.29 Halaman Tambah Ulasan Maknyak .....	37
Gambar 4.30 Halaman Mas Mulya .....	38
Gambar 4.31 Halaman Goto Mas Mulya .....	38
Gambar 4.32 Halaman Ulasan .....	39
Gambar 4.33 Halaman Tambah Ulasan .....	39
Gambar 4.34 Halaman Warung Ijo .....	40
Gambar 4.35 Halaman <i>Goto</i> Warung Ijo .....	40
Gambar 4.36 Halaman Ulasan Warung Ijo .....	41
Gambar 4.37 Halaman Tambah Ulasan Warung Ijo .....	41
Gambar 4.38 dropbox <a href="https://www.dropbox.com/s/xc05e3wzw97x04q/android-armv7-debug.apk?dl=0">https://www.dropbox.com/s/xc05e3wzw97x04q/android-armv7-debug.apk?dl=0</a> .....	46
Gambar 4.39 kumpulbagi link <a href="http://kbagi.com/faris-sifauttijani/pencarian-rumah-makan-kudus-1-0-474335">http://kbagi.com/faris-sifauttijani/pencarian-rumah-makan-kudus-1-0-474335</a> .....	47

## **DAFTAR LAMPIRAN**

**LAMPIRAN 1**  
Buku Konsultasi Skripsi

**LAMPIRAN2**  
Laporan Revisi Sidang