

DAFTAR PUSTAKA

- Andi, 2013, *Mahir dalam 7 Hari Adobe Flash CS6*, MADMOMS, Yogyakarta.
- Arsyad, 2002, *Media Pembelajaran*, Raja Grafindo Persada, Jakarta.
- Asra, M. Ed. Dkk, 2011, *Media Pembelajaran*, Ghalia Indonesia, Jakarta.
- Dewi, M.S., 2012, *Penggunaan Aplikasi Photoshop Dalam Meningkatkan Keterampilan Editing Foto Bagi Anak Tunarungu*, Yogyakarta, 1(2), pp 260-270.
- Lestiyorini,D., 2012, *Game Edukasi Ular Tangga Pada Mata Pelajaran Matematika Untuk Siswa Kelav V*, Yogyakarta, 10(9), pp 54-57
- Madcoms, 2007, *Adobe Photoshop*, Penerbit Andi dan Madcoms, Yogyakarta.
- Sadiman, 2011, *Media Pendidikan*, PT.Rajagrafindo Persada, Jakarta, 1(2), pp 75-77
- Sembiring, E., 2011, *Game Berinti Struktur Diskrit*, Institut Teknologi Bandung, Bandung.
- Sugianto, 2011, *Game Edukasi “Ragam Budaya” Sebagai Media Pembelajaran Budaya Tentang Pakaian dan Rumah Adat di Indonesia*, Universitas Dian Nuswantara, Semarang.
- Yumarlin,MZ., 2013, *Pengembangan Permainan Ular Tangga untuk Kuis Mata Pelajaran Sains Sekolah Dasar*, Yogyakarta, 3(1), pp 75-76.