

## DAFTAR PUSTAKA

- Kementrian Pertanian., 2013. *Pedoman Teknis Pengembangan Tanaman Jambu Mete*. Direktorat Jendral Perkebunan Kementerian Pertanian
- Jariyah, Nunung Marlina., 1994, *Jambu Mete Dan Pembudidayaanya*. Yogyakarta : Kanisiaus.
- Kantor Deputi Menegristek., 2000, *Jambu Mete*. Jakarta : Kantor Deputi Menegristek Bidang Pendayagunaan dan Pemasyarakatan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi.
- Septiana, Firdaus., 2012, *Perancangan Aplikasi Multimedia Interaktif*. Garut : Sekolah Tinggi Teknologi Garut.
- Listyati, Dewi Bedy Sudjarmoko., 2011, *Nilai Tambah Ekonomi Pengolahan Jambu Mete Indonesia*. Balai Penelitian Tanaman Rempah dan Aneka Tanaman Industri.
- Suheri, Agus., 2006, *Animasi Multimedia Pembelajaran*. Bandung : Teknik Informatika Sekolah Tinggi Sains dan Teknologi Indonesia.
- Novia Metallica Augusta, Listyorini, T., dan Jazuli. A., 2015. “*Game Side Scrolling 2D “PENYELAMAT BUMI” Berbasis Android*”. *Prosiding SNATIF*.
- Turban., 2012, *Aplikasi Multimedia Interaktif*, Yogyakarta : Paradigma.
- Hoftsteter., 2001, *Pengantar Multimedia untuk Media Pembelajaran*.
- Vaughan., T., 2004, *Multimedia: Making It Work*, Edisi ke-6, McGraw-Hill Companies, New York.