



LAPORAN SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN USAHA JASA DESAIN BANNER
DAN CETAK UNDANGAN MENGGUNAKAN *FRAMEWORK CODE*
IGNITER PADA PERCETAKAN MURIA GRAFIS KUDUS**

AHMAD FUAT RIA SAHANA

NIM. 201253004

DOSEN PEMBIMBING

Andy Prasetyo Utomo, S.Kom, MT

Eko Darmanto, S. Kom, M.Cs

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS MURIA KUDUS

2017

HALAMAN PERSETUJUAN

SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN USAHA JASA DESAIN BANNER DAN CETAK UNDANGAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODE IGNITER PADA PERCETAKAN MURIA GRAFIS KUDUS

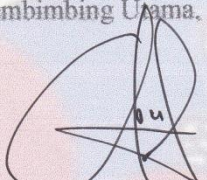
Ahmad Fuat Ria Sahana

NIM. 201253004


Kudus, 31 Januari 2017

Menyetujui,

Pembimbing Utama,


Andy Prasetyo Utomo, S.Kom, M.T
NIDN.0618058301

Pembimbing Pendamping,


Eko Darmanto, S. Kom, M.Cs
NIDN. 0608047901

Mengetahui

Koordinator Skripsi


Noor Latifah, M.Kom
NIDN. 0618098701

HALAMAN PENGESAHAN

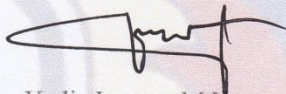
SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN USAHA JASA DESAIN BANNER DAN CETAK UNDANGAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODE IGNITER PADA PERCETAKAN MURIA GRAFIS KUDUS

Ahmad Fuat Ria Sahana
NIM. 201253004

Kudus, 02 Maret 2017

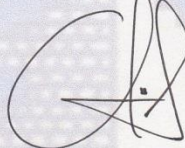
Menyetujui,

Ketua Penguji,



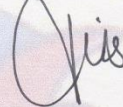
Yudie Irawan, M.Kom
NIDN. 0004047501

Anggota Penguji I,



Andy Prasetyo Utomo, S.Kom, M.T
NIDN.0618058301

Anggota Penguji II,



Noor Latifah, M.Kom
NIDN. 0618098701

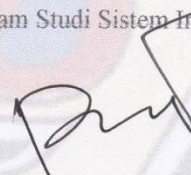
Mengetahui

Dekan Fakultas Teknik




Mohammad Daqlan, S.T, M.T
NIDN.0601076901

Ketua Program Studi Sistem Informasi



R. Rhoedy Setiawan, M.Kom
NIDN.0607067001

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Ahmad Fuat Ria Sahana
NIM : 201253004
Tempat & Tanggal Lahir : Kudus, 1 November 1992
Judul Skripsi : Sistem Informasi Pengelolaan Usaha Jasa Desain Banner Dan Cetak Undangan Menggunakan Framework Code Igniter Pada Percetakan Muria Grafis Kudus

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Skripsi ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan lain yang tercantum sebagai bagian dari Skripsi ini. Seluruh ide, pendapat, atau materi dari sumber lain telah dikutip dalam Skripsi dengan cara penulisan referensi yang sesuai.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muria Kudus.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Kudus, 07 Maret 2017

Yang memberi pernyataan,



Ahmad Fuat Ria Sahana

NIM. 201253004

**SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN USAHA JASA DESAIN BANNER
DAN CETAK UNDANGAN MENGGUNAKAN *FRAMEWORK CODE*
IGNITER PADA PERCETAKAN MURIA GRAFIS KUDUS**

Nama Mahasiswa : Ahmad Fuat Ria Sahana

NIM : 201253004

Pembimbing :

1. Andy Prasetyo Utomo, S.Kom, M.T

2 Eko Darmanto, S.Kom, M.Cs

RINGKASAN

Laporan skripsi dengan judul “Sistem Informasi Pengelolaan Usaha Jasa Desain Banner Dan Cetak Undangan Menggunakan Framework Code Igniter Pada Percetakan Muria Grafis Kudus”. Telah dilaksanakan dengan menganalisa permasalahan yang ada diantaranya perhitungan biaya yang dikeluarkan secara manual, perhitungan modal yang belum tertata, metode pemasaran yang belum bisa mendongkrak penjualan, serta keterlambatan laporan penjualan ke pemilik. Tujuan dari penelitian skripsi ini adalah menghasilkan aplikasi perangkat lunak untuk mempermudah proses pendataan penjualan dan pemasaran, serta proses perhitungan keuntungan. Sistem ini membutuhkan data produk-produk yang dijual ke konsumen keudian dapat menghasilkan informasi laporan hasil kerja dan laporan laba bersih dengan cepat, tepat dan akurat. Sistem ini di rancang menggunakan pemodelan UML(*Unified Modeling Language*). Sedangkan bahasa pemrograman yang digunakan adalah SublimeText menggunakan database Xampp versi 5.2. Hasil dari rancang bangun ini adalah sebuah aplikasi berbasis web untuk Percetakan Muria Grafis Kudus.

Kata Kunci: Sistem, Pengelolaan Jasa, Desain Banner dan Undangan.

**BUSINESS SERVICE MANAGEMENT INFORMATION SYSTEM
DESIGN BANNER AND PRINT USING *FRAMEWORK CODE IGNITER*
INVITATION TO THE HOLY GRAPHICS PRINTING MURIA**

Student Name : Ahmad Fuat Ria Sahana

Student Identity Number : 201253004

Supervisor :

1. Andy Prasetyo Utomo,S.Kom, M.T
2. Eko Darmanto,S.Kom,M.Cs

ABSTRACT

Reports thesis with the title "Business Management Information Systems Services Banner Design And Print Invitations Using the Framework Code Igniter In Graphic Printing Muria Kudus. Done with analyzing the existing problems such calculations manually costs, capital calculations are not arranged, the marketing methods that have not been able to boost sales, as well as delays in sales reports to the owner. The purpose of this thesis research is to produce software applications to simplify the data collection process of sales and marketing, as well as the calculation of benefits.This system requires the data the products are sold to consumers keudian can produce information reports the work and reports net profit quickly and accurately. The system is designed using modeling UML (Unified Modeling Language).While the programming language used is SublimeText use Xampp database my sql version 5.2.The results of this design is a web based application for Printing Graphic Muria Kudus.

Keywords : Keywords: Systems, Management Services, Banner and Invitation Design.

KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah Yang Maha Pengasih dan Penyayang yang telah melimpahkan rahmat dan kasih sayang-Nya sehingga pada kesempatan kali ini penulis dapat menyelesaikan Laporan Skripsi yang berjudul **“Sistem Informasi Pengelolaan Usaha Jasa Desain Undangan Dan Banner Menggunakan Framework Code Igniter Di Percetakan Muria Grafis Kudus”** . Sholawat serta salam tak lupa penulis haturkan kepada Nabi Muhammad SAW yang kita nanti-nanti syafaatnya di yaumul akhir.

Penulis menyadari bahwa di dalam penyusunan Laporan Skripsi ini tentunya masih terdapat berbagai kekurangan, sehingga penulis akan sangat menghargai segala masukan yang berguna dari pembaca. Semoga laporan ini bermanfaat bagi pembaca untuk mengembangkan ilmu pengetahuan, khususnya di bidang komputer.

Pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Dr.H. Suparno, SH, MS selaku Rektor Universitas Muria Kudus.
2. Bapak Mohammad Dahlan, ST, MT, selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
3. Bapak R. Rhoedy Setiawan, M.Kom, selaku kepala bagian Progdi Sistem Informasi Universitas Muria Kudus.
4. Bapak Andy Prasetyo Utomo, S.Kom,M.T selaku pembimbing utama. Terima kasih atas waktu, ilmu, saran, semangat dan nasehat yang bapak berikan selama bimbingan.
5. Bapak Eko Darmanto, S.Kom, M.Cs selaku pembimbing pembantu. Terima kasih atas semuanya, atas nasehat, masukan, ilmu dan arahan hingga terselesaikannya penulisan laporan ini.
6. Noor Latifah, M.Kom, selaku Koordinator Skripsi yang telah banyak memberikan petunjuk dan arahan dalam penulisan laporan ini.
7. Kepada pemilik muria grafis yang telah memberikan ijin untuk melaksanakan Penelitian.
8. Kedua orang tua dan seluruh keluarga saya yang selalu mendoakan serta tak lupa selalu mengingatkan untuk menyelesaikan penulisan laporan ini.

9. Semua teman-teman fakultas teknik khususnya jurusan sistem informasi yang tidak mungkin penulis sebutkan satu persatu yang telah memberikan saran dan motivasi dalam penulisan laporan ini.

Penulis berharap semoga langkah selanjutnya diridhoi oleh Allah SWT. Akhirnya sebagai penutup penulis berharap semoga Laporan Skripsi ini dapat memberikan manfaat.

Kudus, 31 Januari 2017

Ahmad Fuat Ria Sahana



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN	iv
RINGKASAN	v
<i>ABSTRACT</i>	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
DAFTAR ISTILAH DAN SINGKATAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Perumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Tujuan	3
1.5. Manfaat	3
1.6. Metode Penelitian	3
1.6.1. Metode Pengumpulan Data	3
1.6.2. Metode Pengembangan Sistem	4
1.6.3. Metode Perancangan Sistem	6
1.7. Kerangka Pemikiran	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	9
2.1. Tinjauan Pustaka	9
2.2. Tabel Perbandingan Penelitian Terkait	12

2.3. Landasan Teori	14
2.3.1. Pengertian Sistem	14
2.3.2. Konsep Dasar Informasi	14
2.3.3. Pengertian Sistem Informasi	15
2.3.4. Pengertian Pengelolaan	16
2.3.5. Pengertian Jasa	16
2.3.6. Pengertian Usaha	16
2.3.7. Pengertian Sistem Informasi Pengelolaan Jasa Usaha	16
2.3.8. Diagram Alir Dokumen (<i>Flow Of Document</i>)	17
2.3.9. UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	17
2.3.10. ERD (<i>Entity Relational Diagram</i>).....	23
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	27
3.1. Objek Skripsi.....	27
3.1.1. Sekilas Tentang Instansi.....	27
3.1.2. Visi dan Misi	27
3.1.3. Denah Lokasi Muria Grafis.....	28
3.1.4. Struktur Organisasi.....	28
3.1.5. Job Diskription	29
3.2. Analisa Sistem Lama.....	29
3.2.1. Narasi	29
3.2.2. FOD yang Berjalan.....	30
3.3. Analisa dan Rancangan Sistem Baru.....	32
3.3.1. Analisa Kebutuhan	32
3.3.2. Perancangan dan Permodelan Sistem.....	33
3.3.3. Perancangan Basis Data	86
3.3.4. Desain <i>Input</i> dan Output	93

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	103
4.1. Hasil Pembahasan	103
4.2. Tampilan Program	103
4.3. Pengujian Sstem	103

BAB V PENUTUP	125
5.1. Kesimpulan	125
5.2. Saran	125

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

BIODATA PENULIS

FOTO COPY BUKU BIMBINGAN

SURAT BALASAN



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Kerangka Pemikiran	7
Gambar 2.1 Pemrosesan Data menjadi Informasi	15
Gambar 2.2 Atribut Multivalued	24
Gambar 2.3 Atribut Composit	24
Gambar 3.1 Daerah Lokasi Muria Grafis	28
Gambar 3.2 Struktur Organisasi Percetakan Muria Grafis	28
Gambar 3.3 FOD Sistem yang Berjalan	31
Gambar 3.4 Bisnis <i>Use Case</i> Sistem Informasi Pengelolaan Jasa Usaha Desain Banner dan Cetak Undangan pada Muria Grafis	34
Gambar 3.5 Sistem <i>Use Case</i> Sistem Informasi Pengelolaan Jasa Usaha Desain Banner dan Cetak Undangan pada Muria Grafis	35
Gambar 3.6 Class User	48
Gambar 3.7 Class Pemesanan	49
Gambar 3.8 Class Detail pemesanan	49
Gambar 3.9 Class jenis cetakan	50
Gambar 3.10 Class pelanggan	50
Gambar 3.11 Class Pembayaran	51
Gambar 3.12 Class kwitansi	51
Gambar 3.13 Class Modal	51
Gambar 3.14 Class Daftar cetak	52
Gambar 3.15 <i>Class Diagram</i>	53
Gambar 3.16 <i>Sequence Diagram User</i>	54
Gambar 3.17 <i>Sequence Diagram Pemesanan</i>	55
Gambar 3.18 <i>Sequence Diagram Detail Pemesanan</i>	56
Gambar 3.19 <i>Sequence Diagram Jenis Cetakan</i>	57
Gambar 3.20 <i>Sequence Diagram Pelanggan</i>	58
Gambar 3.21 <i>Sequence Diagram pembayaran</i>	59
Gambar 3.22 <i>Sequence Diagram Kwitansi</i>	60

Gambar 3.23 <i>Squence Diagram</i> Modal.....	61
Gambar 3.24 <i>Squence Diagram</i> daftar cetak	62
Gambar 3.25 <i>Squence Diagram</i> jenis satuan	63
Gambar 3.26 <i>Activity Diagram</i> Kelola user	64
Gambar 3.27 : <i>Activity Diagram</i> Kelola Pemesanan	65
Gambar 3.28 : <i>Activity Diagram</i> Detail Pemesanan	66
Gambar 3.29 : <i>Activity Diagram</i> Jenis Cetakan.....	67
Gambar 3.30 : <i>Activity Diagram</i> Kelola Pelanggan.....	68
Gambar 3.31 : <i>Activity Diagram</i> Kelola Pembayaran.....	69
Gambar 3.32 : <i>Activity Diagram</i> Kwitansi.....	70
Gambar 3.33 : <i>Activity Diagram</i> Modal.....	71
Gambar 3.34 : <i>Activity Diagram</i> Daftar Cetak	72
Gambar 3.35 : <i>Activity Diagram</i> Jenis Satuan	73
Gambar 3.36 : <i>Statechart Diagram Method</i> Tambah Jenis cetakan.....	74
Gambar 3.37 : <i>Statechart Diagram Method</i> Ubah Jenis cetakan	74
Gambar 3.38 : <i>Statechart Diagram Method</i> Hapus Jenis cetakan.....	74
Gambar 3.39 : <i>Statechart Diagram Method</i> Tambah Pelanggan	75
Gambar 3.40 : <i>Statechart Diagram Method</i> Ubah Pelanggan.....	75
Gambar 3.41 : <i>Statechart Diagram Method</i> Hapus Pelanggan	75
Gambar 3.42 : <i>Statechart Diagram Method</i> Tambah Pemesanan	76
Gambar 3.43 : <i>Statechart Diagram Method</i> Ubah Pemesanan	76
Gambar 3.44 : <i>Statechart Diagram Method</i> Hapus Pemesanan.....	76
Gambar 3.45 : <i>Statechart Diagram Method</i> Tambah Pembayaran	76
Gambar 3.46 : <i>Statechart Diagram Method</i> Ubah Pembayaran.....	77
Gambar 3.47: <i>Statechart Diagram Method</i> Hapus Pembayaran	77
Gambar 3.48 : <i>Statechart Diagram Method</i> Tambah Detail Pemesanan	77
Gambar 3.49 : <i>Statechart Diagram Method</i> Ubah Detail Pemesanan.....	78
Gambar 3.50 : <i>Statechart Diagram Method</i> Hapus Detail Pemesanan	78

Gambar 3.51 : <i>Statechart</i> Diagram <i>Method</i> Cetak Daftar Cetak	78
Gambar 3.52 : <i>Statechart</i> Diagram <i>Method</i> Tambah User	78
Gambar 3.53 : <i>Statechart</i> Diagram <i>Method</i> Ubah User	79
Gambar 3.54 : <i>Statechart</i> Diagram <i>Method</i> Hapus User	79
Gambar 3.55 : <i>Statechart</i> Diagram <i>Method</i> Login User	79
Gambar 3.56 : <i>Statechart</i> Diagram <i>Method</i> Logout User	80
Gambar 3.57 : <i>Statechart</i> Diagram <i>Method</i> Tambah Modal.....	80
Gambar 3.58 : <i>Statechart</i> Diagram <i>Method</i> Ubah Modal.....	80
Gambar 3.59 : <i>Statechart</i> Diagram <i>Method</i> Hapus Modal	81
Gambar 3.60 : <i>Statechart</i> Diagram <i>Method</i> Cetak Modal	81
Gambar 3.61 : <i>Statechart</i> Diagram <i>Method</i> Cetak Kwitansi	81
Gambar 3.62 : <i>Statechart</i> Diagram <i>Method</i> Tambah Jenis Satuan	82
Gambar 3.63 : <i>Statechart</i> Diagram <i>Method</i> Hapus Jenis Satuan.....	82
Gambar 3. 64: Himpunan Entitas.....	82
Gambar 3.65 : <i>Attribute Entity</i> Serta <i>Primary Key</i>	83
Gambar 3.66 : Derajat Kardinalitas serta <i>Foreign Key</i>	84
Gambar 3.67: <i>Attribute Relationship</i>	85
Gambar 3.68 : <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	86
Gambar 3.69 : <i>Relationship Table</i>	92
Gambar 3.70 Desain Form Login User.....	93
Gambar 3.71 Desain Menu Utama Admin.....	94
Gambar 3.72 Desain Menu Pemesanan	94
Gambar 3.73 Desain Menu Belum Lunas	95
Gambar 3.74 Desain Menu Data Pelunasan	95
Gambar 3.75 Desain Form Jenis Produk	96
Gambar 3.76 Desain Form Jenis Satuan	96
Gambar 3.77 Desain Form Data Pengguna.....	97
Gambar 3.78 Desain Form Data Pelanggan.....	97

Gambar 3.79 Desain Form Modal.....	98
Gambar 3.80 Desain Form Register.....	99
Gambar 3.81 Desain Form Pilih Barang.....	100
Gambar 3.82 Desain Form Keranjang Barang.....	100
Gambar 3.83 Desain Form Ceckout.....	101
Gambar 3.84 Desain Form Laporan Hasil Kerja.....	101
Gambar 3.85 Desain Form Laporan Perhitungan Bersih.....	102
Gambar 3.86 Desain Form Laporan Penjualan.....	102
Gambar 4.1 Halaman Login.....	104
Gambar 4.2 Halaman Register.....	106
Gambar 4.3 Halaman Pembelian.....	108
Gambar 4.4 Halaman Data User.....	111
Gambar 4.5 Halaman Pemesanan.....	113
Gambar 4.6 Halaman Belum Lunas.....	117
Gambar 4.7 Halaman Data Jenis Cetakan.....	118
Gambar 4.8 Halaman Kelola Pelanggan.....	121
Gambar 4.9 Laporan Perhitungan Laba Bersih.....	122

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Perbedaan Penelitian Sekarang dengan Terdahulu.....	13
Tabel 2.2 Simbol Diagram Alir Dokumen (<i>Flow Of Document</i>	17
Tabel 2.3 Notasi <i>Use Case Diagram</i>	18
Tabel 2.4 Notasi <i>Class Diagram</i>	20
Tabel 2.5 Notasi <i>Sequence Diagram</i>	21
Tabel 2.6 Notasi <i>Activity Diagram</i>	22
Tabel 2.7 Notasi <i>Statechart Diagram</i>	22
Tabel 3.1 Proses Bisnis Usecase	33
Tabel 3.2 Deskripsi <i>Use Case</i> kelola Pesanan	36
Tabel 3.3 Deskripsi <i>Use Case</i> Jenis Cetakan	37
Tabel 3.4 Deskripsi <i>Use Case</i> Jenis Satuan	38
Tabel 3.5 Deskripsi <i>Use Case</i> Modal.....	39
Tabel 3.6 Deskripsi <i>Use Case</i> Pelanggan	40
Tabel 3.7 Deskripsi <i>Use Case</i> Kelola Pembayaran	41
Tabel 3.8 Deskripsi <i>Use Case</i> Daftar Cetak.....	42
Tabel 3.9 Deskripsi <i>Use Case</i> Kelola User	43
Tabel 3.10 Deskripsi <i>Use Case</i> Detail pemesanan.....	44
Tabel 3.11 Deskripsi <i>Use Case</i> Laba Bersih.....	45
Tabel 3.12 Deskripsi <i>Use Case</i> Kwitansi	46
Tabel 3.13 Deskripsi <i>Use Case</i> Kelola Pemesanan.....	47
Tabel 3.14 Tabel User	87
Tabel 3.15 Tabel Pelanggan	87
Tabel 3.16 Tabel Jenis Cetakan	88
Tabel 3.17 Tabel Pemesanan	89
Tabel 3.18 Tabel Pembayaran.....	89
Tabel 3.19 Tabel Modal	89

Tabel 3.20 Tabel Detail pemesanan	90
Tabel 3.21 Tabel Daftar cetak	91
Tabel 3.22 Tabel kwitansi	91
Tabel 3.23 Tabel Jenis satuan	92
Tabel 4.1 Skenario Pengujian Sistem.....	123



